


```
116 <text id="168">汎用アーテテスト魔石 単発範囲アーツ</text>
117 <text id="169">汎用アーテテスト魔石 ヒップドロップ</text>
118 <text id="170">汎用アーテテスト魔石 ヒップドロップ+魔法弾</text>
119 <text id="171">汎用アーテテスト魔石 地面めくり上げ魔法弾</text>
120 <text id="172">%null%</text>
121 <text id="173">上質派生</text>
122 <text id="174">汎用アーテテスト魔石 自傷/呪い</text>
123 <text id="175">汎用アーテテスト魔石 太陽の誓い</text>
124 <text id="176">汎用アーテテスト魔石 ホーリーエンチャント</text>
125 <text id="177">汎用アーテテスト魔石 切腹エンチャ</text>
126 <text id="178">汎用アーテテスト魔石 岩エンチャント</text>
127 <text id="179">%null%</text>
128 <text id="180">汎用アーテテスト魔石 ウォークライ</text>
129 <text id="181">汎用アーテテスト魔石 超音波ウォークライ</text>
130 <text id="182">汎用アーテテスト魔石 雷鳴ウォークライ</text>
131 <text id="183">汎用アーテテスト魔石 剣闘士ウォークライ</text>
132 <text id="184">%null%</text>
133 <text id="185">汎用アーテテスト魔石 我慢</text>
134 <text id="186">汎用アーテテスト魔石 一瞬無敵</text>
135 <text id="187">神聖派生</text>
136 <text id="188">%null%</text>
137 <text id="189">%null%</text>
138 <text id="190">鋭利派生</text>
139 <text id="191">汎用アーテテスト魔石 ゲールマンステップ</text>
140 <text id="192">汎用アーテテスト魔石 鋭利派生</text>
141 <text id="193">%null%</text>
142 <text id="194">汎用アーテテスト魔石 幻影召喚</text>
143 <text id="1000">武器に装着する魔石
144 獅子斬りの戦技を得る</text>
145 <text id="1001">武器に装着する魔石
146 貫通突きの戦技を得る</text>
147 <text id="1002">武器に装着する魔石
148 回転斬りの戦技を得る</text>
149 <text id="1003">武器に装着する魔石
150 回転薙ぎの戦技を得る</text>
151 <text id="1004">武器に装着する魔石
152 攻撃に魔法の威力を付与し、
153 カッコウの輝石の戦技を付与し、
154 <text id="1005">血派生 出血効果付与</text>
155 <text id="1006">武器に装着する魔石
156 攻撃に炎の威力を付与し、
157 アンダーの滾りの戦技を得る</text>
158 <text id="1007">武器に装着する魔石
159 攻撃に魔法の威力を付与し、
160 グラビタスの戦技を得る</text>
161 <text id="1008">武器に装着する魔石
162 武器の技量補正を高め、
163 嵐の刃の戦技を得る</text>
164 <text id="1009">武器に装着する魔石
165 武器の筋力補正を高め、
166 地震の戦技を得る</text>
167 <text id="1010">術士炎派生 炎薙ぎ払い+纏い斬り</text>
168 <text id="1011">武器に装着する魔石
169 攻撃に雷の威力を付与し、
170 落雷の戦技を得る</text>
171 <text id="1012">武器に装着する魔石
172 攻撃に魔法の威力を付与し、
173 カーリアの輝剣の戦技を得る</text>
174 <text id="1013">武器に装着する魔石
175 攻撃の筋力補正を高め、
176 震脚の戦技を得る</text>
177 <text id="1014">武器に装着する魔石
178 攻撃の筋力と技量の補正を高め、
179 コンセントレートの戦技を得る</text>
180 <text id="1015">武器に装着する魔石
181 攻撃に神聖の威力を付与し、
182 聖域の戦技を得る</text>
183 <text id="1016">武器に装着する魔石
184 攻撃の筋力と技量の補正を高め、
185 クイックステップの戦技を得る</text>
186 <text id="1017">変わり身の魔石</text>
187 <text id="10000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
188 戦技「獅子斬り」が使用可能になる
189
190 <text id="10100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
191 戦技「貫通突き」が使用可能になる
192
193 <text id="10200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
194 付与属性は「鋭利」、付与戦技は以下
195
196 戦技「牙突き」
197 血の指の狩人ユラの戦技
198 刃を水平に掲げ、一気に刺し貫く
199 これをガードすることはできない
200
201 小型でない、刺突可能な武器種に使用できる
202
203 <text id="10300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
204 戦技「牙突き」が使用可能になる
205
206 <text id="10500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
```

```
0116 <text id="168">汎用アーテテスト魔石 単発範囲アーツ</text>
0117 <text id="169">汎用アーテテスト魔石 ヒップドロップ</text>
0118 <text id="170">汎用アーテテスト魔石 ヒップドロップ+魔法弾</text>
0119 <text id="171">汎用アーテテスト魔石 地面めくり上げ魔法弾</text>
0120 <text id="172">%null%</text>
0121 <text id="173">上質派生</text>
0122 <text id="174">汎用アーテテスト魔石 自傷/呪い</text>
0123 <text id="175">汎用アーテテスト魔石 太陽の誓い</text>
0124 <text id="176">汎用アーテテスト魔石 ホーリーエンチャント</text>
0125 <text id="177">汎用アーテテスト魔石 切腹エンチャ</text>
0126 <text id="178">汎用アーテテスト魔石 岩エンチャント</text>
0127 <text id="179">%null%</text>
0128 <text id="180">汎用アーテテスト魔石 ウォークライ</text>
0129 <text id="181">汎用アーテテスト魔石 超音波ウォークライ</text>
0130 <text id="182">汎用アーテテスト魔石 雷鳴ウォークライ</text>
0131 <text id="183">汎用アーテテスト魔石 剣闘士ウォークライ</text>
0132 <text id="184">%null%</text>
0133 <text id="185">汎用アーテテスト魔石 我慢</text>
0134 <text id="186">汎用アーテテスト魔石 一瞬無敵</text>
0135 <text id="187">神聖派生</text>
0136 <text id="188">%null%</text>
0137 <text id="189">%null%</text>
0138 <text id="190">鋭利派生</text>
0139 <text id="191">汎用アーテテスト魔石 ゲールマンステップ</text>
0140 <text id="192">汎用アーテテスト魔石 鋭利派生</text>
0141 <text id="193">%null%</text>
0142 <text id="194">汎用アーテテスト魔石 幻影召喚</text>
0143 <text id="1000">武器に装着する魔石
0144 獅子斬りの戦技を得る</text>
0145 <text id="1001">武器に装着する魔石
0146 貫通突きの戦技を得る</text>
0147 <text id="1002">武器に装着する魔石
0148 回転斬りの戦技を得る</text>
0149 <text id="1003">武器に装着する魔石
0150 回転薙ぎの戦技を得る</text>
0151 <text id="1004">武器に装着する魔石
0152 攻撃に魔法の威力を付与し、
0153 カッコウの輝石の戦技を得る</text>
0154 <text id="1005">血派生 出血効果付与</text>
0155 <text id="1006">武器に装着する魔石
0156 攻撃に炎の威力を付与し、
0157 アンダーの滾りの戦技を得る</text>
0158 <text id="1007">武器に装着する魔石
0159 攻撃に魔法の威力を付与し、
0160 グラビタスの戦技を得る</text>
0161 <text id="1008">武器に装着する魔石
0162 武器の技量補正を高め、
0163 嵐の刃の戦技を得る</text>
0164 <text id="1009">武器に装着する魔石
0165 武器の筋力補正を高め、
0166 地震の戦技を得る</text>
0167 <text id="1010">術士炎派生 炎薙ぎ払い+纏い斬り</text>
0168 <text id="1011">武器に装着する魔石
0169 攻撃に雷の威力を付与し、
0170 落雷の戦技を得る</text>
0171 <text id="1012">武器に装着する魔石
0172 攻撃に魔法の威力を付与し、
0173 カーリアの輝剣の戦技を得る</text>
0174 <text id="1013">武器に装着する魔石
0175 攻撃の筋力補正を高め、
0176 震脚の戦技を得る</text>
0177 <text id="1014">武器に装着する魔石
0178 攻撃の筋力と技量の補正を高め、
0179 コンセントレートの戦技を得る</text>
0180 <text id="1015">武器に装着する魔石
0181 攻撃に神聖の威力を付与し、
0182 聖域の戦技を得る</text>
0183 <text id="1016">武器に装着する魔石
0184 攻撃の筋力と技量の補正を高め、
0185 クイックステップの戦技を得る</text>
0186 <text id="1017">変わり身の魔石</text>
0187 <text id="10000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0188 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」
0189
0190 戦技「獅子斬り」
0191 将軍ラダーンと共に戦った、赤獅子の軍勢の戦技
0192 前方に跳躍し、回転しながら武器を叩き付ける
0193
0194 剣／斧／槌に使用できる
0195 (小型のもの／刺剣を除く)
0196
0197 <text id="10100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0198 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」
0199
0200 戦技「貫通突き」
0201 刺突武器で盾に対するための戦技
0202 力を溜め、大きく踏み込む強烈な突きは
0203 ガードを正面から貫く
0204
0205 刺突可能な武器に使用できる
0206 (特大を除く)
0207
0208 <text id="10200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0209 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」
0210
0211 戦技「牙突き」
0212 血の指の狩人、ユラの戦技
0213 刃を水平に掲げ、一気に刺し貫く
0214 これをガードすることはできない
0215
0216 中型／大型の
0217 刺突可能な武器に使用できる
0218
0219 <text id="10300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0220 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」
0221
0222 戦技「回転斬り」
0223 技量に優れた剣士たちの戦技
0224 大きく体を回転させて敵を斬りつける
0225 また、追加入力で追撃に繋げられる
0226
0227 剣／斧／長柄武器に使用できる
0228 (特大を除く)
0229
0230 <text id="10500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
```

