

```

0001 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
0002 <fmq>
0003 <compression>None</compression>
0004 <version>DarkSouls3</version>
0005 <bigendian>False</bigendian>
0006 <entries>
0007 <text id="1">-</text>
0008 <text id="2">%null%</text>
0009 <text id="3">%null%</text>
0010 <text id="4">%null%</text>
0011 <text id="5">%null%</text>
0012 <text id="6">%null%</text>
0013 <text id="7">%null%</text>
0014 <text id="8">%null%</text>
0015 <text id="9">%null%</text>
0016 <text id="10">戦技なし
0017
0018 武器は戦技を持たない
0019 もう一方の武器に戦技があれば
0020 常にそれが使用される
0021 </text>
0022 <text id="100">戦技「獅子斬り」
0023
0024 将軍ラダーンの率いた歴戦の軍勢
0025 勇猛な赤毛獅子の騎士たちの剣技
0026 前方に跳躍し、回転しながら武器を叩き付ける
0027 </text>
0028 <text id="101">戦技「貫通突き」
0029
0030 刺突武器で盾に対するための戦技
0031 力を溜め、大きく踏み込む強烈な突きは
0032 盾のガードを正面から貫く
0033 </text>
0034 <text id="102">戦技「牙突き」
0035
0036 血の指の狩人、ユラの戦技
0037 刃を水平に掲げ、一気に刺し貫く
0038 これをガードすることはできない
0039 </text>
0040 <text id="103">戦技「回転斬り」
0041
0042 技量に優れた剣士たちの戦技
0043 大きく体を回転させて敵を斬りつける
0044 またその勢いを、強攻撃に繋げられる
0045 </text>
0046 <text id="104">戦技「回転薙ぎ」
0047
0048 長柄の武器で、多勢に対するための戦技
0049 大きく体を回転させて周囲の敵を薙ぎ払う
0050 またその勢いを、強攻撃に繋げられる
0051 </text>
0052 <text id="105">戦技「突撃」
0053
0054 腰だめに武器を構え、一気に前進する戦技
0055 その勢いのまま最後に突きを放つ
0056 突撃中の強攻撃により、前進距離が伸ばせる
0057 </text>
0058 <text id="106">戦技「踏み込み」
0059
0060 武器を構え、体を固めて低く踏み込む戦技
0061 大抵の敵の攻撃に怯まなくなる
0062 また、強攻撃で斬り上げに繋げられる
0063 </text>
0064 <text id="107">戦技「踏み込み(回転薙ぎ)」
0065
0066 体重をのせた低い踏み込みは強靭度が高く
0067 その勢いのまま、回転斬りを放つ
0068 </text>
0069 <text id="108">戦技「略奪連続突き」
0070
0071 脇を締めた構えから
0072 多段ヒットする突きを放つ
0073 攻撃した相手のHPを奪う魔剣
0074 </text>
0075 <text id="109">戦技「連続突き」
0076
0077 体を捻り力をため、連続で突きを繰り出す戦技
0078 攻撃までの隙があるが、威力は高い
0079 </text>
0080 <text id="110">戦技「乱撃」
0081
0082 重武器を活かす蛮地の戦技
0083 長押ししている間は、ずっと攻撃を継続し
0084 通常攻撃および強攻撃で追撃に繋げられる
0085 </text>
0086 <text id="111">戦技「回転撃」
0087
0088 FPが続く限り、武器を振り続ける連続攻撃
0089 移動しながら使用でき
0090 追加入力より、そのまま回転する通常攻撃と
0091 強攻撃、何れかの追撃に繋げられる
0092 </text>
0093 <text id="112">戦技「連続斬り」
0094
0095 その場に足を止め、連続で敵を斬りつける
0096 </text>
0097 <text id="113">戦技「司教の突進」
0098
0099 手にした武器を前に突き出し、突貫する
0100 スタミナとFPがある限り、走り続けられる
0101 </text>
0102 <text id="114">戦技「居合」
0103
0104 武器種別「刀」専用の戦技
0105 刀身を鞘に収め、腰だめに静かに構え
0106 通常攻撃および強攻撃で、高速の斬撃に繋げる
0107 </text>
0108 <text id="115">戦技「構え」
0109
0110 剣を水平に構え、特別な攻撃に繋げる戦技
0111 通常攻撃で、ガードを崩す救い上げる斬撃

```

```

0001 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
0002 <fmq>
0003 <compression>None</compression>
0004 <version>DarkSouls3</version>
0005 <bigendian>False</bigendian>
0006 <entries>
0007 <text id="1">-</text>
0008 <text id="2">%null%</text>
0009 <text id="3">%null%</text>
0010 <text id="4">%null%</text>
0011 <text id="5">%null%</text>
0012 <text id="6">%null%</text>
0013 <text id="7">%null%</text>
0014 <text id="8">%null%</text>
0015 <text id="9">%null%</text>
0016 <text id="10">戦技なし
0017
0018 この武器は戦技を持たない
0019 もう一方の武器に戦技があれば
0020 常にそれが使用される
0021 </text>
0022 <text id="100">戦技「獅子斬り」
0023
0024 将軍ラダーンと共に戦った、赤獅子の軍勢の戦技
0025
0026 前方に跳躍し、回転しながら武器を叩き付ける
0027 </text>
0028 <text id="101">戦技「貫通突き」
0029
0030 刺突武器で盾に対するための戦技
0031 力を溜め、大きく踏み込む強烈な突きは
0032 ガードを正面から貫く
0033 </text>
0034 <text id="102">戦技「牙突き」
0035
0036 血の指の狩人、ユラの戦技
0037 刃を水平に掲げ、一気に刺し貫く
0038 これをガードすることはできない
0039 </text>
0040 <text id="103">戦技「回転斬り」
0041
0042 技量に優れた剣士たちの戦技
0043 大きく体を回転させて敵を斬りつける
0044 また、追加入力で追撃に繋げられる
0045 </text>
0046 <text id="104">戦技「回転薙ぎ」
0047
0048 長柄の武器で、多勢に対するための戦技
0049 大きく体を回転させて周囲の敵を薙ぎ払う
0050 またその勢いを、強攻撃に繋げられる
0051 </text>
0052 <text id="105">戦技「突撃」
0053
0054 腰だめに武器を構え、一気に前進する戦技
0055 その勢いのまま、最後に突きを放つ
0056 長押しして前進距離を伸ばすことができる
0057 </text>
0058 <text id="106">戦技「踏み込み(斬り上げ)」
0059
0060 武器を構え、体を固めて低く踏み込み
0061 瞬間的に、強靭度を高める戦技
0062 また、強攻撃で斬り上げに繋げられる
0063 </text>
0064 <text id="107">戦技「踏み込み(回転薙ぎ)」
0065
0066 武器を構え、体を固めて低く踏み込み
0067 瞬間的に、強靭度を高める戦技
0068 また、強攻撃で回転薙ぎに繋げられる
0069 </text>
0070 <text id="108">戦技「血の徴収」
0071
0072 血の君主の分け与える力、血盟戦技のひとつ
0073 回転から、一気に連撃の突きを繰り出し
0074 攻撃した相手から、血と共にHPを奪う
0075 </text>
0076 <text id="109">戦技「連続突き」
0077
0078 体を回転させ、そこから一気に
0079 連撃の突きを繰り出す戦技
0080 </text>
0081 <text id="110">戦技「乱撃」
0082
0083 無造作に武器を振り続ける戦技
0084 長押ししている間は、ずっと攻撃を継続し
0085 通常攻撃および強攻撃で追撃に繋げられる
0086 </text>
0087 <text id="111">戦技「回転撃」
0088
0089 長柄の武器を、大きく回し続ける戦技
0090 長押ししている間は、ずっと攻撃を継続し
0091 通常攻撃および強攻撃で追撃に繋げられる
0092 また回転中は、矢などの飛び道具を逸らせる
0093 </text>
0094 <text id="112">戦技「二連斬り」
0095
0096 卓越した剣士の戦技
0097 低い構えから、交差する斬撃を繰り出す
0098 追加入力で、二度まで追撃に繋げられる
0099 </text>
0100 <text id="113">戦技「司教の突進」
0101
0102 武器を地面に叩きつけ、激しい炎を生じ
0103 そのまま突進していく戦技
0104 長押ししている間は、止まることのない
0105 </text>
0106 <text id="114">戦技「居合」
0107
0108 葦の地の剣客に伝わる戦技
0109 刀身を鞘に収め、腰だめに静かに構え
0110 通常攻撃および強攻撃で、高速の斬撃に繋げる
0111 </text>
0112 <text id="115">戦技「構え」
0113
0114 剣を水平に構え、攻撃に繋げる戦技
0115 通常攻撃で、ガードを崩す斬り上げ

```

0112 強攻撃で走り込む突き**攻撃**に派生する  
0113 </text>  
0114 <text id="116">戦技「巨人狩り」  
0115  
0116 **体重をのせた低い踏み込みは強靭度が高く**  
0117 **その勢いそのまま突き上げ、敵を打ち上げる**</text>  
  
