

ENEMY

忌み鬼、マルギット

出現場所 ストームウィル城(リムグレイブ)(P.068)

獲得ルーン 12000

ドロップアイテム お守り袋

武器は斬撃属性がほかよりもやや有効なので、曲剣や刀で挑めば少し楽になる。侍の初期装備「打刀」なら、斬撃属性に加えて出血も狙って便利。なお、戦闘エリアの手前に魔術師ロジェールの金の召喚サインが

あるので、必ず召喚しておこう。また、曇り川の洞窟にいるパッチから購入できる「マルギットの拘束具」を使えば、マルギットのHPを60%以下にする前の前半戦限定で、動きを2回まで封じることができる。

◆特徴

- ・斬撃属性が有効
- ・聖属性は効きにくい
- ・近距離戦では連撃を繰り返す
- ・HPが60%以下になると攻撃パターンが変化
- ・攻撃パターン変化後は聖属性の攻撃を多用
- ・ロジェールを召喚して共闘できる

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
尻尾攻撃	尻尾を振り回しながら回転する	—
大槌突き払い	右手の剣と同時に左手の大槌を横方向に振り払う	聖
短剣投げ—ジャンプ叩きつけ	遠距離から聖属性の短剣を2回投げ、ジャンプ叩きつけを行う	聖
ジャンプ叩きつけ	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	攻撃変化後は聖
回転5連撃	左手に聖属性の長剣を生み出し、回転しながら連撃を繰り返す	聖

ジャンプ叩きつけ



※ジャンプしてから武器を叩きつける。ローリングでマルギットの背後に投げれば反撃可能だ。

短剣斬り払い



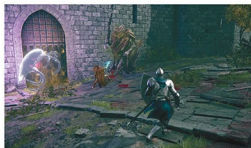
※聖属性の短剣を生み出して素早く2回斬り払う。このあと右手の剣による攻撃に派生させることもある。

◆基本データ

HP	聖体召喚	特徴
4174	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
○	○	○
威力	炎	雷
○	○	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	△
睡眠	発狂	死
—	—	誘導

攻略1 聖体をオトリにする

マルギットは素早い連撃による接近戦を得意としており、慣れないうちは正面から攻撃するのは危険。あらかじめ召喚しておいたロジェールと遺灰から召喚できる聖体をオトリにして、攻撃を引き受けてもらい、背後や側面から攻撃するといひ。ロジェールは、どちらかというと接近戦を行う傾向にあるので、聖体は遠距離攻撃できるものを召喚しておく、マルギットの攻撃に巻き込まれず生き残らせやすい。この時点では、嵐の丘のボロ家からローデリカからもらえる「雲クラゲの遺灰」を使う。



※ロジェールや聖体が生きているうちにマルギットのHPを60%以下まで減らして、攻撃パターンを変化させたい。



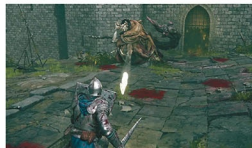
※雲クラゲはHPもそこそこあり、マルギットの攻撃をある程度は耐えてくれる。また、攻撃で敵に毒の付与もできる。

攻略2 尻尾の攻撃に注意しつつ背後から攻撃

背後から攻撃するときは、マルギットの攻撃が途切れた瞬間に注目。攻撃の合間に尻尾攻撃で背後を薙ぎ払うことがあるので、ガードや回避に合うように攻撃タイミングを調節したい。マルギットが連撃を行っている最中など、背後に攻撃が届かないタイミングを狙おう。マルギットのHPが60%以下になるとイベントが発生し、左手に聖属性の短剣、剣、大槌を生み出すようになって攻撃パターンが変化する。反撃を狙いやすいのは、攻撃後の隙が大きいうちのジャンプ叩きつけと大槌の叩きつけだ。中距離でこれらの攻撃を誘おう。



※大槌の叩きつけに似ているが右手も振りかぶった場合は剣と大槌の薙ぎ払いに変化。反撃せず次の攻撃を待とう。



※中距離で様子を見るのも有効で、短剣投げ—ジャンプ叩きつけを誘うことで、そのあとの反撃が格段にやりやすくなる。

接ぎ木のゴドリック

出現場所 ストームヴィル城(リムグレイブ)(P.076)

獲得ルーン 20000

ドロップアイテム 接ぎ木の遠征/ゴドリックの大ルーン

「ゴドリックの大ルーン」を所持するボス。HPが60%以下になると左腕に竜首を装着し、炎属性の攻撃を多用するようになる。防具で炎属性のカット率を高めておくと、強力な攻撃に耐えやすくなるのでオス

スメ。なお、ストームヴィル城内でネフェリ・ルーと会話しておくことで、ボス部屋前佐金の召喚サインが出現する。ネフェリ・ルーと挟み撃ちにする形で戦えば、ボス戦がかなり楽になるので、忘れずに召喚しておこう。

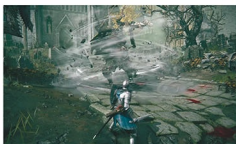
◆特徴

- ・物理属性以外の攻撃は効きにくい
- ・遠距離攻撃を跳ね返す壁を使う
- ・遠距離への攻撃手段が少ない
- ・ネフェリ・ルーを召喚して共闘できる
- ・HPが60%以下になると竜首を装着し、攻撃パターンが変化
- ・攻撃パターン変化後は炎属性の攻撃を使う
- ・広範囲のプレス攻撃を使う

◆主な攻撃

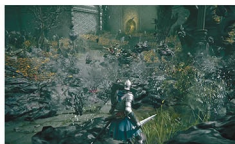
攻撃名	アクション	備考
風弾	風の壁からの派生で、風の塊を2発撃つ	竜首装着後は炎
噛みつき	竜首で噛みつき、叩きつけてプレスで焼く	炎、ガード不能
焼き払いプレス	右半身側から左半身側に向かって炎を焼き払う	炎
歩きプレス	歩きながら地面にプレスを置いて広範囲を火の海にする	炎
炎弾打ち上げ	竜首を上に向けて炎弾をまき散らす	炎

風の壁



※風を巻き起こして矢や水玉による遠距離攻撃を跳ね返し、風弾やジャンプ叩きつけなどに派生する。

地面隆起



※武器を地面に叩きつけて隆起させる。攻撃範囲が広く、竜首装着前は2回、装着後は3回隆起させる。

◆基本データ

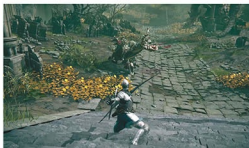
HP	竜体召喚	特攻
6080	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
○	○	○
威力	炎	雷
△	△	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	△
睡眠	発狂	死
△	—	誘導

攻略 1 前半はネフェリ・ルーと連携して攻撃

まずは、召喚したネフェリ・ルーと共同して挟み撃ちにするような形で一気にダメージを与えていく。ゴドリックが向かってきたら距離をとり、ネフェリ・ルーに背後から攻撃させよう。ゴドリックのHPを60%以下まで減らして竜首を装着させてからが本番なので、ゴドリックが背中を見せたら積極的に攻撃し、できる限りネフェリ・ルーのHPが残った状態で後半戦を迎えたい。なお、竜体は最初から召喚してもいいが、後半戦まで温存するのも手。HPを60%まで減らすとその場にしゃがみ込むので、ここで攻撃せずに召喚しよう。



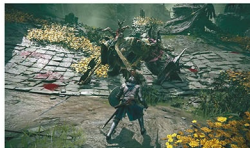
※風の壁後のローリングは、少しだけ距離をとるように回避すると、腹の大きいジャンプ叩きつけを誘発できる。



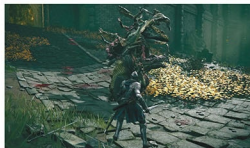
※ゴドリックは遠距離から攻撃する手段に乏しいので、距離を開けて遠距離武器を活用するのもオススメ。

攻略 2 後半戦はプレスを警戒しながら立ち回る

ゴドリックが竜首を装着すると、竜首から炎を吐くプレス攻撃を使うようになる。竜首を右半身側に向けたら焼き払いプレスの合図。動作が長く、内側に潜り込めばダメージを受けないので、ダッシュで密着できれば一方的に反撃できる。また、後半戦の直後は必ず焼き払いプレスを繰り返すので、そこを見逃さないようにすること。竜首を上に向けたら炎弾打ち上げを繰り返すので、弾の動きを見ながら回避しよう。竜首を下に向けて歩きプレスを出したら、終わるまでダッシュで後方へと逃げるといい。



※接近時は噛みつきに注意。竜首を少し後ろに引く予備動作が見えたら、ローリングで側面や背後へと逃げよう。



※プレスだけでなく右手の斧による連撃も警戒する必要がある。予備動作の武器を振り上げる動きに注目するといい。

ENEMY

ツリーガード

出現場所 リムグレイブ(P.060)

獲得ルーン 3200

ドロップアイテム 黄金のハルバード

エルの教会の前を巡回するボス。漂着墓地を出てすぐに戦えるが、かなりの強さを誇るため、マルギットに勝てるぐらいの強さか、最低でも霊馬を手に入ってから挑もう。

敵は斧槍の攻撃や騎馬によるタックルを駆使し、プレイヤーの遠距離攻撃をガードしたり、魔術や祈禱を跳ね返したりしてくる。こちらも騎乗して戦うといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2889	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
	△	×	△	△	△	△	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	—	×	×	×	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	—
右薙ぎ払い	右半身側の広範囲を斧槍で薙ぎ払う	—
叩きつけ	騎馬が前脚を上げ、振り下ろすと同時に武器を振る	—
体当たり	騎馬が体を傾けてタックルする	—
ガード	盾から光を放ち攻撃を弾く。魔術と祈禱は跳ね返す	聖

◆特徴

・富属性が有効

・毒、朱い腐敗、睡眠の状態異常が有効

・ガードで矢やボルトをガードし、魔術と祈禱は跳ね返す

・本体と騎馬のHPは共通

・右半身側への攻撃手段が豊富



攻略 大振りの攻撃を回避後に反撃を重ねる

敵は武器を持つ右半身側への攻撃手段が多く、左半身側は手薄になっている。また、動きが速く、地上戦ではなかなか死角に回り込めないで、こちらも騎乗して挑むと楽になる。弱点を突いて一撃のダメージが大きい武器を装備して騎乗し、敵の左半身側に回り込むように動こう。すれ違いざまに一撃を与え

て離脱する戦法を繰り返せば、時間はかかるが倒しやすい。騎乗せずに戦う場合は、騎馬がいらない直後の叩きつけなど、攻撃後の隙が大きいタイミングの隙を狙って着実に反撃を重ねていこう。なお、戦うときは周囲の岩や木に注意して、逃げ道を失わないように広い場所へと移動しながら戦うといい。



※遠距離武器を使うとツリーガードはガードして攻撃を弾くため、遠距離戦はやめよう。

飛竜アギール

出現場所 リムグレイブ(P.060)

獲得ルーン 5000

ドロップアイテム 竜の心臓

アギール湖の北、祝福「リムグレイブ坑道」の南東にて、篝火を焚いている集団の近くへと空から舞い降りてきて戦闘と近づく。炎ブレスで広範囲を薙ぎ払うため、

地上戦だと接近するのも一苦労。周囲を開けた地形のため、霊馬の入手後に騎乗中の機動力を生かして戦うといい。炎の威力が若干弱まる雨天時に挑むのも手だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3200	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
	×	×	×	△	×	×	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	竜	×	×	×	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
薙ぎ払いブレス	口を火をためてから、右半身側から左側へブレスで薙ぎ払う	炎
直線ブレス	プレイヤーを追尾するように直線的にブレスを吐く	炎
飛び上がりブレス	ブレス後方に飛び上がり、足元に円形に広がるブレスを吐く	炎
飛行ブレス	飛び上がり、飛行しながらブレスを吐く	炎
尻尾攻撃	尻尾を持ち上げて振り払う	—

◆特徴

・刺突属性がやや効果あり

・竜に分類される特攻武器が有効

・広範囲のブレス攻撃を使う

・ユラを召喚して共闘できる



攻略 霊馬に騎乗して接近戦と遠距離戦を使い分ける

霊馬に騎乗して敵と一定距離を保ちつつ、横方向へと移動して様子を見るのが基本。ブレスを吐いている際に足元へとダッシュし、後ろ足を攻撃しよう。尻尾を持ち上げた尻尾攻撃、足を振り上げたら踏みつけを繰り返すので、前者は頭側へ移動、後者は反対側の足の方へ回避。飛び上がった後素早くその

場から離れ、画面内にとらえて敵の次の行動を見定めよう。また、弓やクロスボウは、弱点である刺突属性のため有効だ。なお、ユラのイベント(P.414)を進めているとマリカの模の近くに金の召喚サインが出現するが、ユラを召喚すると霊馬に騎乗できなくなるため、召喚しないほうが戦いやすい。



※アギールの攻撃は騎乗してダッシュしているだけで大抵は回避可能だ。

夜の騎兵(グレイブ)

出現場所 リムグレイブ(P.061)

獲得ルーン 2400

ドロップアイテム 戦灰「連続突き」

祝福「アギール湖北」の南東の橋付近に夜にのみ出現する。橋の近くにいる敵を倒してから挑もう。主に橋上での戦闘になるので、こちらも騎乗した際に勢い余って落下

しないように注意が必要。敵は右半身側への攻撃手段が多いので、できる限り左半身側へと回り込んで攻撃すると、落馬させたら素早く近づいて致命の一撃を決めよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1665	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	△	△	×	×	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	祈・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	ジャンプして一気に接近し、グレイブを叩きつける	—
右突き払い	右半身側を大きくグレイブで突き払う	—
左斬り払い	左半身側の広範囲をグレイブで突き払う	—
踏みつけ	霊馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
霊馬召喚	落馬後、一定時間経過後に霊馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・毒、強い腐敗がやや効果あり
- ・霊馬に騎乗し、本体と霊馬のHPは独立
- ・右半身側への攻撃手段が豊富

夜の騎兵(フレイル)

出現場所 傾り泣きの半島(リムグレイブ)(P.065)

獲得ルーン 3400

ドロップアイテム 戦灰「鉄壁の盾」/夜騎兵のフレイル

夜に囁り泣きの半島の祝福「モーン」の城壁前付近を巡回している。夜の騎兵(グレイブ)とあまり特徴は変わらないため、同じ戦い方ができる。騎乗して敵の右半身側

をすれ違いながら攻撃し、そのまま背後へと抜けていこう。霊馬を倒しても再度召喚するので、騎乗される前に背後からの致命の一撃を決めてHPを減らしたい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1823	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	△	△	×	×	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	祈・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	ジャンプして一気に接近し、フレイルを叩きつける	出血
右突き払い	右半身側を大きくフレイルで突き払う	出血
左斬り払い	左半身側をフレイルで斬り払う	出血
踏みつけ	霊馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
霊馬召喚	落馬後、一定時間経過後に霊馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・毒、強い腐敗がやや効果あり
- ・霊馬に騎乗し、本体と霊馬のHPは独立
- ・フレイルの攻撃は出血の状態異常が蓄積する

鈴玉狩り

出現場所 嵐の丘(リムグレイブ)(P.063)

獲得ルーン 2700

ドロップアイテム 骨売りの鈴玉

夜になると、祝福「戦学」のボロ家のベルナルがいた場所に出現することがある。大剣を遠隔操作するかのように動かすため、攻撃の射程と範囲に注意。攻撃を引

きつけてローリングで回避しながら近づき、敵の武器が手元に戻るまでの隙を狙って攻撃しよう。なお、鈴玉狩りをフィールドの東へ誘導すれば、遺灰を使用できる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
2495	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	△	△	△	×	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	×	×	×	△	×	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣飛ばし	赤い光を纏った大剣を空中で振り、離れた位置を突き払う	—
溜め突	赤い光を纏った大剣を回転させ、正面に突き出す	—
踏みかかり	左手で掴んだ鎧せ人を空中に固定し、大剣を振り下ろす	ガード不能
盾突き立て	盾を地面に突き立て、周囲に衝撃波を発生させる	—
タックル	背負った盾をこちらに向けてタックルを繰り返す	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・リーチが長く、武器を抜ける攻撃も使う
- ・発生が早い攻撃と、ゆっくり繰り出す攻撃を組み合わせで攻めてくる

ENEMY

死の鳥

出現場所 風の丘(リムグレイブ)(P.063)

獲得ルーン 2800

ドロップアイテム 青羽の七ま刀

夜に祝福「戦士のボロ家」の南東、「遺跡石」が大量にある場所に近づくとき出現。胴をロックオンして様子を伺い、攻撃を回避しつつローリングで足元に潜って攻撃し

よう。周囲のトルロを引き寄せて、同士討ちをさせる方法もある。霊馬に乗って誘導し、死の鳥とトルロが交錯するように動くこと互いの攻撃を当てられる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3442	△	△	○	×	—	×	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	○	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き刺し	大剣を勢いよく前方に突き出し、一気に引き抜く	—
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	—
喰いつく	後方にジャンプして咆哮後に首を延ばして喰いつく	ガード不能
ついばみ	足元に向かって喉で何度もついばむ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積させる	死

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・死者に分類される特攻武器が有効



死の鳥

出現場所 リムグレイブ(P.065)

獲得ルーン 3900

ドロップアイテム 生霊の斧

夜に祝福「モーン城壁前」の南西に出現。先に周囲の蝙蝠を倒しておこう。ロックオンしたら、なるべく離れないようにして大剣の攻撃を誘発させ、回避しつつ足元

へとローリングで潜って攻撃する。足元では、ついばみと上体を起こしてから倒れ込みを誘い、それを横方向へのローリングで回避して攻撃を継続しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3769	△	△	○	×	—	×	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	○	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き刺し	大剣を勢いよく前方に突き出し、一気に引き抜く	—
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	—
喰いつく	後方にジャンプして咆哮後に首を延ばして喰いつく	ガード不能
ついばみ	足元に向かって喉で何度もついばむ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積させる	死

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・死者に分類される特攻武器が有効



ティピアの呼び舟

出現場所 呼び水の村(リムグレイブ)(P.067)

獲得ルーン 2400

ドロップアイテム 民兵スケルトンの遺灰・死の狼

呼び水の村に出現。あらかじめ、弱点である打撃属性の武器を用意しておきたい。戦闘になるとスケルトンを召喚するが、近くにいる限り無視してティピアの呼び舟

本体を集中的に攻撃しよう。近接戦闘が得意な霊体を召喚して、オトリにしておきたい。あとは噴水落下が来たら離れることだけを意識して側面や背後から攻撃しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3176	△	△	○	×	—	△	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
舟叩きつけ	舟を持ち上げ、叩きつける	—
噴水落下	足元から発生させた噴水で舟を持ち上げたあと、落下して周囲に大波を起す	魔力
水飛沫撒き	前方に向かって茶色の水飛沫を撒く	魔力

◆特徴

- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・頻繁に多数のスケルトンを召喚する
- ・交戦中、離れた位置への瞬間移動を繰り返す
- ・ティピアの呼び舟の攻撃は、召喚されたスケルトンにもダメージを与える



黄金樹の化身

出現場所 傾き過ぎの半島(リムグレイブ)(P.064)

獲得ルーン 3600

ドロップアイテム 緋赤きの結晶等 真珠色の泡等

祝福「モーン」の坑道の西、小黄金樹の根元に鎮座している。炎属性が弱点なので、戦死で炎属性を付与する、「火曜」を使うといった方法のほか、放浪商人カーレから購

入できる「松明」で戦うのもアリ。霊体は遠距離攻撃ができる「雲クラゲの遺灰」がオススメで、プレイヤーも「骨の毒矢」で援護すれば毒の状態異常を狙える。



◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
3163	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸敗	出血	凍傷		
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	
○	—	△	○	△	×	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが遅い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連続なぎ払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へ2連続でなぎ払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	—
ヒップドロップ	その場で飛び上って落下し、周囲に衝撃波を発生させる	—

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・毒、朱い酸敗の状態異常がやや効果あり
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・いずれの攻撃も一撃の威力が高め
- ・速さの違う2種類の叩きつけが厄介

攻略 ヒップドロップの着地後の隙を狙う

一撃の威力が高いが、攻撃が大振りかつ動作が遅い。叩きつけをローリングで回避し、一撃当たってからの攻撃に備える流れを繰り返す。特にヒップドロップ後は隙が大きいのので反撃の大チャンス。黄金樹の化身の着地の直前ぐらいにジャンプして、衝撃波を回避しつつ密着し、戦技やタメ攻撃を当てよう。武

器を地面に垂直に突き立てたら光弾連射の合図なので、すぐに後方にローリングで爆発を回避。あとは光弾の発射に合わせて、横方向ヘダッシュして逃げよう。なお、騎乗してのヒット&アウェイも有効。周囲を回って攻撃を空振りさせて、反撃を繰り返すだけでいい。厄介な光弾連射も横移動だけで回避できる。



※攻撃動作が遅いため、慣れてローリングすると当たりやすい。しっかり引きつけよう。

爛れた樹霊

出現場所 辺境の英雄墓(リムグレイブ)(P.080)

獲得ルーン 15000

ドロップアイテム 黄金の種子 / 失地騎士、オレグ

形見で「石剣の鍵」を選択していると、序盤ですぐに戦うことができるが、その強さは初期レベルでかなり相手ではない。最低でもストームヴェイル城をクリアできる程度

の強さにしてからに挑もう。ガードが有効な場面が多いので、物理カット率100%の盾を用意したい。また、戦死「霜霜み」のような凍傷を狙える戦技もあるといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
6147	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸敗	出血	凍傷		
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	
○	—	△	○	△	×	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
炎プレス	正面に向かって炎を吐く	聖
咆哮噛みつき	高速でプレイヤーに突進し、そのまま噛みついて拘束する	ガード不能
両手叩きつけ	両手を組み、真下に向けて勢いよく振り下ろす	—
尻尾なぎ払い	その場で一回転し、尻尾で周囲をなぎ払う	—
爆発	全身が炎のあと、周囲を巻き込む大爆発を起こす	聖

◆特徴

- ・物理攻撃と炎属性が有効
- ・状態異常は凍傷がやや効果あり
- ・巨体のため、密着すると動きを把握しにくい
- ・爆発後は攻撃に聖属性が付与される

攻略 前半はガード主体、後半は回避主体で戦う

爛れた樹霊は体が大きく、狭い場所での戦いになることもあり、ガードと回避を使い分けて戦うことが重要。爆発を繰り返すまでは物理カット率100%の盾で攻撃を防げるので、ガードしながら横方向に動きつつ両手叩きつけや尻尾なぎ払いを確実に受け止める。余計なダメージを受けないよう

にしてHPを温存しよう。食らうと大ダメージを受ける咆哮噛みつきは、後方に飛び上がる予備動作に注目してローリングで敵の尻尾側に回避。そのまま炎プレスを撃つことが多いので、近づけば反撃チャンスとなる。また、直接炎プレスを撃ったときも左右にダッシュでよければ接近して反撃でき

る。HPを半分程度まで減らすと爛れた樹霊は爆発を使ってくる。この攻撃後は聖属性が付与され、ガードしてもHPを削られるようになる。後半はほぼ全部の攻撃をローリングで回避して反撃していこう。両手叩きつけが届かない程度の、少し離れた位置を維持して反撃できる攻撃を待つといい。

ENEMY

ゴドリックの軍兵

出現場所 漂着墓地(リムグレイブ)(P.077)

獲得ルーン 400

ドロップアイテム

漂着墓地内の学びの洞窟で待ち受けるボス。チュートリアルボスということもあり、倒すのはそれほど難しくはない。大剣を装備しているので、一撃の威力はそこそ

こあるが攻撃動作が遅く、ロックオンしながら横方向に歩くだけで背後をとれる。また、戦闘開始時に表示されるヘルプにもあるとおり、ガードカウンターも有効だ。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	判突	毒	腐敗	出血	凍傷
384	△	△	△	△	△	△	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	死	誘導
—	—	○	○	○	○	—	—	新・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進突き	走ってきて大剣で突く	—
叩きつけ	大剣動作から縦に武器を叩きつける	—
3連撃	切り下げ→切り上げ→切り下げと3連撃を行う	—
突き払い	前方を右から左に大剣で突き払う	—

◆特徴

- ・新撃属性以外が有効
- ・毒、朱い腐敗の状態異常が有効
- ・攻撃動作が遅い
- ・ガードカウンターが有効
- ・一撃の威力は高め



重人の親分&重人の親分

出現場所 海岸の洞窟(リムグレイブ)(P.082)

獲得ルーン 1200

ドロップアイテム 鋭い針/鋭縁道具

海岸の洞窟のボス。戦闘エリア前に金の召喚サインがあり、イシュバーンを召喚できる。ボスは2体おり、複数の重人(曲剣、盾)も同時に出現する。まずは入り口付近

で戦い、重人と手前のボスから各個撃破を狙おう。イシュバーンと雷体を召喚しておけば敵の攻撃も分散するので、孤立した敵を優先して倒そう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	判突	毒	腐敗	出血	凍傷
1218/1218	○/○	○/○	○/○	○/○	○/○	○/○	△/△	△/△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	死	誘導
○	—	○/○	○/○	○/○	○/○	—	—	新・戦・雷

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
回転斬り	回転しながら2連続で斬りつける	出血
叩きつけ	両手の武器を同時に叩きつけ、地面に武器が刺さる	出血
ジャンプ攻撃	ジャンプして武器を叩きつける	出血
咆哮連続斬り	咆哮後に連続攻撃を仕掛ける	出血
噛みつき	頭を突き出して噛みつく	—

◆特徴

- ・新撃属性が特に有効
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・複数の重人(曲剣、盾)も出現(計7体)
- ・攻撃を受けることと出血の状態異常が蓄積する
- ・イシュバーンを召喚して共闘できる



獅子の混種

出現場所 モーンの城(リムグレイブ)(P.079)

獲得ルーン 3800

ドロップアイテム 剣抜きの大剣

攻撃手段は物理攻撃のみなので、物理力100%の盾を用意してガード主体で立ち回ろう。ただし、タメ攻撃やジャンプ叩きつけといった一部の攻撃はスタミナを

大きく削られては体勢を崩されるので回避に切り替えること。爪攻撃や3連撃といった攻撃をガードカウンターしたり、ジャンプ攻撃やタメ攻撃の際に反撃したりしよう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	判突	毒	腐敗	出血	凍傷
2199	△	△	△	△	△	△	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	死	誘導
○	—	△	○	△	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
爪攻撃	前進しながら左手の爪で前方を突き払う	—
3連撃	大剣を水平に3連続で突き払う	—
斬り投げ→ジャンプ攻撃	斬り払いつつ背後へ駆けつけ、ジャンプ攻撃で戻ってくる	—
タメ攻撃	両手で大剣を振り回し、前進しつつ突き払う	—
ジャンプ叩きつけ	大剣を両手で持ち、2回連続でジャンプ叩きつけを行う	—

◆特徴

- ・新撃、炎属性が有効
- ・発狂、死以外の状態異常がやや効果あり
- ・攻撃はすべて物理攻撃
- ・エドガーを召喚して共闘できる



増埜の騎士

出現場所 嵐丘の封牢(リムグレイブ)(P.060)

獲得ルーン 2100

ドロップアイテム 埜の諸相・尾

嵐丘の封牢のボス。攻撃が弾かれやすいため両手持ちで武器を使おう。また、ひるみを期待できないので、攻撃する際は反撃を受けない際を突くこと。接近時は地面隆

起に注意し、そこからの派生攻撃に備えよう。HPが減ると折柄「埜の諸相・尾」による反撃が増える。可能ならバリエーションで致命の一撃につなげるといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2782	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷	沈黙
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘縛
—	—	×	△	△	×	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
地面隆起	足踏みから地面を隆起させる。ここから別の攻撃に派生する	—
シールドバッシュ	盾を構えて突進して突き上げる	—
突進突き	まっすぐ大剣を突き出す	—
飛翔滑空	背中に翼を発生させ、飛び上がりて滑空するように突撃する	—
埜の諸相・尾	竜の尾を生やして振り回す。飛翔滑空後は2回振り回すことが多く、リーチが長い	—

◆特徴

- ・炎属性と雷属性以外は効きにくい
- ・盾を装備しており、攻撃が弾かれやすい
- ・背後からの致命の一撃ができない
- ・HPが60%以下になると攻撃パターンが追加される
- ・遠攻の属性を召喚できない

狼犬騎士ダリウィル

出現場所 主な狼犬の封牢(リムグレイブ)(P.065)

獲得ルーン 1900

ドロップアイテム 嵐の長牙

物理カット率100%の盾を装備してガードしながらボスの距離を離し、攻撃してきた歩いて下がって回避。突進斬り上げや叩きつけ、突進2連撃などの武器を地

面に叩きつける攻撃だったら、その際に攻撃を当てて再び距離をとる。これを繰り返そう。なお、プライヴのイベント(P.422)を進めていけば、戦闘前に召喚可能だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1450	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷	沈黙
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘縛
—	—	○	○	○	○	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進斬り上げ	右手の大剣を地面に降りつつ突進し、斬り上げる	出血
突進2連撃	左手を地面に降りつつ突進し、斬り上げ斬り下げの2連撃を行う	出血
狼犬ステップ	透明になりながら高速移動する	—
連続攻撃	右→左→左半身側と連続で攻撃。ジャンプ攻撃に派生することもある	出血
叩きつけ	大剣を両手で地面に叩きつける	出血

◆特徴

- ・刺突属性、魔法攻撃が有効
- ・死以外の状態異常がやや効果あり
- ・攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する
- ・遠攻の属性を召喚できない
- ・プライヴを召喚して共闘できる

ザミエルの古英雄

出現場所 唄り流しの封牢(リムグレイブ)(P.064)

獲得ルーン 5400

ドロップアイテム ラダゴンの剣印

凍傷の状態異常を蓄積する攻撃を多数使いこなす。前半は連続攻撃をガードで防ぎ、ガードカウンターで反撃すると比較的安全にダメージを与えられる。HPが半分程度

まで減るとしゃがみこんで動きが止まり、武器に冷気をまとい、氷の嵐や冷気放などを使うようになる。できるだけ回避を狙い、凍傷の状態異常の蓄積を避けよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2570	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷	沈黙
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘縛
—	—	○	○	○	○	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
2連撃	右手の大剣を地面に降りつつ突進し、斬り上げる	—
氷プレス	地面に肩状に応がる冷気を吹き出す	凍傷
ジャンプ攻撃	ジャンプして大剣を叩きつける	—
氷の嵐	周囲に氷の嵐を巻き起こす	凍傷
冷気放出	大剣を地面に刺して冷気の噴出させる	凍傷

◆特徴

- ・刺突属性と魔法攻撃が有効
- ・一部の攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する
- ・HPが50%以下になると、攻撃パターンが増え、武器に冷気の属性が付与される
- ・遠攻の属性を召喚できない

ENEMY

接ぎ木の貴公子

出現場所 王を待つ礼拝堂(リムグレイブ)(P.077)

獲得ルーン 3200

ドロップアイテム 儀仗の直剣/敵奴の黄金盾

ゲーム開始直後か、湖のリエーニエの四鐘楼から王を待つ礼拝堂に戻ると戦える。ジャンプ攻撃後の隙を狙って反撃するか、ガードカウンターを狙うといい。HPが50

%程度まで減ると武器に聖属性を付与してくるので、ガードばかりしているとHPをジワジワと減らされる。ボスと一定距離をとりながら、攻撃後の隙を狙って反撃しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2596	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
雷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
腐敗	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	飛び上がったあと、落下して直剣を地面に突き刺す	—
連続突き	立ち上がった連続で地面に直剣を突き刺す	—
連続回転斬	大きく立ち上がり、回転しながら攻撃してくる	—
連続斬	4回連続で直剣を振る。追加の攻撃が発生することもある	—
聖属性付与	武器に聖属性を付与する	—



◆特徴

- ・物理攻撃が有効
- ・物理属性以外は効きにくい
- ・発狂、死以外の状態異常がやや効果あり
- ・HPが50%以下になると武器に聖属性を付与する
- ・遠灰の霊体を召喚できない

ミランダフフラワー

出現場所 幽霊ヶ原の洞窟(リムグレイブ)(P.090)

獲得ルーン 2100

ドロップアイテム 緑装飾のメダリオン

斬撃と炎属性、凍傷の状態異常に極端に弱いので、弱点を突ける武器を用意したい。特に炎属性で攻撃すると相手をひるませやすいのでオススメ。周囲の小ミランダを先

に倒したあとは、頭部を下げた毒ブレスの合図なので、回避しつつつたらずら攻撃しよう。地面から光が立ち昇ったら、離れた攻撃が終わるのを待つといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2483	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
雷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
腐敗	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
顔突き	前方に倒れこむように花弁で攻撃する	—
光線	足元から光が立ち昇った直後、上から光線が降り注ぐ	—
毒素放出	花弁を開くと同時に、周囲の広範囲に毒素を振りまく	毒
—	—	—
—	—	—



◆特徴

- ・斬撃、炎属性が特に有効
- ・燃えると大きくひるむ
- ・小ミランダも4体出現
- ・ミランダフフラワーはその場から移動しない

ルーンベア

出現場所 穴下りの洞窟(リムグレイブ)(P.090)

獲得ルーン 2600

ドロップアイテム 魔力電図のタリスマン

巨体から繰り出される攻撃は攻撃範囲が広く、威力も高い。戦闘開始時は霊体をオートにして背後から攻撃。霊体が倒されたら、ロックオンして少し離れた位置で左右

に移動して攻撃を誘う。これをローリングでかわしながら側面に移動し、反撃を決めよう。なお、睡眠への耐性が低いので、眠らせて致命の一撃を狙いに行くのもアリ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3311	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
炎	○	○	○	○	○	○	○	○	○
雷	○	○	○	○	○	○	○	○	○
毒	○	○	○	○	○	○	○	○	○
腐敗	○	○	○	○	○	○	○	○	○
出血	○	○	○	○	○	○	○	○	○
凍傷	○	○	○	○	○	○	○	○	○