207 戦技「突撃」が使用可能になる

208 </text>

209 <text id="10600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

210 戦技「踏み込み(斬り上げ)」が使用可能になる

211 </text>

212 <text id="10700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

213 戦技「踏み込み(回転雑ぎ)」が使用可能になる

214 </text>

215 <text id="10800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

216 戦技戦灰「略奪連続突き」が使用可能になる

217 </text>

218 <text id="10900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

219 付与属性は「鋭利」、付与戦技は以下

220

221 戦技「連続突き」

222 体を捻り力をため、連続で突きを繰り出す戦技

223 攻撃までの隙があるが、威力は高い

224

225 すべての刺突可能な武器種に使用できる

226 </text>

227 <text id="11000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

228 戦技「乱撃」が使用可能になる

229 </text>

230 <text id="11100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

231 戦技「回転撃」が使用可能になる

232 </text>

233 <text id="11200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

234 戦技「連続斬り」が使用可能になる

235 </text>

236 <text id="11300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

237 戦技「司教の突進」が使用可能になる

238 </text>

239 <text id="11400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

240 戦技「居合」が使用可能になる

241 </text>

242 <text id="11500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

243 戦技「構え」が使用可能になる

20231 付与戦技は以下、付与属性は「上質」

20232

20233 戦技「突撃」

20234 腰だめに武器を構え、一気に前進する戦技

20235 その勢いのまま、最後に突きを放つ

20236 長押しして前進距離を伸ばすことができる

20237

20238 刺突可能な長柄武器と

20239 重刺剣／両刃剣に使用できる

20240 </text>

20241 <text id="10600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20242 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

20243

20244 戦技「踏み込み(斬り上げ)」

20245 武器を構え、体を固めて低く踏み込み

20246 瞬間的に、強靱度を高める戦技

20247 また、強攻撃で斬り上げに繋がられる

20248

20249 剣／斧／槌に使用できる

20250 (小型／中型の剣を除く)

20251 </text>

20252 <text id="10700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20253 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

20254

20255 戦技「踏み込み(回転雑ぎ)」

20256 武器を構え、体を固めて低く踏み込み

20257 瞬間的に、強靱度を高める戦技

20258 また、強攻撃で回転雑ぎに繋がられる

20259

20260 剣／斧／槌に使用できる

20261 (小型／中型の剣を除く)

20262 </text>

20263 <text id="10800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20264 付与戦技は以下、付与属性は「血」

20265

20266 戦技「血の徴収」

20267 血の君主の分け与える力、血盟戦技のひとつ

20268 回転から、一気に連撃の突きを繰り出し

20269 攻撃した相手から、血と共にHPを奪う

20270

20271 刺突可能な武器に使用できる

20272 (特大を除く)

20273 </text>

20274 <text id="10900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20275 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

20276

20277 戦技「連続突き」

20278 体を回転させ、そこから一気に

20279 連撃の突きを繰り出す戦技

20280

20281 刺突可能な武器に使用できる

20282 (特大を除く)

20283 </text>

20284 <text id="11000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20285 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