0118 <text id="117">戦技「松明攻撃」  
0119  
0120 松明の炎を前方に突き出し、敵を焼く戦技  
0121 火に弱い敵には有効である  
0122 </text>  
0123 <text id="118">戦技「ローレッタの斬撃」  
0124  
0125 **ミケラの聖樹に仕えたアーバーガードの秘技**  
0126 **輝石の力を刀身に込め、跳躍から斬り上げ、**  
0127 **着地後の斬り払いへと繋げる連続攻撃**  
0128 </text>  
0129 <text id="119">戦技「二撃必毒」  
0130  
0131 **刀身に猛毒を仕込み、斬りつける**  
0132 **状態異常「毒」をほぼ確実に発生させる**  
0133 **また、毒状態の敵にあてると**  
0134 **大ダメージとともに毒を解除する**</text>  
0135 <text id="120">戦技「回れ回れ」  
0136  
0137 **多産のレナウが扱った秘技**  
0138 **移動しながら使用でき**  
0139 **魔力で空中に浮かばせた武器を回転させ**  
0140 **多段ヒットさせる**  
0141 </text>  
0142 <text id="121">%null%</text>  
0143 <text id="122">戦技「嵐の襲撃」  
0144  
0145 **魔力で自身の周囲に嵐を発生させ**  
0146 **そのまま跳躍し、武器を叩きつける**  
0147 **嵐は鎧となり、敵の接近を防ぐ**  
0148 </text>  
0149 <text id="123">戦技「嵐呼び」  
0150  
0151 **武器を回転させる様に薙ぎ払い**  
0152 **自身の周囲に嵐を発生させる**  
0153 **追加入力による追撃も可能**  
0154 </text>  
0155 <text id="124">戦技「連続斬り上げ」  
0156  
0157 **一気に間合いを詰め**  
0158 **体を回転させながらの連続攻撃**  
0159 **追加入力による追撃も可能**  
0160 </text>  
0161 <text id="125">戦技「鎖回し」  
0162  
0163 **激しく、連続で敵を殴りつける戦技**  
0164 **移動しながら使用でき**  
0165 **追加入力より、弱攻撃と強攻撃**  
0166 **何れかの追撃に繋がられる**</text>  
0167 <text id="200">戦技「輝剣の円陣」  
0168  
0169 **カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技**  
0170 **小輝剣を半円に浮遊させ、自動的に攻撃させる**  
0171 **追加入力で、大きく踏み込む突きに繋がられる**  
0172 </text>  
0173 <text id="201">戦技「聖性付与」  
0174  
0175 **武器に聖なる光を纏わせての横なぎ**  
0176 **攻撃には光波を伴う**  
  
0177 </text>  
0178 <text id="202">戦技「氷槍」  
0179  
0180 **武器に宿った魔力を開放し**  
0181 **氷の槍を生み出し**  
0182 **突きとともに氷の槍を放つ**  
0183 </text>  
0184 <text id="203">戦技「輝石のつぶて」  
0185  
0186 **武器に宿った魔力を開放し**  
0187 **魔力の弾丸を敵に飛ばす**  
0188 **追加の強攻撃で、大きく踏み込む突きを放つ**  
0189 </text>  
0190 <text id="204">戦技「血斬」  
0191  
0192 **血の君主が分け与える力、血盟戦技のひとつ**  
0193 **刀身に自らの血を纏わせ斬ることで**  
0194 **血の刃で広範囲を切り裂く**  
0195 </text>  
0196 <text id="205">戦技「略奪の拳」  
0197  
0198 **敵の体内に拳を突きこみ、HPを吸収する**  
0199 **人型の敵にしか使用できない**  
  
0200 </text>  
0201 <text id="206">%null%</text>  
0202 <text id="207">戦技「溶岩噴火」  
0203  
0204 **火山の古い呪術に由来する戦技**  
0205 **武器を叩きつけた地面に、滾る溶岩を生じ**  
0206 **また引き抜きと共にそれを噴き上げる**  
0207 </text>  
0208 <text id="208">戦技「祈りの一撃」  
0209  
0210 **攻撃により、分散した敵の生命力を集め**  
0211 **周囲の味方のHPを回復させる**  
  
0212 </text>  
0213 <text id="209">戦技「グラビタス」  
0214  
0215 **石の肌を持つ白王に由来する戦技**  
0216 **武器を地面に指し、重力波を発生させ**  
0217 **ダメージを与えると共に敵を引き寄せる**  
0218 </text>  
0219 <text id="210">戦技「嵐の刃」  
0220  
0221 **かつてのストームヴァイル戦士の戦技**

0115 強攻撃で走り込む突きに派生する  
0116 </text>  
0117 <text id="116">戦技「巨人狩り」  
0118  
0119 **自らよりも大きな敵に、挑むための戦技**  
0120 **低い姿勢から、体を固めて一歩踏み込み**  
0121 **そのまま一気に、下から敵を突き上げる**  
0122 </text>  
0123 <text id="117">戦技「松明攻撃」  
0124  
0125 松明の炎を前方に突き出し、敵を焼く戦技  
0126 火に弱い敵には有効である  
0127 </text>  
0128 <text id="118">戦技「ローレッタの斬撃」  
0129  
0130 **親衛騎士ローレッタの戦技**  
0131 **前方に跳躍し、刃に輝石の魔力を宿し**  
0132 **加速して一気に斬り下ろす**  
0133 </text>  
0134 <text id="119">戦技「毒蛾は二度舞う」  
0135  
0136 **刃に強毒を纏わせ、斬りつける戦技**  
0137 **既に毒状態の敵に追撃が成功すれば**  
0138 **一気に大ダメージを与える**  
0139 </text>  
0140 <text id="120">戦技「回れ回れ」  
0141  
0142 **カーリアの王女たちの護身の戦技**  
0143 **武器を前方に浮かせ、高速に回転させる**  
0144 **それは、触れる者に連撃をなす**  
  
0145 </text>  
0146 <text id="121">%null%</text>  
0147 <text id="122">戦技「嵐の襲撃」  
0148  
0149 **ストームヴァイルの嵐の戦技のひとつ**  
0150 **嵐と共に前方に跳躍し、武器を突き下ろし**  
0151 **その攻撃もまた、嵐を発生させる**  
0152 </text>  
0153 <text id="123">戦技「嵐呼び」  
0154  
0155 **ストームヴァイルの嵐の戦技のひとつ**  
0156 **武器を振り回し、自らの周囲に嵐を呼ぶ**  
0157 **追加入力で、二度まで追撃に繋がられる**  
0158 </text>  
0159 <text id="124">戦技「剣舞」  
0160  
0161 **鋭く一気に前進しながら**  
0162 **連続で回転斬り上げを繰り返す戦技**  
0163 **追加入力で、鋭い斬り下ろしに繋がられる**  
0164 </text>  
0165 <text id="125">戦技「鎖回し」  
0166  
0167 **フレイルの打撃部を、高速で回転させる戦技**  
0168 **通常攻撃および強攻撃で**  
0169 **その勢いを活かした、追撃に繋がられる**  
0170 </text>  
0171 <text id="200">戦技「輝剣の円陣」  
0172  
0173 **カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技**  
0174 **魔力の輝剣を半円に浮遊させ、自動的に攻撃させる**  
0175 **強攻撃で、大きく踏み込む突きに繋がられる**  
0176 </text>  
0177 <text id="201">戦技「聖なる刃」  
0178  
0179 **武器に聖属性の攻撃力を付与し**  
0180 **そのまま、黄金の刃を放つ戦技**  
0181 **聖属性の付与は、しばらく継続する**  
0182 </text>  
0183 <text id="202">戦技「氷槍」  
0184  
0185 **月の王女、ラニに仕えた戦士の戦技**  
0186 **回転させた武器に冷気を呼び**  
0187 **そのまま突き、氷の槍を放つ**  
0188 </text>  
0189 <text id="203">戦技「輝石のつぶて」  
0190  
0191 **同名の輝石魔術を用いる戦技**  
0192 **強攻撃で、大きく踏み込む突きに繋がられ**  
0193 **その攻撃は輝石の魔力を残している**  
0194 </text>  
0195 <text id="204">戦技「血の斬撃」  
0196  
0197 **血の君主の分け与える力、血盟戦技のひとつ**  
0198 **体を沈め、刀身に自らの血を纏わせ**  
0199 **血の刃で広範囲を切り裂く**  
0200 </text>  
0201 <text id="205">戦技「命奪拳」  
0202  
0203 **気を極めた達人の戦技。人の類にしか効果がない**  
0204 **ゆっくりと気を纏った拳を突き出し**  
0205 **触れた者を昏倒させ、HPを奪う**  
0206 </text>  
0207 <text id="206">%null%</text>  
0208 <text id="207">戦技「溶岩噴火」  
0209  
0210 **火山館に仕えた騎士たちの戦技**  
0211 **武器を叩きつけた地面に、滾る溶岩を生じ**  
0212 **引き抜きと共にそれを噴き上げる**  
0213 </text>  
0214 <text id="208">戦技「祈りの一撃」  
0215  
0216 **祈りと共に武器を掲げ、地面に叩き付ける戦技**  
0217 **その真摯な一撃が敵に命中すれば**  
0218 **周囲の味方を含めて、HPを回復する**  
0219 </text>  
0220 <text id="209">戦技「グラビタス」  
0221  
0222 **石の肌を持つ白王に由来する戦技**  
0223 **武器を地面に刺し、重力波を発生させ**  
0224 **ダメージを与えると共に、敵を引き寄せる**  
0225 </text>  
0226 <text id="210">戦技「嵐の刃」  
0227  
0228 **ストームヴァイルの失われた戦技**