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
爪噛み払い	爪で前方を噛み払う	出血
叩きつけ	連続で腕を叩きつける	—
両腕叩きつけ	両腕を同時に叩きつけ、広範囲を攻撃する	—
突進	前方に突進する	—
ヘアハング	両腕でプレイヤーを掴んで絡め上げる	—



◆特徴

- ・魔力属性以外が有効
- ・状態異常は睡眠が有効
- ・一撃の威力が高い
- ・爪の攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する

パッチ

出現場所 リム川の洞窟(リムグレイブ)(P.085)

獲得ルーン 961

ドロップアイテム 黄金のルーン[1] / 命をい

パッチは大盾を装備しているため、ガードされると攻撃を弾かれやすい。回避が難しい攻撃はないので、ロックオンしながら横方向に移動して、攻撃を空振りした際に反

撃しよう。HPを半分近くまで減らすと、攻撃をやめてうすくまるので、そのまま攻撃せずに見ておけば戦闘終了となる。倒しても得るものはほないので、やめておこう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1191	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	○	○	○	○	○	○	○	○
覚醒召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	—	○	○	○	○	○	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	横で突いてくる	—
キック	キックでガードを崩す	—
盾の横薙	盾の薙を抜いて、こちらの物理カット率を低下させる	—
—	—	—

◆特徴

- すべての属性が有効
- 睡眠以外の状態異常が有効
- キックでこちらのガードを崩してくる
- HPを50%以下にすると降参し、そのまま攻撃しなければ戦闘終了

ファルム・アズラの獣人

出現場所 林檎の洞窟(リムグレイブ)(P.083)

獲得ルーン 1000

ドロップアイテム 炎竜印のタリスマン

炎属性に弱いため、「松明」を武器にするのも有効。大曲剣を振り回す連続攻撃が多く、ガードするとスタミナを削られて体勢を崩しやすい。後方に下がりがながら、攻撃

の空振りを誘い、地面に大きく叩きつける攻撃を出したら、接近して反撃を決めていこう。両手で武器を振りかぶるジャンプ攻撃後も回避できればチャンスとなる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1417	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	○	○	○	○	△	△	△	△
覚醒召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	○	○	△	○	○	○	—	全

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り回し	大曲剣を左右に勢よく振り回す	—
6連振り回し	大曲剣を左右に勢よく振り回し、ジャンプ攻撃を繰り返す	—
ギロチン	大曲剣を両手で持ち、刃を地面に向けて押し付ける	—
突進突き	突進して前方に大曲剣を突き出す	—
咆哮	咆哮し、自身の周囲に衝撃波を放つ	—

◆特徴

- 物理攻撃、魔力、炎、聖属性が有効
- 雷属性はやや効果あり
- 状態異常は睡眠が有効

ウロコの混種

出現場所 モーンの坑道(リムグレイブ)(P.089)

獲得ルーン 2000

ドロップアイテム 錆び付いた鎧

大振りの攻撃が多く、特にジャンプ攻撃後の隙が非常に大きいので、後方に下がって回避し、戦技やタメ攻撃による反撃を狙おう。ただし、派生攻撃を受けないように

動きには注意を払うこと。また、距離を離すと歩き2連撃を使うことが多く、スタミナが十分にあればこの2撃目をガードカウンターで返すことでもダメージが稼げる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1360	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	○	○	○	○	△	△	△	△
覚醒召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	○	○	○	○	△	—	誘導

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
3連突き払い	左右に大斧を振り払ったあと、縦斬りで叩きつける	—
前転噛みつき	前転してから噛みつく	—
ジャンプ攻撃	ジャンプして大斧を叩きつけ、前転噛みつきに派生することもある	—
歩き突き払い	振りかぶりつつ歩いて右半身側から左半身側に突き払う	—
歩き2連撃	歩いて接近しつつ、大斧を2連続で振る	—

◆特徴

- 斬撃属性が効きにくい
- 状態異常は発狂と死以外がやや効果あり
- 攻撃動作が遅い
- 大斧の攻撃範囲が広い

ENEMY

ガーディアン・ゴーレム

出現場所 高路下の洞窟(リムグレイブ)(P.087)

獲得ルーン 1700

ドロップアイテム 青い落り子

嵐の丘に出現するものと動きは同じで、足元に潜り込み足首の弱点を攻撃。このときロックオンしないほうが周囲の状況を確認しやすい。武器や足を振り上げたらボスの背後へとローリングで逃げる回避。再び足に張り付いて攻撃を繰り返す。体勢を崩したら胸の弱点に致命の一撃を放つ。これだけでほぼHPを削り切れるはずだ。

の背後へとローリングで逃げる回避。再び足に張り付いて攻撃を繰り返す。体勢を崩したら胸の弱点に致命の一撃を放つ。これだけでほぼHPを削り切れるはずだ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
5974	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	△	△	△	△	△	△	△	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡麻	発狂	死	誘導
○	—	△	△	×	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
動き払い	大きく武器を振り出す	—
叩きつけ	武器の柄で地面を4回連続で叩く	—
足踏み	足を上げたあとに踏みつける	—
—	—	—
—	—	—

◆特徴

- ・打撃属性が有効
- ・状態異常はすべて無効
- ・光が漏れている部位を攻撃すると体勢を崩しやすい
- ・致命の一撃で大ダメージを与えられる



墓所影

出現場所 幽霊ヶ原の地下墓(リムグレイブ)(P.091)

獲得ルーン 2200

ドロップアイテム 首なし騎士、ムートル

武器のリーチは短いが連続攻撃の回数が多い。ガードしているとダメージは受けずとも、一気に出血の状態異常が蓄積するため、距離をとって攻撃が終わるまで回避に

専念し、攻撃後の隙を狙って反撃しよう。なお、頭上に緑色の液体が浮かんだら拘束液を飛ばしてくるので、タイミングよくローリングするか柱の陰に隠れよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
781	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	△	△	△	△	△	△	△	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡麻	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	2本の曲剣を同時に突き出す	出血
連続斬り	両手に持った曲剣を高速で振り回し、連続で斬りつける	出血
拘束液	頭上から緑色の液体を放ち、当たると一定時間拘束される	ガード不能
踏みかかり	拘束中のプレイヤーに近づき、頭の上で噛みつく	ガード不能
—	—	—

◆特徴

- ・魔法攻撃が有効
- ・刺突属性は効きにくい
- ・攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する
- ・HPが非常に少ない
- ・瞬間移動で距離を空けてくる

還樹の番犬

出現場所 神利しの地下墓(リムグレイブ)(P.088)

獲得ルーン 2400

ドロップアイテム 悪人の道灰

武器は打撃属性にしておくとダメージを与えやすくなる。まずは、同時に出現するインプ4体を雷体と協力しながら撃破して1対1で戦えるようにすればOK。また、ボス

は動きが鈍く、ダッシュで移動すれば距離を保てるので、遠距離武器で着実に攻撃する戦法も有効だ。なお、水平2連撃はジャンプで回避可能で、よけつつ反撃できる。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1347	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	×	×	△	×	×	×	×	×	×
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡麻	発狂	死	誘導
○	—	×	×	×	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣叩きつけ	大剣を正面に叩きつける	—
大剣突き立て	飛び上がり、地面に大剣を突き立てる	—
動き払い	大剣を左右に振り、前方を突き払う	—
鋭い斬り	立ち上がり、歩いてきて大剣で斬りつける	—
炎ブレス	口からそれぞれ炎を吐き、前方広範囲に放射する	炎

◆特徴

- ・打撃属性がやや効果あり
- ・状態異常はすべて無効
- ・「結晶投げ失」を複数回当てると、一定時間敵同士で攻撃する
- ・ボスと同時にインプ4体が出現する



還樹の番犬

出現場所 崖の地下墓(リムグレイブ)(P.084)

獲得ルーン 1300

ドロップアイテム 貴人の魔術師の道灰

串刺しの地下墓のボスと同じだが、こちらにはインプが出現しないので戦いやすい。攻めるタイミングとしては飛び上がり攻撃後や炎ブレスの最中がオススメ。飛び上

り攻撃はダッシュで下がって回避し、近づいて1回攻撃したら離れればよい。頭を小刻みに揺らしたら炎ブレスの合図なので、ダッシュで背後に回って連続攻撃しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1200	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸敗	出血	凍傷
	△	△	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	×	×	×	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣叩きつけ	大剣を正面に叩きつける	—
大剣突き立て	飛び上がり、地面に大剣を突き立てる	—
突き払い	大剣を左右に振り、前方を突き飛ばす	—
歩み寄り	立ち上がり、歩いてきて大剣で斬りつける	—
炎ブレス	口から炎を吐き、前方広範囲に放射する	炎



◆特徴

- ・打撃属性が有効
- ・状態異常はすべて無効
- ・大剣を持ち、近接攻撃を使う
- ・攻撃を食らってもしるまない

黒き刃の刺客

出現場所 死に陥れた地下墓(リムグレイブ)(P.086)

獲得ルーン 1600

ドロップアイテム 緋色の紋刀

黒き刃の刺客は遠距離攻撃をステップで回避するので、魔術などで戦う場合は攻撃後の隙を狙う必要がある。物理カット率100%の盾を装備してガードカウンターを

狙う戦法が有効で、ボスがひるみやすいこともあり、反撃で相手の攻撃を止めつつダメージを与えられる。そのまま体勢を崩せることもあるので、致命の一撃を決めよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1668	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸敗	出血	凍傷
	△	△	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	△	△	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	短剣を前方に突き出し大きく前方に飛ぶ	—
ジャンプ攻撃	大きく飛び上がり、地面に短剣を突き立てる	—
突き払い	短剣を地面に振り付けながら回転し、前方を突き飛ばす	—
死の刃	赤黒い炎を纏わせた短剣を振り、斬撃を前方に飛ばす	—
掴みかき刺し	プレイヤーを捕まえて直前に短剣を突き刺す	ガード不能



◆特徴

- ・刺突、聖属性が効きにくい
- ・状態異常は凍傷のみやや効果あり
- ・攻撃を当てるとひるみやすい
- ・最初からHPが残り50%ほどに減っている

墓守闘士

出現場所 墓り川の地下墓(リムグレイブ)(P.085)

獲得ルーン 1700

ドロップアイテム 大地闘士、インクワール

大振りな攻撃が多く、特に武器を叩きつけたあとに隙が大きい。ローリングで回避しつつ、敵の背後へと回り込めれば致命の一撃を狙える。もちろん霊体を呼び出して

オトリにする戦法も有効で、背中を向けたら背後から致命の一撃を叩き込もう。ただし、接近時は右手に注目し、ガード不能の掴みかかりはローリングで回避しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
2190	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸敗	出血	凍傷
	○	○	○	○	△	△	△	△
属性召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	○	○	○	○	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連撃	両手に持った大槌を左右交互に振り回す	—
連続叩きつけ	両手に持った大槌を連続で叩きつける	—
大槌投げ	額付きの大槌を正面に向かって投げ飛ばす	—
ジャンプ叩きつけ	額付きの大槌を振り回すように投げ、飛び上がった大槌を叩きつける	—
掴みかかり	プレイヤーの首を掴み、拘束したあとに投げ飛ばす	ガード不能



◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・出血の状態異常が有効
- ・物理カット率100%の盾なら多くの攻撃を防げる
- ・背後から致命の一撃を狙える

ENEMY

石堀りトロール

出現場所 リムグレブ坑道(リムグレブ)(P.083)

獲得ルーン 1800

ドロップアイテム 肉塊のメダリオン

リムグレブ坑道のボス。打撃、魔力、聖属性が比較的有効だが、皮膚が硬く攻撃を弾かれやすいので、両手持ちに切り替えて対策する。また、海岸の洞窟近く

の放浪商人から購入できる情報「石堀りトロールについて」にヒントがあり、その情報に従って遠距離攻撃を顔に当てると大きく苦しみ、一定時間動きが止まる。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1295	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	○	△	△	△	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
踏みつけ突き	踏みつけた足の反対側から突き出す	—
全力突き	両手で大槌を叩きつけて広範囲を攻撃	—
突進	踏みつけ一突き払い→突進の間に降り出す	—
—	—	—
—	—	—



◆特徴

- ・魔力、聖属性が有効
- ・状態異常は睡眠が特有効
- ・突進が壁に当たるとよろける
- ・頭部に攻撃が当たると動きが止まる
- ・動きが鈍いが攻撃範囲は広い

攻略 足元から背後に回り込んで攻撃

石堀りトロールは、前方に対しての攻撃範囲が広い。特に全力叩きつけは、叩きつけた場所から円形の範囲に広く攻撃判定があり、食らったときのダメージも大きい。とっさにダッシュで攻撃範囲外に逃げるのは難しいので、攻撃の瞬間にローリングで回避できるようにタイミングを覚えよう。戦闘開始後は足元に

潜り込み、どちらかの足をロックオンして集中攻撃していく。攻撃中に足を振り上げたり、武器を振り上げたらボスの背後へと逃げて攻撃を回避しよう。なお、しっかりと攻撃を連続で当てていけば石堀りトロールの体勢を崩せる。体勢を崩したら、ロックオンを外してから、素早く正面に回って致命の一撃を決めよう。



①魔力属性の耐性も低いので、魔術による遠距離攻撃も有効。速くから狙っていく。

かぼちゃ兜の狂兵

出現場所 宿場跡(リムグレブ)(P.061)

獲得ルーン 1100

ドロップアイテム —

宿場跡の地下室に潜むボスで、打撃属性以外の属性と、大半の状態異常が有効。特に出血が狙いやすいので、有効な武器が手持ちになれば装備したい。頭に装備したか

ぼちゃ兜が特徴で、頭部への攻撃を弾くほかダメージも大幅に軽減する。縦の軌道の攻撃だと頭部に当たりやすいので、低い軌道で横に薙ぎ払う攻撃を使うようにしたい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1328	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	△	—	—	斬・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り下ろし	フレイルを勢よく振り上げ、直後に振り下ろす	出血
回転叩きつけ	回転しつつフレイルを振り回し、最後に勢よく叩きつける	出血
突進	巨大なかぼちゃ兜を地面に叩きつける	—
両手攻撃	左手で振りかかってくる	—
—	—	—



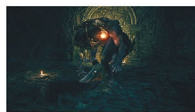
◆特徴

- ・打撃属性が効きにくい
- ・状態異常は出血、凍傷が有効
- ・頭部へのダメージは大幅に軽減される
- ・周囲で出血が発生するか、「襲撃」・折衝「襲たかり」を使うと、その場で地面に頭を叩きつけて動きが止まる

攻略 フレイルの振り回し回数を見極めて反撃する

右手のフレイルによる大振りな攻撃と、素早い左手の素手攻撃、ガードしても体勢を崩されやすい突進がボスの攻撃の主軸となる。このなかでフレイルの攻撃が大振りて反撃を狙いやすい。右手のフレイルを振り回すと大振りな攻撃が来る合図。この振り回しの回数で直後の攻撃が変化し、2回転ならフレイル

を振り払い、3回転ならフレイルを叩きつける。どちらも別の攻撃に派生することはないので、回避後は安心して近づいて、攻撃を弾かれやすい頭部ではなく胴体を狙って強力な一撃を叩き込もう。なお、接近したまましていると突進を使われることが多くなる。攻撃後は離れて、次の攻撃を待ち構えよう。



①突進後も顔は大きいが背後に回り込めない、巨大なかぼちゃ兜に当たりやすい。

ラダゴンの赤狼

出現場所 魔術学院レアルカリア(湖のリエーニエ)(P.104)

獲得ルーン 14000

ドロップアイテム メモリ・ストーン

エリア内を駆け回るため、近接攻撃を当てにくい。さらに遠距離時は長射程の近接攻撃で距離を詰めてきたり、魔術の輝剣でその場から遠距離攻撃を行ったりと、行動

も多彩な難敵。敵のHPが比較的に少ないのが救いで、無理せず反撃できるタイミングで攻撃を加えていけば勝利が見えてくる。素早く振れる軽量武器を用意して挑もう。



◆特徴

- ・物理属性が有効
- ・魔力属性は効きにくい
- ・プレイヤーに近づいたり離れたたり、距離感を頻りに変える
- ・近接攻撃だけでなく、遠隔魔術も使う
- ・セレンを召喚して共闘できる

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
2204	○	○	○	○	△	△	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	x	△	△	△	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
魔術の輝剣	魔力の輝剣を最大3本発生させ、プレイヤーに向けて発射する	魔力
噛みつき	正面に向かって素早く噛みつく	—
連続斬り	2連続で前方を斬り払い、飛び上って斬りつける	—
ジャンプ斬り	大きく飛び上がり、一気に急降下して斬りつける	—
魔力弾	大きく飛び上がり、口から魔力弾を発射する	魔力

攻略連続斬りやジャンプ斬りの直後が攻撃のチャンス

ラダゴンの赤狼は動きが素早く、ガード主体で戦うと一方的に攻撃されやすい。魔術の輝剣は射出の瞬間を見て、タイミングよくローリングすれば避けるのは難しい。しかし射撃と同時に敵が飛び込んでくることに注意が必要。輝剣の発生を確認したら距離を取り、輝剣の回避だけに集中できる状況を作る

う。魔力弾は飛び上がる前に口が緑色に輝くので、察知は容易。ただし、飛び上がってすぐ発射するほか、弾のスピードが速いので注意。こちらが反撃しやすいのは、連続斬りやジャンプ斬りで飛び上って斬りつけてきたとき。ここで前方にローリングして距離を詰め、一撃を加えてすぐに離脱するといひ。



※欲張って連撃を繰り返すと、噛みつきを食らいがち。敵がこちらを向いたらすぐに離れよう。

満月の女王、レナラ

連戦1

出現場所 魔術学院レアルカリア(湖のリエーニエ)(P.108)

獲得ルーン —

ドロップアイテム —

2連戦のうちの1戦目となるレナラは、黄色く輝くバリアを纏って空中にいて、この状態ではダメージを与えられない。下記の方法でバリアを解除してから攻撃しよう。

戦闘の相手は周囲の幼年学徒たちで、数は多いものの各個の戦力は低い。手順さえわかれば苦戦しないので、雲体召喚は後半戦に回し、プレイヤー単独での突破を狙おう。



◆特徴

- ・物理属性が有効
- ・魔力属性は効きにくい
- ・多数の幼年学徒とともに出現
- ・空中のレナラにはダメージを与えられない
- ・HPを0にすると2戦目へ突入する

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3493	○	○	○	○	△	△	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	x	△	△	△	—	—	—

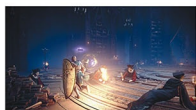
◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
火吹き	燐台を持つ幼年学徒が使用。前方に向かって火を放射する	炎
本舞し	オーラを放つ幼年学徒が使用。紫色の本を浮かせて飛ばす	—
シャンデリア落下	天井のシャンデリアが落ちてくる。前兆として床に火の粉が落ちる	—
轟爆弾	幼年学徒5人を空中に浮かせ、轟音に合わせて味方に向かって放射する	—
衝撃波	落下したレナラが空中に復帰すると、周囲に衝撃波を放つ	魔力

攻略黄色いオーラを放つ幼年学徒を探して攻撃

戦闘エリアには多くの幼年学徒たちが這いつくばっているが、その中に黄色いオーラを放ちながら歌う個体がいる。この個体を攻撃して歌を中断させると、別の幼年学徒がオーラを放ち始める。これを繰り返して幼年学徒の歌を3回中断させると、レナラのバリアが砕けて、地上に落下する。オーラを放つ幼年

学徒は本飛ばしをしてくるので、見つからないうちは本が飛んでくる方向に注目しよう。レナラが地上にいるときはすべての攻撃が止まるので、ここでレナラに攻撃を加えよう。一定時間が経過するとレナラが輝き、衝撃波を放って空中へ戻る。以降は再び幼年学徒を攻撃し、レナラを地上に落としてHPを削ろう。



※エリアを回るように移動すれば、ほとんど攻撃は当たらない。立ち止まらずに対象を探そう。

ENEMY

満月の女王、レナラ

連戦2

出現場所 魔術学院アレカリア(湖のリエーニエ)(P.108)

獲得ルーン 40000

ドロップアイテム 満月の女王の遺徳/産まれなき者の大ルーン

2連戦のうちの2戦目は戦闘エリアが変化し、満月が煌々と輝く広い水面での戦闘になる。障害物は一切なく、地形を利用した攻撃の連打はできない。一方で、エリアが広いので逃げ回るのは容易だ。レナラは強

力な遠距離魔術を連発してくるが、こちらの攻撃で簡単にひるむので、接近戦に持ち込めれば反撃を受けにくい。複数体を召喚できる遺灰を用意しておき、手数を増やして攻めると敵の攻撃を中断させやすくなる。

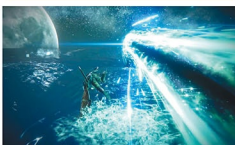
◆特徴

- ・物理属性が有効
- ・物理属性以外は効きにくい
- ・多彩な遠距離魔術を使いこなす
- ・こちらの攻撃にひるみやすい
- ・HP50%以下で霊体を召喚する

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
彗星アズール	正面に向かって光線を放つ。こちらの移動に合わせて射撃も動く	魔力
レナラの満月	巨大な満月を作り出す。満月はゆっくりとプレイヤーを追って爆発する	魔力
追尾弾(魔力)	多数の魔力弾がこちらを追尾し、ゆっくりと飛んでくる	魔力
結晶弾	多数の結晶弾を飛ばす。弾速が速く、強い追尾性能も備える	魔力
杖投げ	杖を回転させてブーメランのように投げ、手元に戻す	—

◆基本データ



※持続時間が長く、直撃すると一気にHPを削られる。斜め前方にローリングして回避しつつ、レナラに接近しよう。



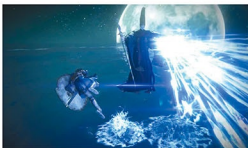
※弾速が速いが、追尾性能が高い。引きつづけてからは彗星アズール同様、斜め前方にローリングして接近しよう。

◆基本データ

HP	霊体召喚	特徴	
4097	○	—	
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
○	○	○	○
魔力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	△	×
睡眠	発狂	死	誘導
—	—	—	—

攻略1 発動する魔術を見極めて反撃

戦闘開始直後に彗星アズールを放ってくるので、すぐに回避行動を取ろう。多くの魔術は横方向に走っていれば避けられるので、ローリングと併せて斜め前方に移動し、徐々に距離を詰めるという。接近すると杖による物理攻撃も行う。杖投げに加え、杖を回転させて前方を攻撃するパターンもあるので、こちらが攻撃するときは側面または背後から狙いたい。レナラの満月の発動中は隙が大きいが、レナラが空中に浮いてしまうので攻撃に頼じにくい。この時間を利用して回復や、強化効果のある戦技などを使おう。



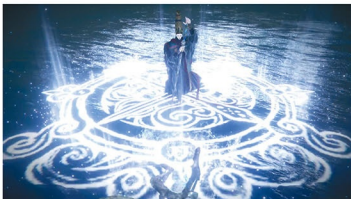
※目の前に結晶弾を生成し、炸裂させる攻撃。正面に効果範囲が広いが、素早く側面に回り込みれば反撃のチャンス。



※レナラの満月は、動き出しはゆっくりだが徐々に速度を上げる。範囲は狭めたが、無理せず回避に集中しよう。

攻略2 レナラが召喚する霊体は無視しよう

HPを50%以下まで削ると、狼(4匹)、狐犬騎士、トロール、飛竜のいずれかの霊体を召喚する攻撃が加わる。いずれもHPを持つが、倒さなくても特定の行動を行ったあとに消滅する。基本的にこれらを倒そうとはせず、レナラを見失わないようにしよう。狼と狐犬騎士は動きが素早いので、絡まれないように逃げ回り、適宜ローリングで攻撃を回避。トロールは召喚直後に衝撃波を発生させるので注意しよう。もっとも厄介なのは飛竜で、範囲が広いプレスを使う。召喚された直後に飛竜の頭の下に潜り込み、プレスをやり過ごすという。レナラから離れているときに召喚された場合は、さらに距離を取って被害を抑えたい。霊体召喚以外の攻撃パターンに変化はないので、1戦目と同様に魔術を避けつつ横に飛び込み、一気に攻撃してレナラをひるませよう。



※霊体召喚時は杖を突き立てて地面に魔法陣を展開するが、この魔法陣に触れると吹き飛ばされてしまう。ただし、ダメージはないので、積極的に近づいて本体を叩こう。

溶岩土竜、マカール

出現場所 古遺跡断崖(源のリエニエ) 獲得ルーン 24000 [ドロップ] 竜の心臓/土竜の鱗刺

入り口に最大3つの金の召喚サインがあり、トラゴスは無条件で、イベントを進めていればミリセント(P.429)とならず者(P.419)が追加される。ただし、召喚できるのはこのうちふたりまで。さらに遠攻で霊体を召喚すれば、多方向から敵を挟み込める。前半はNPCに任せ、後半から霊体を参加させるのもいい。味方にオトリになってもいい。自身は遠距離攻撃に徹すれば、敵が地面に撒き散らす溶岩はほとんど問題にならない。近接戦闘を挑む場合は、溶岩のダメージを軽減するために炎カット率を高めよう。

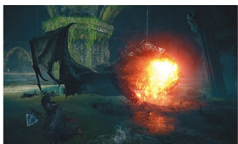
◆特徴

- 竜に分類される特攻武器が有効
- 地面に吐いた溶岩に触れるとダメージを受ける
- HP50%以下で攻撃パターンが変化する
- トラゴス、ミリセント、ならず者を召喚して共闘できる

◆主な攻撃

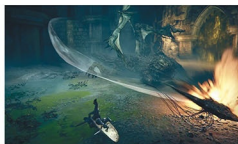
攻撃名	アクション	備考
突進	溶岩を吐きながら前方に突進する。吐き出された溶岩は一定時間残る	溶岩は炎
溶岩吐き	前方に溶岩の塊を飛ばす。吐き出された溶岩は一定時間残る	炎
斬りつけ	右手に持った大曲剣を、右半身から左半身へとゆっくりと振り抜く	—
叩きつけ	大曲剣を正面に叩きつけ、一気に引き抜く	—
回転斬り	反時計回りに振り、起き上がるタイミングで一気に斬り抜く	炎

突進



※ 剛体にも当たり判定があり、連続で突進をしてくることも。
※ 壁際に追い込まれないよう、エリアを広く使って避けよう。

斬りつけ



※ 大曲剣を振り始めるまで非常にゆっくりと動く。動きを壁際に追い込まれないよう、エリアを広く使って避けよう。
※ よく見て、振りに合わせて前方に飛び込み、頭を叩こう。

◆基本データ

HP	7141	霊体召喚	○	特攻	電
有効な属性					
機率	斬撃	打撃	炎	氷	雷
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
×	×	×	×	×	×
有効な状態異常					
毒	腐敗	出血	凍傷	—	—
×	×	×	×	×	×
睡眠	発狂	死	誘導	—	—
△	—	—	—	—	—

攻略1 溶岩に注意しつつ正面から攻撃する

敵は残りHPによって攻撃パターンが変化するが、前半戦で厄介なのが溶岩を吐き散らしながら突っ込んでくる突進。側面に行くと巻き込まれやすい上に、連続で繰り出されると地面が溶岩だらけになり、踏んでひるんだところに斬りつけを食らいがち。溶岩は一定時間で消えるので、戦闘エリアを広く使い、なるべく溶岩の上で戦わないようにしよう。一方で攻撃モーションはどれもゆっくりしているので、見てから回避が間に合う。頭部はダメージが通りやすいことに注意。体勢を崩したらずに致命の一撃に繋げられるので、正面からの攻撃がオススメ。背後で立ち回る場合は足を狙いつつ、時計回りに振り向きながら斬りつけてくる攻撃に注意。敵が大曲剣を振り上げるのが見えたら、又とすれ違うようにローリングで回避しよう。



※ 溶岩を伴う攻撃は横方向に回避。以降は足元の溶岩溜まりに気を配ろう。やや起き上がりつつ大曲剣を地面に押し付ける攻撃は発生が早いので、敵の体勢を見たらすぐ避けよう。

攻略2 二足歩行になる後半は足を狙って攻める

HPが50%以下になると立ち上がり、以降は前半で多用した突進などは使わなくなる。代わりに頭の位置が高くなり、近接攻撃では頭部を狙いにくくなる。攻撃パターンの多くが大曲剣を使ったものになるので、中途半端に離れた位置は避け、足元に接近して立ち回るといい。このとき、背後に回るように移動しつつ攻撃すると、比較的安全だ。敵が大曲剣を振り上げるモーションが見えたら、タイミングよく回避しよう。なお、立ち上がって以降は大曲剣に炎属性が付与され、物理カット率100%の盾でもダメージを受けるようになるので注意。反撃しやすい攻撃は、真下に溶岩を吐き出すものや、両手で大曲剣を掲げた後に勢いよく地面に叩きつけるものなど。後者は周囲に衝撃波が発生するが、範囲は狭く、敵の背後に向かってローリングすれば攻撃のチャンス。



※ 回転斬りは、敵が振り始めたのを確認したらダッシュで接近し、密着していれば当たらずに済む。接近できない場合は、多少のダメージは覚悟してガードしたほうが安全だ。

ENEMY

黄金樹の化身

出現場所	小黄金樹(湖のリエーニエ)(P.098)	獲得ルーン	5800
ドロップアイテム	青色の結晶等、破壊した結晶等		

祝福「行き止まりの地下墓」の北東にある小黄金樹の根元にいる。周囲に大きな森が複数あり、戦闘時に邪魔になりやすいので、開けた場所まで誘導したい。杖を叩きつけ

る攻撃は2種類あるが、それぞれ振り下ろしてくるタイミングが異なるので注意。直後に杖を振り上げることが多く、これを敵に向かって回避すれば反撃のチャンスになる。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
4690	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	○	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死	誘導
○	—	△	○	△	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが遅い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連撃猛払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へ2連続で猛き払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
ヒップドロップ	その場で飛び上がった後落下し、周囲に衝撃波を発生させる	—

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・いずれの攻撃も一撃の威力が高め
- ・速度の違う2種類の叩きつけが厄介



黄金樹の化身

出現場所	小黄金樹(湖のリエーニエ)(P.101)	獲得ルーン	5800
ドロップアイテム	魔力纏いの割れ斧／雷纏いの割れ斧／聖纏いの割れ斧		

祝福「道跡の迷路」の北東にある小黄金樹に出現。近辺に相堂の民が5人いるので、まずはこれらを撃破しよう。光弾連射は横方向に移動し続けられ回避可能だが、叩きつ

けなどで追撃してくる場合がある。光弾に気を取られ過ぎず、敵の動きをよく見よう。ヒップアタックは着地に合わせて背後に回り込むようにローリングして回避しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
4690	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	○	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死	誘導
○	—	△	○	△	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが遅い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連撃猛払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へ2連続で猛き払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
ヒップドロップ	その場で飛び上がった後落下し、周囲に衝撃波を発生させる	—

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・いずれの攻撃も一撃の威力が高め
- ・速度の違う2種類の叩きつけが厄介

輝石竜スマガグ

出現場所	湖のリエーニエ(P.098)	獲得ルーン	14000
ドロップアイテム	竜の心臓		

祝福「聖堂区画」の北に出現する。範囲が広い魔力プレスと弾速が速い魔力弾を併用し、すぐに飛行して移動するため、接近に時間がかかる。雲馬に騎乗し、素早く足元

に近づいて攻撃するとい。周囲には青年スカラベが多く浮遊しているため、威力は出しにくい。魔術で攻めるのも手。HPが切れたら足元の接近戦に切り替えよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
6069	標準	斬撃	打撃	炎	雷	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	×	△	×	×	×	×
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死	誘導
○	竜	×	×	×	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
魔力プレス(正面)	魔力プレスを正面の長距離に達って放射する	魔力
魔力プレス(飛行)	上空を巡回しながら地面に魔力プレスを放射する	魔力
魔力弾	やや追尾性能のある高速の魔力弾を発射する	魔力
踏みつけ	足元を踏みつける	—
飛び上がり踏みつけ	後方に飛び上がり、わずかに滞空した後、急降下する	—

◆特徴

- ・竜に分類される特攻武器が有効
- ・刺突属性以外は効きにくい
- ・効果範囲が異なる多種の魔力プレスを使う
- ・頻りに飛び回るので接近しにくい



死の鳥

出現場所 湖のリエーニエ (P.097)

ドロップアイテム 赤羽根の七支刀

獲得ルーン 6600

祝福「見晴らし島」の北東に飛来する。ロックオンして戦う場合、頭は頻繁に上下に動くので敵の動きが分かりにくくなりがち。胴体を指定し、突き刺しなどを回避したタ

イミングで足元に飛び込んで一撃を加え、つばみを受ける前に離脱するといひ。遠距離攻撃が豊富なら、出現位置付近にある高台の上と一方向的に攻撃できる。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
5588	△	△	○	×	—	×	—	—
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き刺し	大剣を斜めより前方に突き出し、一気に引き抜く	—
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	—
叩きつけ	地面に左手を叩きつけ、衝撃波を発生させる	—
つばみ	足元に飛んで来て何回もつばみ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積する	死



◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・頭と胴体のいずれかをロックオンできる

死儀礼の鳥

出現場所 湖のリエーニエ (P.098)

ドロップアイテム 古き死の啓蒙

獲得ルーン 7800

祝福「門前町の北」の南に飛来する。多くの攻撃で凍傷の状態異常が蓄積するため、近接戦闘を挑むなら「冷気の音楽」を持ち込んでおこう。雲炎放射は放射された地面に

一定時間雲炎が残り、触れるとダメージを受ける。雲炎爆発は効果範囲がかなり広いが、発生までに間がある。すぐに雲馬を召喚し、効果範囲外まで逃げるのも有効。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
6577	△	△	×	×	—	×	—	—
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	魔力、凍傷
つばみ	足元に飛んで来て何回もつばみ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積する	死
雲炎放射	前方に向かって一直線に雲炎を放射する	魔力、凍傷
雲炎爆発	雲炎を纏った大剣を地面に突き刺し、周囲に爆発を起こす	魔力、凍傷



◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・大剣の攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する

鈴玉狩り

出現場所 結びの教会(湖のリエーニエ) (P.099)

ドロップアイテム 肉売りの鈴玉

獲得ルーン 6000

夜になると結びの教会の内部に出現することがある。姿を現してからわずかな時間は反撃してこないため、強化したタメ攻撃などでダメージを稼いでおきたい。毒、腐敗、睡眠を蓄積させておくのも手。連撃の合間にタメがある攻撃を挟んでくれるのでローリングを連発すると避けられない。敵が大剣を振るタイミングをよく見よう。

腐敗、睡眠を蓄積させておくのも手。連撃の合間にタメがある攻撃を挟んでくれるのでローリングを連発すると避けられない。敵が大剣を振るタイミングをよく見よう。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
4050	×	×	×	△	△	△	×	×
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	×	×	△	×	△	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣飛ばし	赤い光を纏った大剣を空中で振り、離れた位置を突き落とす	—
タメ突	赤い光を纏った大剣を回転させ、正面に突き出す	—
踏みかかり	左手で掴んだ腕を空中に固定し、大剣を振り下ろす	ガード不能
盾突き立て	盾を地面に突き立て、周囲に衝撃波を発生させる	—
タックル	背負った盾をこちらに向けてタックルを繰り返す	—



◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性が有効
- ・リーチが長く、武器を投げる攻撃も使う
- ・発生が早い攻撃と、ゆっくり繰り出す攻撃を組み合わせて攻めてくる

ENEMY

夜の騎兵(グレイブ)

出現場所 湖のリエーニエ(P.100)

獲得ルーン 5600

ドロップアイテム 戦灰(巨人狩り) 夜騎兵のグレイブ

夜に祝福「リアルカリア東門」の北東付近を巡回している。その北側は兵士が巡回しているので、祝福付近まで引きつけてから戦うといい。敵は右半身側に強力な攻撃を

することが多く、敵の左半身側に回り込むように立ち回ると比較的容易。踏みつけは効果範囲が狭く、回避するのが容易。それを避けて攻撃を繰り返すといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2704	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	×	×	×	△	×	×	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	—	折・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	—
右向き払い	右半身側の広範囲を斧で振り払う	—
左向き払い	左半身側の広範囲を斧で振り払う	—
踏みつけ	雲馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
雲馬召喚	落馬後、一定時間経過後に雲馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、腐敗性がやや効果あり
- ・右半身側への攻撃手段が豊富
- ・雲馬に騎乗し、本体と雲馬のHPは独立
- ・雲馬を倒すと落馬し、致命の一撃を狙える

夜の騎兵(グレイブ)

出現場所 湖のリエーニエ(P.099)

獲得ルーン 5600

ドロップアイテム 戦灰(守城)

夜に祝福「門前町の橋」の南東の一本道を巡回している。付近の熊に絡まることがあるので注意して戦おう。踏みつけを避けるときに敵の右半身側に移動してしまうと、

追撃で雲馬のタックルや斧の振り下ろしを繰り返してることが多い。落馬後は斧の振り回して攻撃してくるが、助けるのが難いので、背後に回って致命の一撃を狙おう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
2704	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	×	×	×	△	×	×	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	—	折・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	—
右向き払い	右半身側の広範囲を斧で振り払う	—
左向き払い	左半身側の広範囲を斧で振り払う	—
踏みつけ	雲馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
雲馬召喚	落馬後、一定時間経過後に雲馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、腐敗性がやや効果あり
- ・右半身側への攻撃手段が豊富
- ・雲馬に騎乗し、本体と雲馬のHPは独立
- ・雲馬を倒すと落馬し、致命の一撃を狙える

ティピアの呼び舟

出現場所 湖のリエーニエ(P.099)

獲得ルーン 4700

ドロップアイテム 山賊スケルトンの遺灰・狼の尻

祝福「絵描きのボロ家」の南東にある森を徘徊している。事前にD(P.417)と会話していると、出現地点の南側にDを呼び出す金の召喚サインが出現する。戦闘開始前に

召喚しておこう。噴水落下は攻撃範囲が広く、威力も高い。ダメージが発生する大波までの猶予は長めなので、敵の足元に噴水を確認したらすぐに離れば安全だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
5155	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	△	△	○	×	—	—	—	—	—
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	△	△	×	○	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
舟叩きつけ	舟を持ち上げ叩きつける	—
噴水落下	足元から発生させた噴水で舟を持ち上げたあと、落下して周囲に大波を起こす	魔力
水飛沫撒き	前方に向かって黄色の水飛沫を撒く	魔力

◆特徴

- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・頻繁に多数のスケルトンを召喚する
- ・ティピアの呼び舟の攻撃は、召喚されたスケルトンにもダメージを与える
- ・Dを召喚して共闘できる

輝石竜アデューラ

出現場所	月光の窟(闇のリエーニエ)(P.096)、スリーシスターズ(闇のリエーニエ)(P.100)	獲得ルーン	120000
ドロップアイテム	竜の心臓×3、アデューラの月の剣		

輝石竜アデューラはランの魔術師塔付近に出現するが、HPが50%以下になると飛び去る。そこで戦っているかどうかにかかわらずマヌ・セリスの大会前に移動すれば出現し、そちらでの戦いが本番。接近戦なら剣突武器を、遠距離戦なら攻撃手段を豊富に用意したい。

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
魔力プレス(正面)	魔力プレスを正面の長距離に達して放射する	魔力
魔力プレス(飛行)	上空を旋回しながら地面に魔力プレスを放射する	魔力
結晶プレス	巨大な結晶を生成する。結晶はゆっくりと拡散したあと、プレイヤーを追尾する。弾速が速く、追尾性能も高い	魔力
月光剣振り回し	後方に大きく振り上がった後、魔力で作った大剣を口に咥え、突進しながら振り回す	魔力、凍傷
飛び上がり踏みつけ	後方に飛び上がり、わずかに滑空したあと、急降下する	—

◆特徴

- 竜に分類される特攻武器が有効
- 剣突属性以外は効きにくい
- 効果範囲が異なる多種の魔力プレスを使う
- 頻繁に飛び回るので接近にくい
- HP70%以下で月光剣振り回しを使用

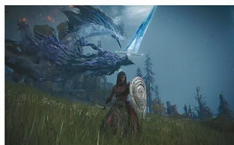


結晶プレス



追尾性能が非常に高く、高速で追ってくるので避けるのが難しい。壁や岩場などの障害物を利用して防ぐといい。

アデューラの月の剣



見た目以上に射程が長く、凍傷の状態異常が蓄積する。威力も非常に高いので、モーションを見たらすぐ回避を。

◆基本データ

HP	龍体召喚	特攻	
11550 ※1	○	電	
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	剣突
×	×	×	△
魔力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	×	×
睡眠	発狂	死	誘導
—	—	—	—

※1：ランの魔術師塔付近の出現時は4405

攻略1 騎乗して戦うのも手

頻繁に飛び回るので、霊馬に騎乗して接近するのが有効。移動速度があれば多種の魔力プレスを回避しやすくなる。ただし、結晶プレスは追尾性能が高すぎるため、左右に全力で走っても避けられない。出現地点の北西にある岩場や、マヌ・セリスの大会館の入り口にある石像などを活用したい。その際はロックオンを切ることも。

攻略2 教会内部から遠距離攻撃で攻める

敵はマヌ・セリスの大会館に入れないので、内部に引き籠ると安全に戦える。敵の物理攻撃は届かず、プレス系の攻撃は壁に張り付いて隠れば当たらない。唯一、アデューラの月の剣は壁を貫通するので、大きく後ろに飛ぶモーションが見えたら離れるように連続でローリングしよう。あとは遠距離攻撃をひたすら繰り返せばいい。



※敵との距離が近いので、体勢を崩しやすいため「岩石弾」を連発し、すぐに駆けつければ致命の一撃も間に合う。

忌み潰し

出現場所	しるがね村(闇のリエーニエ)(P.102)	獲得ルーン	4900
ドロップアイテム	増城のタリスマン		

しるがね村で戦士ネフェリ・ルーと会話して、いば、忌み潰しは出現する場所の西側に、彼女を呼ぶ金の召喚サインがある。これに加えて霊体を召喚し、付近にいる野犬

を片付けておけば準備は万全。炎プレスは効果範囲が広く、霊体のHPをじわじわ削っていく。長期戦は不利なので、多方向からの攻撃で何度もむきませ、速攻をかけよう。

◆基本データ

HP		有効な属性				有効な状態異常			
2306		標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
		○	○	○	○	×	×	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	×	△	△	○	—	—	折・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
炎プレス	前方広範囲に炎を吐き、一定時間地面を炎上させる	炎
3連叩きつけ	前方に飛び上がりつつ、両手に持った大斧を3連続で叩きつける	出血
3連斬りつけ	前方に移動しつつ、大斧を大きく3連続で振り回す	出血
回転斬り	大斧を構えて横に一回転し、周囲をなぎ払う	出血

◆特徴

- 物理属性が有効
- 大斧の攻撃で出血の状態異常が蓄積する
- 睡眠が有効だがすぐに目覚めてしまう
- 付近に3匹の野犬が徘徊している
- ネフェリ・ルーを召喚して共闘できる



ENEMY

王族の幽鬼

出現場所 王家領の敵艦(湖のリエーニエ) (P.100)

獲得ルーン 3100

ドロップアイテム

移動と攻撃に際が少なく、瞬間移動を多用するのが厄介。大盾でガードすると攻撃を弾けるので、反撃するチャンスになる。手早く倒したいなら「回復」などの祈禱に巻

きだもう。敵のHPを一気に半分以上削り取れる。ただし、迂闊に使うと発動前に潰されがち。敵が瞬間移動するタイミングを狙って発動すると、詠唱を中断されにくい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3077	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	○	○	○	○	○	○	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	x	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
毒液吐き	正面の直線上に毒液を吐き、地面に毒霧を運べる	毒
飛び掛かり	離れた位置から勢いよく飛び掛かる	—
連撃	複数の手で左右から連続で殴りつける	—
瞬間移動	地面に沈み込むように姿を消し、離れた位置に出現する	—

◆特徴

- ・聖属性が効きにくい
- ・頻繁に瞬間移動し、ロクオンが解除される
- ・周囲をまとめて回復できる祈禱に巻き込むと、大ダメージを与えられる



火を盗んだアダン

出現場所 盗人の村(湖のリエーニエ) (P.097)

獲得ルーン 3800

ドロップアイテム 悪神の火

悪神の火は弾速が遅いので回避は容易だが、敵が同時に接近戦を仕掛けてくると火球の爆発に巻き込まれやすい。常に火球を視界に入れて立ち回ろう。敵の近接攻撃は

出血の状態異常を蓄積するため、ガードで受け続けると危険。乱撃は距離をとって避けよう。乱撃以外をガードする場合はガードカウンターで敵の追撃を止めるといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1717	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	○	○	○	○	○	○	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	○	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
悪神の火	巨大な火球を飛ばす。火球はプレイヤーをある程度追尾したあと爆発し、周囲の地面に炎ダメージを発生させる	炎
火よ!	手元に大きな炎を発生させる	炎
ジャンプ攻撃	飛び上がって勢いよくフレイルを振り下ろす	出血
乱撃	前進しつつフレイルを連続で振り回す	出血

◆特徴

- ・フレイル攻撃は出血の状態異常が蓄積する
- ・駆け寄ってきて接近戦に持ち込もうとする
- ・遠攻の霊体を召喚できない



カーリア騎士、ボルス

出現場所 カッコウの村(湖のリエーニエ) (P.098)

獲得ルーン 4600

ドロップアイテム 巨剣陣

巨剣陣は、プレイヤーと敵が一定の距離まで近づくと自動で発射される。大剣の連撃に合わせて発射されると厄介なので、隙を見て近づき無駄撃ちさせよう。飛んでく

る輝剣は横移動で回避できる。踏み込み斬り抜けの最後の叩きつけは隙が大きく、攻撃のチャンス。敵の股下を抜けて背後に回り込み、ある程度攻撃を加えたら離脱しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
5109	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	○	○	○	○	○	△	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
—	—	△	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
咆哮	周囲に衝撃波を発生させ、自身の攻撃力上昇させる	—
振り下ろし	大きく振りかぶり、大剣を勢いよく振り下ろす	—
踏み込み斬り抜け	前方に素早く踏み込みながら大剣を振り回し、叩きつける	—
踏みつけ	足元にいるプレイヤーを踏みつける	—
巨剣陣	巨大な魔力の輝剣を展開する。則是こちらが近づくとプレイヤーに向けて発射される	—

◆特徴

- ・睡眠の状態異常が特に有効
- ・巨剣陣と大剣を組み合わせて攻めてくる
- ・咆哮から振り下ろしの連続攻撃が強力
- ・遠攻の霊体を召喚できない



黒き刃の長、アレクトー

出現場所 刃の長の封牢(湖のリエーニエ)(P.096)

獲得ルーン 80000

ドロップアイテム 黒き刃、ティシ

攻撃パターンは各地に出現する黒き刃の刺客とほとんど同じだが、ジャンプ攻撃(死の刃)が追加されている。発動前のタメが長く見分けるのは簡単だが、攻撃範囲が広

く、連続でローリングしないと巻き込まれやすい。また、敵は非常にHPが多く、長期戦になる。ジャンプ攻撃の着地直後に背後に回り、致命の一撃を狙うと効率がいい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
17482	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	△	△	△	×	△	△	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	—	△	△	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	短剣を前方に突き出しながら大きく前方に飛ぶ	—
ジャンプ攻撃	大きく飛び上がり、地面に短剣を突き立てる	—
死の刃	赤黒い炎を纏わせ大剣を振り、斬撃を前方に飛ばす	聖、最大HP減少
ジャンプ攻撃(死の刃)	赤黒い炎を纏わせ大剣を地面に突き立て、周囲に刃を飛ばす	聖、最大HP減少
振り向き刺し	プレイヤーを捕まえて周囲に短剣を突き刺す	ガード不能

◆特徴

- ・刺突、聖属性が効きにくい
- ・状態異常は凍傷のみ有効
- ・動きがとても俊敏
- ・手数は多いが一撃は軽め
- ・遠吠の霊体を召喚できない

石肌の黒王

出現場所 王家墓地の封牢(湖のリエーニエ)(P.101)

獲得ルーン 3600

ドロップアイテム メテオライト

長い手に持った大剣を素早く振り回してくるとに加え、離れると重力魔術を放ってくる。離れて撃ち合うよりは、密着して敵の攻撃をガードカウンターで返す立ち回

りが安全。ガード強度が高い大盾を活用すると、敵の大剣攻撃のほとんどを弾ける。ただし、メテオライトの予兆である大剣を地面に突き立てる動きには注意しておく。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
4058	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	△	△	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	—	△	△	△	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
タッシュ斬り	走りながら斬りつけ、続けて背後に回り込むように斬り上げる	—
回転斬り	大剣を構えて回転し、周囲を巻き払う	—
振り下ろし	大剣を頭上から一気に振り下ろす	—
重力弾	重力弾を正面に向かって放つ	—
メテオライト	地面に剣を突き立て、頭上に発生させた空間から石塊を飛来させる	—

◆特徴

- ・属性に分類される特攻武器が有効
- ・重力魔術と大剣を組み合わせで攻めてくる
- ・重い武器などの攻撃にのみやすい
- ・ガード強度が高い感なら、近接攻撃のほとんどを弾ける
- ・遠吠の霊体を召喚できない

結晶人(杖&槍)

出現場所 学院の結晶洞窟(湖のリエーニエ)(P.120)

獲得ルーン 3300

ドロップアイテム 結晶の解放

2体と同時に戦うことになる。まずは接近してくる槍持ちから対処しよう。連続突きは連撃が終わるタイミングで敵が小さく飛び上がるので、直後に反撃を加えるとい

い。避ける場合は前か横にローリングしよう。後ろに避けると立ち上がったところを突かれやすい。杖持ちが放つ結晶魔術は、エリア内にある石像で遮断するといいい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1595 / 1595	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—/—	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連続突き	槍を連続で突き出す	結晶人(槍)が使用
突き払い	槍で前方を突き払う	結晶人(槍)が使用
放たれる結晶	前方広範囲に結晶の壁を飛ばす	結晶人(杖)が使用、魔力
結晶の解放	頭上に発生させた結晶を炸裂させる。周囲を攻撃する	結晶人(杖)が使用、魔力

◆特徴

- ・標準、打撃属性がやや効果あり
- ・防御力が高く、攻撃を弾かれやすい
- ・体勢を崩すと全身にヒビが入る。これ以降は防御力が低下し、こちらの攻撃にひるみやすくなる

ENEMY

親衛騎士ローレッタ

出現場所 カーリアの城館(湖のリエーニエ) (P.111)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム ローレッタの太刀/戦[「ローレッタの新撃」]

巨大な斧槍を振り回してくるが隙は小さく、鈍重な武器だと反撃に転じにくい。振りが速い軽量武器で小まめに攻撃するほうが安定する。物理カット率100%かつガード強度が高い盾を用意しておくといい。敵の周囲を回るように動き、攻撃を止めた瞬間を狙って少しずつ削っていく。

◆主な攻撃

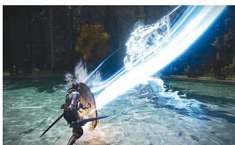
攻撃名	アクション	備考
輝剣の円陣	湖上に魔力の輝剣を5本発生させる。剣はプレイヤーが近づくと一定時間後に、プレイヤーに向かって発射される	魔力
連撃	斧槍で突き払い、突き、振り下ろしなどを連続で繰り返す	—
踏みつけ	霊馬が立ち上がり、前脚で敵をよけ踏みつける	—
ローレッタの新撃	斧槍に魔力を纏わせ、振り上げて振り下ろす2連撃	魔力
ローレッタの太刀	HP50%以下で使用。巨大な魔力の弓で矢を射る	魔力

輝剣の円陣



※威力は低めだが、連撃と同時に飛んでくると厄介。湖上に輝剣があるときは無理に攻めず、発射後を狙おう。

ローレッタの新撃



※離れた位置から飛び込んでくるので油断は禁物。振り上げたときに回避すると、振り下ろしの直後に反撃できる。

◆基本データ

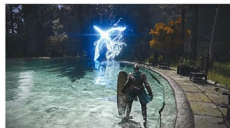
HP	霊体召喚	特徴
4214	○	—
有効な属性		
標準	新撃	打撃
△	△	△
魔力	炎	雷
×	×	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
睡眠	発狂	死
—	—	—

攻略1 敵の接近に合わせて攻撃

前半戦で敵が使用する遠距離魔法は弱い追尾性能があるが、横に移動し続けなければならない。輝剣の円陣の使用後は接近して連撃を繰り返してきてくれるので、必ず輝剣を避けてから、攻撃の切れ目に反撃をねじ込もう。ローレッタの新撃は非常に威力が高く、予備動作も短めなので、素直にガードしたほうが被害を抑えやすい。

攻略2 後半は使用する魔法が強化される

HP50%以下になると攻撃が苛烈になる。輝剣の円陣は輝剣の数が8本に増加。まず3本が飛び、時間差で5本を発射する。魔力弾を放つ攻撃は数が5発になり、ローリングでないと回避しにくくなる。戦い方は変えず、接近して背後に回り込むように立ち回るといい。回復するときは大きく離れ、遠距離魔法を警戒しつつ実施しよう。



※ローレッタの太刀は威力が高いが、発射までにタイムがあるので、発射の瞬間を見極めてローリングしよう。

結晶人

出現場所 レアスカリア結晶坑道(湖のリエーニエ) (P.119)

獲得ルーン 3000

ドロップアイテム 銀石鑽りの鈴玉[1]

多くの属性に耐性を持つので、比較的大ダメージを与えやすい打撃武器を使うといい。攻撃に合わせてガードカウンターを狙う、隙を見てジャンプ攻撃を当てるとで

一度体勢を崩せば、以降はダメージが通りやすくなる。敵の攻撃はいずれもモーションが緩慢で、ひるみややすくなったあとは連続攻撃で一方向的にダメージを与えられる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1595	標準	新撃	打撃	剣突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	×	×	△	×	×	×	×
霊体召喚	特徴	魔力	炎	雷	型	縛原	発狂	死
○	—	×	×	×	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
小輪投げ	小さい輪投げを2連続で投げつける	—
大輪投げ	大きい輪投げを地面に転がすように投げる	—
回転攻撃	回転しつつ飛び上がり、輪投げで斬りつける	—
置き払い	大きい輪投げで左右に置き払う	—



◆特徴

- 標準、打撃属性がやや効果あり
- 防御力が高く、攻撃を弾かれやすい
- 体勢を崩すと全身にヒビが入る。これ以降は防御力が低下し、こちらの攻撃にひるみややすくなる

マレニアの貴腐騎士

出現場所 溜水の洞窟(湖のリエーニエ)(P.115)

獲得ルーン 3300

ドロップアイテム 有翼剣の微塵

「毒の苔葉」と「腐敗の苔葉」を用意すると安心だが、注意するべきは毒沼による毒の蓄積よりも、敵の突進による朱い腐敗の蓄積。突進は、モーションは分かりやすいが、

ガード不能なのが厄介。一気に距離を詰めてくるので、よく見てローリングで回避しよう。攻撃後の隙が大きいので、タイミングが合えば致命の一撃にも繋げられる。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1980	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
	△	×	△	△	○	×	×	△	△
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	○	○	×	△	△	—	誘導・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	刺突と地で同時に正面を突く	—
斬り払い	刺突を左右に素早く振り回す	—
突進	楯に光を纏わせ、突進してプレイヤーを突き刺す	腐敗、ガード不能
光線発生	楯を振り上げ、地面から無数の光の線を発生させる	聖
—	—	—

◆特徴

- ・刺突、炎、雷属性が有効
- ・斬撃、聖属性が効きにくい
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・こちらの攻撃に怯みやすい
- ・戦闘エリアのほとんどが毒の沼地

獵犬騎士

出現場所 湖底の結晶洞窟(湖のリエーニエ)(P.116)

獲得ルーン 3600

ドロップアイテム 青蛇鎧のメダリオン

無理に接近して攻撃しようすると反撃を受けやすい。ガード状態で待ち構え、斬り上げやジャンプ振り下ろしにガードカウンターを合わせるのが安全だ。問題はガー

ドするたびに出血の状態異常が蓄積すること。「出血の苔葉」で蓄積を軽減したり、ローリングで相手の攻撃を回避するなど、出血の発生をできる限り抑えたい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1985	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
	△	△	○	○	△	△	△	△	△
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	○	△	○	○	△	—	—	誘導・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
薙ぎ払い	大曲剣を左右に大きく振り回す	出血
斬り上げ	大曲剣を勢いよく振り上げる	出血
ジャンプ振り下ろし	高速で接近しつつ左手の爪を振り上げ、飛び上がった大曲剣を振り下ろす	出血
連撃	回転しながら大曲剣を振り回す	出血

◆特徴

- ・刺突、威力、炎、雷、聖属性が有効
- ・動きが俊敏で、武器のリーチが長い
- ・攻撃で出血の状態異常が蓄積する

霊喚びつむり

出現場所 行き止まりの地下迷宮(湖のリエーニエ)(P.117)

獲得ルーン 3000

ドロップアイテム 輝石魔術師の遺灰

戦闘開始と同時に雲体を召喚し、本体は姿を隠してしまう。呼び出される雲体を倒すと姿を現し、再召喚を始める。なお、本体は見えないだけで常に部屋の中に存在し

ている。戦闘開始直後は部屋の右奥にいて、居場所の空間が少し明るくなっている。攻撃するとすぐに移動してしまうが、同じように明るい空間を探して本体を叩くといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1722	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
	○	○	○	○	○	○	○	○	○
属性召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	×	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
増城の騎士召喚	増城の騎士の雲体を召喚する。召喚回数に応じ、増城の騎士(雄)→増城の騎士(大剣)→増城の騎士(雄&大剣)と、出現する雲体に変化する	—
—	—	—

◆特徴

- ・斬撃属性が特に有効
- ・増城の騎士の雲体を召喚したあとは、姿を隠す
- ・霊喚びつむりを倒せば、戦闘は終了する

ENEMY

還樹の番犬

出現場所 断崖下の地下洞窟(闇のリエーニエ)(P.114)

獲得ルーン 3200

ドロップアイテム カイデンの傭兵の遺灰

錫杖突き立ては、落下のタイミングで回避行動を取ると衝撃波に巻き込まれやすい。反撃を狙うときは、やや早めにローリングするといい。間に合わないときは、物理力

ット率100%の盾でガードすればノーダメージにできる。立ち上がって繰り出す錫杖叩きつけは、攻撃の直後が隙だらけなので、回避してすぐに連続攻撃を叩き込むといい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
2383	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	×	△	×	—	—	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	×	×	×	×	×	×	×

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
錫杖叩きつけ	錫杖を正面に叩きつける	—
錫杖突き立て	飛び上がり、地面に錫杖を突き立てて魔力の衝撃波を起こす	—
突き払い	錫杖を左右に振り、前方を突き払う	—
遠距離魔法	周囲に発生させた多数の魔法弾をプレイヤーに向けて放つ	魔力
炎魔法	3つの口からそれぞれ炎を吐き、前方広範囲に放射する	炎

◆特徴

- ・打撃属性以外は効きにくい
- ・「結晶投げ矢」を複数回当てると、一定時間敵同士で攻撃する
- ・錫杖を持ち、魔力による遠距離攻撃を使う



◆特徴

- ・刺突、聖属性が効きにくい
- ・状態異常は凍傷のみ有効
- ・攻撃を当てるとひるみやすい
- ・Dを召喚して共闘できる

黒き刃の刺客

出現場所 黒き刃の地下洞窟(闇のリエーニエ)(P.121)

獲得ルーン 4200

ドロップアイテム 黒き刃の剣、青色の刃刀

複数の巨大ギロチンがある部屋は上部の通路の先、魔法壁の奥に待ち構えている。入り口には死を符する者、Dを呼び出す金の召喚サインがあるので調べておこう。この

戦闘では霊体を呼べないので、大きな助けになる。敵は攻撃に怯みやすいので、常に敵を挟み込み、背後を取った側が攻撃していくように立ち回ると反撃を受けにくい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
3312	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	△	×	—	—	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
△	—	△	△	△	×	—	—	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	短剣を前方に突き出しながら大きく前方に飛び	—
ジャンプ攻撃	大きく飛び上がり、地面に短剣を突き立てる	—
突き払い	短剣を地面に振り付けながら回転し、前方を突き払う	—
死の刃	赤黒い光を飛ばした短剣を振り、斬撃を前方に飛ばす	聖、最大HP減少
飛び突き刺し	プレイヤーを捕まえて腹部に短剣を突き刺す	ガード不能

墓所影

出現場所 黒き刃の地下洞窟(闇のリエーニエ)(P.121)

獲得ルーン 3500

ドロップアイテム 双翼魔術師の遺灰

お供のスケルトンを放置すると一気に追いつまれるので、こちらも霊体を召喚してターゲットを分散させよう。先にスケルトンを処理できれば、あとは一気に押し込め

る。墓所影の曲剣による攻撃は出血の状態異常が蓄積するので、必要以上のガードは禁物。特に連続斬りはガードすると一気に蓄積し、出血が発生しがち。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
691	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	△	×	—	—	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	○	○	○	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	2本の曲剣を同時に突き出す	出血
連続斬り	両手に持った曲剣を高速で振り回し、連続で斬りつける	出血
拘束液	頭上から緑色の液体を放ち、当たると一定時間拘束される	ガード不能
踏みかかり	拘束中のプレイヤーに近づき、頭の虫で噛みつく	ガード不能

◆特徴

- ・魔力、炎、雷、聖属性が有効
- ・刺突属性が効きにくい
- ・HPが非常に少ない
- ・スケルトンが3体同時に出現する
- ・瞬間移動を多用する



星砕きのラダーン

出現場所 懺哭砂丘(ケイリット)(P.129)

獲得ルーン 70000

ドロップアイテム 星砕きの遺骨/ラダーンの大ルーン

赤獅子城でラダーンの戦祭りが開催されると、城の奥の昇降機からラダーンが待つ懺哭砂丘へ行ける。戦闘は金の召喚サインからNPCを呼び出し、常に複数人で挑むのが基本。しかし、ラダーンの攻撃はいず

れも隙が少なく攻撃範囲も広い。さらに複数人で戦う場合は乱戦になりがちなことと相まって、ラダーンの攻撃は巻き込まれやすい。ラダーンの動きを見逃さず、攻撃に対してすぐ回避できるようにしておこう。

◆特徴

- ・刺突属性が有効
- ・聖属性は効きにくい
- ・多くの攻撃に重力波が伴い、効果範囲が広い

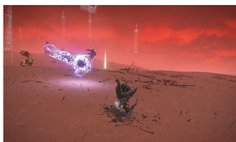
- ・HPが50%以下になると攻撃パターンが変化
- ・多数のNPCを召喚して共闘できる ※

※：プライド、バッチ、アレキサンダー、ジェーレン、トラコス、ライオネル、龍、サロリナを召喚できる

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ラダーンの槍	重力を越えた矢を放つ	威力
星つひ	咆哮とともに周囲に重力波を放ち、二振りの大剣を叩きつける	威力
星砕き	重力を越えた大剣を地面に叩きつける。発生させた重力波を放つ	威力
隕石落下	はるか上空へと飛び上がり、隕石のように炎を纏って急降下する	炎
岩石弾	自身の背後に4つの岩石を浮遊させ、大剣の振りに合わせて放つ	威力

ラダーンの槍



※戦闘開始直後に使う超高速の超距離攻撃。騎乗していないときは、早めのタイミングでローリングしよう。

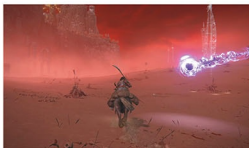
隕石落下



※HPが半分程度になると天高く飛んで急落下してくる。視点を上に向けて方向を探り、着地点から逃げよう。

攻略1 NPC召喚で戦力強化

この戦いでは遺灰は使えないが、代わりにラダーンの戦祭りに参加するNPCたちを召喚できる。戦闘開始後は強く光を放つ金の召喚サインを調べて、NPCをできる限り召喚しよう。この間もはるか彼方にいるラダーンが放つラダーンの槍で攻撃されるので、騎乗して横方向へ移動、ローリング、武器の残骸を盾にするとといった方法で回避しながら仲間を召喚しよう。召喚されたNPCは、ラダーンの元へ順次移動していき、しばらくするとNPCとラダーンが交戦するため、NPCと合流してラダーンとの戦闘を開始しよう。



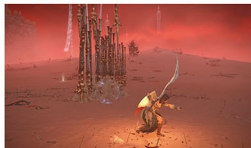
※騎乗さえしていれば横方向への移動によってラダーンの槍を回避できる。召喚サインはこのような方法で移動しよう。



※たとえNPCが倒れても、一定時間後に召喚サインが砂丘の各所に出る。無理に攻めずに再召喚を優先しよう。

攻略2 武器を叩きつけたタイミングで背後へ抜ける

ラダーンは騎乗しながら広大なフィールド内を縦横無尽に移動するが、無理に追いかけると不意の反撃を回避しにくい。NPCを狙っているところを背後から攻撃し、地道にダメージを与え続けよう。接近戦を仕掛けるのであれば、両手の武器を地面に叩きつける攻撃のあとに動きが止まるため、反撃のチャンスとなる。ある程度ダメージを与えると、武器が紫の光をまとい、攻撃パターンが多彩になる。パターン変化後は、全身が光ったあとに繰り出す重力爆発が反撃のチャンスとなり、股下からラダーンの背後にローリングで抜けることができれば、その直後に、2~3回は攻撃できる。なお、NPCがラダーンに狙われている間は、魔術の「岩石弾」のように誘導性能の高い遠距離攻撃や高威力の遠距離武器を使うのもひとつの手だ。ラダーンにある程度ダメージを与えるとこちらに向かってくるので、NPCにターゲットが向くまでは回避を重視するといい。その場合、岩石弾やラダーンの槍といったラダーンの遠距離攻撃を確実に回避できるように、攻撃の予備動作や回避タイミングを覚えておこう。



※ラダーンとの距離をある程度離すと、大量の矢を降らせてくることもある。素早く騎乗してからダッシュで逃げよう。

ENEMY

宿将オニール

出現場所 エオニアの沼(ケリッド)(P.128)

獲得ルーン 12000

ドロップアイテム 無垢金の針(宿将の軍旗)

エオニアの沼の中心部におり、賢者ゴリーやミリセントのイベントを進めるために必須となる「無垢金の針」をドロップする。複数の霊体を召喚して攻めてくるボス

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	剣突	毒	腐敗	出血	凍傷
9210	△	×	△	○	○	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡麻	発狂	死
○	—	—	△	△	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
縦き払い	大槌を左右から振り回し、前方を縦き払う	—
振り下ろし	大槌を頭上から力強く振り下ろす	—
腐敗電巻斬り	大槌を地面に突き立て、周囲に腐敗の電巻を起こしつつ斬りつける	腐敗
腐敗回転斬り	力を溜めて腐敗の電巻を起こし、大きな回転斬りで周囲を縦き払う	腐敗
流刑兵召喚	魔法陣を展開し、流刑兵の霊体を召喚する	—



◆特徴

- ・刺突属性が有効
- ・新撃属性は効きにくい
- ・一部の攻撃で腐敗の状態異常が蓄積する
- ・戦闘開始直後とHP一定以下時に流刑兵を召喚
- ・貴女ボリアンナを召喚して共闘できる