20286

20287 戦技「乱撃」

20288 無造作に武器を振り続ける戦技

20289 長押ししている間は、ずっと攻撃を継続し

20290 通常攻撃および強攻撃で追撃に繋がられる

20291

20292 斧／槌に加えて

20293 曲剣／大剣に使用できる

20294 (特大を除く)

20295 </text>

20296 <text id="11100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20297 付与戦技は以下、付与属性は「上質」

20298

20299 戦技「回転撃」

20300 長柄の武器を、大きく回し続ける戦技

20301 長押ししている間は、ずっと攻撃を継続し

20302 通常攻撃および強攻撃で追撃に繋がられる

20303 また回転中は、矢などの飛び道具を逸らせる

20304

20305 長柄武器に使用できる

20306 (大槍を除く)

20307 </text>

20308 <text id="11200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20309 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

20310

20311 戦技「二連斬り」

20312 卓越した剣士の戦技

20313 低い構えから、交差する斬撃を繰り出す

20314 追加入力で、二度まで追撃に繋がられる

20315

20316 斬撃可能な

20317 剣／長柄武器に使用できる

20318 (特大を除く)

20319 </text>

20320 <text id="11300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20321 付与戦技は以下、付与属性は「炎術」

20322

20323 戦技「司教の突進」

20324 武器を地面に叩きつけ、激しい炎を生じ

20325 そのまま突進していく戦技

20326 長押ししている間は、止まることのない

20327

20328 大型／特大の

20329 斧／槌に使用できる

20330 </text>

20331 <text id="11400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20332 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