0222 武器に嵐の刃を纏い、それを前方に放つ  
0223 連続で放つこともできる  
0224 </text>  
0225 <text id="211">%null%</text>  
0226 <text id="212">戦技「地揺らし」  
0227  
0228 地面に突き刺した武器より衝撃波を発生させ  
0229 地震を起こして周囲の敵の体幹を削る  
0230 追加入力による追撃も可能  
0231 </text>  
0232 <text id="213">戦技「黄金の地」  
0233  
0234 溜めた魔力を爆発させ  
0235 周囲に魔力の矢を発生させる  
0236 </text>  
0237 <text id="214">戦技「炎撃」  
0238  
0239  
0240 手から炎を放ち  
0241 追加入力により、薙ぎ払いを行う  
0242 その後、一定時間武器に炎攻撃力を付与する  
0243 </text>  
0244 <text id="215">%null%</text>  
0245 <text id="216">戦技「落雷」  
0246  
0247 王都竜信仰の戦技のひとつ  
0248 突き上げる武器に雷を宿し、落雷を呼ぶ  
0249 連続で放つこともできる  
0250 </text>  
0251 <text id="217">戦技「雷撃斬」  
0252  
0253 武器に落雷させ、雷属性を纏わせた攻撃を行う  
0254 </text>  
0255 <text id="218">戦技「グレート・カーリア」  
0256  
0257 武器にルーンの力を溜めて薙ぎ払う  
0258 貯めれば貯めるほど  
0259 刀身を纏う光が大きくなり  
0260 広範囲に攻撃できる  
0261 </text>  
0262 <text id="219">戦技「カーリアの大剣」  
0263  
0264 カーリア王家に仕えた魔術騎士たちの戦技  
0265 剣身を魔力の輝剣と化し、振り下ろす  
0266 タメ使用で強化される  
0267 </text>  
0268 <text id="220">戦技「真空斬り」  
0269  
0270 上段の構えからの縦斬りにより  
0271 真空波を発生させる戦技  
0272 </text>  
0273 <text id="221">戦技「炎の渦」  
0274  
0275 炎を纏った武器を頭上で回転させ  
0276 炎の竜巻を発生させる  
0277 長押しで、より長く、竜巻を起こすことができる  
0278 </text>  
0279 <text id="222">戦技「光輪」  
0280  
0281 ミケラ由来の黄色く輝く魔力を集め  
0282 敵を切り裂く、光輪を発生させる  
0283 追加入力による追撃も可能  
0284 </text>  
0285 <text id="223">戦技「火吹き」  
0286  
0287 松明の炎に息を吹きかけ、前方へ噴出させる  
0288 着弾した炎は地面に燃え広がる  
0289 </text>  
0290 <text id="224">戦技「血の刃」  
0291  
0292 自らの血を刃と化して、投擲する  
0293 その刃は出血効果が高い  
0294 また、追加入力による追撃も可能  
0295 使用時に自分のHPにダメージが入る</text>  
0296 <text id="225">戦技「共撃の幻」  
0297  
0298 実体を持つ分身を一時的に発生させ  
0299 分身体と実体の二重攻撃を行う秘技  
0300 </text>  
0301 <text id="226">戦技「幻影の槍」  
0302  
0303 魔力で生成した槍を投擲する  
0304 </text>  
0305 <text id="227">戦技「氷結付与」  
0306  
0307 周囲に冷気の霧を発生させ  
0308 同時に手に持った武器に冷気を纏わせる  
0309 </text>  
0310 <text id="228">戦技「毒性付与」  
0311  
0312 周囲に毒の霧を発生させ  
0313 同時に手に持った武器に毒を纏わせる  
0314 </text>  
0315 <text id="300">戦技「シールドバッシュ」  
0316  
0317 両手で盾を構え  
0318 ガードしたまま体重を乗せてぶつける戦技  
0319 非力な敵を押し出し、またよろめかせる  
0320 </text>  
0321 <text id="301">戦技「鉄壁の盾」  
0322  
0323 騎士ナイトハルトの名で知られる戦技  
0324 盾に力を集中させ、一時的に硬度を増し  
0325 より大きな攻撃を弾けるようにする  
0326 </text>  
0327 <text id="302">戦技「パリイ」  
0328

0229 武器に嵐の刃を纏い、それを前方に放つ  
0230 連続で放つことができる  
0231 </text>  
0232 <text id="211">%null%</text>  
0233 <text id="212">戦技「地揺らし」  
0234  
0235 武器を地面に突き立てた後、力を込め  
0236 衝撃波と共に、大地を激しく揺らす戦技  
0237 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる  
0238 </text>  
0239 <text id="213">戦技「黄金の地」  
0240  
0241 武器を地面に突き立てた後、力を込め  
0242 聖なる爆発と共に、黄金のつぶてを生じる  
0243 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる  
0244 </text>  
0245 <text id="214">戦技「炎撃」  
0246  
0247 前方広範囲に炎を放つ戦技  
0248 強攻撃で、踏み込む薙ぎ払いに繋がられる  
0249 またその時に、武器は炎を纏う  
0250 </text>  
0251 <text id="215">%null%</text>  
0252 <text id="216">戦技「落雷」  
0253  
0254 王都古竜信仰の戦技のひとつ  
0255 突き上げる武器に雷を宿し、落雷を呼ぶ  
0256 連続で放つことができる  
0257 </text>  
0258 <text id="217">戦技「雷撃斬」  
0259  
0260 武器に雷を呼び、斬り下ろすことで  
0261 凄まじい雷撃を発生させる戦技  
0262 武器の雷は、しばらく継続する  
0263 </text>  
0264 <text id="218">戦技「グレート・カーリア」  
0265  
0266 カーリア王家の象徴とされる戦技  
0267 剣身を魔力の大剣と化し、振り下ろす  
0268 タメ使用で、二段階に強化される  
0269 </text>  
0270 <text id="219">戦技「カーリアの大剣」  
0271  
0272 カーリア王家の象徴とされる戦技  
0273 剣身を魔力の大剣と化し、振り下ろす  
0274 タメ使用で強化される  
0275 </text>  
0276 <text id="220">戦技「真空斬り」  
0277  
0278 古い英雄たちの失われた戦技  
0279 高く掲げた剣身に、真空を生じさせ  
0280 それを刃として前方に放つ  
0281 </text>  
0282 <text id="221">戦技「黒炎の渦」  
0283  
0284 武器を回転させ、地面に突き刺し  
0285 渦巻く黒炎を呼ぶ戦技  
0286 長押しで、回転時も黒炎の渦が発生する  
0287 </text>  
0288 <text id="222">戦技「聖なる光輪」  
0289  
0290 貴腐の騎士、その指揮官が用いた戦技  
0291 武器に聖なる光輪を生じ、前方に放つ  
0292 また、連続で放つことができる  
0293 </text>  
0294 <text id="223">戦技「火吹き」  
0295  
0296 松明の炎に激しく息を吹き付け  
0297 前方広範囲を焼き払う戦技  
0298 その炎は、少しの間、地面を燃やし続ける  
0299 </text>  
0300 <text id="224">戦技「血の刃」  
0301  
0302 自らを傷付け、武器を血で汚し  
0303 出血を強いる血の刃を放つ戦技  
0304 連続で放つことができる  
0305 </text>  
0306 <text id="225">戦技「共撃の幻」  
0307  
0308 夜の騎兵の、郷愁の戦技  
0309 かつての師の幻影を生じ、共に突撃し斬り上げる  
0310 追加入力で追撃に繋がられる  
0311 </text>  
0312 <text id="226">戦技「幻影の槍」  
0313  
0314 首のない霊廟騎士の戦技  
0315 幻影の槍を生じ、それを投擲する  
0316 </text>  
0317 <text id="227">戦技「冷気の霧」  
0318  
0319 武器に冷気を纏わせて斬り  
0320 前方に、その霧を生じる戦技  
0321 武器の冷気は、しばらく継続する  
0322 </text>  
0323 <text id="228">戦技「毒の霧」  
0324  
0325 武器に毒を纏わせて斬り  
0326 前方に、その霧を生じる戦技  
0327 武器の毒は、しばらく継続する  
0328 </text>  
0329 <text id="300">戦技「シールドバッシュ」  
0330  
0331 しっかりと盾を構え  
0332 ガードしたまま体重を乗せてぶつける戦技  
0333 非力な敵を押し出し、またよろめかせる  
0334 </text>  
0335 <text id="301">戦技「鉄壁の盾」  
0336  
0337 騎士ナイトハルトの名で知られる戦技  
0338 盾に力を集中させ、一時的に硬度を増し  
0339 より大きな攻撃を弾けるようにする  
0340 </text>  
0341 <text id="302">戦技「パリイ」  
0342

0329 敵の近接攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0330 攻撃を**反らせると共に**、敵の体勢を崩す戦技  
0331 **体勢を崩せば、致命の一撃のチャンスとなる**  
0332 </text>  
0333 <text id="303">戦技「バックラーパリイ」  
0334  
0335 敵の近接攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0336 攻撃を**反らせると共に**、敵の体勢を崩す戦技  
0337 通常のパリイよりも、速度に優れる  
0338 </text>  
0339 <text id="304">戦技「パリイ」  
0340  
0341 敵の攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0342 攻撃を受け流し、敵の体勢を崩す戦技  
0343 **崩れた敵には致命の一撃が可能となる**  
0344 </text>  
0345 <text id="305">戦技「カーリアの返報」  
0346  
0347 盾を払い**力場を生じ、魔法を消し去り**  
0348 **その魔力を小輝剣として逆展開する**  
0349 **近接攻撃には、通常のパリイとして機能する**  
0350 </text>  
0351 <text id="306">戦技「嵐の壁」  
0352  
0353 敵の攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0354 攻撃を受け流し、敵の体勢を崩す戦技  
0355 **崩れた敵には致命の一撃が可能となる**  
0356 **また、矢の様な物理遠距離攻撃を逸らすこともできる**  
0357 </text>  
0358 <text id="307">戦技「黄金樹の障壁」  
0359  
0360 敵の攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0361 攻撃を受け流し、敵の体勢を崩す戦技  
0362 **達人のそれは、より広い範囲で発動できる**  
0363  
0364 **崩れた敵には致命の一撃が可能となる**  
0365 </text>  
0366 <text id="308">戦技「突撃バッシュ」  
0367  
0368 盾を構えたまま、**一気に距離を詰め**  
0369 **激しく体当たりする戦技**  
0370  
0371 **非力な敵を押し出し、またよろめかせる**  
0372 </text>  
0373 <text id="309">戦技「トープスの力場」  
0374  
0375 敵の近接攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0376 攻撃を**反らせると共に**、敵の体勢を崩す戦技  
0377 **また、相手の魔法弾を逸らす事が可能**  
0378 **体勢を崩せば、致命の一撃のチャンスとなる**</text>  
0379 <text id="400">戦技「貫通射撃」  
0380  
0381 **捻りを加えて放たれた矢は**  
0382 **射線上の敵全てを貫通し、ダメージを与える**  
0383 </text>  
0384 <text id="401">戦技「連続射撃」  
0385  
0386 **大きく引き絞った後**  
0387 **卓越した技術で素早く矢をつがえ**  
0388 **連続で射撃することができる**  
0389 </text>  
0390 <text id="402">戦技「強射」  
0391  
0392 **半身に構え、強力な射撃に繋げる戦技**  
0393 **構えながら矢を撃つことで、引き絞った強射となる**  
0394 **強射された矢は威力を増し、ガードを貫く**  
0395 </text>  
0396 <text id="403">%null%</text>  
0397 <text id="404">戦技「宿し撃ち」  
0398  
0399 **魔力を込められた矢は**  
0400 **敵を追いかけ、貫く**  
0401 </text>  
0402 <text id="405">戦技「空撃ち」  
0403  
0404 **上空に向けて放たれた矢は弧を描き**  
0405 **地上の敵を貫く**  
0406 **遮蔽物の多い場所でも敵を正確に射抜ける技**  
0407 </text>  
0408 <text id="406">戦技「重力の矢雨」  
0409  
0410 **天空に向かって放たれた矢が**  
0411 **流星雨の如く天から降り注ぐ戦技**  
0412 **密集した敵を範囲攻撃で一掃できる**  
0413 </text>  
0414 <text id="407">不可視の矢</text>  
0415 <text id="501">戦技「霜踏み」  
0416  
0417 **魔力を込めた震脚を放ち**  
0418 **冷気属性の範囲攻撃を発生させる戦技**  
0419 </text>  
0420 <text id="502">戦技「嵐脚」  
0421  
0422 **ストームヴィルに流れ着いた失地騎士の戦技**  
0423 **大地を強く踏みつけ、一瞬の嵐を発生させる**  
0424 </text>  
0425 <text id="503">戦技「キック」  
0426  
0427 **脚を大きく上げ、蹴りつける技**  
0428 **ガードに対し有効で、体勢を崩すことができる**  
0429 **単純だが実戦的な戦技**  
0430 </text>  
0431 <text id="504">戦技「雷の羊」  
0432  
0433 **全身に雷を纏い、羊の様に体を丸めた状態で**  
0434 **連続回転しながら、敵に突進する戦技**  
0435 </text>  
0436 <text id="505">戦技「赤獅子の炎撃」  
0437