攻略 周囲の敵兵を先に倒してから攻撃

戦闘開始後、5体の流刑兵が出現。遠距離攻撃を多用するのと、オニールから逃げつつ先に倒そう。オニールは移動速度が遅く遠距離攻撃がないので、騎乗して逃げれば安全に仕切りおせる。敵がオニールだけになったら、騎乗してのヒット&アウェイ戦法で着実にダメージを与えていく。祈禱「毒霧」などで

状態異常も駆使するとよい。HPを半分まで減らすと大斧を装備した流刑兵が3体追加で召喚されるが、こちらも最初と同様にオニールから逃げつつ各個撃破を優先。わずかに流刑兵のほうに足が速いので、速くに逃ければ流刑兵が突出する。そこを攻撃して囲まれそうなら逃げるパターンを繰り返そう。



※大斧の流刑兵に対しては騎乗して逃げつつ、遠距離攻撃で倒すのもオススメだ。

腐りゆくエグズキス

出現場所 ケリッド(P.128)

獲得ルーン 38000

ドロップアイテム 電の心臓

動きは飛竜アギール(P.274)とさせて変わらないが、プレスが朱い腐敗の状態異常を蓄積するものに变化している。あらかじめ炎属性がセブの状態異常を蓄積する武器

を用意して挑みたい。特に出血が有効なので、ハイト砦で入手できる戦灰「血の新撃」を愛用の武器に装備して、血属性を付与するだけでも楽に戦える。



◆特徴

- ・刺突属性以外が特に有効
- ・出血、凍傷の状態異常がやや効果あり
- ・竜に分類される特攻武器が有効
- ・効果範囲が異なる多種の腐敗プレスを扱う
- ・いずれの腐敗プレスも攻撃範囲がかなり広い

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	剣突	毒	腐敗	出血	凍傷
23731	○	○	○	○	×	×	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡麻	発狂	死
○	電	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
腐敗プレス(正面)	腐敗プレスを正面の長距離に達して放射する	腐敗
腐敗プレス(飛行)	後方に飛び上がりつつ、地面に腐敗プレスを放射する	腐敗
腐敗プレス(足元)	自身の足元に腐敗プレスを放ち、周辺広範囲に散布する	腐敗
踏みつけ	足を踏みつけ、腐敗の霧をまき散らす	腐敗
飛び掛り	空中へ飛び上がり、プレイヤーに向かって急降下する	—

攻略 騎乗でヒット&アウェイを心がける

前準備として「腐敗の苔薬」をいくつか用意しておき、状態異常に備えておこう。接触後は騎乗して周囲を回るように移動して、腐敗プレスを左右に回避。その際に接近して霊馬から降りて、足や翼を連続で攻撃していく。攻撃したら、再び騎乗して距離を取り、移動して腐敗プレスがくるのを待とう。なお、距

離が近いとゴス自身の足元や前方の広範囲に一気に腐敗プレスをまき散らすこともある。朱い腐敗のガスで口元にためつつ大きいのぞいたら、素早く足元から離れて朱い霧の外へと逃げよう。このとき、反応が遅れると朱い腐敗の状態異常になりやすいので、用意した「腐敗の苔薬」で回復しよう。



※まき散らされた朱い腐敗の霧は、状態異常の蓄積具合が迅速に高い危険な攻撃だ。

飛竜グレイル

出現場所 グレイオルの竜塚(ケイリット)(P.127)

獲得ルーン 80000

ドロップアイテム 竜の心臓

祝福「ファルム大橋」の南にある橋上で襲い掛かってくる飛竜。狭い橋の上での戦いになるので、炎プレスを回避しにくくなっている。中途半端に距離を離すと逃げ場が

ない状態で炎プレスを受けるので接近戦を挑むといい。また、高威力の炎プレスに備えて、防具とタリスマンで炎属性のダメージ率を上昇させておこう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
11550	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	沈黙	出血	凍傷	痺
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	---
○	電	×	×	×	×	---	---	---	---	---

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
炎プレス(正面)	炎プレスを正面の長距離に達して放射する	炎
炎プレス(飛行)	上空を旋回しながら地面に炎プレスを放射する	炎
首振り上げ	正面に突進しつつ、首を勢いよく振り上げる	---
踏みつけ	足元を踏みつける	---
飛び降り	空中へ飛び上がり、プレイヤーに向かって急降下する	---

◆特徴

- ・刺突属性がやや効果あり
- ・竜に分類される特攻武器が有効
- ・効果範囲が異なる多種の炎プレスを使う
- ・頻繁に飛び回るので接近しにくい

攻略 足元に潜り込んで戦う

近くに運轉碑があるので、雲体を召喚して戦いになってもらう。飛竜グレイルとは橋の上という細長い地形で戦うため、攻撃範囲の広い炎プレスを、騎乗して横方向に回避するのが難しくなっている。そのため、できる限り密着し、足元で戦うことが基本戦術となる。足元は炎プレスこそ当たらないが、1歩

踏み出したから行う尻尾攻撃と、足を叩きつける踏みつけには注意が必要。尻尾攻撃は足元にいると、ボスが1歩前に動くため、尻尾攻撃の攻撃範囲に入ってしまう。動きを合わせて頭側に逃げるか、ローリングで尻尾をよけつつ後方へと離脱しよう。踏みつけは反対側の足の外側に移動して回避するといふ。



※炎プレスが来たら、足元に逃げるか射程外に逃げるかを判断して雲馬を移動しよう。

黒き剣の眷属

出現場所 グレイオルの竜塚(ケイリット)(P.127)

獲得ルーン 88000

ドロップアイテム ガーゴイルの黒剣 / ガーゴイルの黒斧

獣の神殿前におり、こちらが攻撃するかわつくと動き出す。大剣と斧槍を使い分け、大剣時は隙の少ない連続攻撃を、斧槍時は攻撃範囲の広い攻撃を使ってくる。ど

ちらの武器を装備しているかで立ち回り方を変えて戦うといだろう。また、後述する遺灰「しろがねのラティナ」とタリスマン「シャブリリの禍」を使う戦法もある。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
12297	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	沈黙	出血	凍傷	痺
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	---
○	---	△	×	×	×	---	---	---	---	---

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
5連斬り	大剣を高速で振り回し、5連続で斬りつける	---
死滅斬り	大剣を高く掲げて黒炎を纏む。斬撃を前方直線状に飛ばす	炎、継続ダメージ
2連回転斬り	斧槍を勢いよく振り回し、2連の回転斬りで行間を掻き払う	---
空中突進	やや後方に飛び上がり、斧槍を振りながら突進する	---
死滅回転斬り	黒炎を纏った斧槍を大きく2回転させ、地面に叩きつける	炎、継続ダメージ

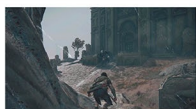
◆特徴

- ・打撃属性が有効
- ・状態異常はすべて無効
- ・大剣と斧槍を持ち換えながら戦う
- ・攻撃の威力が高く、攻撃範囲も広い
- ・黒炎を纏った攻撃を受けると継続ダメージが発生

攻略 剣装備時と斧槍装備時で対処法を変える

基本的に大剣時は5連斬り、斧槍時は空中突進、2連回転斬りの2つの攻撃後の隙を狙って堅実に攻撃を当てる。ガード時に大きくスタミナを減らされるので、回避重視で戦おう。どうしても勝てない場合は、遺灰「しろがねのラティナ」とタリスマン「シャブリリの禍」を利用した戦法も有効。プレイヤーは敵

に狙われやすい「シャブリリの禍」と高性能の大盾を装備したうえで、写真の場所に雲体を配置。ここにラティナを配置すると、周囲を見下ろす形になり、ボスがどこにいても射撃が届く。あとはオトリとなったプレイヤーがボスの注意を引きつけている間に、ラティナにボスのHPを削ってもらえばいい。



↑この木の上が雲体の配置場所となる。敵の神殿の入り口が見下ろせる場所だ。

ENEMY

腐敗した化身

出現場所 ケイリッド(P.126)

獲得ルーン 9600

ドロップアイテム 真珠色の破片・岩鉄の割れ片

ケイリッド西部にある小黄金樹の近くで戦場になる。攻撃パターンは黄金樹の化身(P.273)と同じなので、そちらの攻略も参考にしよう。大振りな攻撃をローリングで

回避しつつ、反撃を当てていくスタイルが基本的な戦法となる。なお、黄金樹の化身よりも炎属性が効果的になっているため、炎属性の戦技があるなら積極的に使おう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
5671	標準	炎	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	△	△	○	△	△	—	—	—	—
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	△	△	△	X	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが速い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連突き払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へと2連続で突き払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
腐敗ヒップドロップ	その場で飛び上がった後落下し、前方に腐敗液を飛び散らせる	腐敗

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・状態異常は凍傷以外無効
- ・攻撃の予備動作が長いが、攻撃範囲が広い
- ・叩きつけは速度の違う2種類を使い分ける
- ・腐敗ヒップドロップで前方広範囲に腐敗液をまき散らす

攻略 腐敗ヒップドロップ後の朱い腐敗のまき散らしに注意

攻撃方法は黄金樹の化身とほぼ同じ。しかし、腐敗した化身の名のとおり、朱い腐敗にまみれた黄金樹の化身であり、腐敗ヒップドロップ後に前方の扇状に腐敗液をまき散らす。この液体は一定の時間その場に残り、足を踏み入れただけで大ダメージを受け、朱い腐敗の状態異常が蓄積する。こうなると移動に制

限がかかるため攻撃を回避しづらくなる。腐敗ヒップドロップ後は足元を見て、液体を踏まないように注意して移動しよう。また、接近時に腐敗ヒップドロップをされた場合は、ジャンプで回避するよりも、腐敗の化身の側面に回り込みながら背後に向かってローリングで回避しないと、液体をまともに踏んでしまう。



腐敗の液体は状態異常の蓄積以上に、踏んだ時のダメージが非常に高いのが特徴だ。

腐敗した化身

出現場所 グレイオールの電塔(ケイリッド)(P.127)

獲得ルーン 91000

ドロップアイテム 緑漆きの結晶片・炎輝の割れ片

グレイオールの電塔にある小黄金樹の近くで戦場になる。攻撃パターンと特徴はケイリッドの西の小黄金樹で出現する腐敗した化身と同じだが、強さは段違い。一撃の

威力が高いので、最大HPをタリスマンで底上げしておこう。なお、炎属性が効果的なのは変わらないので、「赤獅子の炎」のような強力な炎属性の戦技を使うといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
12297	標準	炎	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	△	△	○	△	△	—	—	—	—
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	△	△	△	X	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが速い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連突き払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へと2連続で突き払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
腐敗ヒップドロップ	その場で飛び上がった後落下し、前方に腐敗液を飛び散らせる	腐敗

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・状態異常は凍傷以外無効
- ・攻撃の予備動作が長いが、攻撃範囲が広い
- ・叩きつけは速度の違う2種類を使い分ける
- ・腐敗ヒップドロップで前方広範囲に腐敗液をまき散らす

攻略 戦技「赤獅子の炎」で中距離から攻撃

基本的に上記の腐敗の化身と同じで、腐敗をまき散らす腐敗ヒップドロップに注意しながら大振りの攻撃を回避し、反撃するのが基本戦法。ここでは高威力の戦技に頼る方法を紹介します。強化した武器に戦技「赤獅子の炎」を装備し、炎属性の高威力戦技で攻める。戦技「赤獅子の炎」はケイリッドの祝福ゲール誓

北の北にいたる姿の見えないスカラベから入手できる。この戦技は攻撃の際が大きいものの、射程がそこそこあり腐敗の化身の攻撃のギリギリ射程外から使っても当たるため、密着しすぎないでいいのが利点。また、体勢も崩しやすいため、連続で当てることができれば致命の一撃も狙いやすい。



「赤獅子の炎」を敵の進路に置いておくように少し早めに放つと当てやすい。

夜の騎兵(フレイル)

出現場所 ケイリッド(P.128)

獲得ルーン 8500

ドロップアイテム 戦灰(毒線は二度重う)

夜限定で祝福「ケイリッド街道南」の東で、赤獅子城方面に向かう街道へと分岐する場所で見出される。基本的には、ほかの場所で見出される夜の騎兵と戦いは変わらず、騎

乗して戦い、ボスの攻撃手段に限られる左半身側へと回り込んで攻撃し、落馬を狙う。落馬後は叩きつける大振りの攻撃後に背後へ回って致命の一撃を狙おう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3269	×	×	×	△	△	△	×	×
属性	魔法	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	祈・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	ジャンプして一気に接近し、グレイブを叩きつける	出血
右向き払い	右半身側を大きくグレイブで掻き払う	出血
左向き払い	左半身側の広範囲をグレイブで掻き払う	出血
踏みつけ	霊馬が走り上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
霊馬召喚	落馬後、一定時間経過後に霊馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・毒、強い腐敗がやや効果あり
- ・霊馬に騎乗し、本体と霊馬のHPは独立
- ・フレイルの攻撃は出血の状態異常が蓄積する

夜の騎兵(グレイブ)

出現場所 グレイオールの電線(ケイリッド)(P.127)

獲得ルーン 42000

ドロップアイテム 戦灰(風犬のステップ)

祝福「闇の魔術師塔」の北にある橋の上に夜限定で出現する。基本的に攻略法は上記の夜の騎兵(フレイル)とほぼ同じだが、狭い橋の上から広い場所へとおびき寄せて

戦いたい。橋の南側は邪魔な敵がいなくて、ボスがそこまで追いかけてこないで、橋の北側がオススメ。その際は、敵の直前にいる黒き剣の卑兵を先に倒しておこう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
7089	×	×	×	△	△	△	×	×
属性	魔法	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	祈・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	ジャンプして一気に接近し、フレイルを叩きつける	—
右向き払い	右半身側を大きくフレイルで掻き払う	—
左向き払い	左半身側を勢で掻き払う	—
踏みつけ	霊馬が走り上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
霊馬召喚	落馬後、一定時間経過後に霊馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・毒、強い腐敗がやや効果あり
- ・霊馬に騎乗し、本体と霊馬のHPは独立
- ・右半身側への攻撃手段が豊富

死儀礼の鳥

出現場所 ケイリッド(P.129)

獲得ルーン 15000

ドロップアイテム 死かき棒

祝福「エオニア沼、南岸」の南岸に夜限定で出現。出現位置で戦うと北東の崖にいたるトルガが魔力壺を投げつけ、邪魔をしてくるので、南側に誘導して戦うといい。ま

た、魔術街サリアを抜けて崖上に行けるなら、そこから一方的に遠距離攻撃が可能。翼を広げて大量の霊炎を放ってきたら、少し下下って崖を盾にするといい。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
7952	△	△	○	×	—	×	—	—
属性	魔法	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
—	死者	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	魔力、凍傷
ついばみ	足元に向かって嘴で何度かついばむ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積させる	死
霊炎放射	前方に向かって一直線に霊炎を放射する	魔力、凍傷
霊炎爆発	霊炎を纏った大剣を地面に突き刺し、周囲に爆発を起こす	魔力、凍傷

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・大剣の攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する

ENEMY

鈴玉狩り

出現場所 グレイオルの竜塚(ケイリッド)(P.0126)

獲得ルーン 50000

ドロップアイテム 重力売りの鈴玉

祝福「隠通商人のボロ家」の近くに夜限定で出現することがある。鈴玉狩りのなかで、もっとも強力な個体となっている。その強さは別格で、一方的に攻撃する手段もある

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
10619	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	×	×	×	△	×	△	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
—	—	×	×	△	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣飛ばし	赤い光を纏った大剣を空中で振り、離れた位置を振りまく	—
溜め突き	赤い光を纏った大剣を回転させ、正面に突き出す	—
溜めかき	左手で掴んだプレイヤーを空中に固定し、大剣を振り下ろす	ガード不能
溜め突き	盾を地面に突き立て、周囲に衝撃波を発生させる	—
タックル	背負った盾をこちらに向けてタックルを繰り返す	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・リーチが長く、武器を投げる攻撃も使う
- ・発生が早い攻撃と、ゆっくり振り出す攻撃を組み合わせて攻める



攻略 鈴玉狩りが投げる剣の間合いを把握して戦う

赤い光をまとった大剣を飛ばし、それを遠隔操作して広範囲を薙ぎ払う。攻撃範囲が広いので不用意に接近せず、飛ばされた大剣の攻撃の緩急を覚え、1回1回丁寧にローリングで回避してから近づこう。素に倒したいのであれば、出現後に霊馬の2段ジャンプで近くの納屋の屋根に上がり、そこから遠距離攻撃

を使えば一方的に攻撃することもできる。倒すまで時間がかかるのが難点だが、矢「毒飛蛇」で毒の状態異常も狙えば時間短縮も可能。また、スタミナの最大値が高いなら、ガード強度の高い物理カット率100%の盾に「鉄壁の盾」の戦技を装備して敵の攻撃はすべてガードし、ガードカウンターをするのも有効だ。



① 剣を回転させて敵を引いたら回転突きが来る。攻撃までの時間が長いので注意すること。

戦魔術師ユグ

出現場所 サリアの封牢(ケイリッド)(P.128)

獲得ルーン 7800

ドロップアイテム 戦魔術師、ユグ

サリアの封牢で戦うことになる相手で、近距離では打撃武器のクラブと「ハイマの大槌」、遠距離では魔術「ハイマの砲丸」を使いこなす。ただし、こちらの攻撃に対し

てひるみやすく、攻撃後の隙が大きいのが弱点。また、背後からの致命の一撃も可能。弱点である出血の状態異常を蓄積する武器で挑めば、さらに楽に戦える。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
4095	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
	○	○	△	○	△	○	△	△	△
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
—	—	×	△	△	○	△	—	—	新・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
殴打	棍棒を左右に振り回し、叩きつける	—
溜め突き	正面に向かって溜め突きを放つ	—
ハイマの大槌	魔力で作り出した大槌を力強く叩きつける	魔力
輝石の流星	魔力で作り出した流星を放つ。弱い追尾能力がある	魔力
ハイマの砲丸	魔力の砲丸を放物線を描くように飛ばし、着弾点で爆発させる	魔力

◆特徴

- ・標準、斬撃、刺突、聖属性が有効
- ・魔力属性は効きにくい
- ・状態異常は毒、腐敗が有効
- ・近距離では棍棒による殴打、遠距離では長射程の魔術を使う
- ・遠反の身体を召喚できない



攻略 離れすぎずできるだけ接近して戦う

敵は距離を離すと山なりに飛んで着弾点で大爆発する魔術「ハイマの砲丸」を多用する。回避が遅れると大ダメージを受けるので、接近戦は嫌いだほうが戦いやすい。接近時はクラブによる殴打や魔術「ハイマの大槌」が攻撃の主軸となる。クラブによる近接攻撃は、連続で振り回すことも多いので、攻撃が終わる

まで油断しないように。ハイマの大槌は、魔力による大槌が地面に叩きつけられたと同時に爆発を起こすが、似たような近接攻撃を回避するときと比べ、少し遅めにローリングしないと攻撃に当たりやすい。攻撃を回避できたらロックオンして背後へと回り込み、致命の一撃を叩き込んで大ダメージを与えよう。



① 魔術使用からの振り向きが遅いので、背後に素早く移動すれば致命の一撃を狙える。

墓所影

出現場所 ケイリッドの地下墓(ケイリッド)(P.135)

獲得ルーン 6800

ドロップアイテム 敵の眷属の道灰

基本的にはP.278で解説した墓所影と同じだが、HPは2倍近くに増えている。敵の攻撃はリーチは短いけど連続攻撃の回数が多く、ガードし続けると出血の状態異常が

蓄積されてしまう。なるべく、距離を開けて下がりながら待ち、敵の攻撃が空振りをした際に反撃したり、連続攻撃の終わりをガードカウンターで狙い撃ちするといひ。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
1467	△	△	△	×	—	—	—	—
状態召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	2本の曲剣を同時に突き出す	出血
連続斬り	両手に持った曲剣を高速で振り回し、連続で斬りつける	出血
拘束蹴	頭上から緑色の液体を放ち、当たると一定時間拘束される	ガード不能
踏みかかり	拘束中のプレイヤーに近づき、顔の奥で噛みつく	ガード不能

◆特徴

- ・魔法攻撃が有効
- ・刺突属性が効きにくい
- ・攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する
- ・HPが非常に少ない
- ・瞬間移動で距離を空けてくる

狂った闘士

出現場所 牢獄洞窟(ケイリッド)(P.134)

獲得ルーン 6700

ドロップアイテム 腐った亡者の道灰

大斧による強力な一撃が特徴のボス。ただし、HPの多い霊体を召喚してオトリになっても、背後からの致命の一撃を積極的に狙えば楽に倒せる。また、大斧によ

る連続攻撃の最中は隙が少なく近づけないが、距離をたもちつつ空振りを誘ってから最後まで様子を見て、地面に武器を叩きつけたところを反撃するといひ。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3079	○	○	○	○	△	△	△	△
状態召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大斧振り回し	大斧を勢いよく振り回し、周囲を薙ぎ払う	—
大斧叩きつけ	大斧を勢いよく叩きつける	—
踏みかかり	プレイヤーの首を掴み、拘束した後に投げ飛ばす	ガード不能
鉄球振り回し	鎖に繋がれた鉄球を振り回して周囲を攻撃する	—
回り廻り	力を溜め、一歩踏み込みながら前方を薙ぎ払う	—

◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・出血の状態異常が有効
- ・物理カット率100%の盾なら多くの攻撃を防げる
- ・背後から致命の一撃を狙える

ノクスの剣士&ノクスの僧

出現場所 魔術街サリア(ケイリッド)(P.129)

獲得ルーン 6400

ドロップアイテム ノクスの流体外

ノクスの剣士は新撃属性、ノクスの僧は打撃属性の武器を使う。2対1になるので、霊体を召喚して1対1に持ち込みたい。また、ノクスの剣士は攻撃時に武器が伸びる

ため、攻撃範囲が広い。ノクスの剣士を残すと遠くから一方的に攻撃を受けてしまうので、先に倒すといひ。ノクスの僧は背後に回っての致命の一撃で倒そう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
1631 / 1631	○/○	○/○	○/○	○/○	△/△	△/△	△/△	△/△
状態召喚	特徴	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—/—	△/△	○/○	○/○	○/○	—/—	—/—	△/△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬りつけ	曲剣を左右に振り回し、斬りつける	ノクスの剣士が使用
飛び込み斬り	前方に一気に飛び込んで斬りつける	ノクスの剣士が使用
叩きつけ	槌を勢いよく地面に叩きつける	ノクスの僧が使用
振り回し	槌を勢いよく左右に振り回す	ノクスの僧が使用
流体化	武器を流体と成し、前方広範囲を薙ぎ払う	ノクスの僧が使用

◆特徴

- ・魔法属性以外が有効
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・ノクスの剣士は新撃属性、ノクスの僧は打撃属性の武器を使う
- ・どちらも流体化を使い、攻撃範囲が広い

ENEMY

マレニアの貴腐騎士(鎌&槍)

出現場所 商業街道(ケイリッド)(P.135)

獲得ルーン 7000

ドロップアイテム 金のスカラベ

光輪を飛ばす遠距離重視の鎌装備、接近戦重視の槍装備の2体と同時に戦うことになる。積極的に近づく槍装備から素早く倒したいので、可能であれば弱点である刺

突、炎、雷属性に対応する武器を用意しよう。倒すと手に入る「金のスカラベ」はルーンの獲得量を1.2倍にする貴重なタリスマンなので、なるべく早めに手に入れたい。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
2102/2102	△/△	×/×	△/△	○/○	○/○	×/×	△/△	△/△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△/△	○/○	○/○	×/×	△/△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	刺突と槍で同時に正面を突く	貴腐騎士(槍)が使用
突進	槍に光を纏わせ、突進して壁を突き刺す	貴腐騎士(槍)が使用、ガード不能
光輪発生	槍を振り上げ、地面から無数の光の柱を発生させる	貴腐騎士(槍)が使用
聖なる光輪	鎌から光輪を発生させる。光輪は柱を描きながら前方に飛び	貴腐騎士(鎌)が使用、聖
腐敗液	腐敗の状態異常が蓄積する液体を正面に吐き出す	腐敗

◆特徴

- ・刺突、炎、雷属性が有効
- ・斬撃、聖属性が効きにくい
- ・状態異常は腐敗、発狂が無効
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・戦闘エリアの一部が腐敗の沼地



攻略 マレニアの貴腐騎士(槍)の突進後に致命の一撃を狙う

槍を装備したマレニアの貴腐騎士は、高威力かつガード不能の突進を行うため、放置しておくで危険。そのため先に槍装備から撃破を狙う。その際はまず、2体の貴腐騎士から距離をとり、積極的の前に出ようとする槍装備とあまり前に出ない鎌装備を分断する。あとは、槍装備の突進を回避したあとに、背後

から致命の一撃を狙うといい、先に撃破しよう。残る鎌装備の貴腐騎士に危険な攻撃は少ないが、遠距離から使う聖なる光輪には注意しながら接近しよう。なお、ボス部屋の一部は朱い腐敗の状態異常が蓄積する沼地となっているため、移動する場合は敵の動きを見つつ、足元にも注意して沼地に踏み入らないこと。



※マレニアの貴腐騎士(槍)はガード不能の突進攻撃がある。隙に槍を構えたい要警戒。

腐敗した樹霊

出現場所 炎雲たちの地下墓(ケイリッド)(P.139)

獲得ルーン 64000

ドロップアイテム 黄金の種子、赤獅子騎士、オウガ

腐敗が進んだ、爛れた樹霊の成れの果て。各種攻撃で朱い腐敗の状態異常が蓄積するため、対策は必須。また、咆哮鳴つきの威力は非常に高く、生き延びても腐敗ダメ

ージで死亡することがある。防具やタリスマンで免疫を高めたり、「腐敗の苔薬」や近接「火の瘡しよ」といった朱い腐敗を治療する手段を備えておこう。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
18144	○	○	○	○	×	×	×	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△	○	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
腐敗プレス	正面に向かって腐敗プレスを吐く	聖、腐敗
咆哮鳴つき	高速でプレイヤーに突進し、そのまま鳴つきで拘束する	腐敗、ガード不能
両手叩きつけ	両手を組み、真下に向けて勢いよく振り下ろす	—
尻尾を振り回す	その場で一回転し、尻尾で周囲を巻き回す	—
爆発	全身が輝いた後、周囲を巻き込む大爆発を起こす	聖、腐敗

◆特徴

- ・物理攻撃、炎属性が有効
- ・状態異常は凍傷がやや効果あり
- ・巨体のため、密着すると動きを把握しにくい
- ・爆発後は攻撃に聖属性、腐敗が付与される



攻略 免疫と物理カット率を高めて攻撃に耐えられるように

基本的にはP.273の爛れた樹霊と行動パターンは一致している。咆哮鳴つきや両手叩きつけを回避した直後などの、わずかな攻撃タイミングを見計らって堅実にダメージを与えていこう。爛れた樹霊との違いは一部の攻撃で朱い腐敗の状態異常が蓄積するようになったこと、単純にHPや攻撃力が大きく上

っていること。朱い腐敗については上述した対策手段を準備しておくこと。攻撃力の高さについては、ひとつずつ回避方法を覚えることも重要。特に咆哮鳴つきだけは食らわないようにしたい。また、それ以外の敵の攻撃に一撃だけなら耐えられる程度のHPと物理カット率の高い防具を確保しておくこと。



※咆哮鳴つきの予備動作である後方への飛び上がりを見た後、回避に備えよう。

腐敗した結晶人(杖&輪刃&槍)

出現場所 サリアの隠し洞窟(ケイリッド)(P.137)

獲得ルーン 7100

ドロップアイテム 放たれる結晶

サリアの隠し洞窟のボスで、3体同時に出現する。主には魔術、輪刃は遠距離攻撃、槍は近接攻撃を行ってくる。最大の特徴として防御力の高さがあり、打撃武器で

ないとともにダメージが入らないうえに、まったくひるまない。ただし、攻撃を重ねることで体勢を崩せば、以降は弱体化して防御力が下がる。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸腐	出血	準備
3358/3358/3358	△/△/△	×/×/×	△/△/△	×/×/×	×/×/×	—/—/—	—/—/—	×/×/×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—/—/—	×/×/×	×/×/×	×/×/×	×/×/×	—/—/—	—/—/—	—/—/—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
小輪刃投擲	小さい輪刃を2連続で投げつける	結晶人(輪刃)が使用、腐敗
回転攻撃	回転しつつ飛び上がり、輪刃で斬りつける	結晶人(輪刃)が使用、腐敗
連続突き	槍を連続で突き出す	結晶人(杖)が使用、腐敗
放たれる結晶	前方広範囲に結晶の塊を飛ばす	結晶人(杖)が使用、魔力、腐敗
結晶の解放	頭上に発生させた結晶を炸裂させ、周囲を攻撃する	結晶人(杖)が使用、魔力、腐敗

◆特徴

- ・打撃属性がやや効果あり
- ・防御力が高く、攻撃を弾けやすい
- ・すべての攻撃で腐敗の状態異常が蓄積する
- ・体勢を崩すと、以降は防御力が低下してひるみやすくなる

攻略 打撃属性の武器で挑み致命の一撃を当てる

まずは壱体を召喚してオトリにして、敵の攻撃を分散させる。さらに敵から距離をとることで前に出やすい結晶人(槍)をおびき寄せて孤立させ、各個撃破しやすい状況を作り出す。次に魔術が厄介な腐敗した結晶人(杖)か、リーチのある連続突きが怖い腐敗した結晶人(槍)から狙っていく。攻撃時は打撃属性

の武器を使って、ジャンプ攻撃やタメ攻撃、戦技を使って体勢を崩そう。敵の体勢を崩すことに成功すると、敵の体の結晶が砕けて弱体化できる。弱体化さえできたら、打撃属性にこだわることもないで、攻撃力が高い別の武器を装備しているなら、そちらに持ち替えて戦うといい。



※攻撃で体勢を崩すと結晶が大きく飛び散る。ついでに致命の一撃を決めてしまおう。

溶岩土竜

出現場所 ゲール坑道(ケイリッド)(P.133)

獲得ルーン 7500

ドロップアイテム 竜の心臓/名刀月隠

地上戦で得意とし、回避するときは大きく動かないと巨体から繰り出される範囲の広い攻撃に巻き込まれやすい。また、溶岩土竜が吐き出した溶岩は一定時間その場に

残るため、突進を繰り返されると溶岩で逃げ場を失うことも。物理属性の攻撃がメインなので、物理カット率の高い盾があるとガードで攻撃をしのぎやすい。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	酸腐	出血	準備
7141	△	×	△	△	×	×	×	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	竜	×	×	×	×	△	発狂	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	溶岩を吐きながら前方に突進する。吐き出された溶岩は一定時間残る	溶岩は炎
溶岩吐き	前方に溶岩の塊を飛ばす。吐き出された溶岩は一定時間残る	炎
斬りつけ	右手に持った大曲剣を、左半身側から右半身側に向かって振り抜く	—
叩きつけ	大曲剣を正面に叩きつけ、一気に引き抜く	—
ギロチン	大曲剣を両手で持ち、刃を地面に向けて押し付ける	—

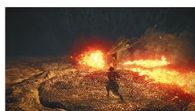
◆特徴

- ・標準、打撃、刺突属性がやや効果あり
- ・竜に分類される特攻武器が有効
- ・地面に吐いた溶岩に触れてもダメージを受けない
- ・ほかの溶岩土竜と異なり、攻撃パターンの変化はない

攻略 炎属性のカット率を高めて挑む

溶岩土竜は距離が離れていると、プレイヤーへの溶岩吐きと突進を多用する傾向にある。この2つの攻撃は、口に溶岩を貯める動作が合図となっているが、首をゆっくり持ち上げた後溶岩吐き、首を左に気持こすり回すように動かしたら突進と覚えておこう。また、突進は折り返すように連続で行うこともあるので、完

全に止まるまで油断しないように。あらかじめ炎属性のカット率を高めておくと、溶岩のダメージが軽減されるので、余裕をもって戦える。あとは、斬りつけや叩きつけといった右手の大曲剣の攻撃に注意しつつ頭部を狙い、突進が来たら敵の背後に回り込んで後ろ足や尻尾を攻撃するイメージで戦っていく。



※突進によって追いつめられないように、溶岩を吐いていない方向へと逃げ続けよう。

ENEMY

還樹の番犬(笏&剣)

出現場所 小黄金の地下重(ケイリッド)(P.132)
ドロップアイテム かねぢの狂気の遺灰

獲得ルーン 7400

P.278や292でも解説している還樹の番犬が2体同時に出現。動きは鈍いが、同時に相手にするのは危険。霊体をオトリにするか、「結晶投げ矢」を利用して倒そう。

◆基本データ

HP		有効な属性				有効な状態異常			
2531/2531		標準	新撃	打撃	剣突	毒	腐敗	出血	凍傷
		x/x	x/x	△/△	x/x	—/—	—/—	—/—	—/—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—/—	x/x	x/x	x/x	x/x	—/—	—/—	—/—	—/—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
武器突きつけ	大剣または鉈を正面に突きつける	—
武器突き立て	飛び上がり、地面に大剣または鉈を突き立てて衝撃波を起こす	—
回転切り	大剣を横に構え、一回転して周囲を掻き払う	—
追尾魔法弾	鉈を振り、周囲に発生させた多数の魔法弾を相手にに向けて放つ	還樹の番犬(笏)が使用、魔力炎
炎プレス	3つの口からそれぞれ炎を吐き、前方広範囲に放射する	—

◆特徴

- ・打撃属性がやや効果あり
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・大剣持ちは素早い近接攻撃を行う
- ・鉈持ちは奥面にゆる距離攻撃も使う
- ・「結晶投げ矢」を複数回当てると、一定時間敵同士で攻撃する



攻略 結晶投げ矢で敵を同士討ちさせる

2体と同時に戦うと攻撃を避けるべく、反撃のタイミングを見計らうのも難しい。簡単なのは「結晶の投げ矢」を利用する方法で、これを還樹の番犬に複数回当てると、短時間だが混乱して同士討ちを始めるようになる。うまく炎プレスが当たれば、かなりのダメージを与えてくれる。同士討ちの最中も巻き込ま