20333

20334 戦技「居合」

20335 葦の地の剣客に伝わる戦技

20336 刀身を鞘に収め、腰だめに静かに構え

20337 通常攻撃および強攻撃で、高速の斬撃に繋げる

20338

20339 刀に使用できる

20340 </text>

20341 <text id="11500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

20342 付与戦技は以下、付与属性は「上質」

20343

20344 戦技「構え」

20345 剣を水平に構え、攻撃に繋げる戦技

```
244 </text>
245 <text id="11600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
246 戦技「巨人狩り」が使用可能になる

247 </text>
248 <text id="11700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
249 戦技「松明攻撃」が使用可能になる
250 </text>
251 <text id="11800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
252 戦技「ローレッタの斬撃」が使用可能になる

253 </text>
254 <text id="11900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
255 戦技「二撃必毒」が使用可能になる</text>
256 <text id="12000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
257 戦技「回れ回れ」が使用可能になる

258 </text>
259 <text id="12100">武器に装着することで
260 戦技「邪の構え」が使用可能になる
261 </text>
262 <text id="12200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
263 戦技「嵐の襲撃」が使用可能になる

264 </text>
265 <text id="12300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
266 戦技「嵐呼び」が使用可能になる

267 </text>
268 <text id="12400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
269 戦技「連続斬り上げ」が使用可能になる

270 </text>
271 <text id="12500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
272 戦技「鎖回し」が使用可能になる
273 </text>
274 <text id="20000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
275 付与属性は「魔術」、付与戦技は以下
276
277 戦技「輝剣の円陣」
278 カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技
279 小輝剣を半円に浮遊させ、自動的に攻撃させる
280 追加入力で、大きく踏み込む突きに繋がられる
281
282 すべての刺突可能な武器種に使用できる

283 </text>
284 <text id="20100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
285 戦技「聖性付与」が使用可能になる
```

```
0346 通常攻撃で、ガードを崩す斬り上げ
0347 強攻撃で走り込む突きに派生する
0348
0349 直剣に使用できる
0350 </text>
0351 <text id="11600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0352 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0353
0354 戦技「巨人狩り」
0355 自らよりも大きな敵に、挑むための戦技
0356 低い姿勢から、体を固めて一歩踏み込み
0357 そのまま一気に、下から敵を突き上げる
0358
0359 大型／特大の刺突可能な武器と
0360 槍／両刃剣に使用できる
0361 </text>
0362 <text id="11700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
0363 戦技「松明攻撃」が使用可能になる
0364 </text>
0365 <text id="11800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0366 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0367
0368 戦技「ローレッタの斬撃」
0369 親衛騎士ローレッタの戦技
0370 前方に跳躍し、刃に輝石の魔力を宿し
0371 加速して一気に斬り下ろす
0372
0373 長柄武器と両刃剣に使用できる
0374 </text>
0375 <text id="11900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0376 付与戦技は以下、付与属性は「毒」
0377
0378 戦技「毒蛾は二度舞う」
0379 刃に強毒を纏わせ、斬りつける戦技
0380 既に毒状態の敵に追撃が成功すれば
0381 一気に大ダメージを与える
0382
0383 小型／中型の剣に使用できる
0384 (両刃剣を除く)
0385 </text>
0386 <text id="12000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0387 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0388
0389 戦技「回れ回れ」
0390 カーリアの王女たちの護身の戦技
0391 武器を前方に浮かせ、高速に回転させる
0392 それは、触れる者に連撃をなす
0393
0394 小型／中型の剣／斧／槌と
0395 長柄武器／杖に使用できる
0396 (大槍を除く)
0397 </text>
0398 <text id="12100">武器に装着することで
0399 戦技「邪の構え」が使用可能になる
0400 </text>
0401 <text id="12200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0402 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0403
0404 戦技「嵐の襲撃」
0405 ストームヴィルの嵐の戦技のひとつ
0406 嵐と共に前方に跳躍し、武器を突き下ろし
0407 その攻撃もまた、嵐を発生させる
0408
0409 刺突可能な長柄武器と
0410 重刺剣／両刃剣に使用できる
0411 </text>
0412 <text id="12300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0413 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0414
0415 戦技「嵐呼び」
0416 ストームヴィルの嵐の戦技のひとつ
0417 武器を振り回し、自らの周囲に嵐を呼ぶ
0418 追加入力で、二度まで追撃に繋がられる
0419
0420 斬撃可能な剣と
0421 斧／槌／長柄武器に使用できる
0422 (小型／特大を除く)
0423 </text>
0424 <text id="12400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0425 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」
0426
0427 戦技「剣舞」
0428 鋭く一気に前進しながら
0429 連続で回転斬り上げを繰り返す戦技
0430 追加入力で、鋭い斬り下ろしに繋がられる
0431
0432 斬撃可能な
0433 剣／斧／長柄武器に使用できる
0434 (特大のもの／大槍を除く)
0435 </text>
0436 <text id="12500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
0437 戦技「鎖回し」が使用可能になる
0438 </text>
0439 <text id="20000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0440 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0441
0442 戦技「輝剣の円陣」
0443 カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技
0444 魔力の輝剣を半円に浮遊させ、自動的に攻撃させる
0445 強攻撃で、大きく踏み込む突きに繋がられる
0446
0447 剣に加え
0448 刺突可能な長柄武器に使用できる
0449 (特大を除く)
0450 </text>
0451 <text id="20100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0452 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
0453
0454 戦技「聖なる刃」
0455 武器に聖属性の攻撃力を付与し
0456 そのまま、黄金の刃を放つ戦技
0457 聖属性の付与は、しばらく継続する
0458
0459 近接攻撃武器に使用できる
0460 (鞭／拳／爪を除く)
```

```
286 </text>  
287 <text id="20200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
288 戦技「氷槍」が使用可能になる  
  
289 </text>  
290 <text id="20300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
291 戦技「輝石のつぶて」が使用可能になる  
  
292 </text>  
293 <text id="20400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
294 戦技「血斬」が使用可能になる  
  
295 </text>  
296 <text id="20500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
297 戦技「略奪の拳」が使用可能になる  
  
298 </text>  
299 <text id="20700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
300 戦技「溶岩噴火」が使用可能になる  
  
301 </text>  
302 <text id="20800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
303 戦技「祈りの一撃」が使用可能になる  
  
304 </text>  
305 <text id="20900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
306 付与属性は「魔術」、付与戦技は以下  
307 戦技「グラビタス」  
308 石の肌を持つ白王に由来する戦技  
309 武器を地面に指し、重力波を発生させ  
310 ダメージを与えると共に敵を引き寄せ  
311  
312 小型でない、近接攻撃武器種に使用できる  
313  
314 </text>  
315 <text id="21000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
316 付与属性は「上質」、付与戦技は以下  
317 戦技「嵐の刃」  
318 かつてのストームヴィル戦士の戦技  
319 武器に嵐の刃を纏い、それを前方に放つ  
320 連続で放つこともできる  
321  
322 すべての標準および斬撃武器種に使用できる  
323  
324 </text>  
325 <text id="21200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
326 戦技「地揺らし」が使用可能になる  
  
327 </text>  
328 <text id="21300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
329 戦技「黄金の地」が使用可能になる  
  
330 </text>  
331 <text id="21400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
332 戦技「炎撃」が使用可能になる
```

```
0461 </text>  
0462 <text id="20200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0463 付与戦技は以下、付与属性は「冷気」  
0464  
0465 戦技「氷槍」  
0466 月の王女、ラニに仕えた戦士の戦技  
0467 回転させた武器に冷気を呼び  
0468 そのまま突き、氷の槍を放つ  
0469  
0470 刺突可能な長柄武器と  
0471 両刃剣に使用できる  
0472 </text>  
0473 <text id="20300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0474 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」  
0475  
0476 戦技「輝石のつぶて」  
0477 同名の輝石魔術を用いる戦技  
0478 強攻撃で、大きく踏み込む突きに繋がれば  
0479 その攻撃は輝石の魔力を残している  
0480  
0481 剣に加え  
0482 刺突可能な長柄武器に使用できる  
0483 (特大を除く)  
0484 </text>  
0485 <text id="20400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0486 付与戦技は以下、付与属性は「血」  
0487  
0488 戦技「血の斬撃」  
0489 血の君主の分け与える力、血盟戦技のひとつ  
0490 体を沈め、刀身に自らの血を纏わせ  
0491 血の刃で広範囲を切り裂く  
0492  
0493 剣に使用できる  
0494 (特大を除く)  
0495 </text>  
0496 <text id="20500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0497 付与戦技は以下、付与属性は「神秘」  
0498  
0499 戦技「命奪拳」  
0500 気を極めた達人の戦技。人にしか効果がない  
0501 ゆっくりと気を纏った拳を突き出し  
0502 触れた者を昏倒させ、HPを奪う  
0503  
0504 拳／爪に使用できる  
0505 </text>  
0506 <text id="20700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0507 付与戦技は以下、付与属性は「炎」  
0508  
0509 戦技「溶岩噴火」  
0510 火山館に仕えた騎士たちの戦技  
0511 武器を叩きつけた地面に、滾る溶岩を生じ  
0512 引き抜きと共にそれを噴き上げる  
0513  
0514 大型／特大の  
0515 剣／斧／槌に使用できる  
0516 </text>  
0517 <text id="20800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0518 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」  
0519  
0520 戦技「祈りの一撃」  
0521 祈りと共に武器を掲げ、地面に叩き付ける戦技  
0522 その真摯な一撃が敵に命中すれば  
0523 周囲の味方を含めて、HPを回復する  
0524  
0525 斧／槌に使用できる  
0526 </text>  
0527 <text id="20900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0528 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」  
0529  
0530 戦技「グラビタス」  
0531 石の肌を持つ白王に由来する戦技  
0532 武器を地面に指し、重力波を発生させ  
0533 ダメージを与えると共に、敵を引き寄せ  
0534  
0535 近接攻撃武器に使用できる  
0536 (小型のもの／鞭を除く)  
0537 </text>  
0538 <text id="21000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0539 付与戦技は以下、付与属性は「上質」  
0540  
0541 戦技「嵐の刃」  
0542 ストームヴィルの失われた戦技  
0543 武器に嵐の刃を纏い、それを前方に放つ  
0544 連続で放つことができる  
0545  
0546 剣に使用できる  
0547 (特大のもの／両刃剣を除く)  
0548 </text>  
0549 <text id="21200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0550 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」  
0551  
0552 戦技「地揺らし」  
0553 武器を地面に突き立てた後、力を込め  
0554 衝撃波と共に、大地を激しく揺らす戦技  
0555 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる  
0556  
0557 大斧／大槌／大槍と  
0558 特大武器に使用できる  
0559 </text>  
0560 <text id="21300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0561 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」  
0562  
0563 戦技「黄金の地」  
0564 武器を地面に突き立てた後、力を込め  
0565 聖なる爆発と共に、黄金のつぶてを生じる  
0566 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる  
0567  
0568 大斧／大槌／大槍と  
0569 特大武器に使用できる  
0570 </text>  
0571 <text id="21400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
0572 付与戦技は以下、付与属性は「炎」  
0573  
0574 戦技「炎撃」  
0575 前方広範囲に炎を放つ戦技
```