0343 近接攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0344 攻撃を**逸らし**、敵の体勢を崩す戦技  
0345 **致命の一撃のチャンスとなる**  
0346 </text>  
0347 <text id="303">戦技「バックラーパリイ」  
0348  
0349 近接攻撃にタイミングを合わせて使用し  
0350 攻撃を**逸らし**、敵の体勢を崩す戦技  
0351 通常のパリイよりも、速度に優れる  
0352 </text>  
0353 <text id="304">戦技「パリイ」  
0354  
0355 **近接攻撃にタイミングを合わせて使用し**  
0356 **攻撃を逸らし、敵の体勢を崩す戦技**  
0357 **致命の一撃のチャンスとなる**  
0358 </text>  
0359 <text id="305">戦技「カーリアの返報」  
0360  
0361 盾を払い、**魔術や祈禱を消し去り**  
0362 **その力を輝剣として逆展開する戦技**  
0363 **また、通常のパリイとしても機能する**  
0364 </text>  
0365 <text id="306">戦技「嵐の壁」  
0366  
0367 **盾を払い、前方に嵐の壁を発生させ**  
0368 **矢などの飛び道具を逸らせる戦技**  
0369 **また、通常のパリイとしても機能する**  
0370 </text>  
0371 <text id="307">戦技「黄金パリイ」  
0372  
0373 **黄金樹の祈禱と共に、盾を払い**  
0374 **敵の攻撃を逸らし、体勢を崩す戦技**  
0375 **少し離れた距離でも有効となる**  
0376 </text>  
0377 <text id="308">戦技「突撃バッシュ」  
0378  
0379 **両手で盾を構え、ガードしたまま突撃する戦技**  
0380  
0381 **非力な敵を押し出し、またよろめかせる**  
0382 **長押しで前進距離を伸ばすことができる**  
0383 </text>  
0384 <text id="309">戦技「トープスの力場」  
0385  
0386 **魔力の力場と共に、盾を払い**  
0387 **魔術や祈禱を逸らす戦技**  
0388 **また、通常のパリイとしても機能する**  
0389 </text>  
0390 <text id="400">戦技「貫通射撃」  
0391  
0392 **大弓を半身に構える、剛力の射手の戦技**  
0393 **構えながら、大矢を捻り射ることで**  
0394 **それは、敵の体を貫通する**  
0395 </text>  
0396 <text id="401">戦技「連続射撃」  
0397  
0398 **水平に弓を構える、射手の戦技**  
0399 **構えながら、目にも止まらぬ速さで**  
0400 **連続で矢を射ることができる**  
0401 </text>  
0402 <text id="402">戦技「強射」  
0403  
0404 **半身に弓を構える、射手の戦技**  
0405 **構えながら、引き絞って射ることで**  
0406 **その矢は威力を増し、ガードを貫く**  
0407 </text>  
0408 <text id="403">%null%</text>  
0409 <text id="404">戦技「宿し撃ち」  
0410  
0411 **弓を構え、矢に霊を宿して射る戦技**  
0412 **その矢は、通常よりも速く飛び**  
0413 **目標を追うように、その軌道を変える**  
0414 </text>  
0415 <text id="405">戦技「空撃ち」  
0416  
0417 **低い姿勢で弓を構える、射手の戦技**  
0418 **構えながら、空に向かい矢を射る**  
0419 **その矢は、敵の頭上に降ってくる**  
0420 </text>  
0421 <text id="406">戦技「アローレイン」  
0422  
0423 **低い姿勢で弓を構える戦技**  
0424 **構えながら、複数の矢を一気に空に射る**  
0425 **それは、雨のごとく敵に降り注ぐ**  
0426 </text>  
0427 <text id="407">不可視の矢</text>  
0428 <text id="501">戦技「霜踏み」  
0429  
0430 **大地を強く踏み、霜の地走りを起こす戦技**  
0431 **霜には、冷気の状態異常効果がある**  
0432 </text>  
0433 <text id="502">戦技「嵐脚」  
0434  
0435 **ストームヴィルの嵐の戦技のひとつ**  
0436 **大地を強く踏み、自らの周りに一瞬の嵐を起こす**  
0437 </text>  
0438 <text id="503">戦技「キック」  
0439  
0440 **脚を大きく上げ、蹴りつける戦技**  
0441 **ガードに対し有効で、体勢を崩すことができる**  
0442 **単純だが実戦的な戦技**  
0443 </text>  
0444 <text id="504">戦技「雷の羊」  
0445  
0446 **前転する羊を師とする戦技**  
0447 **嘶きの後、雷を纏ってごろりと前転する**  
0448 **連続で転がることできる**  
0449 </text>  
0450 <text id="505">戦技「赤獅子の炎」

0438 素早く炎範囲攻撃を行う戦技  
0439 </text>  
0440 <text id="506">戦技「ヒップドロップ」  
0441  
0442 高くジャンプし、強く体を地面に打ち付けることで  
0443 範囲攻撃となる衝撃波を発生させる戦技  
0444 </text>  
0445 <text id="507">戦技「黄金の尻撃」  
0446  
0447 高くジャンプし、強く魔力を地面に流し込むことで  
0448 木の根が衝撃波のように全方位に襲い掛かる戦技  
0449 </text>  
0450 <text id="508">戦技「暗黒の嵐」  
0451  
0452 地面の下に魔力弾を撃ち込み  
0453 魔力の地割れを起こす戦技  
0454 </text>  
0455 <text id="509">戦技「ホーラ・ルーの地揺らし」  
0456  
0457 獣を纏ったゴッドフレイ由来の戦技  
0458 神気を充てた大地に地震を引き起こす  
0459 </text>  
0460 <text id="600">戦技「デターミネーション」  
0461  
0462 騎士たちの戦技  
0463 武器を眼前に掲げ、決意を誓い  
0464 次の一撃の威力を大きく高める  
0465 </text>  
0466 <text id="601">戦技「王騎士の決意」  
0467  
0468 王都騎士が扱う戦技  
0469 武器を構え一点に意識を集中させ  
0470 次の一撃の威力を高める  
0471 </text>  
0472 <text id="602">戦技「暗殺の作法」  
0473  
0474 自傷し、HPを減らすことで発動する戦技  
0475 自身の姿を半透明化し、また足音を消す  
0476 </text>  
0477 <text id="603">戦技「黄金樹の誓い」  
0478  
0479 武器を天に掲げ、自分と周囲にいる味方の  
0480 攻撃力・カット率を高める戦技  
0481 </text>  
0482 <text id="604">戦技「聖性付与」  
0483  
0484 武器の攻撃力を高め  
0485 死に生きる者たちへの特攻を付与する戦技  
0486 </text>  
0487 <text id="605">戦技「聖樹の誓い」  
0488  
0489 自分と周囲にいる味方の武器の攻撃力を高め  
0490 死に生きる者たちへの特攻を付与する戦技  
0491 </text>  
0492 <text id="606">戦技「切腹」  
0493  
0494 自らの腹にその刃を沈め、  
0495 一時的に、その刃に強い出血効果を付与する戦技  
0496 </text>  
0497 <text id="607">戦技「岩石剣」  
0498  
0499 武器を大地に沈めて岩石を纏わせ  
0500 攻撃力を高め、また敵の体勢を崩しやすくなる戦技  
0501 </text>  
0502 <text id="650">戦技「勇者の咆哮」  
0503  
0504 蛮地の勇者たちが用いる戦技  
0505 咆哮により自らを拳、攻撃力を高める  
0506 また効果中、強攻撃が特殊な連撃となる  
0507 </text>  
0508 <text id="651">戦技「戦士の咆哮」  
0509  
0510 雄叫びにより自らを鼓舞し、一時的に攻撃力を上げる  
0511 また、強攻撃が突進攻撃へと変化する  
0512 </text>  
0513 <text id="652">戦技「金切る咆哮」  
0514  
0515 雄叫びにより超音波の弾丸を飛ばす戦技  
0516 </text>  
0517 <text id="653">戦技「トルルの咆哮」  
0518  
0519 強烈な雄叫びによる衝撃波で  
0520 強力な範囲攻撃を発生させる戦技  
0521 追加の強攻撃で、衝撃波を伴う叩きつけを放つ  
0522 </text>  
0523 <text id="654">戦技「闘士の咆哮」  
0524  
0525 雄叫びにより自らを鼓舞し、攻撃力と防御力を上げる  
0526 また、敵からの注目が自身に集まりやすくなり  
0527 強攻撃が突進攻撃へと変化する  
0528 </text>  
0529 <text id="700">戦技「我慢」  
0530  
0531 覚悟と共に腰を落とし踏ん張り  
0532 強い衝撃にも一時的に耐える戦技  
0533 我慢中は被ダメージも軽減される  
0534 </text>  
0535 <text id="701">戦技「無敵の誓い」  
0536  
0537 盾をかかけ、ほんの一瞬だけ  
0538 全ての攻撃を無効化する戦技  
0539 </text>