れないように注意しながら、片方の背後から攻撃すれば、より確実に倒すことができる。片方を倒しきれたら、あとは霊体を召喚して、数の有利で押し切ってしまう。なお、混乱に必要な「結晶の投げ矢」の数は5個程度だが、ミスしたことも考えて10個ほど持ち込んでおくとう心地。



※混乱させることに成功すると、頭に青い球と電流のようなエフェクトが走る。

降る星の獣

出現場所 サリアの結晶坑道(ケイリッド)(P.136)
ドロップアイテム 塊の重力石×10・銀石×5・黄色の銀石×6・黄色の銀りの鉄玉×1

獲得ルーン 7600

アルター高原にも同名のボスが登場する(P.319)が、こちらのほうが弱め。物理属性に対して強く、魔法属性であればどれよりも比較的有効なので、魔術や祈祷で戦うの

もよい。また、属性が付与された武器を強化していないなら、「火脂」や「魔力脂」のような属性攻撃力を付与するアイテムを用意しておくとうダメージを与えやすくなる。



◆基本データ

HP		有効な属性				有効な状態異常			
4554		標準	斬撃	打撃	剣突	毒	腐敗	出血	凍傷
		x	x	x	x	x	x	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	腐蝕	△	△	△	△	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	プレイヤーに向かって連続で突進する	—
回転跳躍	身体を丸めて飛び上がり、ゆっくり回転しながら落下する	—
尻尾振り回し	長い尻尾を振り回し、周囲を掻き払う	出血
岩盤隆起	重力を纏った頭を振り上げ、前方の岩盤を隆起させる	—
3連岩盤隆起	重力を纏った頭を振り上げ、3連続でプレイヤーの足元の岩盤を隆起させる	—

◆特徴

- ・魔力、炎、雷、聖属性がやや効果あり
- ・状態異常は毒、腐敗以外は無効
- ・回転に分類される特攻武器が有効
- ・頭部の白い部分が弱点
- ・重力を伴う攻撃は攻撃範囲が広い

攻略 戦闘エリアの広い場所へ動いて回避スペースを確保する

エリア中を突進するため距離が離れやすく、接近すると尻尾振り回しや岩盤隆起で追い払おうとする。複数回往復することもある突進で壁に追い込まれないように、敵に対して横方向に、かつ戦闘エリアの広いほうへとダッシュして回避しよう。合間に使う回転跳躍の着地をローリングで回避したときや角を叩

きつける攻撃後などが反撃のチャンスだ。回避が難しい攻撃として3連岩盤隆起があるが、回避できれば反撃可能。角が紫に光ったあとにゆっくり歩くのを見たら、ダッシュをし続けて1~2発目の岩盤隆起を回避する。3発目が来る前にボスへと進路変更し、地面が隆起するタイミングでローリングで反撃しよう。



※ボスの角が紫に光ったら、岩盤隆起の合図。ダッシュで距離を離れてやり過ごす。

かぼちゃ兜の狂兵(ハンマー&フレイル)

出現場所 ケレムの魔城(ケイリッド)(P.126)

獲得ルーン 6300

ドロップアイテム

かぼちゃ兜の狂兵が2体同時に出現する。片方はリムグレイブでボスとして登場したフレイルを持つ個体(P.280)で、片方はハイト岩などに登場する大槌を持った個

体。頭部への攻撃は弾かれるほかダメージも軽減されるので、低い軌道の攻撃を行うことを心掛けるのは変わらないのだが、敵が2体同時に接近してくる点が脅威となる。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	炎	雷	氷	風	炎	雷	氷	風	炎	雷	氷	風
2800 / 2800	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇
炎	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇	〇/〇

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り下ろし	大槌を勢よく振り上げ、直後に振り下ろす	狂兵(ハンマー)が使用、炎
回転叩きつけ	回転しつつ大槌を振り回し、最後に勢よく叩きつける	狂兵(ハンマー)が使用、炎
振り回し	フレイルを左右に勢よく振り回す	狂兵(フレイル)が使用、炎
素手攻撃	左手で殴りかかってくる	狂兵(フレイル)が使用
跳躍突	巨大なかぼちゃ兜を地面に叩きつける	—

◆特徴

- ・打撃属性が効きにくい
- ・状態異常は出血、凍傷が有効
- ・頭部へのダメージは大幅に軽減される
- ・周囲で出血が発生するが、「鎌倉」や「折鶴」などの「リ」を使うと、その場で地面に頭を叩きつけて動きが止まる

攻略 霊体に引きつけてもらっている間に片方ずつ撃破

2体の違いは装備している武器の種類のみ。フレイルは出血の状態異常が蓄積することに注意しておこう。また、両方の武器は燃えており、武器の攻撃に炎属性がある。まずは、霊体を召喚してボスの注意を引きつけてもらおう。接近戦の頻度が低めの「牙鬼インプの遺灰」やHPが多く遠距離攻撃を行う「祖霊の民

の遺灰」といった霊体なら長くとどまて戦ってくれる。あとは、かぼちゃ兜の狂兵1体ずつ倒すことを2回繰り返すだけなので、撃破は難しくない。なお、モーグウィン王朝で入手できる「鎌倉」や「折鶴」を使うと、頭を地面に叩きつけて混乱し、動きが止まるという特徴もある。



遺灰で召喚できる霊体の牙鬼インプは2体おり、敵からの攻撃が分散しやすい、非常にしぶとい。

混種の戦士&増城の騎士

出現場所 赤獅子城(ケイリッド)(P.130)

獲得ルーン 16000

ドロップアイテム 連射の大剣

赤獅子城の祝福「広場前の部屋」の先で戦える。星砕きのラダーンと戦う前提条件であるラダーンの戦祭りの開催条件を満たしていると、そちらで優先されるため出し

ない。その場合はラダーンを倒したあとに訪れてみよう。あらかじめ、混種の戦士を素早く倒すため、体勢を崩しやすい戦技を使えるようにしておくことが必要。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	炎	雷	氷	風	炎	雷	氷	風	炎	雷	氷	風
3569 / 4515	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△
炎	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△	△/△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連射	大剣を垂直に左右に振り回す	混種の戦士が使用
咆哮	咆哮し、周囲に衝撃波を放つ	混種の戦士が使用
両手持ち斬り	大剣を両手で持ち、強く踏み込んで叩きつける	増城の騎士が使用
増城の諸君・竜	竜の尾を生やして振り回す。飛翔滑空後は2回連続することが多い	増城の騎士が使用
飛翔滑空	空中に翼を生やさせ、飛び上がって滑空するように突撃する	増城の騎士が使用

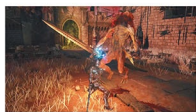
◆特徴

- ・混種の戦士は斬撃、炎属性が有効
- ・増城の騎士は炎、雷属性が比較的有効
- ・戦闘開始から30秒が経過すると、増城の騎士が出現する
- ・増城の騎士はHPが60%以下になると攻撃パターンが変化

攻略 増城の騎士からは距離をとり、ひるませやすい混種の戦士から攻撃

最初は混種の戦士だけがおり、30秒ほど経過すると増城の騎士が参戦してくる。参戦後はまず、増城の騎士から距離をとり、積極的に距離を詰めてくる混種の戦士が孤立したところを攻撃して倒すといいたい。なお、混種の戦士は一撃の威力は高いが、ひるみやすく防御力も低め。ジャンプ攻撃や体勢を崩し

やすい戦技、弱点となる炎属性での攻撃や、致命の一撃も狙って早めに倒してしまおう。P.296で紹介した戦技「赤獅子の炎」を使うのもいい。あとに残る増城の騎士は防御に優れているので、じっくりと攻撃後の隙を突いた立ち回りが求められる。P.275で紹介している増城の騎士の攻略解説も参考に撃破しよう。



混種の戦士は大剣や大曲剣など、重い武器なら無理やりひるませで連続攻撃を狙える。

ENEMY

神肌の使徒

出現場所 ケイリッドの神授塔(ケイリッド)(P.141)

獲得ルーン 94000

ドロップアイテム 神肌の使徒フード／神肌の使徒ローフ／使徒の腕輪／使徒のスボン

ケイリッドの神授塔を下に向かって進んだ場所にいるボス。攻撃範囲が横に広く連続攻撃を得意としているが、物理カット率とガード強度の高い盾があるなら、ガー

ド主体に行動することで立ち回りやすくなる。睡眠を利用した攻略も有効で、眠らせてから折柄「毒霧」で毒にして放置することで安全にダメージを与えられる。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
13596	○	○	△	○	△	△	△	△
身体召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	睡狂	死	誘導
○	—	—	△	△	△	×	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
両刃剣回転	両刃剣を正面で風車のように回転させる	—
突き	両刃剣で正面を突き、引っ掛けるように引き戻す	—
黒炎	黒い火球を投げつける。弱い追従性がある	炎・継続ダメージ
伸縮回転斬り	上半身を伸ばし、黒炎を纏った両刃剣を振り回す	炎・継続ダメージ
黒炎の渦	頭上で黒煙を纏った両刃剣を回転させる。周囲に黒炎の渦を発生させる	炎・継続ダメージ

◆特徴

- ・標準、斬撃、刺突属性が有効
- ・炎、聖属性は効きにくい
- ・睡眠状態にすると、ボスのなかでは長時間寝る
- ・HP50%以下で攻撃バターンが変化
- ・身体を伸ばすなど、トリッキーな行動をする



攻略 前半と後半で攻撃範囲の違いを覚えよう

神肌の使徒は両刃剣による素早い連続攻撃を得意としており、密着している連続攻撃のすべてを回避するのが難しくなる。まずは遠距離で相手が動くのを待つかがガードで待ち構えて、連続攻撃が空振りして終わるタイミングを覚えて反撃するタイミングを図ろう。HPを50%程度にすると攻撃パターンが変化

し、体を伸ばして攻撃範囲が大幅に広がる。対処方法は前半と同じで、遠距離で敵の攻撃を見極め、武器を叩きつけたときや攻撃後の胴が戻るタイミングで接近して一撃を与えて離脱という立ち回りを徹底しよう。回復したいときは、部屋の端に行くなどしてしっかりと距離をとってから行うこと。



後半戦は胴体を大きく伸ばして攻撃してくるが、ローリングで横に潜って反撃しよう。

ファルム・アズラの獣人(投擲刀&大刀)

出現場所 竜塚の洞窟(ケイリッド)(P.138)

獲得ルーン 65000

ドロップアイテム 炎竜印のタスマン+2

ボス戦の始まり方が特殊で、竜塚の洞窟の奥で穴から落ちたところが戦闘エリアとなる。また、戦闘エリアへの突入直後は相手には気づかれていないので、奇襲を仕

掛けることも可能だ。なお、ボスは2体おり、接近戦重視の大刀装備と遠距離攻撃主体の投擲刀装備がいる。遠吠の霊体も利用して、素早く1体を撃破してしまいたい。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3344/8306	○/○	○/○	○/○	○/○	△/△	△/△	△/△	△/△
身体召喚	特攻	威力	炎	雷	聖	睡狂	死	誘導
○	—/—	○/○	○/○	△/△	○/○	○/○	—/—	全/全

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
投擲	離れた位置から投擲刀を投げつける	獣人(投擲刀)が使用
斬りつけ	投擲刀で正面を斬りつける	獣人(投擲刀)が使用
振り回し	大刀を左右に勢よく振り回す	獣人(大刀)が使用
ギロチン	大刀を両手で持ち、刃を地面に向けて押し付ける	獣人(大刀)が使用
咆哮	咆哮し、周囲に衝撃波を放つ	獣人(大刀)が使用

◆特徴

- ・雷属性以外が有効
- ・状態異常は睡眠が有効
- ・2体のボスが同時に出現するが、出現時はどちらにもこちらに気づいていない
- ・投擲刀持ちのほうがHPが少ない



攻略 ファルム・アズラの獣人(投擲刀)を優先して倒す

戦闘エリアに落下した地点は草むらになっており、素早くしゃがむことでボスに気づかれずに済む。ファルム・アズラの獣人(大刀)はしゃがみこんでおり、ファルム・アズラの獣人(投擲刀)はゆっくりと巡回しているので、スタート地点の草むらからファルム・アズラの獣人(投擲刀)に見つからないように写真の

位置へと移動。あとはしゃがんで近づけばどちらに対しても致命の一撃を叩き込めるが、まずは、放置すると行動を邪魔されやすいファルム・アズラの獣人(投擲刀)に致命の一撃を叩き込み、次に霊体を召喚してから、ダメージを与えたファルム・アズラの獣人(投擲刀)を集中攻撃して倒してしまおう。



ファルム・アズラの獣人(大刀)付近の草むらへとしゃがんで移動、ここから奇襲しよう。

ENEMY

忌み王、モーゴット

出現場所 王都ローデイル(アルター・高層) (P.169)

獲得ルーン 120000

ドロップアイテム 忌み王の道徳、モーゴットの大ルーン

入り口に金の召喚サインがあり、メリナに加え、イベントを進めていけば黄鳴い召喚可能になる(P.419)。メリナは光の木を発生させて周囲の味方のHPを回復するなど、非常に役立つので必ず召喚しておこう。モーゴ

ットはHPが50%以下になると大幅に強化され、呪血の新撃などの攻撃が追加される。前半戦は比較的自由があるので、プレイヤーとNPCだけで対処し、敵が本気を出す後半戦から遺灰の霊体を参加させるといい。

◆特徴

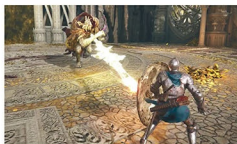
- ・聖属性は効きにくい
- ・状態異常は睡眠が効きにくい
- ・一部の攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する

- ・ゆっくりとこちらに近づいてくることが多いが、攻撃時の際は少ない
- ・HPが50%以下になると攻撃パターンが変化
- ・メリナ、黄鳴いを召喚して共闘できる

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
槍突進	光の槍を作り出して突進しながら突き、大曲剣で振り払う	聖
大槌叩きつけ	光の大槌を作り出し、勢いよく地面に叩きつける	聖
短剣投げ	光の短剣を作り出し、正面に向けて3本同時に投げる	聖
剣の雨	空中に無数の光の剣を作り出し、雨のように剣を降らせる	聖
呪血の新撃	呪血を纏った大曲剣で斬りつけ、爆発を起こす	炎、出血

槍突進



※巨大な光の槍を構えて突進する。最後に大曲剣を振り払うので、回避する場合は敵の左半身側にローリングしよう。

短剣投げ



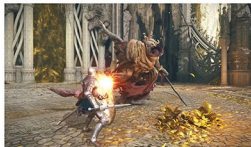
※短剣の速度は速いので、反応してすぐに回避しよう。この攻撃の直後は別の攻撃に派生することが多い。

◆基本データ

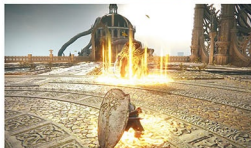
HP	霊体召喚	特徴
10399	—	—
有効な属性		
標準	新撃	炎
〇	〇	〇
威力	炎	雷
〇	〇	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	△
睡眠	発狂	死
×	—	—

攻略1 前半戦は連撃の際を見逃さずに反撃

モーゴットは離れていると槍突進や短剣投げを、近づくとも大槌叩きつけに大曲剣の連撃を織り交えて攻撃してくる。使用頻度は高くないものの、戦闘エリアの大部分を巻き込む剣の雨にも注意しておきたい。上空の剣を見上げて落下位置を判断し、安全な場所へすぐ移動しよう。反撃を狙いやすいのは大曲剣や大槌を振り下ろした直後。反時計回りに背後に回り込むようにローリングし、そのまま一撃を加えよう。また、「マルギットの拘束具」を使うと敵の動きを短時間止められるが、これは前半戦のみ効果がある。



※モーゴットの連撃は素早い。大曲剣は物理カット率100%の盾であれば、ダメージを受けない。



※「マルギットの拘束具」は前半戦で2回まで発動可能。後半戦になると効かなくなるので、早めに使っておこう。

攻略2 後半戦は爆発による追撃に注意

HPを50%以下に減らすと、モーゴットはその場でうずくまる。攻撃チャンスだが、このあとに敵を中心とした広範囲に爆発が、さらに周囲の地面でも小規模な爆発が起こるので、少しダメージを与えたらすぐ離れよう。また、戦闘エリアが沼地化し、モーゴットが地面に武器を叩きつけるたびに湧き上がった水が一定時間で爆発するようになる。爆発は見逃さなければ容易に回避できるものの、移動が若干制限されるのが厄介。戦闘エリアを広く使い、爆発が起こりそうな場所から離れるように立ち回りたい。



※呪血の新撃は一度振りつけたあと、回転しながら剣を振り抜くバーストがある。こちらも爆発するので注意。



※呪血を纏った大曲剣で突き刺す攻撃はガード不能。高威力なので、すれ違うように前方にローリングして回避しよう。

神肌の貴種

出現場所 アルター高原(アルター高原) (P.157)

獲得ルーン 50000

ドロップアイテム 貴種の遺言・神前織い

巨体に似合わない素早さで重剣を振り回し、黒炎を操る折衝も使いこなす難敵。HPが50%以下になると強化されるので、攻撃パターンが比較的わかりやすい前半戦は、雲体の召喚を温存するの一手。突きの

動きを見極めて、的確にガードや回避を行えば、被ダメージを抑えられるだろう。後半戦で使う回転突撃や落下攻撃は、威力が高く、攻撃範囲も広い。回避に自信がなければ、HPに余裕を持たせることも考えよう。

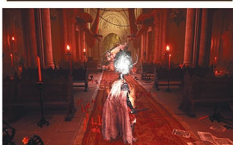
◆特徴

- ・標準、斬撃、突撃属性が有効
- ・HPが50%以下になると攻撃パターンが変化
- ・打撃、炎、聖属性は効きにくい
- ・重剣による攻撃はリーチが長い
- ・睡眠状態になると、ボスのなかでは長時間覚醒

◆主な攻撃

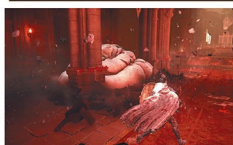
攻撃名	アクション	備考
突き	連刺剣で前方を突く	—
黒炎	黒い炎球を投げつける。若干の追尾性能がある	炎、継続ダメージ
黒炎の儀式	自身の周囲に黒炎の柱を燃え上がらせる	炎、継続ダメージ
回転突撃	腹部を膨らませ、転がりながら突っこむ	—
落下攻撃	腹部を膨らませ、大きく飛び上がったあとに落下する	—

黒炎



離れた位置にしていると使ってくることが多い。炎球を投げたタイミングで前方にローリングすれば反撃が可能。

落下攻撃



落下時に周囲に衝撃波が走る。着地に合わせて前方にローリングすれば反撃のチャンス。一撃を加えて離脱しよう。

◆基本データ

HP	雲体召喚	特徴
10060	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
○	○	×
△	△	△
△	×	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	△
睡眠	発狂	死
△	—	—

攻略1 危ないときは障害物も活用して回避

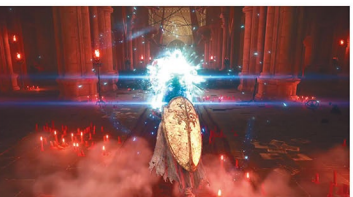
神肌の貴種はリーチの長い素早い突きを繰り返してくる。後半になると攻撃パターンが増え、さらに強烈な連続突きも放つようになる。これを避けるために大きく離れても、黒炎による遠距離攻撃をしてくる。ここでは周囲に並び立つ柱も活用してみよう。戦闘エリアには多くの柱があり、これは攻撃を受けても壊れることはない。黒炎などを防げるため、回復したいときに利用できるほか、距離をとりたいたときに神肌の貴種の移動を妨げてくれることもある。ただし、神肌の貴種の突きは柱を貫通して裏側にいるプレイヤーに届くので、柱に隠れる場合でも少し離れるようにすること。また、柱の裏側に回り込むと頻りにロックオンが切れるので、神肌の貴種の動きが見づらくなるほか、自身が柱に引っかかる場合があることも覚えておこう。



後半戦で使用する回転突撃は、柱の裏側にいると安全に回避できる。ただし、敵の回転軸を柱の中心にしっかりと合わせないと、プレイヤー側に向き込んでくるので注意。

攻略2 突きや落下攻撃の直後を狙う

まずここらから突いてくるのは最後の一撃のタイミングで敵の側面にローリングし、一撃を加えてすぐ離脱しよう。なお、突きの直後を狙う場合、単発の突きか連続突きかを見極めてから反撃すること。連続突きは、武器に白い風圧を纏わせて高速の連続突きを3回繰り返す、最後に斜め前方を突き上げる。威力が高い連続突きの最中に飛び込むことは絶対に避け、風圧の有無で突きの種類を見分けて、攻撃が終わったタイミングを狙うとダメージを受けにくい。このほか、落下攻撃も反撃しやすい攻撃の1つ。膨らんで飛び上がるモーションがわかりやすく、落ちてくるまでに一瞬の間があるので、慣れてしまえばローリングからの一撃を簡単に合わせられる。なお、密着している「神肌の腹芸」で反撃されるので、一撃を入れたらすぐに離れよう。



睡眠も有効で、長時間行動を封じられる。「トリノの剣」など睡眠の状態異常を蓄積できる武器で戦えば、眠ったところに強力な魔術や戦技を叩き込める

ENEMY

神喰らいの大蛇

連戦1

出現場所 火山窟(アルター高原)(P.159)

獲得ルーン

ドロップアイテム

入り口付近に「大蛇狩り」という大槍が突き刺さっていて、調べると入手できる。この大槍は、神喰らいの大蛇と冒涇の君主、ライカード戦のみ特殊効果を発揮し、遠距離武器に匹敵する長射程の攻撃を放てる。敵の足元には常に溶岩が渦巻いていて、普通の近接武器では接近することもままならない。必ず手に入れておき、この2連戦で活用しよう。なお、「大蛇狩り」はすべての要求ステータスがゼロで、育成状況に関わらず使用可能だが、重量が重いことに注意しよう。

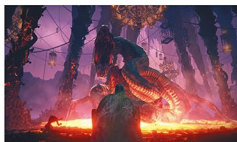
◆特徴

- ・揺動、斬撃、刺突、雷属性がやや効果あり
- ・状態異常は凍傷がやや効果あり
- ・敵の足元には常に溶岩が湧き出ている
- ・武器「大蛇狩り」が特殊効果を発揮する

◆主な攻撃

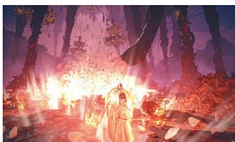
攻撃名	アクション	備考
噛みつき	正面に向かって首を伸ばし、連続で噛みつく	—
喰え込み	首を大きく持ち上げ、プレイヤーを喰え、地面に叩きつける	ガード不能
毒液	正面の広範囲に毒液を吐く	毒
溶岩巻き	頭を地面に叩きつけ、正面に溶岩を巻き散らす	炎
地割れ	頭を地面に突っ込み、岩盤ごと持ち上げて地割れを起こす	炎

喰え込み



※ガード不能なので回避が必須。首を上げるモーションが分かりやすいので、タイミングを見計らって避けよう。

地割れ



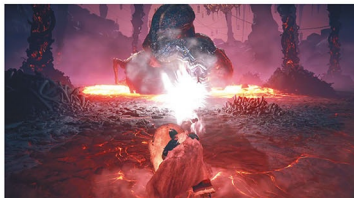
※敵と距離があると使ってくるが、避ける場合は左右にローリングするといいが、無理せずガードするといひ。

◆基本データ

	HP	雷体召喚	特徴
	30439	○	—
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
△	△	×	△
威力	炎	雷	聖
×	×	△	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	×	△
睡眠	発狂	死	誘導
×	—	—	—

攻略1「大蛇狩り」を装備して戦う

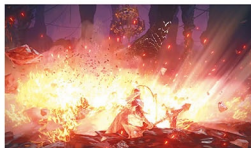
ここでの「大蛇狩り」はすべての攻撃に前方の空気を巻き込むような特殊なエフェクトが付き、通常の大槍では考えられない距離まで攻撃が届く。神喰らいの大蛇の足元に湧き出る溶岩から大きく離れても、問題なくダメージを与えられる。神喰らいの大蛇は溶岩を伴いながらプレイヤーにじり寄ってくるので、一定の距離を保ちながら攻撃を繰り返そう。素早く攻撃できる弱攻撃や、神喰らいの大蛇を怯ませる効果がある専用技「大蛇狩り」が使いやすい。FP回復用に「青雫の聖杯瓶」を多く持ち込んでおくといい。なお、「大蛇狩り」を入手した時点では戦闘は始まっていないので、直後に円卓に戻って武器を強化することも可能。強化段階に応じた「黄色の鎧石」が必要だが、与ダメージが大きく伸びるので、戦闘がさらに楽になる。余裕があれば強化してから戦闘に臨もう。



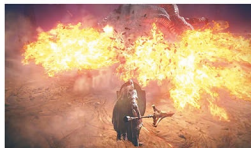
※装備重量に余裕がある場合は大蛇を構えながら弱攻撃を連発するのもアリ。ガード不能の喰え込みには注意しつつ、戦闘エリアを広く使って敵との距離を保とう。

攻略2 広範囲攻撃を避けて立ち回る

敵の攻撃でもっとも回避しにくいのは地割れ。効果範囲がかなり広く、予備動作を見てからローリングで避けるのは困難だ。素直にガードするほうが被害を抑えやすいだろう。溶岩巻きは地割れと比べれば回避しやすいので、敵との距離に応じて前方または後方にローリングするといひ。毒液は見た目よりも効果範囲が狭く、少し後ろに下がれば当たらない。噛みつきは連続で繰り出してくることが多いが、物理カット率100%の盾ですべて防げるので、スタミナに余裕があればガードしたほうが安全だ。



※ガードすれば地割れの威力は大したことはない。スタミナ消費も少ない。無理にローリングするのは控えよう。



※連続噛みつきから溶岩巻きに繋ぐ連撃を使うこともある。こちらも自信がなければガードしたほうが安全。

冒険の君主、ライカード

連戦2

出現場所 アルター高原(アルター高原) (P.159)

獲得ルーン 130000

ドロップアイテム 冒険の君主の道徳 / ライカードの大ルーン

神喰らいの大蛇を撃破すると、そのままライカードとの戦いに入る。ライカードはすべてのボスのなかでもっともHPが多く、また、**連続なぎ払い**と**長期戦**は免れないので、「大蛇狩り」を活用して効率よくダメージを与えたい。なお、神喰らいの大蛇が繰り出してきた噛みつきや喰え込みは、ライカードでも注意が必要だ。これに加えて、右手に持った大剣を振り回す攻撃や、怨霊を操り爆発させる魔術も使う。大剣の動きだけでなく、視界の外から飛んてくる魔術も警戒しよう。



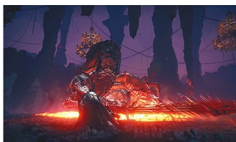
◆特徴

- ・爆撃、斬撃、刺突、雷属性がやや効果あり
- ・状態異常は準備がやや効果あり
- ・敵の足元には常に溶岩が湧き出ている
- ・武器「大蛇狩り」が特殊効果を発揮する

◆主な攻撃

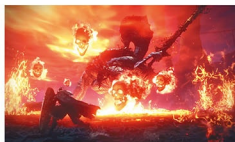
攻撃名	アクション	備考
突き	大剣で前方を素早く突く	—
連続なぎ払い	大剣を大きく左右になぎ払う	—
溶岩飛ばし	わずかに飛び上がり、足元の溶岩を跳ね上げて飛ばす	炎
ライカードの怨霊	飛び回る怨霊を放ち、怨霊が飛んだ軌跡に沿って爆発を起こす	炎
怨霊乱舞	爆発する無数の怨霊が飛び交い、地面からは溶岩が噴き出す	炎

なぎ払い



※大剣で敵の右半身側、左半身側の順になぎ払う。2回目でもなぎ払いは地面を振り、やや遅れて来るので注意。

怨霊乱舞



※大量の怨霊がプレイヤーを追尾する。怨霊は触れただけではダメージはなく、爆発に当たって初めてダメージを受ける。

◆基本データ

HP	雷属性召喚	特徴
59174	○	—
有効な属性		
爆撃	斬撃	打撃
△	△	×
△	△	△
△	△	△
×	×	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	×
×	×	×
睡眠	発狂	死
×	—	—

攻略1 引き続き「大蛇狩り」を活用する

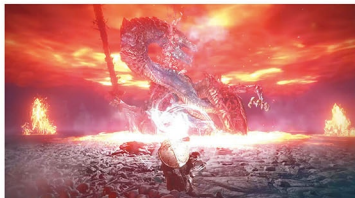
ライカードとの戦闘エリアでも足元に溶岩が湧き出ている。「大蛇狩り」以外の武器で近接戦闘を挑むのは困難。理由がなければそのまま「大蛇狩り」を使って戦おう。ライカードの大剣による攻撃は、それほどバリエーションは多くないが、攻撃によってプレイヤーに到達するまでの速度が大きく異なる。ボタン連打でローリングしていると攻撃に引っかかるので、大剣の動きをよく見よう。特に予備動作が短い突き以外は、見てからゆっくり対処しても十分に間に合う。なお、大剣による攻撃は、右で紹介している怨霊乱舞の発動終了時に繰り出してくる振り下ろし以外、すべて物理カット率100%の盾でガードすればダメージを受けない。大剣の「大蛇狩り」は盾を構えながら攻撃できるので、回避に自信がなければ、ガードしつつ弱攻撃を繰り返すのが有効だ。



※溶岩飛ばしは射程が短めで、飛んてくる場所も分かりやすい。少し後方下で下って避けよう。神喰らいの大蛇に引き続き、威力が高い喰え込みも警戒しておきたい。

攻略2 怨霊乱舞を凌ぎ切る

ライカードの攻撃でもっとも厄介なのが、攻撃の余波で空が赤く染まり切ると発動する怨霊乱舞だ。ライカードが天に向けて大剣を掲げると、空から無数の怨霊が飛来し、プレイヤーに向かって飛んてくる。同時に地面からは溶岩が噴出し、ライカードは怨霊乱舞の発動中も大剣による攻撃を行う。ここではいったん攻撃を止めて回避に集中しよう。飛び交う怨霊は爆発するまでは安全なので、大剣の攻撃に集中してローリングで回避。一定時間が経過すると、ライカードが両手で大剣を持ち上げ、勢いよく振り下ろしてくる。この攻撃はガード不能で、これを合図に空が元の色に戻る。なお、怨霊乱舞の発動直前には敵のひるみ耐性がなくなり、戦技で簡単にひるむようになる。大剣を天に向ける直前にひるませられれば、そのまま戦技を連発するだけで撃破できる。



※「大蛇狩り」の専用戦技は連続入力することで突き上げる連撃になるが、ひるみを狙うときは一段目で止めよう。敵は延々とひるむので、ゆっくりとボタンを押せば大丈夫。

ENEMY

人さらいの乙女人形(車輪&振り子鎌)

出現場所 火山館(アルター高層)(P.160)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム 貴冑胸当て

2体同時に戦うボスで、どちらもリーチや攻撃範囲に優れている。装甲が固い腹部は弱点で、掴みかき回避したら大ダメージを与えるチャンスになる。戦うには、魔術学院レアルカリアの最下層にいる人さらいの乙女人形(車輪)の掴みかきを受けて死亡し、火山館に移動する必要がある(P.104)。なお道中の祝福で休息すれば、地図画面から祝福への移動が可能になる。移動のための死亡時にルーンを失ってしまうので、いったん戻って回収するのでもいいだろう。



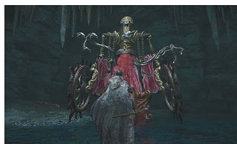
◆特徴

- ・打撃、魔力、雷属性が有効
- ・状態異常はすべて無効
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・リーチ、攻撃範囲に優れる

◆主な攻撃

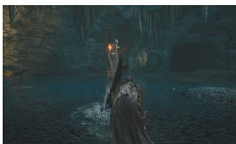
攻撃名	アクション	備考
車輪振り回し	上半身を回転させ、車輪を振り回して突き払う	車輪が使用、出血
車輪突進	自身の前方で車輪を高速回転させつつ、突進する	車輪が使用、出血
鎌振り回し	上半身を回転させ、鎖に繋がった鎌を振り回して突き払う	振り子鎌が使用
鎌投擲	鎖に繋がった鎌を前方に飛ばし、一気に引き戻す	振り子鎌が使用
鎌みかき	腹部から伸びる腕がプレイヤーを拘束し、内側に取り込む	ガード不能

掴みかき



※正面から接近すると顔繁に使ってくる。拘束は、腹部の腕が見えてから、わずかなタメのあとに発生するので注意。

鎌投擲



※リーチが長く、注意すべき遠距離攻撃。鎌を引き戻すと、そのまま敵に引き寄せられてしまう。

◆基本データ

HP	雷体召喚	特徴
3811/3811	—/—	—/—
有効な属性		
標準	斬撃	刺突
△/△	△/△	△/△
魔力	炎	雷
○/○	△/△	○/○
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
—/—	—/—	—/—
睡眠	発狂	死
—/—	—/—	—/—

攻略1 霊体で分断して車輪撃破を優先する

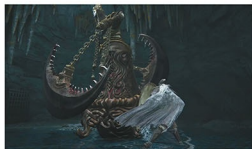
ほかの同時に登場するボスと同様に、1対1で戦える状況を作り、速攻で一方を撃破するのが理想。戦闘エリアに進入したら、すぐに遺灰の霊体を召喚してオトリになってもらおう。耐久力に優れる「大盾兵の遺灰」や「雲クラゲの遺灰」などの使用がオススメ。このとき、先に車輪付きのほうを狙いたい。車輪付きは離れていると突進を繰り返してくるため、振り子鎌付きを先に狙うと接近され、乱戦になりがち。振り子鎌付きはリーチが長い鎌投擲で攻撃してくるが、その場から動かず攻撃も単発なので対応しやすい。車輪付きの攻撃は出血の状態異常を蓄積するものが多く、確実に攻撃を回避したいことも理由。敵が両方とも霊体を狙った場合、遠距離攻撃に徹するのも手だ。こちらにターゲットを変えて向かってきたら、武器を持ち替えて背後に回り込むように立ち回ろう。