333 </text>
334 <text id="21600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
335 付与属性は「雷」、付与戦技は以下
336
337 戦技「落雷」
338 王都竜信仰の戦技のひとつ
339 突き上げる武器に雷を宿し、落雷を呼ぶ
340 連続で放つこともできる
341
342 すべての近接攻撃武器種に使用できる
343 </text>
344 <text id="21700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
345 戦技「雷撃斬」が使用可能になる
346
347 <text id="21800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
348 戦技「グレート・カーリア」が使用可能になる
349
350 </text>
351 <text id="21900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
352 付与属性は「魔術」、付与戦技は以下
353 戦技「カーリアの輝剣」
354 カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技
355 剣身を魔力の輝剣と化し、振り下ろす
356 タメ使用で強化される
357
358 すべての剣の武器種に使用できる
359 </text>
360 <text id="22000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
361 戦技「真空斬り」が使用可能になる
362
363 </text>
364 <text id="22100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
365 戦技「炎の渦」が使用可能になる
366
367 </text>
368 <text id="22200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
369 戦技「光輪」が使用可能になる
370
371 </text>
372 <text id="22300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
373 戦技「火吹き」が使用可能になる
374
375 </text>
376 <text id="22400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
377 戦技「血の刃」が使用可能になる
378
379 </text>
380 <text id="22500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
381 戦技「共撃の幻」が使用可能になる
382
383 </text>
384 <text id="22600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
385 戦技「幻影の槍」が使用可能になる
386
387 </text>
388 <text id="22700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

0576 強攻撃で、踏み込む薙ぎ払いに繋がられる
0577 またその時に、武器は炎を纏う
0578
0579 近接攻撃武器に使用できる
0580 (特大のもの／鞭を除く)
0581 </text>
0582 <text id="21600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0583 付与戦技は以下、付与属性は「雷」
0584
0585 戦技「落雷」
0586 王都古竜信仰の戦技のひとつ
0587 突き上げる武器に雷を宿し、落雷を呼ぶ
0588 連続で放つことができる
0589
0590 すべての近接攻撃武器に使用できる
0591 </text>
0592 <text id="21700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0593 付与戦技は以下、付与属性は「雷」
0594
0595 戦技「雷撃斬」
0596 武器に雷を呼び、斬り下ろすことで
0597 凄まじい雷撃を発生させる戦技
0598 武器の雷は、しばらく継続する
0599
0600 剣／斧／槌に使用できる
0601 </text>
0602 <text id="21800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0603 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0604
0605 戦技「グレート・カーリア」
0606 カーリア王家の象徴とされる戦技
0607 剣身を魔力の大剣と化し、振り下ろす
0608 タメ使用で、二段階に強化される
0609
0610 剣に使用できる
0611 (特大を除く)
0612 </text>
0613 <text id="21900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0614 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0615
0616 戦技「カーリアの大剣」
0617 カーリア王家の象徴とされる戦技
0618 剣身を魔力の大剣と化し、振り下ろす
0619 タメ使用で強化される
0620
0621 剣に使用できる
0622 (特大を除く)
0623 </text>
0624 <text id="22000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0625 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0626
0627 戦技「真空斬り」
0628 古い英雄たちの失われた戦技
0629 高く掲げた剣身に、真空を生じさせ
0630 それを刃として前方に放つ
0631
0632 剣／斧に使用できる
0633 (特大の斧を除く)
0634 </text>
0635 <text id="22100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0636 付与戦技は以下、付与属性は「炎術」
0637
0638 戦技「黒炎の渦」
0639 武器を回転させ、地面に突き刺し
0640 渦巻く黒炎を呼ぶ戦技
0641 長押しで、回転時も黒炎の渦が発生する
0642
0643 長柄武器と両刃剣に使用できる
0644 </text>
0645 <text id="22200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0646 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
0647
0648 戦技「聖なる光輪」
0649 貴腐の騎士、その指揮官が用いた戦技
0650 武器に聖なる光輪を生じ、前方に放つ
0651 また、連続で放つことができる
0652
0653 長柄武器に使用できる
0654 (大槍を除く)
0655 </text>
0656 <text id="22300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
0657 戦技「火吹き」が使用可能になる
0658 </text>
0659 <text id="22400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0660 付与戦技は以下、付与属性は「血」
0661
0662 戦技「血の刃」
0663 自らを傷付け、武器を血で汚し
0664 出血を強いる血の刃を放つ戦技
0665 連続で放つことができる
0666
0667 小型／中型の剣に使用できる
0668 </text>
0669 <text id="22500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0670 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0671
0672 戦技「共撃の幻」
0673 夜の騎兵の、郷愁の戦技
0674 かつての師の幻影を生じ
0675 共に突撃し、斬り上げる
0676
0677 長柄武器と両刃剣に使用できる
0678 (大槍を除く)
0679 </text>
0680 <text id="22600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0681 付与戦技は以下、付与属性は「神秘」
0682
0683 戦技「幻影の槍」
0684 首のない霊廟騎士の戦技
0685 幻影の槍を生じ、それを投擲する
0686
0687 長柄武器に使用できる
0688 (鎌を除く)
0689 </text>
0690 <text id="22700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

382 戦技「冷気付与」が使用可能になる

383 </text>

384 <text id="22800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

385 戦技「毒性付与」が使用可能になる

386 </text>

387 <text id="30000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

388 戦技「シールドバッシュ」が使用可能になる

389 </text>

390 <text id="30100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

391 付与属性は「標準」、付与戦技は以下

392

393 戦技「鉄壁の盾」

394 騎士ナイトハルトの名で知られる戦技

395 盾に力を集中させ、一時的に硬度を増し

396 より大きな攻撃を弾けるようにする

397

398 すべての盾の武器種に使用できる

399 </text>

400 <text id="30200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

401 戦技「パリイ」が使用可能になる

402 </text>

403 <text id="30300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

404 戦技「バックラーパリイ」が使用可能になる

405 </text>

406 <text id="30400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

407 戦技「パリイ」が使用可能になる

408 </text>

409 <text id="30500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

410 戦技「カーリアの返報」が使用可能になる

411 </text>

412 <text id="30600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

413 戦技「嵐の壁」が使用可能になる

414 </text>

415 <text id="30700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

416 戦技「黄金樹の障壁」が使用可能になる

417 </text>

418 <text id="30800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

419 戦技「突撃バッシュ」が使用可能になる

420 </text>

421 <text id="30900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

422 戦技「トープスのカ場」が使用可能になる

423 </text>

424 <text id="31000">光壁パリイ</text>

425 <text id="40000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

426 戦技「貫通射撃」が使用可能になる

0691 付与戦技は以下、付与属性は「冷気」

0692

0693 戦技「冷気の霧」

0694 武器に冷気を纏わせて斬り

0695 前方に、その霧を生じる戦技

0696 武器の冷気は、しばらく継続する

0697

0698 近接攻撃武器に使用できる

0699 (鞭／拳／爪を除く)

