

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<fmg>
<compression>None</compression>
<version>DarkSouls3</version>
<bigendian>False</bigendian>
<entries>
<text id="1">武器効果1</text>
<text id="2">武器効果2</text>
<text id="3">武器効果3</text>
<text id="100">出血効果</text>
<text id="1000">ガードされても、一定のダメージがカットされない</text>
<text id="1001">敵を倒したとき、HPを回復する</text>
<text id="1002">敵を倒したとき、FPを回復する</text>
<text id="1003">攻撃命中時に、HPを回復する</text>
<text id="1004">攻撃命中時に、FPを回復する</text>
<text id="1005">HPをゆっくりと回復する</text>
<text id="1006">FPをゆっくりと回復する</text>
<text id="1007">スタミナ回復速度が上がる</text>
<text id="1008">攻撃が連続するほど、攻撃力が高まる</text>
<text id="1009">自傷ダメージを受ける</text>
<text id="1010">獣の戦意を減退させる</text>
<text id="1011">%null%</text>
<text id="1012">物理属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1013">炎属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1014">魔属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1015">雷属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1016">聖属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1017">強化・回復魔術の範囲を強化する</text>
<text id="1018">輝石魔術/祈禱の何れも扱える</text>
<text id="1019">輝石魔術の触媒として使用可能</text>
<text id="1020">祈禱の触媒として使用可能</text>
<text id="1021">攻撃が連続すると、HPを回復する</text>
<text id="1022">攻撃が連続すると、FPを回復する</text>
<text id="1100">結晶人の魔術を強化する</text>
<text id="1101">重力の魔術を強化する</text>
<text id="1102">茨の魔術を強化する</text>
<text id="1103">死の魔術を強化する</text>
<text id="1104">満月の魔術を強化する</text>
<text id="1105">石握りの魔術を強化する</text>
<text id="1106">輝剣の魔術を強化する</text>
<text id="1107">カーリアの剣の魔術を強化する</text>
<text id="1108">アズールの源流魔術を強化する</text>
<text id="1109">ルーサットの源流魔術を強化する</text>
<text id="1110">不可視の魔術を強化する</text>
<text id="1111">巨人の火の祈禱を強化する</text>
<text id="1112">黄金律原理主義の祈禱を強化する</text>
<text id="1113">獣の祈禱を強化する</text>
<text id="1114">王都古竜信仰の祈禱を強化する</text>
<text id="1115">竜餐の祈禱を強化する</text>
<text id="1116">狂い火の祈禱を強化する</text>
<text id="6400">毒の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6401">毒の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6402">毒の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6450">朱い腐敗の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6451">朱い腐敗の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6452">朱い腐敗の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6500">出血の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6501">出血の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6502">出血の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6550">死の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6551">死の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6552">死の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6600">冷気の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6601">冷気の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6602">冷気の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6650">睡眠の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6651">睡眠の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6652">睡眠の状態異常を、大きく蓄積する</text>
<text id="6700">発狂の状態異常を、僅かに蓄積する</text>
<text id="6701">発狂の状態異常を蓄積する</text>
<text id="6702">発狂の状態異常を、大きく蓄積する</text>
</entries>
</fmg>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<fmg>
<compression>None</compression>
<version>DarkSouls3</version>
<bigendian>False</bigendian>
<entries>
<text id="1">武器効果1</text>
<text id="2">武器効果2</text>
<text id="3">武器効果3</text>
<text id="100">出血効果</text>
<text id="1000">ガードされても、一定のダメージがカットされない</text>
<text id="1001">敵を倒したとき、HPを回復する</text>
<text id="1002">敵を倒したとき、FPを回復する</text>
<text id="1003">攻撃命中時に、HPを回復する</text>
<text id="1004">攻撃命中時に、FPを回復する</text>
<text id="1005">HPをゆっくりと回復する</text>
<text id="1006">FPをゆっくりと回復する</text>
<text id="1007">スタミナ回復速度を高める</text>
<text id="1008">攻撃が連続するほど、攻撃力が高まる</text>
<text id="1009">自傷ダメージを受ける</text>
<text id="1010">獣の戦意を減退させる</text>
<text id="1011">%null%</text>
<text id="1012">物理属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1013">炎属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1014">魔属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1015">雷属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1016">聖属性魔術の威力を高める</text>
<text id="1017">強化・回復魔術の範囲を強化する</text>
<text id="1018">輝石魔術/祈禱の何れも扱える</text>
<text id="1019">輝石魔術の触媒として使用可能</text>
<text id="1020">祈禱の触媒として使用可能</text>
<text id="1021">攻撃が連続すると、HPを回復する</text>
<text id="1022">攻撃が連続すると、FPを回復する</text>
<text id="1100">結晶人の魔術を強化する</text>
<text id="1101">重力の魔術を強化する</text>
<text id="1102">茨の魔術を強化する</text>
<text id="1103">死の魔術を強化する</text>
<text id="1104">満月の魔術を強化する</text>
<text id="1105">石握りの魔術を強化する</text>
<text id="1106">輝剣の魔術を強化する</text>
<text id="1107">カーリアの剣の魔術を強化する</text>
<text id="1108">アズールの源流魔術を強化する</text>
<text id="1109">ルーサットの源流魔術を強化する</text>
<text id="1110">不可視の魔術を強化する</text>
<text id="1111">巨人の火の祈禱を強化する</text>
<text id="1112">黄金律原理主義の祈禱を強化する</text>
<text id="1113">獣の祈禱を強化する</text>
<text id="1114">王都古竜信仰の祈禱を強化する</text>
<text id="1115">竜餐の祈禱を強化する</text>
<text id="1116">狂い火の祈禱を強化する</text>
<text id="1117">溶岩の魔術を強化する</text>
<text id="1118">神狩りの祈禱を強化する</text>
<text id="6400">毒の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?poisonATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6401">毒の状態異常を蓄積する(&lt;?poisonATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6402">毒の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?poisonATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6403">%null%</text>
<text id="6404">%null%</text>
<text id="6405">%null%</text>
<text id="6406">%null%</text>
<text id="6407">%null%</text>
<text id="6408">%null%</text>
<text id="6409">%null%</text>
<text id="6410">強い毒の状態異常を蓄積する(&lt;?poisonATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6450">朱い腐敗の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?diseaseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6451">朱い腐敗の状態異常を蓄積する(&lt;?diseaseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6452">朱い腐敗の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?diseaseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6500">出血の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?bleedATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6501">出血の状態異常を蓄積する(&lt;?bleedATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6502">出血の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?bleedATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6503">%null%</text>
<text id="6504">%null%</text>
<text id="6505">%null%</text>
<text id="6506">%null%</text>
<text id="6507">%null%</text>
<text id="6508">%null%</text>
<text id="6509">%null%</text>
<text id="6510">強い出血の状態異常を蓄積する(&lt;?bleedATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6550">死の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?curseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6551">死の状態異常を蓄積する(&lt;?curseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6552">死の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?curseATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6600">冷気の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?freezeATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6601">冷気の状態異常を蓄積する(&lt;?freezeATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6602">冷気の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?freezeATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6650">睡眠の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?sleepATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6651">睡眠の状態異常を蓄積する(&lt;?sleepATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6652">睡眠の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?sleepATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6700">発狂の状態異常を、僅かに蓄積する(&lt;?madnessATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6701">発狂の状態異常を蓄積する(&lt;?madnessATKpwr?&gt;)</text>
<text id="6702">発狂の状態異常を、大きく蓄積する(&lt;?madnessATKpwr?&gt;)</text>
</entries>
</fmg>
```