0451 将軍ラダーンと共に戦った、赤獅子の軍勢の戦技  
0452 前方広範囲に、強い炎を放つ  
0453 </text>  
0454 <text id="506">戦技「ヒップドロップ」  
0455  
0456 ふわりと前方に跳躍し  
0457 そのまま、重い尻を落としていく戦技  
0458 その尻撃は、激しい衝撃波を発生させる  
0459 </text>  
0460 <text id="507">戦技「黄金の尻撃」  
0461  
0462 小黄金樹を守る、化身の戦技  
0463 ふわりと前方に跳躍し、重い尻を落とす  
0464 その尻撃は、黄金の衝撃波を発生させる  
0465 </text>  
0466 <text id="508">戦技「暗黒波」  
0467  
0468 武器を地面に突き立て、自らの周りに  
0469 三度の暗黒波を発生させる戦技  
0470 強攻撃で、回転薙ぎ払いに繋がられる  
0471 </text>  
0472 <text id="509">戦技「ホーラ・ルーの地揺らし」  
0473  
0474 広げた両手で地面を叩き  
0475 衝撃波と共に、大地を激しく揺らす戦技  
0476 追加入力で、もう一度地面を叩く  
0477 </text>  
0478 <text id="600">戦技「デターミネーション」  
0479  
0480 騎士たちの戦技  
0481 武器を眼前に掲げ、決意を誓い  
0482 次の一撃の威力を高める  
0483 </text>  
0484 <text id="601">戦技「王騎士の決意」  
0485  
0486 かつてエルデの王に仕えた、騎士たちの戦技  
0487 武器を眼前に掲げ、決意を誓い  
0488 次の一撃の威力を大きく高める  
0489 </text>  
0490 <text id="602">戦技「暗殺の作法」  
0491  
0492 自らを傷付け、その存在を消す戦技  
0493 使用者の姿は視認し難くなり  
0494 またその足音も消える  
0495 </text>  
0496 <text id="603">戦技「黄金樹に誓って」  
0497  
0498 王都の騎士たちに、古くから伝わる戦技  
0499 武器を掲げ、黄金樹に戦いを誓い  
0500 自らと周囲の味方の、攻撃力と防御力を高める  
0501 </text>  
0502 <text id="604">戦技「聖律」  
0503  
0504 黄金律原理主義の騎士たちの戦技  
0505 敬礼と共に、武器に聖性を付与する  
0506 特に、死に生きる者たちに効果が高い  
0507 </text>  
0508 <text id="605">戦技「聖律共有」  
0509  
0510 黄金律原理主義の騎士たちの戦技  
0511 自らと周囲の味方の武器に、聖性を付与する  
0512 特に、死に生きる者たちに効果が高い  
0513 </text>  
0514 <text id="606">戦技「切腹」  
0515  
0516 葦の地の剣客の、禁じられた奥義  
0517 自らの腹を深く刺し、刃を血で染め  
0518 攻撃力と、出血の状態異常効果を高める  
0519 </text>  
0520 <text id="607">戦技「岩石剣」  
0521  
0522 重力の技として知られる戦技  
0523 武器を地面に叩きつけ、岩石を纏わせる  
0524 攻撃力が高まり、また敵の体勢を崩しやす  
0525 </text>  
0526 <text id="650">戦技「野蛮な咆哮」  
0527  
0528 獣じみた咆哮を上げ  
0529 自らを鼓舞し、攻撃力を高める戦技  
0530 効果中、強攻撃が野蛮な連撃となる  
0531 </text>  
0532 <text id="651">戦技「ウォークライ」  
0533  
0534 咆哮により自らを鼓舞し、攻撃力を高める戦技  
0535 効果中、強攻撃が突進攻撃となる  
0536 </text>  
0537 <text id="652">戦技「獣の咆哮」  
0538  
0539 獣じみた咆哮を上げ、空気を切り裂き  
0540 それを弾丸として前方に放つ戦技  
0541 </text>  
0542 <text id="653">戦技「トルルの咆哮」  
0543  
0544 彼方を見上げて咆哮し  
0545 周囲を吹き飛ばす、衝撃波を発生させる  
0546 また、強攻撃で激しい叩きつけに繋がられる  
0547 </text>  
0548 <text id="654">戦技「誇示する咆哮」  
0549  
0550 自らを誇示するように咆哮し  
0551 攻撃力、防御力、スタミナ回復速度を高める戦技  
0552 </text>  
0553 <text id="700">戦技「我慢」  
0554  
0555 覚悟と共に腰を落とし踏ん張り  
0556 瞬間的に、強靭度を高める戦技  
0557 我慢中は被ダメージも軽減される  
0558 </text>  
0559 <text id="701">戦技「無敵」  
0560  
0561 黄金樹の古い戦士たちの戦技  
0562 盾を掲げ、黄金の力を身体に纏い  
0563 瞬間的に無敵になる  
0564 </text>

0540 <text id="702">戦技「聖域」  
0541  
0542 盾を掲げ、黄金樹の聖域を展開する戦技  
0543 HPを持続的に回復し、防御力も高める  
0544 聖域内の味方にも同様の効果がある  
0545 </text>  
0546 <text id="800">戦技「クイックステップ」  
0547  
0548 素早さと攪乱で戦う者たちの戦技  
0549 左右に素早くステップ移動する  
0550 ターゲット固定状態では、回り込みとなる  
0551 </text>  
0552 <text id="801">戦技「猟犬のステップ」  
0553  
0554 一瞬、姿が消えて見えるほど高速でステップ移動する戦技  
0555 クイックステップより移動量が大きく、無敵時間も長い  
  
0556 </text>  
0557 <text id="802">戦技「猛禽の逆襲」  
0558  
0559 攻撃を受けると同時に受け流し  
0560 上空に退避する戦技  
  
0561 </text>  
0562 <text id="850">戦技「幻影の誘い」  
0563  
0564 敵の注意を引く幻影を生み出す戦技  
0565 人と亜人のみに有効であり、獣には効果が無い  
  
0566 </text>  
0567 <text id="1000">戦技「溢れ出る信仰」  
0568  
0569 自らを中心に、全方位に炎の弾丸をばらまく戦技  
0570 追加入力により、FPが続く限り  
0571 炎を吐き出し続けられる</text>  
0572 <text id="1001">戦技「炎の唾」  
  
0573  
0574 盾に仕込まれた発射機構より、炎属性の弾丸を発射する  
0575 また、発射された弾丸は、着弾すると爆発を起こす  
0576 </text>  
0577 <text id="1002">戦技「火炎舌」  
0578  
0579 盾に仕込まれた発射機構より  
0580 三方向への火炎放射を行う  
0581 防御しながら、歩きながらの放射が可能  
0582 </text>  
0583 <text id="1003">戦技「聖なるシャボン」  
0584  
0585 笛を吹くと、先端から魔術の弾丸が発射される  
0586 弾丸は、泡によく似た性質を持っており  
0587 フワフワと宙を漂いながら、敵に向かっていく  
0588 </text>  
0589 <text id="1004">戦技「降り注ぐ聖シャボン」  
0590  
0591 笛を吹くと、先端から魔術の弾丸が複数発射される  
0592 弾丸は、泡によく似た性質を持っており  
0593 フワフワと宙を漂いながら、敵に向かっていく  
0594 </text>  
0595 <text id="1005">戦技「聖なる大シャボン」  
0596  
0597 笛を吹くと、先端から魔術の弾丸が発射される  
0598 弾丸は、泡によく似た性質を持っており  
0599 ゆっくりと曲線を描き、着弾すると爆発する  
0600 </text>  
0601 <text id="1006">戦技「溶岩の海」  
0602  
0603 鞭を振り回し  
0604 周囲に炎ダメージを与える溶岩をばらまく戦技  
0605 FPが続く限り、鞭を振り回し続けることが可能  
0606 </text>  
0607 <text id="1007">戦技「毒蛇の噛みつき」  
0608  
0609 蟻局の盾の固有戦技  
0610 青銅の毒蛇に一時の生命を与え  
0611 首を伸ばし、噛みつかせる  
0612 </text>  
0613 <text id="1008">戦技「月光剣」  
0614  
0615 剣を月に掲げ、刀身に月光の力を宿す  
0616 その後の強攻撃で、光の波動が敵を襲う  
  
0617 </text>  
0618 <text id="1009">戦技「シルリアの渦」  
0619  
0620 風を纏った槍を螺旋状に回転させながら突く戦技  
0621 収束した風は竜巻となり、敵に襲いかかる  
0622 溜めることで威力を高めることができる  
0623 </text>  
0624 <text id="1010">戦技「軍旗の元に」  
0625  
0626 戦旗を広げ掲げる事で  
0627 自身と周囲の味方の攻撃力を上昇させる戦技  
0628 </text>  
0629 <text id="1011">戦技「ご照覧あれい！」  
0630  
0631 接いだ竜の頭部に魔力を流すことで  
0632 仮初の命を与え、生きてるときと変わらぬ  
0633 火竜の吐息を噴射させる戦技  
0634 </text>  
0635 <text id="1012">戦技「エオヒドの剣舞」  
0636  
0637 魔力をこめた大剣を投擲する戦技  
0638 螺旋状に回転しながら飛んでいく刀剣は  
0639 多段ヒットし、敵の盾を強引に引き剥がす  
0640 溜めることで威力とリーチを伸ばすことができる  
0641 </text>  
0642 <text id="1013">戦技「霊障招き」  
0643  
0644 禍々しい邪気を発生させ  
0645 一定時間、防御力を低下させる領域を展開する戦技  
0646 </text>  
0647 <text id="1014">戦技「冒涇の略奪」  
0648  
0649 刀身に怨霊を纏わせ、負の光波を解き放つ邪剣