0700 </text>

0701 <text id="22800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0702 付与戦技は以下、付与属性は「毒」

0703

0704 戦技「毒の霧」

0705 武器に毒を纏わせて斬り

0706 前方に、その霧を生じる戦技

0707 武器の毒は、しばらく継続する

0708

0709 近接攻撃武器に使用できる

0710 (鞭／拳／爪を除く)

0711 </text>

0712 <text id="30000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0713 付与戦技は以下、付与属性はなし

0714

0715 戦技「シールドバッシュ」

0716 しっかりと盾を構え

0717 ガードしたまま体重を乗せてぶつける戦技

0718 非力な敵を押し出し、またよろめかせる

0719

0720 すべての盾に使用できる

0721 </text>

0722 <text id="30100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0723 付与戦技は以下、付与属性はなし

0724

0725 戦技「鉄壁の盾」

0726 騎士ナイトハルトの名で知られる戦技

0727 盾に力を集中させ、一時的に硬度を増し

0728 より大きな攻撃を弾けるようにする

0729

0730 すべての盾に使用できる

0731 </text>

0732 <text id="30200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0733 付与戦技は以下、付与属性はなし

0734

0735 戦技「パリイ」

0736 近接攻撃にタイミングを合わせて使用し

0737 攻撃を逸らし、敵の体勢を崩す戦技

0738 致命の一撃のチャンスとなる

0739

0740 短剣／曲剣／刺剣／拳／爪と

0741 小盾／中盾に使用できる

0742 </text>

0743 <text id="30300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

0744 戦技「バックラーパリイ」が使用可能になる

0745 </text>

0746 <text id="30400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰

0747 戦技「パリイ」が使用可能になる

0748 </text>

0749 <text id="30500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0750 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」

0751

0752 戦技「カーリアの返報」

0753 盾を払い、魔術や祈禱を消し去り

0754 その力を輝剣となし逆展開する戦技

0755 また、通常のパリイとしても機能する

0756

0757 小盾／中盾に使用できる

0758 </text>

0759 <text id="30600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0760 付与戦技は以下、付与属性はなし

0761

0762 戦技「嵐の壁」

0763 盾を払い、前方に嵐の壁を発生させ

0764 矢などの飛び道具を逸らせる戦技

0765 また、通常のパリイとしても機能する

0766

0767 小盾／中盾に使用できる

0768 </text>

0769 <text id="30700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0770 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」

0771

0772 戦技「黄金パリイ」

0773 黄金樹の祈禱と共に、盾を払い

0774 敵の攻撃を逸らし、体勢を崩す戦技

0775 少し離れた距離でも有効となる

0776

0777 小盾／中盾に使用できる

0778 </text>

0779 <text id="30800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0780 付与戦技は以下、付与属性はなし

0781

0782 戦技「突撃バッシュ」

0783 両手で盾を構え、ガードしたまま突撃する戦技

0784 非力な敵を押し出し、またよろめかせる

0785 長押しで前進距離を伸ばすことができる

0786

0787 すべての盾に使用できる

0788 </text>

0789 <text id="30900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0790 付与戦技は以下、付与属性はなし

0791

0792 戦技なし

0793 この武器は戦技を持たない

0794 もう一方の武器に戦技があれば

0795 常にそれが使用される

0796

0797 盾と松明に使用できる

0798 </text>

0799 <text id="31000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰

0800 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」

0801

0802 戦技「トープスのカ場」

0803 魔力のカ場と共に、盾を払い

0804 魔術や祈禱を逸らす戦技

0805 また、通常のパリイとしても機能する

427 </text>
428 <text id="40100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
429 戦技「連続射撃」が使用可能になる

430 </text>
431 <text id="40200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
432 戦技「強射」が使用可能になる

433 </text>
434 <text id="40400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
435 戦技「宿し撃ち」が使用可能になる

436 </text>
437 <text id="40500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
438 戦技「空撃ち」が使用可能になる

439 </text>
440 <text id="40600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
441 戦技「重力の矢雨」が使用可能になる

442 </text>
443 <text id="40700">武器に装着することで
444 戦技「不可視の矢」が使用可能になる
445 </text>
446 <text id="50100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
447 戦技「霜踏み」が使用可能になる

448 </text>
449 <text id="50200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
450 付与属性は「上質」、付与戦技は以下
451 戦技「嵐脚」
452 ストームヴィルに流れ着いた失地騎士の戦技
453 大地を強く踏みつけ、一瞬の嵐を発生させる
454
455 全ての近接攻撃武器種に使用できる
456 </text>
457 <text id="50300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
458 戦技「キック」が使用可能になる
459

460 </text>
461 <text id="50400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
462 戦技「雷の羊」が使用可能になる

463 </text>
464 <text id="50500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
465 戦技「赤獅子の炎」が使用可能になる

466 </text>
467 <text id="50600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
468 戦技「ヒップドロップ」が使用可能になる