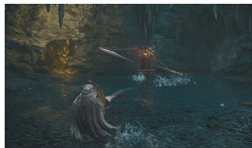
※複数体の霊体を召喚すると、敵が振り回し攻撃を繰り返すばかりで、こちらに向かってこないことも、敵は魔力、雷属性に弱いので、遠距離からこれらの属性で攻撃しよう。

攻略2 背後に回って掴みかきを選ける

敵の攻撃でもっとも脅威になるのは、ガード不能で拘束される掴みかき。どちらの敵も使うので、うまく立ち回らないと前後から掴みかきか飛んでくる状況もある。掴みかきは正面にしか発生せず、敵は振り向くのに時間がかかるので、常に背後に回り込むように動けば掴みかきの頻度を大きく減らせる。そのほかの攻撃も正面に発生するものが多く、敵を中心に回りながら戦うと被害を減らせるだろう。なお、物理カット率100%の盾なら、出血は防げないが、掴みかき以外の攻撃ではダメージを受けない。



※横方向にローリングすれば、ほとんどの攻撃に当たらない。念のために盾を装備しておけば備えは万全だ。



※背後に回り込むと振り出されやすいのが振り回し。モーションは分かりやすいので、回転し始めた後から避けよう。

ENEMY

百智卿、ギデオン＝オーフニール

出現場所 灰都ローデル(アルター高原)(P.180)

獲得ルーン 150000

ドロップアイテム 百智の王笏／百智の兜／百智の鎧／百智の手甲／百智の足甲

非常に威力が高い魔術、祈祷を制限なしに連発してくるので、防具はできる限り魔力カット率が高いものを選びたい。「魔力竜印のタリスマン」や「真珠竜印のタリスマン」なども所持していれば装備しておくよう

この時期に出現するボスとしてはHPがそれほど多くなく、こちらの攻撃で簡単にひるんでくれるので、やられる前に連攻をかけた。状態異常を付与できる攻撃手段も「用意し、短期決戦を仕掛けよう」。

◆特徴

- すべての属性が有効
- 強力な魔術、祈祷を連発してくる
- こちらの攻撃でひるみやすい
- HP50%以下で一度だけHPを回復する

◆主な攻撃

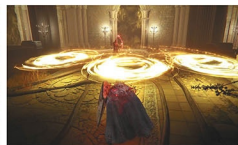
攻撃名	アクション	備考
ほうき星	魔力で作り出した彗星を放つ	魔力
彗星アズール	魔力で作り出した極大の彗星を放つ	魔力
カーリアの円陣	多数の魔力の弾射で円陣を展開する	魔力
三なる光輪	黄金の光輪を3つ発生させ、前方に放つ	聖
因果性原理	因果の輪を軸に宿し、一定量の攻撃を受けると自動的に反撃する	聖

彗星アズール



※正面に向かって魔力の彗星を放つ。発射までこちらを追っているため、タイミングをしっかりと見て避けよう。

三なる光輪



※正面に3つの光輪を飛ばす。回避はそれほど難しくないが、飛んだ光輪がすぐに戻ってくる点に注意しておく。

◆基本データ

HP	霊体召喚	特徴
6226	—	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
○	○	○
魔力	炎	雷
○	○	○
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
○	○	○
睡眠	発狂	死
○	○	—

攻略1 霊体を召喚して一気に畳み掛ける

ギデオンから離れて様子を見てみると、手が付けられない頻度で攻撃が飛んてくるので、こちらから手を出して詠唱を中断させることが重要。手数を増やすため、召喚する霊体は数が多いものを選びたい。「はぐれ狼の遺灰」や「悪人団の遺灰」、「卑兵の遺灰」などを強化しておくとい。注意点として、敵に接近するタイプの霊体は、三なる光輪や黒炎の儀式を連発されると一瞬で戦闘不能になる場合がある。これを選けるため「人形兵の遺灰」などで遠距離から攻めさせるのも手。遠距離攻撃を連発すると、敵は頻りにローリングを繰り返すので、結果的に敵の攻撃の機会を潰せる。なお、敵のHPが50%程度になると、一度だけHPを回復するが、攻撃パターンの変化などはない。立ち回り方は変わらないので、そのまま全力で押し込んで撃破しよう。



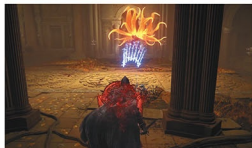
※戦闘エリアにある柱は、ほうき星や彗星アズールを避ける。回避したいときは柱の陰に隠れるといい。ただし、三なる光輪は柱を貫通するので注意しておく。

攻略2 高威力の魔術はしっかりと避ける

いずれの攻撃も威力は高いが、なかでも彗星アズールは直撃するとかかなりのダメージを受ける。カーリアの円陣の展開中に使われると避けにくいので、障害物も活用して被弾を防ぎたい。また、ギデオンは特定のボスを倒している、攻撃パターンが変化する。冒涇の君主、ライカードを倒していると「ライカードの怨霊」、血の君主、モグを倒していると「血授」、腐敗の女神、マレニアを倒していると「朱きエオニア」を使うようになる。ここまでにこれらの強敵を倒しているなら警戒しておく。



※カーリアの円陣は発動が早く、詠唱中に止めることは困難だ。余裕があれば接近し、すぐに反撃させよう。



※魔術、祈祷が追加されるとさらに強敵になるが、立ち回りは変わらない。敵の詠唱を中断させて戦おう。

最初の王、ゴッドfrey

連戦1

出現場所 灰都ローテイル(アルター高原)(P.180)

獲得ルーン

ドロップアイテム

戦士、ホーラ・ルーとの2連戦となる。1戦目の相手となるゴッドfreyは、王都ロートルで戦った最初の王、ゴッドfrey (P.305)と攻撃パターンが酷似していて、基本的な立ち回り方はそのまま流用でき

る。ただし、強力な範囲攻撃が追加されているので、この対処が攻略のカギになる。なお、イベントを進めていけば入り口に金の召喚サインが出現し、戦士ネフティ、ルークとジャブリーをそれぞれ召喚できる。



◆ 特徵

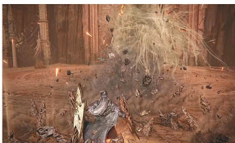
- ・ 刺突、雷属性が有効
- ・ 聖属性は効きにくい
- ・ 状態異常は毒、腐敗が比較的有効

- ・ HP75%以下で攻撃パターンが変化
- ・ HP50%以下で戦士、ホーラルーに変化
- ・ ネフェリルー、シャブリリを召喚して井闘できる

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大斧投げ	飛び上って大斧を前方に投げ、地面に突き刺す	—
踏み割り	片足を勢いよく前方に踏み込み、大地を割って破片を飛ばす	—
回転振り下ろし	大斧を右手で持ち、一回転するように振り回す	—
地面隆起	大斧を振り回し、地面に振り下ろしたあとに突き刺し、巨大な地割れを起こす	—
王の雄叫び	雄叫びを上げて勢いよく踏み込み、大地に衝撃波を走らせる	衝撃波はガード不能

踏み割り



地面隆起

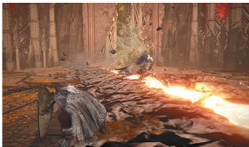


◆基本データ

HP	霊体召喚	特效
21903	○	—
有効な属性		
標準	新撃	打撃
△	△	○
魔力	炎	雷
△	○	×
有効な状態異常		
毒	麻痺	出血
△	△	×
睡眠	発狂	死
×	—	—

攻略1 ローリングで側面に回り込もう

王都ローデールでの戦いと同様に、ゴッドフレイの攻撃は右半身に当たり判定があるものが多い。これを選び、左半身側へ潜り込むと攻撃を受けにくい。さらに追加に地面に影は効果範囲が広く、密着した状態で地形判に巻き込まれないよう、頭上で大斧を振り回したらすぐに離れよう。素早い連撃を繰り返してくるものの、多くは物理力かつ率100%の盾でダメージを防げるので、できるだけ遠くの霊体はほすべくその攻撃方法が一新されている。2戦目のホーラー・戦い戦まで温存しておきたい。



攻略 2 HPを75%以下にすると王の雄叫びが追加

HPが最大値の75%程度になると王の雄叫びを発動し、以降は連撃にもこの攻撃を組み込んでくる。発動時に生じる衝撃波はそれほど大きなダメージを受けないものの、ガード不能で、効果範囲が戦闘エリアほぼ全域におよぶ異常な攻撃。衝撃波はゴッドフレイルの足を踏み込ませ瞬間に飛んでくるので、敵の動きをよく見ておき、タイミングを合わせてローリングがジャンプで回避しよう。敵との距離が近ければ、そのままジャンプ攻撃に繋げるものもいるが、踏み込んでも当たる判定があるのが注意するところ。また、直後に大ダメージによる追撃が発生するバターンもあるので、避けるときは念のために盾を構えておくと安心だ。衝撃波をすべて回避し続ければかなり難しいので、長期戦は不利。HPを半程度まで削れば2秒目に移行するので、毒草3ダメージを稼げたい。



ENEMY

戦士、ホーラ・ルー

連戦2

出現場所 アルター高原(アルター高原) (P.180)

獲得ルーン 300000

ドロップアイテム ホーラ・ルーの遺徳

ホーラ・ルーの掴みかかる攻撃はガード不能で、多くの場合2回は耐えられない威力を誇る。これを回避できないと回復が追いつかないので、攻撃のモーションを把握しよう。前半戦で遺灰の霊体を温存できて

いるならすぐに召喚し、オトリになってもらうのも手だ。しかし霊体のHPも長くはもたないで、反撃のチャンスを逃さないようにしたい。敵のHPが減ると、衝撃波を起こす攻撃が追加される。

◆特徴

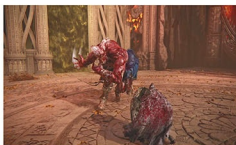
- ・聖属性以外が有効
- ・状態異常は毒、腐敗がやや効果あり
- ・ガード不能の攻撃が多い
- ・いずれの攻撃も威力が非常に高い
- ・HP25%以下で攻撃パターンが変化
- ・ネフェリール、シャマリを召喚して共闘できる

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
地面崩壊	飛び上がり、前を叩きつけ、広範囲の大地を爆発させる	—
右手掴み投げ	右手を振り上げつつ掴み、投げ飛ばして地面に叩きつける	ガード不能
飛び込み掴み	両腕を上げて飛び掛かり、投げ上げて地面に叩き落とす	ガード不能
両腕交差突進	両腕を交差して突進し、空中へと飛ばし、地面に叩きつける	ガード不能
ホーラの地揺らし	やや長く片足を上げ、地面を踏みつけて衝撃波を放つ	ガード不能

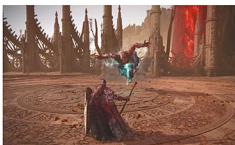


右手掴み投げ



※右腕を大きく回すのが発動の合図。敵が踏み込んでくるので、横方向にローリングして避け、反撃を加えよう。

飛び込み掴み



※両手を広げるモーションは分かりやすいが、掴むまでにやや間がある。回避が早すぎると捕まえるので注意しよう。

◆基本データ

HP	霊体召喚	特徴
連戦1の残りHPを引き継ぐ	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
○	炎	雷
○	氷	聖
○	毒	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	×
睡眠	発狂	死
×	—	—

攻略1 多彩なガード不能の攻撃に対処する

2戦目では素手で戦いを挑んでくる。しかし攻撃の威力が落ちることはなく、ガード不能の投げ技が多いのでこちらのほうがはるかに厄介。とにかく投げ技のモーションを見極めて回避することが重要になる。いずれの投げ技も分かりやすいタメがあり、落ちて着いて対処すれば反撃も可能だ。前進しながら両手で激しく引っ掻く攻撃はガードでの対処も可能だが、スタミナを一気に削られるので、可能な横方向にローリングしてやり過ごしたい。地面崩壊は着地時と腕を叩きつけるときの衝撃波を回避したあと、地面が光り輝いている間に全力で離れれば避けられる。近距離にいと咆哮でこちらを吹き飛ばしてくるが、これはダメージを受けない。ただし、直後に地面崩壊を放てることが多く、すぐに回避できる態勢を整えないと、大ダメージに繋がる。



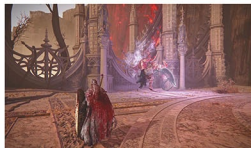
※地面崩壊は非常に範囲が広い。ローリングでの回避が間に合わないようなら「狼犬のステップ」や「無敵」などの戦技でやり過ごす手。残りFPをしっかり把握しておこう。

攻略2 衝撃波は動きをよく見て回避する

ホーラ・ルーのHPが25%程度になるとホーラの地揺らしを発動し、以降は踏みつけや叩きつけなどの攻撃で、戦闘エリアほぼ全域におよぶ衝撃波が発生するようになる。前半のゴッドフレイ戦と同様によく見てジャンプやローリングで回避しよう。問題は追撃の多くがガード不能なこと。衝撃波を回避しても安心せず、追撃が来ても避けられるように動き続けよう。また、追撃を受けてしまったときに備え、高めのHPを保つといい。衝撃波を放つようになれば敵のHPも残り少ないので、集中して押切ってしまおう。



※衝撃波で足を止められたところを投げられる事態が起きやすい。追撃を防ぐためにも衝撃波は必ず回避したい。



※浮いている霊体なら衝撃波を受けずに済む。火力としてはあまり期待できないが、オトリとして採用するのは有効だ。

黄金律、ラダゴン

連戦1

出現場所 石舞台(P.181)

獲得ルーン

ドロップアイテム

石舞台で待ち受けるのは、エルデンリングを砕いたマリカの槌を装備した黄金律、ラダゴン。武器による近接攻撃に加えて聖属性の攻撃を多用する強敵なので、聖属性のカット率を大きく高めて挑みたい。攻撃

面では打撃属性と炎属性が比較的有效だ。連戦で戦うエルデの獣も考慮し、なるべく被ダメージを抑えて終わらせたい。なお、ラダゴン戦で召喚した霊体が倒されると、次のエルデの獣で使えなくなる。

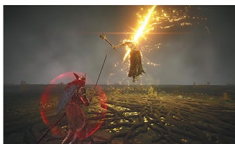
◆特徴

- ・炎属性が有効
- ・いずれの攻撃も威力が非常に高い
- ・状態異常は効きにくい、または無効
- ・HPが50%程度になると攻撃パターンが変化
- ・攻撃の多くが聖属性

◆主な攻撃

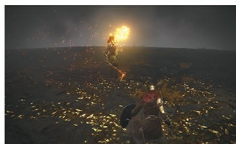
攻撃名	アクション	備考
光の楯	光を纏った楯を地面に叩きつけ、衝撃波を発生させる	聖
光の楯	飛び上がりつつ光の楯を投げつけ、着弾地点に爆発を起こす	聖
黄金律	飛び上がり、光を纏った楯を地面に叩きつけ、広範囲に衝撃波を発生させる	聖
掴みかかり	左手に光を纏い、プレイヤーを拘束し、楯で2回殴りつける	聖、ガード不能
3連叩きつけ	浮き上がり、光を纏った楯を3回地面に叩きつけ、衝撃波を発生させる	聖

光の楯



空中から光の楯を投擲する。着弾時に爆発するため、移動しながら引きつけ、ローリングで大きく回避するといひ。

掴みかかり



左手に光を集めてゆっくりと前進。左足が2歩目を踏み出すと同時に突進して掴んでくる。

◆基本データ

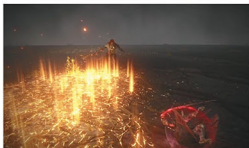
HP	霊体召喚	特攻
13339	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
×	×	△
×	炎	雷
△	○	△
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	×
睡眠	発狂	死
—	—	—

攻略1 攻撃の回避タイミングを把握しよう

緩急のついた動作の近接攻撃と強力な聖属性の攻撃を使い分ける。近接攻撃は予備動作から攻撃までに間があるので、よく見て攻撃を引きつけて回避しよう。距離を離すと光の楯や手から光線を連続発射してくるので、なるべく接近戦を心がけたい。近接攻撃で武器を地面に叩きつけたときや光の楯のあとなど、数少ない隙を見逃さずに反撃していく。反撃可能な時間は短いので、一撃で大ダメージかつ体力も崩しやすい「居合」赤獅子の炎「東の間の月影」といった戦技を使用して致命の一撃も狙おう。



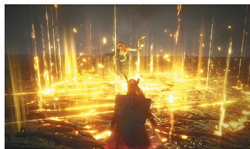
武器を振り回す連続攻撃は大きく振りかぶったあとがチャンス。地面に武器を叩きつけるため、隙が生まれる。



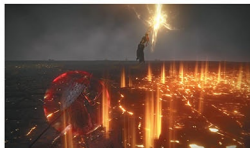
光の楯は前方の円形の範囲を攻撃。ローリングで敵の側面や後方へと回避したら、振り返る隙を狙って反撃しよう。

攻略2 3連叩きつけは絶対に回避する

ラダゴンの攻撃のなかでも特に高い威力を誇るのが、HPが約30%になると使ってくる3連叩きつけ。前方に向かって扇状に衝撃波を飛ばす攻撃で、攻撃範囲外に逃げるのは難しいので、衝撃波を回避できるタイミングを覚えよう。1~2撃目はローリングで回避しながら後方へと下がり、3撃目は斜め後ろor横方向にローリングすれば回避しやすい。また、瞬間移動からの攻撃も厄介で、いきなり背後に回り込まれることもある。ボスが姿を消したら出現場所の光を確認し、すぐに光の反対方向にローリングで逃げよう。



瞬間移動後の光の楯は地面に円形の文様で出現する。足を踏み入れると継続してダメージを受けてしまう。



3連叩きつけの最後の1撃は、2撃目から間が空くため焦って早めにローリングしながらタイミングを見逃さず。

古竜ランサクス

出現場所 アルター高原(P.146、147)

獲得ルーン 60000

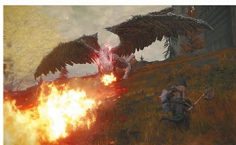
ドロップアイテム ランサクスの燐刀

祝福「城壁沿いの小道」の南側、雷が降る丘に飛来する。祝福「捨てられた棺」の北西の道にも出現するが、ダメージを与えると逃げってしまうので、こちらは無視しよう。攻撃の多くは雷属性なので、「雷竜印のタリスマン」などで雷カット率を上げておきたい。

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
薙ぎ払い	雷を纏った爪で前方広範囲を薙ぎ払う	雷
叩きつけ	雷を纏った両手を地面に叩きつける	雷
尻尾振り回し	尻尾を大きく振り回し、後方を薙ぎ払う	—
炎プレス	前方広範囲に炎を吐き、焼き尽くす	炎
ランサクスの燐刀	赤い雷の燐刀を振り出し、前方広範囲を薙ぎ払う	雷

炎プレス



※前方への攻撃範囲が広く、横方向に全力で走って回避しよう。騎乗していれば一気に足元まで接近してしまいたい。

ランサクスの燐刀



※ゆっくりと立ち上がり、手に持った雷の燐刀を振る。非常に避けにくい。足元に駆け込めれば攻撃のチャンス。

◆基本データ

HP	雷体召喚	特攻	
9087	○	古竜	
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
×	×	×	△
魔力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	×	×
睡眠	発狂	死	誘導
—	—	—	—

攻略1 後ろ足を狙いながら立ち回る

脅威になる攻撃はすべて正面に発生するので、背後に回り込むように立ち回ると比較的安全だ。騎乗して一気に近づき、尻尾や後ろ足を攻撃して離脱しよう。足元に留まり過ぎると雷を伴う叩きつけを使われるので注意。戦闘中に攻撃パターンの変化はなく、地道にヒット&アウェイを繰り返してHPを削り取っていく。

攻略2 東側の段差を活用する

戦闘エリア東側にある段差を2段ほど降りた位置に降り、遠距離攻撃を繰り返すと安全に勝てる。敵は前後に動き、岩陰を出たり入ったりするが、顔を出した瞬間を狙って遠距離攻撃を叩き込もう。炎プレスはこちらに届くので、岩が赤く発熱したらガードすること。場所が狭いので、ローリングで回避すると転落する恐れがある。



※敵は炎プレスでランサクスの燐刀しか使用してこない。ランサクスの燐刀はすべて頭上をすり抜ける。

ミミズ顔

出現場所 小黄金樹(アルター高原)(P.151)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム 前進れの結晶等、斑彩色の硬骨

祝福「森渡の大橋」の北東の小黄金樹付近に出現する。死の状態異常を蓄積する攻撃が多く、吐瀉物放射は直撃すると即死を免れない。射程は短く、発動直前にうすくま

るので、すぐに離れよう。周囲に敵が多く、思わぬところで邪魔されやすい。騎乗すると掴みかかりが当たらなくなるので、この利点を活かして騎乗戦で臨むのもいい。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
5876	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
○	○	○	○	○	△	△	△	△
雷体召喚	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	○	○	○	×	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
死の霧	触れると死の状態異常を蓄積する黄色い霧を散布する	死
吐瀉物放射	死の状態異常を蓄積する吐瀉物を前方に吐く	死
掴みかかり	両手でプレイヤーを拘束し、喰い込んで吐き出す	ガード不能
倒れ込み	前方に倒れ込み、頭部を勢いよく地面に叩きつける	—
踏みつけ	足元にいるプレイヤーを踏みつける	—

◆特徴

- ・聖属性は効きにくい
- ・死の状態異常を蓄積する攻撃が多い
- ・周囲には守人、ミミズ顔(小)などが徘徊している



ENEMY

死の鳥

出現場所 王都外廓(アルター高層)(P.148)

獲得ルーン 29000

ドロップアイテム 双鳥のカイトシールド

夜に祝福「世捨て商人のボロ家」から東へ進んだ先に飛来する。出現位置の北側の壁面には骨つむりが、南側の通路にはスケルトンが多い。戦闘中に絡まると邪魔なの

で、事前に排除しておくか、死の鳥の攻撃に巻き込んでしまおう。咆哮は死の状態異常を蓄積されることよりも、ダメージの大きさが問題。すぐに距離をとろう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
8575	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	○	×	—	×	—	—
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	×	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き刺し	大剣を勢よく前方に突き出し、一気に引き抜く	—
振り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま振り下ろす	—
叩きつけ	地面に左手を叩きつけ、衝撃波を発生させる	—
ついばみ	足元に俯ついで嘴で何處もついばむ	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積する	死

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・頭と胴体のいずれかをロックオンできる



夜の騎兵(フレイル)

出現場所 アルター高層(P.146)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム 戦灰「聖徒共有」

夜に祝福「アルター街道の三叉路」南側の街道を徘徊している。同じ場所を王都兵が巡回しているので、挑むときは夜の騎兵を南側の草原地帯まで引きつけて戦おう。基

本的には夜の騎兵(グレイブ)と同じ戦いが通用する(P.271)が、フレイルによる攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積する。できる限りローリングで回避するといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
3725	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	△	△	△	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	折・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	出血
右薙ぎ払い	右半身側のやや広範囲をフレイルで薙ぎ払う	出血
左薙ぎ払い	左半身側をフレイルで薙ぎ払う	出血
踏みつけ	雲馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
雲馬召喚	落馬後、一定時間経過後に雲馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・右半身側への攻撃手段が豊富
- ・雲馬に騎乗し、本体と雲馬のHPは独立
- ・雲馬を倒すと落馬し、致命の一撃を狙える



鈴玉狩り

出現場所 王都外廓(アルター高層)(P.151)

獲得ルーン 20000

ドロップアイテム 美売りの鈴玉

世捨て商人のボロ家の内部に夜間出現することがある。大剣飛ばしはかなりのリーチが長いので、回復などで距離を取るときは徹底して離れよう。近接攻撃で立ち回ると

きは、敵を中心に反時計回りに回りながら密着し、連撃の終わりに一撃を加えるといひ。なお、握みかきはガード不能なので、すぐに回避すること。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
6216	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	×	△	△	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
—	—	×	×	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣飛ばし	赤い光を纏った大剣を空中で振り、離れた位置を薙ぎ払う	—
タメ突き	赤い光を纏った大剣を回転させ、正面に突き出す	—
握みかき	左手で纏んだフレイルを空中に固定し、大剣を振り下ろす	ガード不能
盾突き立て	盾を地面に突き立て、周囲に衝撃波を発生させる	—
タックル	背負った盾をこちらに向けてタックルを繰り返す	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・刺突、雷属性が有効
- ・リーチが長く、武器を投げる攻撃も使う
- ・発生が早い攻撃と、ゆっくり繰り出す攻撃を組み合わせで攻めてくる



降る星の成獣

出現場所 アルター火山(アルター高原)(P.152)
ドロップアイテム 銀石[6]×5 / 黄色の銀石[6] / 星獣の額

獲得ルーン 21000

祝福「九合目」の南にある梯子を上った先に出現する。フィールドなので騎乗して戦うことも可能。一撃離脱を繰り返しやすいが、岩石飛ばしなどの広範囲攻撃をガードできなくなるので一長一短。自身のスタイルに適したほうを選ぶといい。戦闘エリアは新産絶壁なので落下には注意しよう。

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
尻尾振り回し	長い尻尾を振り回し、周囲を巻き払う	出血
岩石飛ばし	額を地面に突き刺し、振り上げて岩の破片を前方に飛ばす	—
岩盤隆起	重力を纏った額を振り上げ、プレイヤーの足元の岩盤が隆起する	ガード不能
重力場	周囲に重力場を発生させ、浮かび上がらせて地面に叩きつける	ガード不能
重力光線	2連続の突進の後、額に重力を集中させ、収束させて正面に放つ	威力、ガード不能

◆特徴

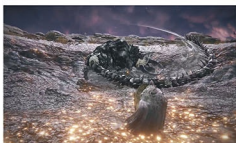
- ・ 階級に分類される特攻武器が有効
- ・ 魔力、炎、雷、聖属性がやや効果あり
- ・ 状態異常はどれも効きにくい、または無効
- ・ 頭部の白い部分が弱点
- ・ 重力を伴う攻撃は攻撃範囲が広い
- ・ HP50%以下で攻撃パターンが変化



◆基本データ

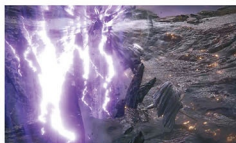
HP	雷体召喚	特攻
13010	○	階級
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
×	×	×
魔力	炎	雷
△	△	△
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	—
睡眠	発狂	死
—	—	誘導

尻尾振り回し



※長い尻尾をかなりの速度で振り回す。岩石飛ばしが付随するパターンもあり、素直にガードするのも手だ。

岩盤隆起



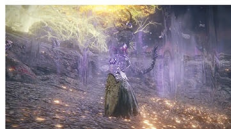
※足元に紫色の雷が降り、直後に岩が突き出る。3連続で発生するが、最後の一撃の規模が大きく避けにくい。

攻略1 正対して攻撃を回避

敵がこちらに向かって突っ込んできたところを、回避しつつ反撃するのが基本。ただし、背後に回り込むのは避けたい。後方に立つと、非常に効果範囲が広い尻尾振り回しを使うことが多く、ダメージを受けやすい。正面で立ち回る場合は岩石飛ばし以外は避けやすく、ガードしつつ様子伺い接近してきたところを攻撃しよう。

攻略2 広範囲攻撃に巻き込まれないよう注意

HPが50%程度になると重力場や重力光線を使うようになる。重力場は効果範囲が敵の周囲全方向に及び、巻き込まれると問答無用で浮き上がってしまう。高い威力があるので、敵の周りに紫色の雷が見えたら全力で離れよう。重力光線は突進後に使うので、3連続突進と見間違えやすい。どちらに派生してもいのように警戒しよう。



※重力場は発動までに若干の遅れがあり、急いで離れれば避けられる。発動中の際に遠距離攻撃を叩きこもう。

降る星の獣

出現場所 アルター高原(P.147)

獲得ルーン 11000

ドロップアイテム 黒の重力石×10 / 黒の重力石×10 / 銀石[6]×5 / 黄色の銀石[5]

祝福「調香師の隠し洞窟」の南、王都へ続く大階段を挟んで反対側のクレアターに出現する。攻撃パターンの多くは降る星の成獣と同様だが、HP減少によるパターンの

変化はない。尻尾振り回しを避けるため、背後には回らずに立ち回るといい。戦闘可能エリアはかなり広く、騎乗して逃げ回りながら遠距離攻撃を繰り返すのも有効だ。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
7009	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	×	×	×	×	×	×	×	—
雷体召喚	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	階級	△	△	△	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	プレイヤーに向かって突進して連続で突進する	—
回転跳躍	身体を丸めて飛び上がり、ゆっくり回転しながら落下する	—
尻尾振り回し	長い尻尾を振り回し、周囲を巻き払う	出血
岩石飛ばし	額を地面に突き刺し、振り上げて岩の破片を前方に飛ばす	—
岩盤隆起	重力を纏った額を振り上げ、プレイヤーの足元の岩盤を隆起させる	—

◆特徴

- ・ 階級に分類される特攻武器が有効
- ・ 魔力、炎、雷、聖属性がやや効果あり
- ・ 状態異常はどれも効きにくい、または無効
- ・ 頭部の白い部分が弱点
- ・ 重力を伴う攻撃は攻撃範囲が広い



ENEMY

黒き刃の刺客

出現場所 アルター高窟(P.146)

獲得ルーン 10800

ドロップアイテム 黒き刃

貴き者たちの英雄墓の入り口付近を徘徊している。ここでは遺灰の霊体を召喚可能で、霊体にオトリになってもらうと安全に戦える。敵は素早く、かつ場所がフィールド

なので追いつみにくい。近接攻撃は霊体に担当させ、攻撃範囲が広い戦技や魔術でサポートするのも有効。周囲に強敵はいないので、場所の広さを活かして戦おう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
5413	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	△	×	—	—	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△	△	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	短剣を前方に突き出しながら大きく前方に飛ぶ	—
ジャンプ攻撃	大きく飛び上がり、地面に短剣を突き立てる	—
突き払い	短剣を地面に振り付けながら回転し、前方を突き払う	—
死の刃	赤黒い炎を纏った短剣を振り、斬撃を前方に飛ばす	聖、最大HP減少
踏み突き刺し	プレイヤーを捕まえて隣部に短剣を突き刺す	ガード不能



◆特徴

- ・刺突、聖属性が効きにくい
- ・状態異常は凍傷のみ有効
- ・手数は多いが一撃は軽め
- ・攻撃を当てるとひるみやすい

ティビアの呼び舟

出現場所 アルター高窟(P.146)

獲得ルーン 14000

ドロップアイテム 死の根/ティビアの呼び声

祝福「黄金樹を臨む丘」の北にある湿地帯を徘徊している。ここに出現する個体は巨大骸骨召喚を使う。巨大骸骨の眼窩から放たれる光線は威力が高く、画面外から撃た

れると厄介。巨大骸骨は攻撃後に消滅するので、出現を確認したらさるるを注視しよう。光線はタメが長く、横方向に移動し続けていれば回避できる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
7911	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	△	△	○	×	—	—	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
角叩きつけ	角を持ち上げて叩きつける	—
噴水落下	定元から発生させた噴水を角を持ち上げたあと、落下して周囲に大波を起す	魔力
水飛沫撒き	前方に向かって紫色の水飛沫を撒く	魔力
巨大骸骨召喚	骸骨の霊体を召喚し、眼窩から光線を放ち、胸で突き払う	光線は魔力



◆特徴

- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・頻繁に多数のスケルトンを召喚する
- ・交戦中、離れた位置への瞬間移動を繰り返す
- ・ティビアの呼び舟の攻撃は、召喚されたスケルトンにもダメージを与える

神肌の使徒

出現場所 風車村ドミヌス(アルター高窟)(P.151)

獲得ルーン 14000

ドロップアイテム 焼き払う黒炎・神肌剥き

祝福「風車村高台」付近に出現する。両刃刺による複雑な連撃に加え、離れたところ射程に優れた黒炎を投げつけてくる。特に離れた位置で回復しようすると黒炎を放つこ

とが多いので、風車を利用して射線を切るという。後半は攻撃パターンが変わり、よりトリッキーな動きになる。身体を伸ばしたところで接近し、一撃を加えよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
7528	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
	○	○	△	△	○	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死
○	—	△	×	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
両刃刺回転	両刃刺を正面で風車のように回転させる	—
突き	両刃刺で正面を突き、引っ掛けるように引き戻す	—
黒炎	黒い火球を投げつける。弱い追尾性能がある	炎
伸縮回転斬り	上半身を伸ばし、黒炎を纏った両刃刺を振り回す	炎
黒炎の渦	頭上で黒炎を纏った両刃刺を回転させ、周囲に黒炎の渦を発生させる	炎



◆特徴

- ・標準、斬撃、刺突属性が有効
- ・炎、聖属性は効きにくい
- ・睡眠状態になると、ボスのなかで長時間寝る
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化
- ・ミリセント召喚して共闘できる

燃れた樹霊

出現場所 小黄金樹(アルター高原)(P.152)

獲得ルーン 18000

ドロップアイテム 緑色の破片・青色の秘宝

祝福「煮え立ち川の洞窟」の北にある小黄金樹に出現する。側面に密着してれば比較的安全だが、高速であちこちに動き回る。霊馬に騎乗するのもしいだろう。騎乗して

戦う場合、周囲の焚火を利用しつつ逃げ回るのも手だ。敵は炎属性が弱点なので地味にHPを削れる。敵と焚火を挟み、騎乗したまま遠距離攻撃するといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
11191	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	出血	凍傷	沈黙	痺
	○	○	○	○	×	×	×	×	×	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	詭計	誘導
○	—	△	○	△	△	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
炎プレス	正面に向かって炎を吐く	聖
咆哮鳴きつき	高速でプレイヤーに突進し、そのまま鳴きつきで拘束する	ガード不能
両手叩きつけ	両手を組み、真下に向けて勢いよく振り下ろす	—
尻尾振り払い	その場で一回転し、尻尾で周囲を掻き払う	—
爆発	全身が輝いたあと、周囲を巻き込む大爆発を起こす	聖