0565 <text id="702">戦技「聖域」  
0566  
0567 盾を掲げ、黄金樹の聖域を展開する戦技  
0568 HPを持続的に回復し、防御力も高める  
0569 聖域内の味方にも同様の効果がある  
0570 </text>  
0571 <text id="800">戦技「クイックステップ」  
0572  
0573 機敏さと攪乱で戦う者たちの戦技  
0574 素早くステップ移動する  
0575 ターゲット固定状態では、回り込みとなる  
0576 </text>  
0577 <text id="801">戦技「猟犬のステップ」  
0578  
0579 一瞬に姿を消し、ステップ移動する戦技  
0580 それは高速で、また移動距離も長い  
0581 ターゲット固定状態では、回り込みとなる  
0582 </text>  
0583 <text id="802">戦技「霧の猛禽」  
0584  
0585 体を沈め、瞬間的に姿を消す戦技  
0586 攻撃を受けると、猛禽の羽を生じ  
0587 一瞬に空に飛ぶ  
0588 </text>  
0589 <text id="850">戦技「白い影の誘い」  
0590  
0591 武器に念じ、前方に白い影を生じ  
0592 戦闘状態にない人の類を引き寄せ、攻撃を誘う戦技  
0593 亜人に対しては、戦闘状態であっても効果がある  
0594 </text>  
0595 <text id="1000">専用戦技「噴き上がる信仰」  
0596  
0597 尊顔の盃に、ピラクの信仰の炎を燃やし  
0598 それを突き上げ、大量の火を噴き上げる戦技  
0599 追加入力で、何度でも突き上げる  
0600 </text>  
0601 <text id="1001">専用戦技「炎の唾」  
0602  
0603 盾を構え、砲身から火の玉を放つ戦技  
0604 火の玉は、着弾により爆発する  
0605 </text>  
0606 <text id="1002">専用戦技「火炎舌」  
0607  
0608 盾を構え、舌尖から炎を激しく噴射する戦技  
0609 長押ししている間、炎を噴射し続け  
0610 また、そのまま歩くこともできる  
0611 </text>  
0612 <text id="1003">専用戦技「神託のシャボン」  
0613  
0614 笛を吹き、魔力のシャボンを放つ戦技  
0615 シャボンはゆっくりと飛びながら  
0616 目標にふわふわと向かっていく  
0617 </text>  
0618 <text id="1004">専用戦技「降り注ぐシャボン」  
0619  
0620 笛を吹き、魔力のシャボンを大量に放つ戦技  
0621 シャボンはゆっくりと飛びながら、降り注ぐ  
  
0622 </text>  
0623 <text id="1005">専用戦技「神託の大シャボン」  
0624  
0625 笛を吹き、魔力の大シャボンを放つ戦技  
0626 大シャボンはゆっくりと飛びながら  
0627 目標にふわふわと向かっていく  
0628 </text>  
0629 <text id="1006">専用戦技「溶岩の海」  
0630  
0631 溶岩の鞭を大きく振り回し  
0632 一時、自分の周りに溶岩の海を生じる戦技  
0633 長押ししている間、鞭を振り回し続ける  
0634 </text>  
0635 <text id="1007">専用戦技「毒蛇の噛みつき」  
0636  
0637 盾をゆっくりと揺らし  
0638 青銅の毒蛇に一時の生命を与え  
0639 首を伸ばし、噛みつかせる戦技  
0640 </text>  
0641 <text id="1008">専用戦技「月光剣」  
0642  
0643 剣を掲げ、暗月の月光を輝かせる戦技  
0644 魔力攻撃力を一時的に高め、剣身に冷気を纏う  
0645 また、タメ攻撃で月光の光波を放つ  
0646 </text>  
0647 <text id="1009">専用戦技「シルリアの渦」  
0648  
0649 樹槍を回転させ、風の渦を纏って突き出す戦技  
0650 タメ使用で、敵を吹き飛ばす威力を持ち  
0651 また、風の渦を前方に放つことができる  
0652 </text>  
0653 <text id="1010">専用戦技「軍旗の下に」  
0654  
0655 軍旗を掲げ、勇ましく号令をかける戦技  
0656 自らと周囲の味方の、攻撃力と防御力を高める  
0657 </text>  
0658 <text id="1011">専用戦技「ご照覧あれい！」  
0659  
0660 小さな竜に、一時の生命を与え  
0661 それを天に突き上げることで  
0662 竜の炎を、前方広範囲に降らせる戦技  
0663 </text>  
0664 <text id="1012">専用戦技「エオヒドの剣舞」  
0665  
0666 剣に気を宿し、捻りを加え前方に放つ戦技  
0667 その剣は激しく回転し、連続でダメージを与える  
0668 タメ使用で飛距離を増し、回転の持続時間も増す  
  
0669 </text>  
0670 <text id="1013">専用戦技「霊障招き」  
0671  
0672 大角の翼を掲げ、霊障を招く戦技  
0673 周囲の敵の防御力を一時的に低下させる  
0674 </text>  
0675 <text id="1014">専用戦技「略奪の炎」  
0676  
0677 聖剣を掲げ、冒涇の炎を燃やし

0650 負の光波には、HP吸収効果があり  
0651 ダメージを与えた時、使用者のHPを回復する  
0652 </text>  
0653 <text id="1015">戦技「呪いの咆哮」  
0654  
0655 呪詛の込められた咆哮  
0656 その声を浴びせられた相手は呪いに侵され  
0657 全属性カット率/状態異常耐性が下がる  
  
0658 </text>  
0659 <text id="1016">戦技「レドゥビアの血刃」  
0660  
0661 短剣レドゥビアの固有戦技  
0662 血濡れを、出血を強いる刃となし放つもの  
0663 連続で放つことができ、素早い使用も可能  
0664 </text>  
0665 <text id="1017">戦技「輝石の慧磔」  
0666  
0667 刀身に魔力を注ぎ、輝石の槍を放出する戦技  
0668 追加入力により、追撃も可能</text>  
0669 <text id="1018">戦技「輝石の慧磔」  
0670 魔力を流すことで、刀が鞭の様になり  
0671 敵を薙ぎ払う戦技  
0672 </text>  
0673 <text id="1019">戦技「夜と炎の構え」  
0674  
0675 2つの属性を併せ持った、稀有な戦技  
0676 弱攻撃では、輝石の奔流を  
0677 強攻撃では、炎を纏った薙ぎ払いを行える  
0678 </text>  
0679 <text id="1020">戦技「黄金波」  
0680  
0681 黄金律の力で広い範囲を薙ぎ払う戦技  
  
0682 </text>  
0683 <text id="1021">戦技「滅びの靈炎」  
0684  
0685 武器を大きく振り払い、一時的に死の炎を纏わせる戦技  
  
0686 </text>  
0687 <text id="1022">戦技「黄金律掲揚」  
0688  
0689 1つルーンのパワーを増幅し  
0690 黄金の力を爆発させ、周囲の敵にダメージを与える戦技  
0691 追加入力で、追撃の光波を放つことができる  
0692 </text>  
0693 <text id="1023">戦技「眠りの霧」  
0694  
0695 周囲に状態異常「睡眠」を引き起こす霧を発生させ  
0696 同時に手に持った武器に睡眠効果を付与する  
  
0697 </text>  
0698 <text id="1024">戦技「槍呼びの儀」  
0699  
0700 禍々しい邪気を纏った槍を高く投擲すると  
0701 無数の魔力の槍が豪雨の如く、敵に降り注ぐ戦技  
0702 </text>  
0703 <text id="1025">戦技「狼の襲撃」  
0704  
0705 跳躍とともに、冷気を纏った剣を地面に突き刺し  
0706 冷気の波動を衝撃波として発生させる戦技  
0707 </text>  
0708 <text id="1026">戦技「雷雲の姿」  
0709 雷雲を呼び寄せ、姿を隠したまま攻撃する戦技  
0710 敵に近づき姿を表すと、雷を纏った剣で敵を刺し貫く  
  
0711 </text>  
0712 <text id="1027">戦技「呪血の斬撃」  
0713 モーゴットに由来する戦技  
0714 大きく踏み込むとともに剣で空間を斬り裂き  
0715 血の爆発を起こす戦技  
  
0716 </text>  
0717 <text id="1028">戦技「水鳥乱舞」  
0718  
0719 マレニアに由来する戦技  
0720 消えて見えるほどに素早い移動と  
0721 斬撃を繰り返す連続攻撃  
0722 </text>  
0723 <text id="1029">戦技「黄金砕き」  
0724  
0725 身体を跳躍させ、宙を漂った後  
0726 叩きつけと同時に聖属性の衝撃波を起こす戦技  
  
0727 </text>  
0728 <text id="1030">戦技「地震」  
0729  
0730 斧の先端を地面に叩きつけ  
0731 2度の衝撃波を発生させる戦技  
0732 追加入力で追撃の衝撃波を発生させられる  
0733 </text>  
0734 <text id="1031">戦技「王の震脚」  
0735  
0736 咆哮と共に神気をのせた震脚を行う戦技  
0737 全方向に向けて、衝撃波を発生させる  
  
0738 </text>  
0739 <text id="1032">戦技「星呼びの咆哮」  
0740  
0741 咆哮と共に魔力を開放し、重力で敵を引き寄せる戦技  
0742 追加入力により、追撃も可能  
  
0743 </text>  
0744 <text id="1033">戦技「崩壊波」  
0745  
0746 叩きつけとともに、地を裂く重力衝撃波を放つ戦技  
  
0747 </text>  
0748 <text id="1034">戦技「偉大なる血授」  
0749  
0750 周囲に血色の領域を発生させ

0678 激しく前方に放つ戦技  
0679 その炎は、HPを奪う  
0680 </text>  
0681 <text id="1015">専用戦技「ミエロスの絶叫」  
0682  
0683 呪われた、おぞましい絶叫を上げ  
0684 周囲の敵の、すべての属性カット率と  
0685 すべての状態異常耐性を低下させる戦技  
0686 また効果中、強攻撃が連撃となる  
0687 </text>  
0688 <text id="1016">専用戦技「レドゥビアの血刃」  
0689  
0690 ぎざ刃の乾かぬ血濡れを  
0691 出血を強いる刃となし放つ戦技  
0692 連続で放つことができる  
0693 </text>  
0694 <text id="1017">専用戦技「輝石の慧磔」  
0695  
0696 「輝石のつぶて」の魔術を用いる戦技  
0697 タメ使用で、それは「輝石の慧磔」となる  
0698 また強攻撃で、大きく踏み込む突ぎに繋げられる  
  
0699 </text>  
0700 <text id="1018">専用戦技「流体化」  
0701  
0702 武器を一時的に流体となす戦技  
0703 鞭のように振るい、広範囲を斬り払う  
  