806 小盾／中盾に使用できる
807 </text>
808 <text id="40000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
809 付与戦技は以下、付与属性はなし
810
811 戦技「貫通射撃」
812 大弓を半身に構える、剛力の射手の戦技
813 構えながら、大矢を捻り射ることで
814 それは、敵の体を貫通する
815
816 大弓に使用できる
817 </text>
818 <text id="40100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
819 付与戦技は以下、付与属性はなし
820
821 戦技「連続射撃」
822 水平に弓を構える、射手の戦技
823 構えながら、目にも止まらぬ速さで
824 連続で矢を射ることができる
825
826 小弓に使用できる
827 </text>
828 <text id="40200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
829 付与戦技は以下、付与属性はなし
830
831 戦技「強射」
832 半身に弓を構える、射手の戦技
833 構えながら、引き絞って射ることで
834 その矢は威力を増し、ガードを貫く
835
836 小弓／長弓に使用できる
837 </text>
838 <text id="40400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
839 付与戦技は以下、付与属性はなし
840
841 戦技「宿し撃ち」
842 弓を構え、矢に霊を宿して射る戦技
843 その矢は、通常よりも速く飛び
844 目標を追うように、その軌道を変える
845
846 小弓／長弓に使用できる
847 </text>
848 <text id="40500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
849 付与戦技は以下、付与属性はなし
850
851 戦技「空撃ち」
852 低い姿勢で弓を構える、射手の戦技
853 構えながら、空に向かい矢を射る
854 その矢は、敵の頭上に降ってくる
855
856 小弓／長弓に使用できる
857 </text>
858 <text id="40600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
859 付与戦技は以下、付与属性はなし
860
861 戦技「アローレイン」
862 低い姿勢で弓を構える戦技
863 構えながら、複数の矢を一気に空に射る
864 それは、雨のごとく敵に降り注ぐ
865
866 全ての弓に使用できる
867 </text>
868 <text id="40700">武器に装着することで
869 戦技「不可視の矢」が使用可能になる
870 </text>
871 <text id="50100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
872 付与戦技は以下、付与属性は「冷気」
873
874 戦技「霜踏み」
875 大地を強く踏み、霜の地走りを起こす戦技
876 霜には、冷気の状態異常効果がある
877
878 全ての近接攻撃武器に使用できる
879 </text>
880 <text id="50200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
881 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
882
883 戦技「嵐脚」
884 ストームヴィルの嵐の戦技のひとつ
885 大地を強く踏み、自らの周りに一瞬の嵐を起こす
886
887 全ての近接攻撃武器に使用できる
888 </text>
889 <text id="50300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
890 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」
891
892 戦技「キック」
893 足を大きく上げ、蹴りつける戦技
894 ガードに対し有効で、体勢を崩すことができる
895 単純だが実戦的な戦技
896
897 全ての近接攻撃武器に使用できる
898 </text>
899 <text id="50400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
900 付与戦技は以下、付与属性は「雷」
901
902 戦技「雷の羊」
903 前転する羊を師とする戦技
904 嘶きの後、雷を纏ってごろりと前転する
905 連続で転がることができる
906
907 全ての近接攻撃武器に使用できる
908 </text>
909 <text id="50500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
910 付与戦技は以下、付与属性は「炎」
911
912 戦技「赤獅子の炎」
913 將軍ラダーンと共に戦った、赤獅子の軍勢の戦技
914 前方広範囲に、強い炎を放つ
915
916 全ての近接攻撃武器に使用できる
917 </text>
918 <text id="50600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
919 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」
920

469 </text>
470 <text id="50700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
471 戦技「黄金の尻撃」が使用可能になる

</text>
472 <text id="50800">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
473 戦技「暗黒の嵐」が使用可能になる
474

</text>
475 <text id="50900">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
476 戦技「ホーラの地揺らし」が使用可能になる
477

</text>
478 <text id="60000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
479 付与属性は「上質」、付与戦技は以下
480
481 戦技「デターミネーション」
482 騎士たちの戦技
483 武器を眼前に掲げ、決意を誓い
484 次の一撃の威力を大きく高める
485
486
487 すべての近接攻撃武器種に使用できる
488 </text>
489 <text id="60100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
490 戦技「王騎士の決意」が使用可能になる

</text>
491 <text id="60200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
492 戦技「暗殺の作法」が使用可能になる
493

</text>
494 <text id="60300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
495 戦技「黄金樹の誓い」が使用可能になる
496

</text>
497 <text id="60400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
498 戦技「聖性付与」が使用可能になる
499

</text>
500 <text id="60500">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
501 戦技「聖樹の誓い」が使用可能になる
502

</text>
503 <text id="60600">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
504 戦技「切腹」が使用可能になる
505

</text>
506 <text id="60700">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
507 戦技「岩石剣」が使用可能になる
508

0921 戦技「ヒップドロップ」
0922 ふわりと前方に跳躍し
0923 そのまま、重い尻を落としていく戦技
0924 その尻撃は、激しい衝撃波を発生させる
0925
0926
0927 すべての近接攻撃武器に使用できる
0928 </text>
0929 <text id="50700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0930 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
0931
0932 戦技「黄金の尻撃」
0933 小黄金樹を守る、化身の戦技
0934 ふわりと前方に跳躍し、重い尻を落とす
0935 その尻撃は、黄金の衝撃波を発生させる
0936
0937 すべての近接攻撃武器に使用できる
0938 </text>
0939 <text id="50800">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0940 付与戦技は以下、付与属性は「魔力」
0941
0942 戦技「暗黒波」
0943 武器を地面に突き立て、自らの周りに
0944 三度の暗黒波を発生させる戦技
0945 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる
0946
0947 大斧／大槌／大槍と
0948 特大武器に使用できる
0949 </text>
0950 <text id="50900">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0951 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」
0952
0953 戦技「ホーラ・ルーの地揺らし」
0954 広げた両手で地面を叩き
0955 衝撃波と共に、大地を激しく揺らす戦技
0956 追加入力で、もう一度地面を叩く
0957
0958 すべての近接攻撃武器に使用できる
0959 </text>
0960 <text id="60000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0961 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0962
0963 戦技「デターミネーション」
0964 騎士たちの戦技
0965 武器を眼前に掲げ、決意を誓い
0966 次の一撃の威力を高める
0967
0968 すべての近接攻撃武器に使用できる
0969 </text>
0970 <text id="60100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0971 付与戦技は以下、付与属性は「上質」
0972
0973 戦技「王騎士の決意」
0974 かつてエルデの王に仕えた、騎士たちの戦技
0975 武器を眼前に掲げ、決意を誓い
0976 次の一撃の威力を大きく高める
0977
0978 すべての近接攻撃武器に使用できる
0979 </text>
0980 <text id="60200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0981 付与戦技は以下、付与属性は「神秘」
0982
0983 戦技「暗殺の作法」
0984 自らを傷付け、その存在を消す戦技
0985 使用者の姿は視認し難くなり
0986 またその足音も消える
0987
0988 小型／中型の
0989 直剣／刺剣に使用できる
0990 </text>
0991 <text id="60300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
0992 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
0993
0994 戦技「黄金樹に誓って」
0995 王都の騎士たちに、古くから伝わる戦技
0996 武器を掲げ、黄金樹に戦いを誓い
0997 自らと周囲の味方の、攻撃力と防御力を高める
0998
0999 すべての近接攻撃武器に使用できる
1000 </text>
1001 <text id="60400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1002 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
1003
1004 戦技「聖律」
1005 黄金律原理主義の騎士たちの戦技
1006 敬礼と共に、武器に聖性を付与する
1007 特に、死に生きる者たちに効果が高い
1008
1009 すべての近接攻撃武器に使用できる
1010 </text>
1011 <text id="60500">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1012 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」
1013
1014 戦技「聖律共有」
1015 黄金律原理主義の騎士たちの戦技
1016 自らと周囲の味方の武器に、聖性を付与する
1017 特に、死に生きる者たちに効果が高い
1018
1019 すべての近接攻撃武器に使用できる
1020 </text>
1021 <text id="60600">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1022 付与戦技は以下、付与属性は「血」
1023
1024 戦技「切腹」
1025 葦の地の剣客の、禁じられた奥義
1026 自らの腹を深く刺し、刃を血で染め
1027 攻撃力と、出血の状態異常効果を高める
1028
1029 剣に加え
1030 刺突可能な長柄武器に使用できる
1031 (小型／特大を除く)
1032 </text>
1033 <text id="60700">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1034 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」
1035