◆特徴

- ・物理攻撃と炎属性が有効
- ・状態異常は凍傷が比較的有效
- ・巨体のため、密着すると動きを把握しにくい
- ・爆発後は攻撃に聖属性が付与される

溶岩土竜

出現場所 グルミア火山(アルター高原)(P.152)

獲得ルーン 19000

ドロップアイテム 竜の心臓

古道跡断崖に出現する溶岩土竜、マール(P.283)と行動パターンは同様。こちらは外なので霊馬が使えるのが利点だ。敵は動きが緩慢なので、騎乗してヒット&アウ

エイを繰り返せば安全に戦える。注意点は岩場なので地面に凹凸が多いことと、溶岩に触れると霊馬もダメージを負うこと。戦闘は溶岩地帯から離れた北側で行おう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
12243	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	出血	凍傷	沈黙	痺
	△	×	△	△	×	×	×	×	×	×
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	詭計	誘導
○	電	×	—	×	×	△	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	溶岩を吐きながら前方に突進する。吐き出された溶岩は一定時間残る	溶岩は炎
溶岩吐き	前方に溶岩の塊を飛ばす。吐き出された溶岩は一定時間残る	炎
斬りつけ	右手に持った大曲剣を、右半身から左半身へとゆっくりと振り抜く	—
叩きつけ	大曲剣を正面に叩きつけ、一気に引き抜く	—
回転斬り	反時計回りに振り、起き上がるタイミングで一気に斬り払う	炎

◆特徴

- ・電に分類される特攻武器が有効
- ・標準、打撃、刺突属性がやや効果あり
- ・地面に吐いた溶岩に触れるとダメージを受ける
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化する

垂人の女王マギ

出現場所 グルミア火山(アルター高原)(P.152)

獲得ルーン 13000

ドロップアイテム メモリ・ストーン

隠者の村の北側に待ち構えている。敵が輝石魔術を使うことに加え、付近に輝石魔術師が3人いる。これらに乱入されると厄介なので、まずは騎乗して祝福「源流の魔

術師、アズール」まで駆け抜け、これを調べよう。すぐに休んで敵の位置がもとに戻ったら、邪魔になりそうなザコをおびき出し、倒してからボスに挑むといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
7515	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	出血	凍傷	沈黙	痺
	○	○	○	○	○	○	△	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	詭計	誘導
○	—	○	○	○	○	△	—	—	—	斬・殺

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	杖を大きく振り上げ、勢いよく振り下ろす	—
突き	杖を正面に向かって一気に突き出す	—
連撃	杖を敵の左半身側に叩きつけ、右半身側に一気に振り抜く	—
輝石のつづみ	杖を敵の左半身側に叩きつけ、強い遠距離能力がある	魔力
結晶破壊	多数の輝石の結晶を正面広範囲に放つ。射程は短め	魔力

◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・状態異常は毒、睡眠が有効
- ・ほかの垂人の女王と異なり、杖は捨てない
- ・移動速度は遅い
- ・周囲に輝石魔術師や垂人が徘徊している

接ぎ木のゴッドフロア

出現場所 黄金の一族の封牢(アルター・高原)(P.146)

獲得ルーン 26000

ドロップアイテム ゴッドレイの肖像

攻撃が物理属性しかないの、物理カット率100%の盾を用意しておくとお楽になる。スタミナが不足しなければ攻撃を完封できるので、一撃離脱を繰り返そう。敵の動き

は緩慢で、連撃を受けてもすぐに離れれば安全なことが多い。大旋風は直後の追撃がローリングからの振り下ろしと、旋風飛ばしに派生するが、落ちて着いて回避しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
12419	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷		
	○	○	○	○	△	△	△	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	
—	—	△	△	△	△	△	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
タメ振り	大斧を半身側に振り上げ、振り回す。タメが長い	—
突進振り上げ	火花を散らしつつ大斧を引きずり、一気に近づいて振り上げる	—
大斧突き立て	大斧を地面に突き立て、大地を砕いて衝撃波を発生させる	—
大旋風	大斧を振り回し、自身の周囲に竜巻を発生させる	—
5連撃	大斧を左右に4連続で振り回し、最後に勢いよく叩きつける	—

◆特徴

- ・物理属性が有効
- ・聖属性は効きにくい
- ・すべての攻撃が物理属性
- ・攻撃範囲は広いが、移動速度は遅い
- ・遠攻の霊体を召喚できない

腐敗の眷属&腐敗の眷属

出現場所 煮え立ち川の洞窟(アルター・高原)(P.189)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム 腐敗眷属の紋章

追尾性能が非常に高い蟲系が厄介だが、物理カット率100%の盾なら無傷で防げる。敵の槍による攻撃は軽く、大盾なら簡単に弾けるので、ガードカウンター主体で攻め

るのがオススメ。体勢も崩しやすいので、すぐに致命の一撃を入れるといい。どちらのHPも少ないので、霊体を召喚して1対1の状況を作り、一方を速攻で倒してしまおう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
2034 / 2034	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷		
	○/○	△/△	○/○	○/○	×/×	×/×	○/○	○/○	○/○	○/○
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	
○	—	○/○	○/○	○/○	○/○	○/○	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
薙ぎ払い	槍を勢いよく振り回す	—
突き	槍で正面を突く	—
振り下ろし	槍を勢いよく振り下ろす	—
蟲系	プレイヤーに向かって飛ぶ多数の糸を背中から飛ばす	—

◆特徴

- ・2体のガスが同時に出現する
- ・斬撃属性以外が有効
- ・状態異常は出血、凍傷、睡眠が有効
- ・戦闘エリアの外周は毒沼になっている
- ・槍による攻撃は弾きやすい

ザミエルの古英雄

出現場所 貴者たちの英雄墓(アルター・高原)(P.187)

獲得ルーン 20000

ドロップアイテム 古竜の騎士、クリストフ

前半戦はゆっくりと近づいてきて、攻撃もシンプルに斬りかかるものばかり。敵の攻撃に合わせてガードカウンターを狙うなど、被弾を抑えつつ攻撃しよう。HPが減ると攻

撃パターンが変わり、一気にテンポが上がる。プレイヤーを走って追いかけて、近距離で氷魔術を繰り出すので注意。氷プレス発動時に背後に回り込んで攻撃するといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
3811	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷		
	△	△	△	○	△	△	△	△	△	△
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	
○	○	○	○	○	○	△	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
飛び込み斬り	プレイヤーに向かって大きく前進し、そのまま斬りつける	—
氷プレス	前方扇状の広範囲の地面に氷の息を吐く	魔力、凍傷
氷突進	冷氣を纏った大曲剣を構え、高速で突進する	凍傷
氷突き立て	冷氣を纏った大曲剣を突き立て、地面から氷を噴出させる	魔力、凍傷
ザミエルの氷嵐	敵を中心とした範囲に冷氣の嵐を発生させる	魔力、凍傷

◆特徴

- ・刺突属性と魔法属性が有効
- ・リーチや攻撃範囲に優れる
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化。大曲剣による攻撃で凍傷の状態異常が蓄積するようになる

ENEMY

亜人の女王ギリカ

出現場所 ルクスの廢墟(アルター高層)(P.146)

獲得ルーン 8500

ドロップアイテム

戦闘エリアに入ると、ゆっくり立ち上がった咆哮する。このときは無防備なので、一気に接近するか、強力な遠距離攻撃を浴びせるといい。ある程度ダメージを与

えると杖を捨てて、状況に関わらず背後に回り込むように立ち回ろう。拘束される掴みかかりは、発動前に右腕をゆっくりと振り上げる。確認したら回避を準備しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3284	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	—	○	○	○	—	—	—	新・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	両腕を大きく振り上げ、勢いよく振り下ろす	—
振り回し	両腕を大きく振り回し、周囲を掻き払う	—
連続噛みつき	正面に向かって3連続で噛みつく	—
飛び掛かり	正面に飛び掛かりつつ、右腕を振り下ろす	—
掴みかかり	プレイヤーを掴みこみし、何度も噛みつく	ガード不能



◆特徴

- すべての属性が有効
- 状態異常は毒、腐敗が有効
- ダメージを与えると杖を捨て、移動速度が上がる

鉄茨のエレメール

出現場所 白銀城(アルター高層)(P.183)

獲得ルーン 24000

ドロップアイテム マレー家の執行剣/鉄茨の大盾

攻撃パターンは各地に出現する鈴玉狩りと同様で、霊体を召喚してターゲットを分散させるだけでも楽に戦える。耐久力が高めの霊体を狙わせて、背後から攻撃を加え

よう。大剣が光っていないときはバリエーションで弾くのも有効だ。離れてもタックルで一気に距離を詰めてくる場合があるので、敵がプレイヤーのほうを向いているときは注意。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
4897	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	×	×	△	×	△	△	×	×

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣振り	赤い光を纏った大剣を空中で振り、離れた位置を掻き払う	—
タメ突き	赤い光を纏った大剣を回転させ、正面に突き出す	—
掴みかかり	左手で掴んだプレイヤーを空中に固定し、大剣を振り下ろす	ガード不能
踏み立て	盾を地面に突き立て、周囲に衝撃波を発生させる	—
タックル	背負った盾をこちらに向けてタックルを繰り返す	—



◆特徴

- 刺突、雷属性が有効
- リーチが長く、武器を投げる攻撃も使う
- 発生が早い攻撃と、ゆっくり繰り出す攻撃を組み合わせで攻めてくる

英雄の赤狼

出現場所 グルミアの英雄墓(アルター高層)(P.190)

獲得ルーン 21000

ドロップアイテム 風犬騎士、フロー

攻撃パターンはラダゴンの赤狼(P.281)と同様。こちらのほうがややHPが多いものの、戦闘エリアが広いので魔術の罠を回避しやすい。相手と距離を保ちながら立

ち回り、連続斬りやジャンプ斬りで飛び込んできたところに一撃を加えよう。飛び上がった直後に威力の高い魔力弾を放つので、口が緑色に光ったらすぐに回避しよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3162	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡魔	発狂	死	誘導
○	—	×	△	△	△	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
魔術の罠刺	魔力の罠を最大3本発生させ、プレイヤーに向けて発射する	魔力
噛みつき	正面に向かって連続で噛みつく	—
連続斬り	2連続で前方を斬り払い、飛び上がった後斬りつける	—
ジャンプ斬り	大きく飛び上がり、一気に急降下して斬りつける	—
魔力弾	大きく飛び上がり、口から魔力弾を発射する	魔力



◆特徴

- 物理属性が有効
- 魔力属性は効きにくい
- プレイヤーに近づいたり離れたり、距離感を頻りに変える
- 近接攻撃だけでなく、遠隔魔術も使う

重人の女王マージ

出現場所 火山の洞窟(アルター高原)(P.192)

獲得ルーン 11000

ドロップアイテム 毒大蛇

杖を持っている間、距離をとっていると毒石のつぶてを放ってくるが、回避は容易で問題にならない。杖を捨ててからが本番で、機動力が一気に上がる。飛び掛かりや

掴みかかりとすれ違うようにローリングし、側面から背後に回り込んで攻撃しよう。戦闘エリアはそれなりに広いので、危ないときは逃げ回りながら回復するとい。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3971	○	○	○	○	○	○	○	○
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	○	○	○	○	○	○	○	○

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	両腕を大きく振り上げ、勢いよく振り下ろす	—
振り回し	両腕を大きく振り回し、周囲を巻き払う	—
連続飛びつき	正面に向かって3連続で飛びつく	—
飛び掛かり	正面に飛び掛かりつつ、右腕を振り下ろす	—
掴みかかり	プレイヤーを掴みおとし、何度も噛みつく	ガード不能

◆特徴

- すべての属性が有効
- 状態異常は毒、腐敗が有効
- ダメージを与えると杖を捨て、移動速度が上がる



◆特徴

- 忌み潰しは物理属性が有効
- 大斧の攻撃で出血の状態異常が蓄積する
- 忌み潰しは睡眠が有効だがすぐに目覚める
- 病み花、ミランダは新撃、炎属性が特に有効
- 病み花、ミランダはそれ場から移動しない

忌み潰しと病み花、ミランダ

出現場所 調査所の隠し洞窟(アルター高原)(P.186)

獲得ルーン 8400

ドロップアイテム 忌み潰しの大蛇

壁際で戦えば、病み花、ミランダの攻撃でプレイヤーに届くのは光線のみ。まずは接近してくる忌み潰しから撃破するとい。部屋を回りながら3連叩きつけや3連

斬りつけの直後の隙を狙おう。病み花、ミランダは、遠距離攻撃があれば安全な位置で攻撃しているだけで片付く。接近戦を挑む場合は、倒れ込んでくる攻撃に注意。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
2306 / 5212	○/○	○/○	○/×	○/○	○/×	○/×	○/×	○/○
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	—	△/○	×	△/×	△/×	○/△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
炎大斧	前方広範囲に炎を吐き、一定時間地面を炎上させる	忌み潰しが使用、炎
3連叩きつけ	前方に飛び上がりつつ、両手に持った大斧を3連続で叩きつける	忌み潰しが使用、出血
3連斬りつけ	前方に移動しつつ、大斧を大きく3連続で振り回す	忌み潰しが使用、出血
光線	足元から光が立ち昇った直後、直上から光線が降り注ぐ	病み花、ミランダが使用、聖
毒霧放出	花弁を開くと同時に、周囲の広範囲に毒霧を振り撒く	病み花、ミランダが使用、毒

血の貴族

出現場所 血の窟(洞窟(アルター高原)(P.150))

獲得ルーン 8800

ドロップアイテム 毒大蛇

重刺剣と短剣の二刀流で攻めてくる。攻撃を受けると出血の状態異常が蓄積するので、回避主体で攻めるのが有効。突き技の多くは大盾で弾けるので、出血を気にしな

ければガードカウンターで攻めるのも手。敵はあまり距離を詰めてこないで、蓄積値が減るまで逃げ回るのが容易だ。血の池に入ると一気に蓄積値が上がるので注意。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
3128	○	○	○	○	○	○	○	○
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	○	△	×	△	△	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
短剣投擲	左手に持った短剣を投げつける	出血
突き	重刺剣で正面を鋭く突く	出血
突き上げ	重刺剣で地面を突き刺し、そのまま斜め上へ突き上げる	出血
飛び込み突き	正面に勢いよく飛び込みながら重刺剣で突く	出血
血の池	地面に重刺剣を突き立て、周囲に血の池を作り出す	出血

◆特徴

- 物理属性が有効
- 炎属性は効きにくい
- 状態異常は出血が有効
- 重刺剣、短剣の攻撃で出血の状態異常が蓄積する



ENEMY

調香師トリシャ&混種の戦士

出現場所 戦き地下墓(アルター高層)(P.185)

獲得ルーン 9400

ドロップアイテム 調香師、トリシャ

2体が同時に出現するが、調香師トリシャは遠巻きに混種の戦士を支援することが多く、挟撃されることは少ない。まずは攻撃の威力が高い混種の戦士から撃破すると

いい。戦闘エリアを広く使って走り回り、先に追いついてくる混種の戦士に攻撃を加え、トリシャが追いついたら再び距離を取る立ち回りを繰り返そう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	炎	雷	氷	毒	腐敗	出血	凍傷
989/3569	○/△	○/○	△/△	○/△	○/△	×/△	×/△	○/△	○/△	○/△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	氷	毒	腐敗	出血	凍傷	特殊
○	—	○/△	×/△	×/△	○/△	○/△	—	—	—	新・戦・眠/—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連撃	大剣を素早く左右に振り回す	混種の戦士が使用
ジャンプ斬り	正面に大きく飛び込みつつ、大剣を横に振り抜く	混種の戦士が使用
咆哮	咆哮し、周囲に衝撃波を放つ	混種の戦士が使用
火花の香り	火花の粉末を撒き、周囲に炎を巻き起こす	調香師トリシャが使用、炎
高揚の香り	光る粉末を撒き、振れた対象にダメージカット効果を付与	調香師トリシャが使用

◆特徴

- ・両者ともに新撃属性が有効
- ・調香師トリシャは出血、凍傷、睡眠が有効
- ・混種の戦士は積極的に近づいて攻撃してくる
- ・混種の戦士の炎の攻撃は大盾で弾ける
- ・調香師トリシャはあまりこちらに近づいてこない

攻略 I 混種の戦士を先に撃破する

トリシャは混種の戦士に強化効果を付与するが、攻撃の威力は高くなく、脅威になるのは混種の戦士。トリシャが健在の間は頻繁に高揚の香りを付与されるが、一度攻撃すれば割れるので、無視して攻撃するとい。混種の戦士は大剣をかなりの速度で振り回すため、ガードし続けると消費になりやしいが、

大盾を使えばほとんどの攻撃を弾ける。回避主体だと反撃に転じにくい。大盾でガードカウンターを狙うといい。致命の一撃の発動中は無敵状態になるので、トリシャの攻撃に気を配る必要もない。トリシャはHPが少なくなると時間が経たないで、戦闘開始直後に連撃で撃破してしまうのも手だ。



① 雲体を召喚してターゲットを分散させるのも有効。雲体が消えないほうを優先して叩く。

血の司祭、エスガー

出現場所 ローデルの地下(アルター高層)(P.172)

獲得ルーン 30000

ドロップアイテム 血の司祭の歌

エスガーだけでなく、同時に出現する血病の野犬2匹の攻撃でも出血の状態異常が蓄積する。囲まれて攻撃されるとあっという間にHPを削られるので、素早く敵の数を

を減らすことが重要だ。出血の発生を防ぐため、敵の攻撃は回避で対応し、蓄積値を増やさないようにしたい。念のために「出血の苔葉」も持ち込んでおこう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	炎	雷	氷	毒	腐敗	出血	凍傷
3511	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	氷	毒	腐敗	出血	凍傷	特殊
○	—	○	○	○	○	○	○	○	△	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬りつけ	短剣を素早く斬りつける	出血
血の刃	血の刃を正面に向かって飛ばす	出血
蠅たかり	血の刃の群れを放ち、プレイヤーを追尾させる	出血
血爪の爪痕	前方に血爪の爪痕を発生させ、直後に爆発を起こす	出血

◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・状態異常は発狂が特に有効
- ・短剣による攻撃で出血の状態異常が蓄積する
- ・2匹の血病の野犬が同時に出現する

攻略 同時に出現する血病の野犬2匹を優先して倒す

戦闘開始直後に雲体を召喚し、連撃で血病の野犬2匹を撃破するのがベター。血病の野犬はエスガーと比べると、HPが少ないものの動きが素早く、放置するとエスガーよりも厄介。倒せば再出現することはないので、雲体がエスガーの相手をしている間に血病の野犬を処理しよう。エスガーが使用する攻撃はす

べて出血の状態異常を蓄積する効果があり、なかでも蠅たかりは蓄積値が非常に大きい。蠅たかりは弾速が遅いものの追尾性能は高く、ほかの攻撃と組み合わせれば使われると厄介。使用されたら回避で専念し、消滅を確認してから反撃に移ろう。エスガー自身の戦闘能力は高くなく、一撃離脱を繰り返せばいい。



② 遠距離で使用する血の刃にも注意。弾速が遅く遠くまで飛ぶので、回避しつつ接近しよう。

増城の騎士、オールドビス&増城の騎士

出現場所 アウレザの英雄館(アルタ・高原)(P.194)

獲得ルーン 28000

ドロップアイテム オールドビスの大剣/増城の斧/増城の斧/増城の手甲/増城の足甲

2体の増城の騎士と同時に戦うことになる。いずれも属性耐性が高く、ダメージを与えにくい。また、状態異常の耐性も高いが、一度毒や腐敗が発生させれば、大きくダメージを稼げる。一方を撃破すればかなり楽になるので、敵をうまく分断し、連携されないように立ち回れば勝機が見えてくる。

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
オールドビスの渦	光を纏った大剣を頭上で振り回した後、勢いよく叩きつける	大剣持ちが使用
増城の諸相・尾	大きくしなやかな尾を作り出し、前方を突き出す	大剣持ちが使用
シルリアの渦	鞭を高速回転させ、纏った風の渦を前方に撃ち出す	鞭持ちが使用
揺めかり	光を纏った角を左手に作り出し、プレイヤーを突き出す	鞭持ちが使用、ガード不能
飛翔滑空	背中に翼を発生させ、飛び上がった状態で滑空するように突撃する	

◆特徴

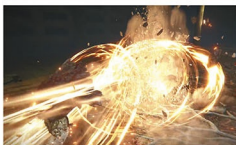
- ・2体のボスが同時に出現する
- ・炎、雷属性以外は効きにくい
- ・背後からの致命の一撃ができない
- ・どちらもリーチ、攻撃範囲に優れる
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化



◆基本データ

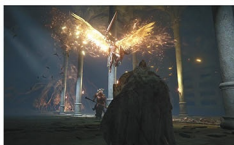
HP	炎	雷	毒
5460/5460	○	○	○
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
×/×	×/×	×/×	×/×
魔力	炎	雷	聖
×/×	△/△	△/△	×/×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×/×	×/×	—/—	×/×
睡眠	発狂	死	誘導
×/×	—/—	—/—	—/—

シルリアの渦



※回復しようと敵から離れたときに振り出すことが多い。発射までに若干のタイムがあるので、よく見て回避しよう。

飛翔滑空



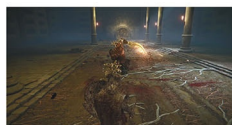
※HP一定以下でどちらも使うようになる。飛び込んでいるタイミングでローリングし、反撃を入れて殲滅しよう。

攻略1 遺灰を活用して敵を分断

どちらも積極的に近づいてくるので、一方と戦っているときに邪魔されやすい。霊体を召喚し、1対1で戦える状況を作ろう。オールドビスが使うオールドビスの渦や、鞭持ちが使うシルリアの渦は効果範囲が広く、近くで戦っていると巻き込まれやすい。霊体で分断したあとも2体を視界に入れておき、武器が光ったら警戒しよう。

攻略2 HPを一定量減らすと攻撃パターンが変化

敵2体は、いずれもHPが50%程度になると足踏みをして衝撃波を放ち、以降は攻撃パターンが追加される。増城の諸相・尾や飛翔滑空は威力と範囲に優れるが、攻撃後の敵が大きく、回避できれば反撃のチャンス。2体同時にパターンを変化されると厄介なので、片方が変化したらそちらに攻撃を集中して、素早く倒すといい。



※後半で鞭持ちが使うようになる揺めかりは、ガード不能で予備動作も短い。一撃離脱を徹底して立ち回ろう。

墓守闘士

出現場所 アウレザの副墓(アルタ・高原)(P.191)

獲得ルーン 15000

ドロップアイテム 特攻野郎たちの遺灰

お供で出現する生きている小壺は動きが遅く、放置してもそれほど邪魔にならないが、こちらでも霊体と呼んで最初に片付けよう。連撃は攻撃回数が多く、ガー

ドし続けるとスタミナを削られる。後方にローリングするなどで抜け出そう。大盾だとほとんどの攻撃を弾けるので、ガード力ウンターから致命の一撃を狙うといい。

◆基本データ

HP	炎	雷	毒
6240	○	○	○
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
○	○	○	○
魔力	炎	雷	聖
○	○	○	○
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
○	△	△	○
睡眠	発狂	死	誘導
○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連撃	両手に持った大槌を左右交互に振り回す	—
連続叩きつけ	両手に持った大槌を連続で叩きつける	—
大槌投げ	額付きの大槌を正面に向かって投げ飛ばす	—
ジャンプ叩きつけ	額付きの大槌を振り回すように投げ、飛び上がった大槌を叩きつける	—
揺めかり	プレイヤーの首を掴み、拘束したあとに投げ飛ばす	ガード不能

◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・出血の状態異常が特に有効
- ・4体の生きている小壺が同時に出現する
- ・大盾で多くの攻撃を弾ける



ENEMY

死術師ガレス

出現場所 賢者の洞窟(アルター高層)(P.184)

獲得ルーン 9000

ドロップアイテム 家系の首

追尾性能がある家族の怨霊に加え、骨つむりが横槍を入れてくるのが厄介。骨つむりは倒すたびに補充されるので、無視してガレスを狙ったほうがいい。ガレスはひる

みやすく、攻撃していれば魔術を中断させられる。また、状態異常は睡眠以外有効で、特に発狂は効きやすい。蓄積手段があれば、状態異常で大ダメージを狙おう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3202	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り回し	フレイルを大きく振り回す	—
家系の怨霊	霊炎を纏った怨霊がプレイヤーを追いかける	炎
デビアの呼び声	スケルトンが周囲3方向から転りかかる	—
—	—	—

◆特徴

- すべての属性が有効
- 骨つむりが複数同時に出現
- 死に関連する魔術を使う



◆特徴

- 打撃属性以外は効きにくい
- 状態異常はすべて無効
- 大剣を持ち、雷撃による遠距離攻撃を使う
- 攻撃を食らってもおぼろげ

還樹の番犬

出現場所 ウィンタムの地下墓(アルター高層)(P.195)

獲得ルーン 12000

ドロップアイテム すずらん燐の鈴玉[1]

雷撃は溜めている時間が長く、発射後の速度はかなり速い。発射のタイミングを見極めて回避しよう。また、雷撃は一定距離を飛んだあとに地面に拡散し、周囲にダメ

ージを与える。ダメージ量は小さいが、敵から離れた位置で立ち回っていると避けにくい。気付かないうちにダメージが蓄積している場合があるので、HP管理に注意。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3419	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大剣突きつけ	大剣を正面に突きつける	—
大剣突き立て	飛び上がり、地面に大剣を突き立てて衝撃波を起す	—
回転切り	大剣を横に構え、一回転して周囲をなぎ払う	—
雷撃	正面に向けて口から雷撃を放つ	雷
—	—	—

黒き刃の刺客

出現場所 賢者の洞窟(アルター高層)(P.184)

獲得ルーン 9000

ドロップアイテム 身隠しのヴェール

この個体は透明でロックオンもできず、「歩哨の松明」を手に持つが、別の手に持った武器を両手持ちして背中に背負いわければ、姿が見えない。霊体は敵が透明でも間

題なく攻撃してくれるので、「はぐれ狼の遺灰」などの集団で狙わせて、自身は範囲攻撃でサポートするのも手。近づかれると頻りに噛みつき刺しを狙ってくるので注意。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
3929	標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	凍傷
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進	短剣を前方に突き出ししながら大きく前方に飛ぶ	—
ジャンプ攻撃	大きく飛び上がり、地面に短剣を突き立てる	—
動き払い	短剣を地面に振り付けながら回転し、前方をなぎ払う	—
死の刃	赤黒い炎を纏わせた短剣を振り、斬撃を前方に飛ばす	聖、最大HP減少
噛みつき刺し	プレイヤーを捕まえ、腹部に短剣を突き刺す	ガード不能

◆特徴

- 刺突、聖属性が効きにくい
- 状態異常は睡眠のみ有効
- 攻撃を当てるとおぼろげ
- 「歩哨の松明」で姿が見えるようになる



結晶人(輪刀&槍)

出現場所 アルター坑道(アルター高原)(P.186)

獲得ルーン 9000

ドロップアイテム 黄色錠りの結玉[2]

まずは接近してくる槍持ちを撃破したい。輪刀が飛んできると防ぐため、輪刀持ちは聖体に相手をしてもらいたい。ガードカウンターなどで素早く体勢を崩したら、

すぐに追撃して大ダメージを与えよう。敵2体が健在のときは念のために、できる限り両方が視界に入るように立ち回り、HPは最大値付近を保つようにしておく安心だ。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
1892 / 1892	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
△ / △	×	×	△ / △	×	×	×	— / —	×
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	— / —	×	×	×	×	— / —	— / —	— / —

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
小輪刀投擲	小さい輪刀を2連続で投げつける	結晶人(輪刀)が使用
大輪刀投擲	大きい輪刀を地面に転がすように投げる	結晶人(輪刀)が使用
回転攻撃	回転しつつ飛び上がり、輪刀で振りつける	結晶人(輪刀)が使用
連続突き	槍を連続で突き出す	結晶人(槍)が使用
薙ぎ払い	槍で前方を薙ぎ払う	結晶人(槍)が使用

◆特徴

- ・標準、打撃属性がやや効果あり
- ・防御力が高く、攻撃を弾かれやすい
- ・体勢を崩すと全身にヒビが入る。これ以降は防御力が低下し、こちらの攻撃のみやすくなる

石肌の黒王

出現場所 封印された坑道(アルター高原)(P.193)

獲得ルーン 16000

ドロップアイテム 黒王の大剣

重力弾を手で抛うように放つが、戦闘エリア中央は地面が盛り上がっているため、弾が地面に引っかかって消滅することが多い。敵から離れたときはエリア中央を逃れ、

で移動すると安定感が増す。重量武器を命中させると簡単にひるむので、可能なら持ち込んでおこう。メテオライト発動前のタメ中に攻撃すると容易に中断させられる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
4907	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
△ / △	△	△	△	△	△	△	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	眠狂	△	△	△	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
タッシュ斬り	走りながら斬りつけ、背後に回り込むように斬り上げる	—
回転斬り	大剣を構えて回転し、周囲を薙ぎ払う	—
振り下ろし	大剣を頭上から一気に振り下ろす	—
重力弾	重力弾を頭上に向かって放つ	—
メテオライト	地面に剣を突き立て、頭上に発生させた空間から黒石を飛来させる	—

◆特徴

- ・属性に分類される特攻武器が有効
- ・重力魔術と大剣を組み合わせで攻めてくる
- ・重い武器などの攻撃にひるみやすい
- ・ガード強度が高い間なら、近接攻撃のほとんどを弾ける

石掘りトロル

出現場所 旧アルター坑道(アルター高原)(P.188)

獲得ルーン 9600

ドロップアイテム グレートクラブ

巨大な棍棒を所狭しと振り回してくる。連続叩きつけはガードすると一気にスタミナを削られるので、テンポよく回避したい。最後に棍棒を振り上げたとき、周囲の地面

が隆起するので、吹き飛ばされないように注意。なお、周囲の火薬樽に炎の祈禱などで点火すると、大爆発が起きる。敵を巻き込めば、効率よくダメージを与えられる。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
3050	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
×	×	△	×	×	×	×	△	△
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	○	△	△	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	棍棒を勢いよく地面に叩きつける	—
薙ぎ払い	棍棒を大きく振り回し、周囲を薙ぎ払う	—
連続叩きつけ	棍棒を連続で叩きつけた後、勢いよく振り上げる	—
咆哮	咆哮し、正面に衝撃波を放つ	—
炎、降り注ぎ	多数の火球を正面広範囲に向けて放つ	炎

◆特徴

- ・魔力、聖属性が有効
- ・状態異常は睡眠が特に有効
- ・打撃属性以外の物理属性が弾かれやすい
- ・炎属性の祈禱を使う
- ・戦闘エリアに火薬が詰まった棒がある

ENEMY

聖樹の騎士、ローレッタ

出現場所 ミケラの聖樹(巨人たちの山頂)(P.297)

獲得ルーン 200000

ドロップアイテム ローレッタの絶技/ローレッタの敵艦

カーリアの城館で出現した親衛騎士ローレッタ(P.290)とは異なり、こちらは実体なので状態異常が有効。毒や腐敗が比較的効きやすいので、蓄積できる武器を用意しておくで役立つだろう。立ち回りに大き

な変化はないが、ローレッタの絶技などの攻撃/バターンが増え、能力も大幅に高くなっている。距離の遠近にかかわらず魔術を連発してくるので、魔力カット率を高めておくで被ダメージを抑えられる。

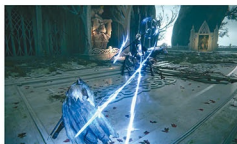
◆特徴

- ・雷属性が有効
- ・魔術、炎属性は効きにくい
- ・巨大な斧槍と魔術でリーチ、攻撃範囲に優れる
- ・体勢は崩せるが、致命の一撃は入らない
- ・HP50%以下で使用魔術が変化

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
輝剣の円陣	天上に魔力の輝剣を本発生させる。剣はプレイヤーが近づく一定時間後に、プレイヤーに向かって発射される	魔力
連撃	斧槍で突き払い、突き、振り下ろしなどを連続で繰り返す	—
ローレッタの斬撃	連撃に魔力を纏わせ、振り上げて振り下ろす2連撃	魔力
ローレッタの大弓	巨大な魔力の弓で矢を射る	魔力
ローレッタの絶技	巨大な魔力の弓で4本の矢を同時に射る	魔力

輝剣の円陣



※この攻撃は単体では脅威になりにくい。ほかの攻撃と組み合わさると厄介。輝剣の回避までは慎重に行動したい。

連撃



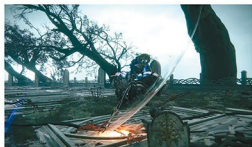
※反撃するときは敵が止まった瞬間を見てから。後半戦には魔力を纏った3連撃もあるが、これは回避に厳し。

◆基本データ

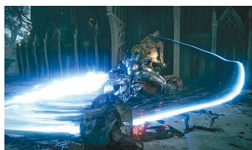
	HP	雷体召喚	特徴
	13397	○	—
有効な属性			
標準	新撃	打撃	剣突
△	炎	△	△
魔力	△	雷	聖
×	×	○	△
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
△	△	×	×
睡眠	発狂	死	誘導
△	—	—	—