0704 </text>  
0705 <text id="1019">専用戦技「夜と炎の構え」  
0706  
0707 剣を水平に構え、魔術に繋げる戦技  
0708 通常攻撃で、魔力を夜の彗星として放ち  
0709 強攻撃で、前方広範囲を炎で薙ぎ払う  
0710 </text>  
0711 <text id="1020">専用戦技「黄金波」  
0712  
0713 剣身に往時の黄金を宿し、放つ戦技  
0714 黄金の波は、前方扇状に大きく広がり  
0715 あらゆる敵を薙ぎ払う  
0716 </text>  
0717 <text id="1021">専用戦技「滅びの靈炎」  
0718  
0719 剣を振り、その刀身に靈炎を纏わせる戦技  
0720 靈炎は魔力属性のダメージを与え  
0721 また、とても冷たい  
0722 </text>  
0723 <text id="1022">専用戦技「黄金律掲揚」  
0724  
0725 敬礼と共に武器を掲揚し  
0726 黄金の炸裂を生じる戦技  
0727 追加入力で、黄金の光波を放つ  
0728 </text>  
0729 <text id="1023">専用戦技「眠りの霧」  
0730  
0731 前方広範囲に、薄紫の霧を生じる戦技  
0732 その霧には、睡眠の状態異常効果がある  
0733 </text>  
0734 <text id="1024">専用戦技「槍呼びの儀」  
0735  
0736 祈りと共に槍を空に突き上げ  
0737 降り注ぐ、無数の靈槍を呼ぶ戦技  
0738 </text>  
0739 <text id="1025">専用戦技「狼の襲撃」  
0740  
0741 剣身に冷気を纏い、回転しながら前方に跳躍し  
0742 その勢いのまま、大剣を地に突き立てる戦技  
0743 それを引き抜く時、冷気の爆発を伴う  
0744 </text>  
0745 <text id="1026">専用戦技「雷雲の姿」  
0746  
0747 自らの姿を一時赤い雷雲と化し  
0748 空を駆け、雷を纏った剣身で貫く戦技  
0749 長押しで、空を駆ける距離が伸びる  
0750 </text>  
0751 <text id="1027">専用戦技「呪血の斬撃」  
0752  
0753 構えから一気に踏み込み、斬り下ろす戦技  
0754 その血の剣閃は、一瞬遅れて炎の爆発を伴う  
0755 また、追加入力で追撃に繋げられる  
0756 </text>  
0757 <text id="1028">専用戦技「水鳥乱舞」  
0758  
0759 水鳥のごとく一本足で跳び  
0760 超高速の連続斬りに繋げる戦技  
0761 追加入力で、二度まで追撃に繋げられる  
0762 </text>  
0763 <text id="1029">専用戦技「黄金砕き」  
0764  
0765 ふわりと跳躍し、ルーンの破片に光を宿し  
0766 それを空中から、思い切り叩きつける戦技  
0767 ラダゴンの英雄的殴打  
0768 </text>  
0769 <text id="1030">専用戦技「地に伏せよ！」  
0770  
0771 王斧を地面に連続で突き立て  
0772 衝撃波と共に、大地を二度揺らす戦技  
0773 追加入力で、もう一度激しく大地を揺らす  
0774 </text>  
0775 <text id="1031">専用戦技「王の雄叫び」  
0776  
0777 雄叫びを上げ、攻撃力を高める戦技  
0778 大地を踏む衝撃波はガードすることができず  
0779 効果中、強攻撃が踏み込み斬りとなる  
0780 </text>  
0781 <text id="1032">専用戦技「星呼び」  
0782  
0783 両の剣を合わせた後、空に雄叫び  
0784 重力波により、敵を引き寄せる戦技  
0785 追加入力で、重力を纏った剣を叩きつける  
0786 </text>  
0787 <text id="1033">専用戦技「崩壊波」  
0788  
0789 剣を掲げた後、それを叩きつけ

0751 出血効果のある範囲爆発を発生させる戦技  
0752 使用後に、武器に燃える血を纏う  
0753 追加入力により、追撃も可能  
0754 </text>  
0755 <text id="1035">戦技「流体化」  
0756 魔力を流すことで、鞭のように変化し  
0757 大きく薙ぎ、叩きつける戦技  
  
0758 </text>  
0759 <text id="1036">戦技「運命の死の刃」  
0760  
0761 跳躍し、死の光波を放つ戦技  
0762 死のルーンの力により相手の最大HPを削り  
0763 一定時間HPダメージを与え続ける  
0764 </text>  
0765 <text id="1037">戦技「黄金の刃」  
0766  
0767 刀身に聖属性の黄金の炎を纏い  
0768 跳躍しつつ光波を放つ戦技  
  
0769 </text>  
0770 <text id="1038">戦技「運命の死の解放」  
0771  
0772 黒き剣のマリケスに由来する戦技  
0773 目にも止まらぬ速さで斬りつける  
0774 死のルーンの力により相手の最大HPを削り  
0775 一定時間HPダメージを与え続ける  
0776 </text>  
0777 <text id="1039">戦技「車輪回転」  
0778  
0779 車輪上の先端を回転させて敵に押し付ける戦技  
0780 歩きながらの使用が可能  
  
0781 </text>  
0782 <text id="1040">戦技「白王の引力波」  
0783  
0784 己の周囲に重力による範囲攻撃を発生させたのち  
0785 敵を引き寄せる戦技  
  
0786 </text>  
0787 <text id="1041">戦技「黒王の斥力波」  
0788  
0789 圧縮した重力を開放して、範囲爆発を起こす戦技  
  
0790 </text>  
0791 <text id="1042">戦技「一族の誓い」  
0792 接ぎの力に由来する戦技  
0793 一定時間、全能力値が上昇する  
  
0794 </text>  
0795 <text id="1043">戦技「氷雷剣」  
0796  
0797 竜鱗刀の固有戦技  
0798 掲げた刀身に氷雷を呼び、斬り下ろす  
0799 その刃は短時間、氷雷を纏い続ける  
0800 </text>  
0801 <text id="1044">戦技「獅子爪乱撃」  
0802  
0803 祝福の祈りをのせて叩きつけることで  
0804 武器に宿る獣の力が解放され、獣爪がほとばしる戦技  
0805 </text>  
0806 <text id="1045">戦技「炎の舞」  
0807  
0808 炎を纏った鞭を振り回し、連撃を行う戦技  
  
0809 </text>  
0810 <text id="1046">戦技「爪弾き」  
0811  
0812 魔力を込めると指が動き、折曲がり  
0813 力を溜めた後、敵を弾き飛ばす戦技  
0814 </text>  
0815 <text id="1047">戦技「星雲」  
0816  
0817 武器の星の力を開放し、爆発を伴う横薙ぎを放つ  
  
0818 </text>  
0819 <text id="1048">戦技「霊炎発火」  
0820  
0821 死の炎を纏った突きを放つ戦技  
0822 弱攻撃で炎を前方に薙ぎ払い  
0823 強攻撃で叩きつけるとともに爆発を生じる  
0824 </text>  
0825 <text id="1049">戦技「古雷の槍」  
0826  
0827 雷と化した槍を投擲し、敵を刺し貫く戦技  
  
0828 </text>  
0829 <text id="1050">戦技「狂い火突き」  
0830  
0831 跳躍とともに槍を突き立て、狂い火の爆発を起こす戦技  
0832 使用者自身にも「発狂」を及ぼす諸刃の剣  
  
0833 </text>  
0834 <text id="1051">戦技「ミケラの光輪」  
0835  
0836 ミケラ由来の黄色く輝く魔力を集め  
0837 敵を切り裂く、光輪を発生させる  
0838 追加入力による追撃も可能  
0839 </text>  
0840 <text id="1052">戦技「黄金の付与」  
0841  
0842 左右に持つ剣の攻撃力を上昇させる戦技  
0843 効果発生中、強攻撃で連撃を繰り出すことができる  
0844 </text>  
0845 <text id="1053">戦技「吊いの墓標」  
0846  
0847 「死に生きる者」たちへの特攻を付与する戦技  
0848 聖属性攻撃力が上昇する  
0849 </text>  
0850 <text id="1054">戦技「防ぎ得ぬ刃」  
0851

0790 地を走る重力波を放つ戦技  
  
0791 </text>  
0792 <text id="1034">専用戦技「血授の儀」  
0793  
0794 聖槍を掲げ、姿なき母の身体を刺す戦技  
0795 三度まで刺し、刺す度に血の爆発を生じる  
0796 聖槍は血炎を纏い、それはしばらく継続する  
0797 </text>  
0798 <text id="1035">専用戦技「流体化」  
0799  
0800 武器を一時的に流体となす戦技  
0801 大きく振り回し、周囲を薙ぎ払った後  
0802 滴状の打撃部を叩きつける  
0803 </text>  
0804 <text id="1036">専用戦技「死の刃」  
0805  
0806 死のルーンの力を解放し、刃となして放つ戦技  
0807 ダメージを与えると共に、最大HPを減少させ  
0808 しばらくの間HPを削り続ける  
0809 </text>  
0810 <text id="1037">専用戦技「黄金の刃」  
0811  
0812 宙に跳び、武器に黄金の炎を纏わせ  
0813 それを刃となして放つ戦技  
0814 聖属性のダメージを与える  
  