509 </text>
510 <text id="65000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
511 戦技「勇者の咆哮」が使用可能になる

512 </text>
513 <text id="65100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
514 戦技「戦士の咆哮」が使用可能になる

515 </text>
516 <text id="65200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
517 戦技「金切る咆哮」が使用可能になる

518 </text>
519 <text id="65300">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
520 戦技「トロルの咆哮」が使用可能になる

521 </text>
522 <text id="65400">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
523 戦技「闘士の咆哮」が使用可能になる

524 </text>
525 <text id="70000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
526 戦技「我慢」が使用可能になる

527 </text>
528 <text id="70100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
529 戦技「無敵の誓い」が使用可能になる

530 </text>
531 <text id="70200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
532 付与属性は「聖」、付与戦技は以下
533 戦技「聖域」
534 盾を掲げ、黄金樹の聖域を展開する戦技
535 HPを持続的に回復し、防御力も高める
536 聖域内の味方にも同様の効果がある
537 全ての盾の武器種に使用できる
538 </text>
539 <text id="80000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
540 戦技「クイックステップ」が使用可能になる

543 </text>
544 <text id="80100">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
545 戦技「猟犬のステップ」が使用可能になる

546 </text>
547 <text id="80200">武器に属性と戦技を付与できる戦灰
548 戦技「猛禽の逆襲」が使用可能になる

1036 戦技「岩石剣」
1037 重力の技として知られる戦技
1038 武器を地面に叩きつけ、岩石を纏わせる
1039 攻撃力が高まり、また敵の体勢を崩しやすい

1040
1041 近接攻撃武器に使用できる
1042 (鞭を除く)
1043 </text>
1044 <text id="65000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1045 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

1046
1047 戦技「野蛮な咆哮」
1048 獣じみた咆哮を上げ
1049 自らを鼓舞し、攻撃力を高める戦技
1050 効果中、強攻撃が野蛮な連撃となる

1051
1052 近接攻撃武器に使用できる
1053 (短剣／刺剣／鞭を除く)
1054 </text>
1055 <text id="65100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1056 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

1057
1058 戦技「ウォークライ」
1059 咆哮により自らを鼓舞し、攻撃力を高める戦技
1060 効果中、強攻撃が突進攻撃となる

1061
1062 近接攻撃武器に使用できる
1063 (短剣／刺剣／鞭を除く)
1064 </text>
1065 <text id="65200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1066 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

1067
1068 戦技「獣の咆哮」
1069 獣じみた咆哮を上げ、空気を切り裂き
1070 それを弾丸として前方に放つ戦技

1071
1072 全ての近接攻撃武器に使用できる
1073 </text>
1074 <text id="65300">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1075 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

1076
1077 戦技「トロルの咆哮」
1078 彼方を見上げて咆哮し
1079 周囲を吹き飛ばす、衝撃波を発生させる
1080 また、強攻撃で激しい叩きつけに繋げられる

1081
1082 大型／特大の
1083 剣／斧／槌に使用できる
1084 </text>
1085 <text id="65400">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1086 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

1087
1088 戦技「誇示する咆哮」
1089 自らを誇示するように咆哮し
1090 攻撃力、防御力、スタミナ回復速度を高める戦技

1091
1092 近接攻撃武器に使用できる
1093 (短剣／刺剣／鞭を除く)
1094 </text>
1095 <text id="70000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1096 付与戦技は以下、付与属性は「重厚」

1097
1098 戦技「我慢」
1099 覚悟と共に腰を落とし踏ん張り
1100 瞬間的に、強靭度を高める戦技
1101 我慢中は被ダメージも軽減される

1102
1103 全ての近接攻撃武器に使用できる
1104 </text>
1105 <text id="70100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1106 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」

1107
1108 戦技「無敵」
1109 黄金樹の古い戦士たちの戦技
1110 盾を掲げ、黄金の力を身体に纏い
1111 瞬間的に無敵になる

1112
1113 全ての盾に使用できる
1114 </text>
1115 <text id="70200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1116 付与戦技は以下、付与属性は「神聖」

1117
1118 戦技「聖域」
1119 盾を掲げ、黄金樹の聖域を展開する戦技
1120 HPを持続的に回復し、防御力も高める
1121 聖域内の味方にも同様の効果がある

1122
1123 全ての盾に使用できる
1124 </text>
1125 <text id="80000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1126 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

1127
1128 戦技「クイックステップ」
1129 機敏さと攪乱で戦う者たちの戦技
1130 素早くステップ移動する
1131 ターゲット固定状態では、回り込みとなる

1132
1133 全ての近接攻撃武器に使用できる
1134 </text>
1135 <text id="80100">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1136 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

1137
1138 戦技「猟犬のステップ」
1139 一瞬に姿を消し、ステップ移動する戦技
1140 それは高速で、また移動距離も長い
1141 ターゲット固定状態では、回り込みとなる

1142
1143 全ての近接攻撃武器に使用できる
1144 </text>
1145 <text id="80200">武器に戦技と属性を付与できる戦灰
1146 付与戦技は以下、付与属性は「鋭利」

1147
1148 戦技「霧の猛禽」
1149 体を沈め、瞬間的に姿を消す戦技
1150 攻撃を受けると、猛禽の羽を生じ

```
549 </text>  
550 <text id="85000">武器に属性と戦技を付与できる戦灰  
551 戦技「幻影の誘い」が使用可能になる  
  
552 </text>  
553 </entries>  
554 </fmg>  
555
```

```
1151 一瞬に空に飛ぶ  
1152  
1153 すべての近接攻撃武器に使用できる  
1154 </text>  
1155 <text id="85000">武器に戦技と属性を付与できる戦灰  
1156 付与戦技は以下、付与属性は「神秘」  
1157  
1158 戦技「白い影の誘い」  
1159 武器に念じ、前方に白い影を生じ  
1160 戦闘状態にない人の類を引き寄せ、攻撃を誘う戦技  
1161 亜人に対しては、戦闘状態であっても効果がある  
1162  
1163 すべての近接攻撃武器に使用できる  
1164 </text>  
1165 </entries>  
1166 </fmg>  
1167
```