0815 </text>  
0816 <text id="1038">専用戦技「運命の死」  
0817  
0818 運命の死、その残滓を解放し  
0819 大剣に地に突き立て、無数の刃を生じる戦技  
0820 ダメージを与えると共に、最大HPを減少させ  
0821 ごく短時間の間、HPを細かく削り続ける  
0822 </text>  
0823 <text id="1039">専用戦技「車輪回転」  
0824  
0825 地面を擦り、高速で車輪を回転させる戦技  
0826 長押しで、高速回転状態を維持することができ  
0827 そのまま歩き、敵に車輪を押し当てることもできる  
0828 </text>  
0829 <text id="1040">専用戦技「白王の引力波」  
0830  
0831 武器を地面に刺し、重力波を発生させ  
0832 ダメージを与えると共に、敵を引き寄せる戦技  
0833 「グラビタス」よりも有効範囲が広い  
0834 </text>  
0835 <text id="1041">専用戦技「黒王の斥力波」  
0836  
0837 武器を地面に刺し、重力波を発生させ  
0838 ダメージを与えると共に、敵を弾き飛ばす戦技  
0839 </text>  
0840 <text id="1042">専用戦技「復讐の誓い」  
0841  
0842 大剣に一族の復讐を誓い  
0843 一定時間、すべての能力値を高める戦技  
0844 誓いの瞬間は、強靭度も高まっている  
0845 </text>  
0846 <text id="1043">専用戦技「氷雷剣」  
0847  
0848 掲げた刀身に氷雷を呼び、斬り下ろす戦技  
0849 刃に纏う氷雷は、しばらく継続する  
0850 </text>  
0851 <text id="1044">専用戦技「獣王の爪」  
0852  
0853 大槌を地面に叩きつけ  
0854 五本の獣爪で、大地を大きく引き裂く戦技  
0855 </text>  
0856 <text id="1045">専用戦技「炎の舞」  
0857  
0858 赤髪の鞭に巨人の火を燃やし  
0859 流れるように連続で、広範囲を薙ぎ払う戦技  
0860 </text>  
0861 <text id="1046">専用戦技「爪弾き」  
0862  
0863 指を膨張させると共に、折り曲げて力をため  
0864 爪先で敵を弾き飛ばす戦技  
0865 </text>  
0866 <text id="1047">専用戦技「星雲」  
0867  
0868 落とし子の星屑に魔力を込め  
0869 薙ぎ払う攻撃と共に、暗黒の星雲を生じる戦技  
0870 星雲は、一瞬の後、爆発して消える  
0871 </text>  
0872 <text id="1048">専用戦技「霊炎発火」  
0873  
0874 突き出した鉤棒の先に、霊炎を生じる戦技  
0875 通常攻撃で、霊炎を地に這わせて放ち  
0876 強攻撃で、それを大きく爆発させる  
0877 </text>  
0878 <text id="1049">専用戦技「古雷の槍」  
0879  
0880 古竜の武器たる赤い雷を武器に纏い  
0881 それを、槍となして投擲する戦技  
0882 タメ使用で強化される  
0883 </text>  
0884 <text id="1050">専用戦技「狂い火突き」  
0885  
0886 狂い火を槍に纏い、前方に跳躍し  
0887 突き下ろすと共に、激しい爆発を生じる戦技  
0888 この戦技は、使用者にも発狂を蓄積する  
0889 </text>  
0890 <text id="1051">専用戦技「ミケラの光輪」  
0891  
0892 ミケラの輝く光輪を生じ、前方に放つ戦技  
0893 連続で放つことができる  
0894 </text>  
0895 <text id="1052">専用戦技「黄金の剣技」  
0896  
0897 二つの剣を交差させ、聖属性の攻撃力を付与する戦技  
0898 効果中、強攻撃が二刀の連撃となる  
0899 </text>  
0900 <text id="1053">専用戦技「吊いの墓標」  
0901



```
0929 <text id="1184">戦技「家族の怨霊」
0930
0931 武器に宿した怨霊を解放し
0932 弾丸として敵に放つ戦技
0933
0934 </text>
0934 <text id="1185">戦技「骸骨呼び」
0935
0936 敵の足元に髑髏を召喚し、襲わせる戦技
0937
0938 </text>
0938 <text id="1186">戦技「雷嵐」
0939
0940 武器を振り回し、自身の周りに嵐を発生させる戦技
0941 また一定時間、武器に雷を纏わせる
0942
0943 </text>
0943 <text id="1187">戦技「聖槍の壁」
0944
0945 地面を削るように振り上げ、地走りの槍衾を放つ戦技
0946
0947 </text>
0947 <text id="1188">戦技「大蛇狩り」
0948
0949 大蛇の分厚い皮膚を貫き
0950 そこから深く引き裂くほど強烈な斬撃を行う戦技
0951
0952 </text>
0952 <text id="1189">戦技「天使の翼」
0953
0954 特殊な魔術を付与した斬撃により
0955 被弾した相手は一定時間
0956 回復することができなくなる戦技
0957
0958 </text>
0958 <text id="1190">戦技「雷蹴撃」
0959
0960 地面に刃を突き立てて嵐を発生させる戦技
0961 追加入力により、追撃が可能
0962
0963 </text>
0963 <text id="1191">戦技「防ぎ得ぬ刃」
0964
0965 右手の拳に力を込め、全身全霊で突きを放つ戦技
0966 ガードを完全貫通する性質を持っている
0967
0968 </text>
0968 <text id="1192">戦技「輝石の多段槍」
0969
0970 複数の輝石の槍を召喚し、敵に放つ戦技
0971
0972 </text>
0972 <text id="1193">戦技「黄金の尻撃」
0973
0974 高くジャンプし、強く魔力を地面に流し込むことで
0975 魔力衝撃波が全方位に襲い掛かる戦技
0976
0977 </text>
0977 <text id="1194">戦技「重力雷」
0978
0979 武器を掲げ、天に向かって突き上げる事で
0980 敵の足元から重力を纏った岩を隆起させる戦技
0981 追加入力により、連続して発生させられる
0982
0983 </text>
0983 <text id="1195">戦技「眠りの炎」
0984
0985 松明の炎に息を吹きかけ、前方へ噴出させる
0986 薄紫色のネムリの炎にダメージは無く
0987 触れる者に状態異常「睡眠」が蓄積していく
0988
0989 </text>
0989 <text id="1196">戦技「黄金の反射」
0990
0991 盾で受けた魔術を
0992 聖属性の弾丸に変換して反射する戦技
0993
0994 </text>
0994 <text id="1197">戦技「伝染する怒り」
0995
0996 赤く発行したクラゲの加護により
0997 一時的に攻撃力が上昇する戦技
0998
0999 </text>
0999 <text id="1198">戦技「オールドビスの渦」
1000
1001 オールドビスの大剣の固有戦技
1002 坩堝の渦の力で剣全体を激しく回転させ
1003 そのまま叩きつける。タメ使用で強化される
1004
1005 </text>
1005 <text id="1199">戦技「回れ回れ」
1006
1007 多産のレナラが扱った秘技
1008 移動しながら使用でき
1009 魔力で空中に浮かばせた武器を回転させ
1010 多段ヒットさせる
1011
1012 </text>
1012 </entries>
1013 </fmg>
1014
```

```
1016 <text id="1184">専用戦技「家族の怨霊」
1017
1018 赤銅の首をゆっくりと揺らしながら
1019 追いつがる怨霊たちを呼ぶ戦技
1020 妻子の苦悶が、祟り招くのだ
1021
1022 </text>
1022 <text id="1185">専用戦技「ローゼスの呼び声」
1023
1024 斧を掲げ、死に迷う者たちを呼び出す戦技
1025 三体が、離れた場所に呼び出され
1026 召喚者に合わせて攻撃した後、消えてしまう
1027
1028 </text>
1028 <text id="1186">専用戦技「雷嵐」
1029
1030 翼の刃に雷を纏い、周囲に雷嵐を発生させる戦技
1031 追加入力で、二度まで、回転する追撃に繋がる
1032 また、刃の纏った雷はしばらく継続する
1033
1034 </text>
1034 <text id="1187">専用戦技「聖槍の壁」
1035
1036 秘められた祈祷の力を解放し
1037 前面に、黄金の槍衾を展開する戦技
1038
1039 </text>
1039 <text id="1188">専用戦技「大蛇狩り」
1040
1041 全力で突き、追加入力で突き上げる戦技
1042 大蛇と対した時、長き光の刃を生じ
1043 真の力を発揮する
1044
1045 </text>
1045 <text id="1189">専用戦技「天使の翼」
1046
1047 跳躍と共に、翼の刃に白い光を宿し
1048 そのまま斬りつける戦技
1049 白き翼は、聖杯瓶による回復を阻害する
1050
1051 </text>
1051 <text id="1190">専用戦技「嵐蹴撃」
1052
1053 義足の刃を地に突き立て、嵐を生じる戦技
1054 強攻撃で、その刃に雷を纏った
1055 跳躍攻撃に繋げられる
1056
1057 </text>
1057 <text id="1191">専用戦技「防ぎ得ぬ刃」
1058
1059 秘文字の刃に光を宿し
1060 一気に前進して、刺し貫く戦技
1061 この攻撃をガードすることはできない
1062
1063 </text>
1063 <text id="1192">専用戦技「錫杖の魔術」
1064
1065 輝石に魔力を込め、古い魔術を発動する戦技
1066 自律して対象に向かう魔法弾を、周囲に浮遊させる
1067
1068 </text>
1068 <text id="1193">専用戦技「黄金樹の尻撃」
1069
1070 ふわりと前方に跳躍し、重い尻を落とし
1071 黄金の衝撃波を発生させる戦技
1072 尻撃の中で、最も威力が高い
1073
1074 </text>
1074 <text id="1194">専用戦技「重力雷」
1075
1076 星獣の片顎に、重力の雷を宿し
1077 離れた場所に、その落雷を呼ぶ戦技
1078 連続で放つことができる
1079
1080 </text>
1080 <text id="1195">専用戦技「眠りの炎」
1081
1082 燭台の火に息を吹き付け
1083 薄紫の火で、前方広範囲を焼き払う戦技
1084 睡眠の状態異常効果がある
1085
1086 </text>
1086 <text id="1196">専用戦技「黄金の返報」
1087
1088 盾を構え、守りの祈祷を解放する戦技
1089 魔術や祈祷を消し去り、黄金の力を返報する
1090
1091 </text>
1091 <text id="1197">専用戦技「伝染する怒り」
1092
1093 クラゲの怒りを誘い
1094 それを自らに伝染させる戦技
1095 一定時間、攻撃力が高まる
1096
1097 </text>
1097 <text id="1198">専用戦技「オールドビスの渦」
1098
1099 坩堝の渦の力で、剣全体を激しく回転させ
1100 そのまま、大地に叩きつける戦技
1101 タメ使用で強化される
1102
1103 </text>
1103 <text id="1199">専用戦技「回れ回れ」
1104
1105 輝石に魔力を込め、王笏を前方に浮かせ
1106 それを高速に回転させる戦技
1107 触れる者に、魔力の連撃をなす
1108
1109 </text>
1109 </entries>
1110 </fmg>
1111
```