攻略1 魔術を避けつつ本体に接近する

ローレッタは遠距離から輝剣の円陣を伴って飛び込んでくることが多く、こちらから近づかなくても接近戦に持ち込みやすい。敵の背後に回り込むように動き、斧槍の連撃が終わったところで攻撃しよう。連撃は隙が小さく、攻撃中に反撃をねじ込もうとすると、こちらがダメージを受けやすい。動きをよく見て連撃が終わるタイミングを狙おう。前半戦は、密着して敵の周囲を回り続けていれば、魔術は簡単に避けられる。足を止めると魔術の追尾に引っかかるので、斧槍と騎馬の動きをよく見てローリングしよう。



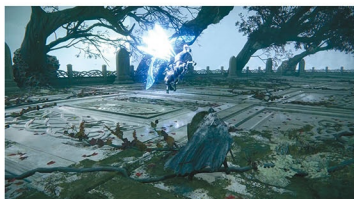
※騎馬の跳躍で一気に飛び込んでくるので、中途半端な距離で立ち止まると危険。離れるならしっかり離れよう。



※ローレッタの斬撃は速度と威力に優れる。直撃すると大ダメージを受けるので、斧槍が光ったら注意しよう。

攻略2 後半戦は魔術が強化される

敵のHPが50%以下になるとオーラを身体に纏い、魔術の性能が強化される。輝剣の円陣は出現本数が8本に、斧槍の柄から放たれる魔力弾は5発に増加する。いずれも強化前より回避しにくくなるので、敵が魔術を連発してきたら、ローリングではなくガードのほうがダメージを抑えやすい。さらに、ローレッタの大弓はローレッタの絶技となり、同時に放たれる矢が4本に増える。この矢は前方へ扇状に広がったあと、プレイヤーに向かって収束するように飛ぶので、避ける感覚は1本の場合と変わらない。しかし複数本を受けてしまうと大ダメージとなるので、念のためHPは高く保っておき、回避を行おう。ローレッタの斬撃や魔力を纏った連撃はガードしてもノーダメージにできないので、できる限りローリングで回避し、反撃のチャンスに繋げたい。



※ローレッタの絶技に合わせて、前方にローリングして接近すると反撃のチャンス。近づくと直後に斧槍を振り回すことが多いので、一撃を入れたら斧槍が届かない距離に退こう。

ミケラの刃、マレニア

連戦1

出現場所 聖樹の支え、エブレフェール(巨人たちの山嶺)(P.212)

ドロップアイテム

攻撃力が非常に高いうえに避けづらい攻撃も多く、さらに攻撃を受けるとマレニアのHPが回復する。ある程度のHPを確保しないと一瞬で負けるので、常に自身の残りHPに気を配りたい。前半戦では敵の攻撃はす

べて物理属性なので、物理カット率100%の盾ならダメージを受けないが、攻撃をガードしてもマレニアのHPは回復してしまふ。避けられる攻撃はローリングで回避し、どうしても避けられない攻撃のみガードしよう。

◆特徴

- ・炎属性が有効
- ・聖属性は効きにくい
- ・状態異常は出血、凍傷がやや効果あり
- ・攻撃を当てるとひるみやすい
- ・攻撃を受けるとマレニアのHPが回復する

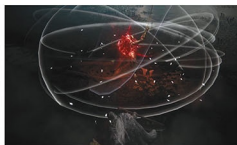
◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進突き	わずかに飛び上がり、着地と同時に突進しながら突く	—
4連斬り	飛び込んで高速で3連斬を放ち、最後に突き飛ばす	—
掴みかかり	突進しながら掴みかかり、上空に投げ飛ばして刀で串刺しにする	ガード不能
水鳥乱舞	空中で舞、こちらに向かって突進し連続斬りを行う。3連続で繰り出す	—
飛び回り斬り	その場で少し飛び上がり、回し斬りを放つ	—

4連斬り



水鳥乱舞



※発動直前に右手に火花が散る。前方へのローリングで3連斬りを回避し、後方へのローリングで突き飛ばしを回避しよう。きないと攻略は難しい。下記を参考に避け方を練習しよう。

◆基本データ

HP	霊体召喚	特攻
18473	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
△	△	△
△	炎	雷
△	○	△
△	○	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	△
睡眠	発狂	死
×	—	—

攻略1 基本的に攻撃は回避で対処する

マレニアのHP回復を防ぐため、回避主体で戦おう。しかし、すべての攻撃を回避し続けるのは難しいので、ガード用に盾は装備しておくこと。刀による攻撃の多くはバリアが有効で、自信があれば狙ってみるのもいい。霊体が攻撃を受けてもマレニアのHPは回復するので、耐久力でオトリ役になるタイプは向かない。回避しながら継続ダメージを発生させる「黒き羽、ティシー」や、遠距離から矢を放ってマレニアを吹き飛ばしてくれる「赤獅子騎士、オウガ」などがオススメ。避けにくい攻撃の筆頭是水鳥乱舞だが、かなり離れた位置から突っ込んでくる突進突きや、高速で斬りつける4連斬りなども慣れるまではダメージを受けがち。マレニアは一部の攻撃を除いて強靱がないため、相手が武器を振りかぶった瞬間を狙い、攻撃自体をキャンセルさせるのも有効だ。



※近距離で立ち回る場合、ガード不能で威力が高い掴みかかりに注意しよう。マレニアはひるみやすいので、攻撃を回避したあとに反撃することを徹底すれば追撃を受けにくい。

攻略2 水鳥乱舞のさまざまな対処法を覚える

前半戦の攻略で最大の壁になるのが、水鳥乱舞の対処。発動時に十分な距離を取ってはいれば逃げ回っての回避も可能だが、敵が使ってくるのは近～中距離が多い。さまざまな対処法があるが、1回目の乱舞は中距離なら全力で後方にダッシュしてやり過ごし、近距離の場合はガードする。2回目の乱舞は発動に合わせてローリングで敵の足元に飛び込む。カメラ移動が収まったら3回目の乱舞準備中のマレニアに向かって前進し、突進するマレニアとすれ違ったら後退する、と行動すれば被弾しにくい。戦技「狼犬のステップ」「無敵」を使用するのもアリ。また、水鳥乱舞は1撃のスタミナ削り量は少ないので、大盾を使用すればノーダメージでやり過ごせる。ただしHPは大きく回復されてしまう。またにも受けたら即死は免れないので、いずれかの方法で対処しよう。



※慣れるまでは3回目のスティック入力に焦りながら、入力が早すぎると乱舞に引っかかってしまう。乱舞間にはわずかなダメージがあるので、敵が動く瞬間をよく見て入力しよう。

ENEMY

腐敗の女神、マレニア

連戦2

出現場所 聖樹の支え、エプフェール(巨人たちの山脈)(P.212)

獲得ルーン 480000

ドロップアイテム 腐敗の女神の遺像/マレニアの大ルーン

ミケラの羽、マレニアのHPを削りきると、そのまま腐敗の女神、マレニアとの戦闘に突入。1戦目は攻撃パターンが若干変化し、安全に攻撃できるタイミングに違いがあるほか、水鳥乱舞には腐敗の状態異常が蓄積

されるようになった。さらに、積極的にプレイヤーに接近するようにもなり、新たな攻撃パターンも高威力。より回避中心に立ち回り、隙を見て地道に攻撃を当てていくことが結果的に勝利への近道となるだろう。

◆特徴

- ・炎属性が有効
- ・状態異常は効きにくい
- ・状態異常は出血、凍傷がやや効果あり

- ・安全に攻撃できるタイミングが1戦目とは異なる場合がある
- ・攻撃を受けるとマレニアのHPが回復する
- ・一部の攻撃で腐敗の状態異常が蓄積する

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
朱きエオニア	大きく飛び上がった後に突進し、着地地点に腐敗花の大爆発を起こす	腐敗
水鳥乱舞	空中でタム、こちらに向かって突進し連続斬りを行う。3連続で繰り返す	腐敗
分身突撃	真上に大きく飛び上がり、4体の分身に抱いて本体が突撃する7連撃	—
振り下ろし爆発	大きく飛び上がった後、刀を勢いよく振り下ろし、腐敗の爆発を起こす	腐敗
空中突進斬り	空中から突進しつつ斬き払い、勢いそのままに突きを放つ	—

◆基本データ

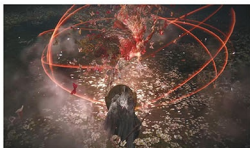
HP	雷体召喚	特徴
18473	○	—
有効な属性		
標準	新撃	打撃
△	△	△
威力	炎	雷
△	○	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	△
睡眠	発狂	死
×	—	—

※避け方は1戦目と変わらないが、腐敗の状態異常が付与されたことで、ガードすると一瞬で腐敗状態になる。

※横方向へ歩きながら2連続ローリング、一呼吸、2連続ローリング、一呼吸、2連続ローリング、と動けば避けられる。

攻略1 追加の攻撃パターンは攻撃範囲が広い

戦闘開始直後、必ず朱きエオニアを発動する。大爆発後に発生する巨大な花弁は触れるとダメージを受け、腐敗の状態異常が蓄積することを覚えておこう。分身突撃は等間隔ではなく少しずつタイミングをずらして飛んでくるが、マレニアが飛び上がったときに十分離れていれば、後方にダッシュすると回避できる。近～中距離では上記のように回避しよう。飛び上がりから発生する攻撃が増えたことで、危険な水鳥乱舞をそのほかの攻撃と見間違えやすく、回避がさらに困難になっている。やや離れた位置で動きを見極めよう。



※水鳥乱舞を見落とすと戦闘が終わるかわない。飛び上がったあと、空中で一瞬静止するモーションが特徴的。



※朱きエオニアはマレニアの突撃に合わせて後方にローリングし、大爆発のタイミングでさらに後方へローリングしよう。

攻略2 大技の後の隙に一撃を加える

マレニアがもっとも大きな隙を見せるのは朱きエオニア。花弁が消えるまでマレニアは動かないので、遠距離攻撃や回復を行うといい。安全圏から一方的に攻撃できるので、魔術「慧星アズール」や魔術「ラニの暗月」などの強力な遠距離攻撃ができるのであれば、このタイミングは大きな反撃チャンスとなる。また、2戦目のマレニアは積極的に近づいてくるが、戦闘エリアを回るようにして一定の距離を保ち続けること。振り下ろし爆発や各種の突きなど、回避しやすい攻撃を発動したときのみ反撃に転じるといい。



※振り下ろし爆発に合わせて、爆発を回避するように側面から背後に回り込めば、一撃を加えて離脱できる。



※「冷気嵐」を投げて凍傷を狙ったり、折衝「黒炎」を使ってスリッパダメージを与えるなどの攻撃も有効だ。

火の巨人

出現場所 火の巨人たちの山頂 (P.204)

獲得ルーン 180000

ドロップアイテム 火の巨人の遺体

フィールドでの戦いなので騎乗可能だが、戦闘に突入すると戦闘エリアの周囲に障壁が発生するので、無視することはできない。また、アレキサンダーのイベントを進めると (P.418)、鎖を渡った先付近

で召喚することができる。アレキサンダーは炎属性を無効化する特性を持つので、特に炎属性の攻撃パターンが増える後半戦で大きな活躍が期待できるが、召喚すると騎乗できなくなることを覚えておこう。

◆特徴

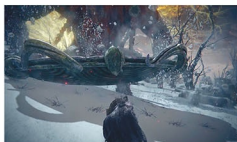
- ・炎属性は効きにくい
- ・HPが非常に多い
- ・前半戦の弱点は左足首、後半戦の弱点は目玉と両手首

- ・攻撃の予備動作が長い
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化
- ・アレキサンダーを召喚して共闘できる

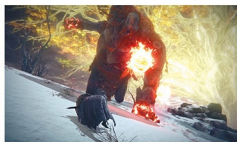
◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
盾振り回し	手に持った大きな盾を左右に振り回す	—
盾叩きつけ	手に持った大きな盾を地面に叩きつける	ガード不能
悪神の火	腹部の口から巨大な火球を生み出す。火球はゆっくりとプレイヤーに接近し、近づくと爆発する	炎
炎プレス	腹部の口から地面に向かって炎を吐き、広範囲を焼き尽くす	炎
大噴火	仰向けになり、腹部の口から溶岩石を噴出する	炎

盾叩きつけ



悪神の火



※両手で勢いよく叩きつける。盾振り回しと異なり、こちらで巨大な火球がゆっくりと迫ってくる。回避は容易だが、らはガード不能。タイミングよくローリングして避けよう。ほかの攻撃に気を取られると爆発に巻き込まれやすい。

攻略 1 接近して足元で立ち回る

前半戦では、できる限り背後、なかでも弱点となる左足首付近で立ち回りたい。左足首につける防具は何度も攻撃を加えると破壊でき、破壊後はさらにダメージを与えやすくなる。敵の盾を使った攻撃は物理属性なので、物理カット率100%の盾を使えばダメージを受けない。大きくスタミナを消費するが、いずれの攻撃も予備動作が長いので、遠発されてもスタミナ回復は間に合う。ただし、盾叩きつけだけはガード不能なので、敵がその場で大きく飛び上がったら、着地に合わせてローリングで回避すること。なお、足元に張り付いていると、敵はローリングで距離を取ろうとする。再接近するときは騎乗して一気に距離を詰めるという。また、防具破壊後は炎を使った攻撃も使用してくるが、背後にいれば大きな脅威にはならない。



※盾を振り上げて吹き飛ばす攻撃もある。威力が高いため、必ず対峙を間に合わせよう。接近するまでは敵の全身が画面に映るように、攻撃の予備動作を見逃がらずにすくめておきたい。

攻略 2 後半戦は騎乗して背後を狙う

後半戦になると敵は左足を失い、ローリングで頻繁に距離を取ようになり、盾を使った攻撃は行わなくなる。また、予備動作が短めの炎属性の攻撃の頻度が上がり、攻撃範囲も強化されているので、事前に「炎竜のタリスマン」を装備するなどし、炎カット率を高めておくといい。特に正面への攻撃が苛烈で、遠距離から飛んでくる炎による攻撃はガードしてもHPを削られる。そのため、騎乗して一気に背後に回り込むのが有効。背後にいとる攻撃をほとんどやり過ごせる。ただし、敵のHPは膨大で、これを騎乗攻撃だけで削りきるには骨が折れる。魔術などの強力な遠距離攻撃が充実していればいいが、そうでない場合はダメージを与えられる状態異常へ活用しよう。敵は状態異常への耐性が高いが、腐敗や出血などで大ダメージを与える。



※大噴火は攻撃範囲が非常に広い。接近している場合は、まず一度離れて敵を中心に発生する範囲攻撃を回避し、そのあと敵の体の下に入れば、比較的安全に回避できる。

ENEMY

神肌のふたり

出現場所 断れゆくファム - アズラ(巨人たちの山頂) (P.216)

獲得ルーン 170000

ドロップアイテム 黒石振りの鈴玉[4] / 破灰[黒炎の道]

ほかのエリアでも登場した、神肌の使徒と神肌の貴種をふたり同時に相手しなければならない。HPゲージは個別に設定されているが、画面下に表示される「神肌のふたり」のHPを削りきれない限り繰り返し復活

◆特徴

- ・標準、斬撃、刺突属性が有効
- ・炎、聖属性は効きにくい
- ・睡眠状態になると、ボスのなかでは長時間寝る
- ・どちらもHP50%以下で攻撃パターンが変化

する。2対1の状況を防ぐため、攻撃力を高めたり強化した霊体を用意するなど、準備を急に行おう。ヘルナールのイベントを進めていれば(P.420)、入り口に金の召喚サインがあるので、忘れずに調べよう。

◆主な攻撃

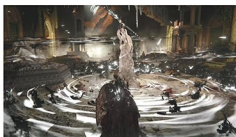
攻撃名	アクション	備考
黒炎	黒い火球を投げつける。若干の追従性がある	炎
神脚回転斬り	上半身を伸ばし、黒炎を纏った両刃剣を振り回す	神肌の使徒が使用。炎、継続ダメージ
黒炎の渦	頭上で黒炎を纏った両刃剣を回転させ、周囲に黒炎の渦を発生させる	神肌の使徒が使用。炎、継続ダメージ
回転突撃	腹部を膨らませ、転がりながら突っこむ	神肌の貴種が使用
落下攻撃	腹部を膨らませ、大きく飛び上がった後に落下する	神肌の貴種が使用



◆基本データ

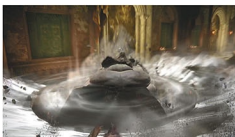
	HP	霊体召喚	特徴
	26350(6668/8000)	○	—/—
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
○/○	○/○	△/×	○/○
魔力	炎	雷	聖
△/△	×/×	△/△	×/×
有効な状態異常			
毒	麻痺	出血	凍傷
△/△	△/△	△/△	△/△
睡眠	発狂	死	誘導
△/△	—/—	—/—	—/—

黒炎の渦



※攻撃範囲が非常に広く、神肌の貴種に意識が向いていると巻き込まれやすい。常にふたりを視野に入れておこう。

落下攻撃



※モーションが分かりやすく、着地に合わせて避ければ攻撃に繋がらない。着地時に発生する衝撃波に注意しよう。

攻略1 遺灰や睡眠で敵を分断する

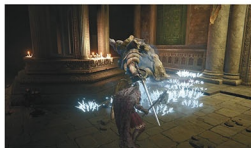
戦闘が始まったらすぐに霊体を召喚したい。ある程度強化して耐久力を上げておくことはもちろん。攻撃力に優れるとなおいい。「黒き刃、ティシー」などの強力な遺灰は第一候補になる。また、神肌のふたりはどちらも睡眠が有効で、効果時間がかなり長い。眠らせて放置しておけばもう一方との戦いに集中できる。プレイヤーに「トリーナの剣」や「眼り壺」を装備させておき、「享し身の拳」を召喚するのも有効。睡眠が発生するまでの速度が上がり、プレイヤーが攻撃していない敵がいつの間にか寝ている状況も起きやすい。一方の敵を撃破すると、しばらくして生き残った側の敵が召喚を行う。これは妨害できないものの、無防備なのでチャンスをつかずに攻撃を加えよう。なお、2体を同時に撃破しても、画面下のHPゲージがゼロでなければ自動で再出現する。



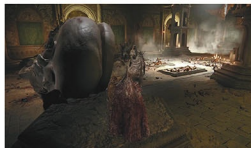
※霊体が寝ている敵を攻撃し続けるようなら、いっしょに攻撃を加えるのも手。一気にHPを削り、そのまま倒しければ楽になる。手早く敵の数を1体にするのが勝利のカタチ。

攻略2 柱を利用して攻撃を防ぐ

戦闘エリアには6本の大きな柱がある。これは敵の攻撃の多くを遮断してくれるので、回復のために距離を取りたい場合などに活用しよう。なお、敵の特定の攻撃を受けると崩れてしまうが、土台の部分は残る。土台の中央付近に乗れば、神肌の貴種が使う回転突撃が届かなくなる。それなりの高さがあるが、ジャンプしなくても、土台に向かって移動すれば乗ることができる。霊体やNPCが倒されて2対1になったとき、必ず役に立つので、障害物で防げる攻撃は覚えておきたい。



※「雷踏み」などの特定の戦技、魔術、祈祷は柱の裏側に隠く、逃つてきた相手と、比較的安全に攻撃できる。



※回転突撃は脅威になる攻撃のひとつ。神肌の貴種が膨らんだら、落下攻撃と区別して土台に乗るか判断しよう。

竜王プラキドサクス

出現場所 所縁ゆくファムル・アズラ(巨人たちの山嶺)(P.221)

獲得ルーン 280000

ドロップアイテム 竜王の遺徳

戦闘エリアへの道筋は少し複雑なので、P.315を参考にしよう。敵は大型で移動速度は遅いが、HPが減ると瞬間移動を駆使するようになる。さらに攻撃のどれかが攻撃範囲が非常に広く、威力も高いので離れていても油断できない。できる限り敵を視界に入れて立ち回ろう。奇襲的な雷属性攻撃を連発してくるので、雷カット率が上がる「雷電印のタリスマン」などの装備や道具を用意してから挑戦しよう。

- ・竜特効は効かない
- ・刺突属性がやや効果あり
- ・攻撃の威力が非常に高い
- ・攻撃範囲は戦闘エリア全域におよぶ
- ・HP60%以下で攻撃パターンが変化

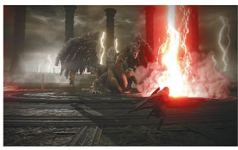
◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
落雷	周囲の地面から雷を立ち昇らせ、発光した場所に雷を落とす	雷
雷爪	爪に雷を纏わせ、左右に大きく振り回す	雷
雷槍突き立て	巨大な雷槍を地面に突き立て、周囲に大爆発を起こす	雷
瞬間移動空間	一面で姿を消し、雷雲を伴って空中から飛来し、突進する	雷
炎レーザー	口から鋭く炎が収束していき、一筋のレーザーになる	炎

◆基本データ

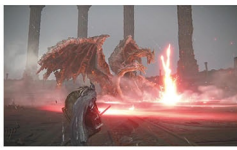
HP	雷属性召喚	特効
26651	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
×	×	×
×	×	×
×	×	×
×	×	×
有効な状態異常		
毒	麻痺	出血
×	×	×
×	×	×
睡眠	発狂	死
—	—	—

落雷



※効果範囲は戦闘エリア全域に及ぶが、一方向に移動し続ければ当然ならぬ。反撃できる位置に向かって走るといい。

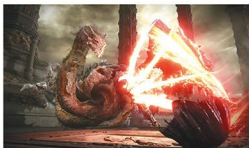
雷槍突き立て



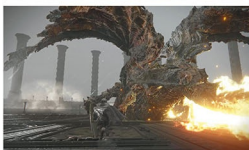
※突き立ての一定時間後に起きる大爆発の範囲は広く、かなり離れないと巻き込まれる。逃げることに徹しよう。

攻略1 プレスに注意しつつ背後から攻撃する

敵の正面に立つと、雷爪に加えて炎プレスも飛んでくる。遠距離攻撃がない場合は攻撃のチャンスが少ないので、背後から尻尾を攻撃しよう。敵を中心に反時計回りに、回り込むように接近するとい。雷爪に接触しないように注意しつつ、翼で振り払う攻撃にも気を付けよう。なお、プレイヤーが背後にいるときも、敵はこちらに向かって炎プレスを吐くので、常に敵の顔を視界に入れておきたい。このほか、攻撃範囲が広い雷槍突き立て、姿を消してから立ち位置をずらして放つ雷爪などにも気を配ろう。



※雷爪は、腕を巻き込むように振ったあと、外に払うように連発することがある。一撃を避けても油断は禁物だ。



※敵が後方に炎プレスを放ってきたら、尻尾を振って反対側に逃げよう。プレスを放っている間は反撃できる。

攻略2 後半に使用するワープ攻撃の対処を覚える

HPが60%以下になると、その場から一瞬で姿を消す動きが加わる。地上に移動する場合は、すぐに現れて雷爪を繰り出してくるので、落ちて着いた雷爪を飛び越えるようにローリングして回避すること。消える前にロックオンしておけば、再出現までロックオンは切れないので、常に敵の位置を把握できる。飛び立つと、わずかな間をおいて雷雲が発生し、そのあと高速で突進してくる。飛び立ったらロックオンは切れてしまうので、視点を動かして必ず雷雲を捉えること。さらにHPが減ると瞬間移動空間も追加されるが、同様に雷雲をよく見て、突っ込んでくる敵とすれ違うようにローリングすればいい。これに加えて、落雷と炎レーザーの合わせ技も使うようになる。炎レーザーを前方に避けるのは難しく、全力で攻撃の射程外に離れるのが無難だ。



※敵が落雷とともに姿を消し、雷雲から急降してきたあとに炎レーザーが放たれる。敵が近距離に着地した場合、レーザー照射前に足元に着目し逃げるのが攻撃の大チャンスになる。

ENEMY

獣の司祭

連戦1

出現場所 断れゆくファルム - アズラ(巨人たちの山頂)(P.220)

獲得ルーン

ドロップアイテム

敵の攻撃は物理属性が多いので、一部の攻撃を除き、物理カット率100%の盾を装備し、ガードで受け止めながら立ち回るのが有効だ。攻撃パターンも分かりやすく、ここまで辿り着いたプレイヤーならそれほど苦戦する相手ではない。この戦いは黒き剣のマリクスとの連戦になるため、戦力を温存して2戦目に繋げることが重要だ。ガードできる攻撃と回避すべき攻撃を見極め、できる限り被ダメージを抑えたい。

◆特徴

- ・状態異常は毒、腐敗がやや効果あり
- ・HP50%以下で2戦目に移行する
- ・動きが俊敏
- ・ガード可能な攻撃が多い

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き払い	地面に短剣を突き刺し、半円を描くように突き払う	—
獣爪	地面に左手を突き刺し、地面を走る4本の衝撃波を飛ばす	—
グラングの岩	大きな岩を投げつける	—
獣の石	細かい岩を前方広範囲に飛ばす	—
岩石落下	地面に両腕を突き刺し、大量の岩塊を投げ上げて落とす	岩石が上がってくるときはガード不能



※地面に左手を突き刺し、衝撃波が発生するまでにやや長いタイムがある。衝撃波に合わせて前方に回避しよう。



※地面が隆起した地点から岩石が投げ上げられる。また、岩石は地面が隆起した地点に落ちてくる。

◆基本データ

HP	雲体召喚	特攻	
10620	○	—	
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
×	×	×	×
魔力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
△	△	×	×
睡眠	発狂	死	誘導
—	—	—	—

攻略1 グラングの岩以外は盾で凌ぎやすい

獣の司祭は動きが素早く、発生が早い獣の石などの遠距離攻撃も持つため、離れた位置から反撃を挟む隙があまりない。物理カット率100%の盾を装備して接近戦を挑んだほうが安全に立ち回りやすい。ただし、岩を投げつけてくる攻撃と、衝撃波はダメージをゼロにできないので、回避すること。スタミナが少なくガードし続けられない場合は、射程が短いものを選んで後方に回避し、スタミナを回復させるといい。なお、戦闘エリアの壁は床がなく、一方方向に下がり続けると落下死するので注意しよう。



※獣の石は速度が早く、範囲も広いので避けるに、何度も被弾するようなら素直にガードしたほうがいい。



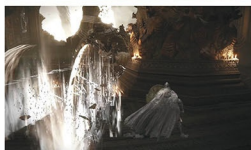
※グラングの岩は軌道が直線的で、ローリングで簡単に回避できる。しかし、かなり速くまで飛ぶので、その点だけ注意。

攻略2 可能な限り雲体召喚は後半に回す

攻略1の内容を参考に立ち回れば、ある程度時間はかかるが、プレイヤー単独での撃破は難しくない。後半戦の黒き剣のマリクスのほうが強敵なので、雲体召喚は温存しておきたい。大事なのは反撃のタイミングを徹底し、安全なとき以外は攻撃しないこと。右手の短剣による連撃は複数のパターンがあるが、最後は立ち上って地面に短剣を突き刺す動きで終わることが多い。この直後に反撃を入れると安全に立ち回れる。盾でノーダメージにできない衝撃波と岩石落下は、どちらも手を地面に刺す予備動作があることを覚えておこう。



※連撃中に攻撃すると反撃を受けやすい。後半戦の回復回数を増やす意味でも、ダメージを受けにくいことを優先しよう。



※戦闘エリアには大きな柱がいくつかある。敵の攻撃の多くを遮断できるので、一旦入るのを待って後方へ下りよう。

黒き剣のマリケス

連戦2

出現場所 断れゆくファルム・アズラ(巨人たちの山嶺)(P.220)

獲得ルーン 220000

ドロップアイテム 黒き剣の道徳

敵の司祭のHPが50%程度になると、黒き剣のマリケスへと姿を変える。マリケスの攻撃はガードしてもプレイヤーの最大HPが減少し、また継続ダメージが発生する。そのため前半戦とは逆に、回避主体の

戦いが求められる。敵の司祭とは比較にならないほどの強敵なので、温存しておいた霊体を召喚し、少しでも被弾を減らしたい。残りHPには常に注意を払い、少々ダメージでも回復を惜しまず戦おう。

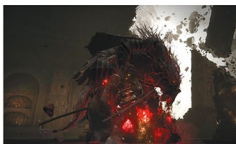
◆特徴

- ・状態異常は毒、腐敗がやや効果あり
- ・HPは1戦目から引き継ぐ
- ・プレイヤーに近づいたり離れたり、距離感を頻りに変える
- ・攻撃の威力が非常に高い
- ・攻撃を受けると最大HP減少、継続ダメージが発生する
- ・特定の攻撃を道具の「冒涇の爪」で中断させられる

◆主な攻撃

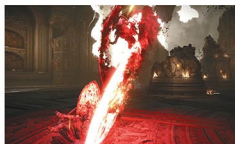
攻撃名	アクション	備考
2連回転斬り	横方向に2連続で回転しながら斬り払う	炎、最大HP減少、継続ダメージ
縦回転斬り	飛び上がった後縦回転しながら斬り払い、大剣を地面に叩きつける	炎、最大HP減少、継続ダメージ
突き刺し爆破	飛び上って地面に突き刺した大剣を引き抜き、爆発させる	炎、最大HP減少、継続ダメージ
3連斬撃飛ばし	飛び上って3連続で斬撃を飛ばし、突進しながら斬り払う	炎、最大HP減少、継続ダメージ
運命の死	大剣を振り回して地面に斬撃を放つ。周囲に無数の斬撃を展開する	炎、最大HP減少、継続ダメージ

突き刺し爆破



※大剣を突き刺してから爆発まで、やや間がある。爆発の範囲は広く、巻き込まれないように後方に回避しよう。

3連斬撃飛ばし



※3発目の斬撃はやや遅れて飛んでくることが多い。その後すぐに突進してくるので、ローリング連打で避けよう。

◆基本データ

HP	霊体召喚	特徴
連戦1の残りHPを引き継ぐ	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
×	炎	雷
×	氷	毒
×	風	聖
×	重力	その他
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
△	△	△
睡眠	発狂	死
—	—	—

攻略1 後半戦は回避主体で立ち回る

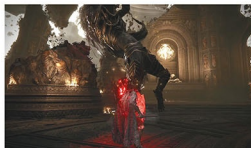
マリケスの武器は大剣だが斬撃を飛ばすため、遠距離にいても安心はできない。斬撃を伴う攻撃は避けにくいものが多く、回避に失敗すると大ダメージ+継続ダメージを受け、最大HPも減少する。回転しながら斬撃を飛ばしてくる攻撃は複数のパターンがあり、3連斬撃飛ばし以外にも、斬撃を2連で止めて大剣を地面に突き刺し爆発したり、斬撃を1発のみ放つ場合もある。斬撃は戦闘エリア内の柱で遮断できるが、大剣そのものの攻撃は貫通するので注意。マリケスが頻りに飛び回るせいで、柱の裏に隠れているつもりでも、横から突進してくることもある。敵の動きを止める手段として、この戦闘でのみ効果を発揮する道具「冒涇の爪」がある。止められるのは特定の攻撃のみだが、バリーと同じ感覚で何度でも使えるので、狙ってみてもいいだろう。



※マリケスの大剣が白く光る攻撃に「冒涇の爪」を使うと、目が眩んだようによろめき、間隙に大剣を振り回す。大きな敵が発生するので、すかさず攻撃を加えよう。

攻略2 範囲が狭い攻撃を選んで反撃する

マリケスの攻撃パターンは斬撃や爆発が付随するものが多く、これらの攻撃後に反撃に移ろうとすると返り討ちに遭いやすい。しかし、攻撃のなかにはシンプルな振り下ろしや薙ぎ払いが含まれているので、これを狙ってヒット&アウェイを狙おう。シンプルな攻撃は強力な連続攻撃と交互に繰り返すことが多いので、まずは回避に専念し、シンプルな攻撃の予備動作を確認してから足元に飛び込むといい。なかなかダメージを与えにくいのが、敵のHPは少ないので、比較的 안전한タイミングだけを狙って攻撃しよう。



※上体を大きく起こして大剣を振り下ろす攻撃は、反撃の大きなチャンスになる。見逃さずに一撃を加えよう。



※密着して攻撃していると、咆哮による反撃がくることも。あまり攻撃せず、一撃を入れたら距離を取ろう。

ENEMY

死儀礼の鳥

出現場所 巨人たちの山嶺 (P.202)

獲得ルーン 77000

ドロップアイテム 死儀礼の槍

祝福「ソールの城砦、正門」の南西の道に飛来。ほかの個体と異なり、夜でなくても出現する。出現地点南側にある崖の上に霊馬で飛び乗れば、弓矢や魔術で一方向的にダメージを与えられる。ただし、敵が大剣を振り回したときの余波で発生する霊炎や、一部の遠距離攻撃でダメージを負う場合がある。急のためHPを高く保っておこう。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
16059	△	△	○	×	—	×	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死
—	死者	△	△	△	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	魔力
つばき	足元に向かって喉で何度かつばき	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積する	死、凍傷
雲炎放射	前方に向かって一直線に雲炎を放射する	魔力、凍傷
雲炎爆発	雲炎を纏った大剣を地面に突き刺し、周囲に爆発を起こす	魔力、凍傷

◆特徴

- ・昼夜問わず出現する
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・大剣の攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する

死儀礼の鳥

出現場所 聖別堂前 (巨人たちの山嶺) (P.202)

獲得ルーン 220000

ドロップアイテム 爆ぜる雲炎

祝福「棄教の魔屋」の南東の崖下、凍結した湖に飛来する。付近にいる歩く霊馬が魔法弾を飛ばしてきて、地面に着弾すると大爆発が起きる。放置すると戦闘どころでは

ないので、事前に倒しておこう。敵が飛来したら霊馬ですぐに崖上へと上り、高所に陣取る手が有効。ホーミング性能がある魔術や、「聖水壺」の投擲で攻めたい。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
17625	△	△	○	×	—	×	—	—
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死
—	死者	△	△	×	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
斬り下ろし	大剣を振り上げた勢いで飛び上がり、そのまま斬り下ろす	魔力
つばき	足元に向かって喉で何度かつばき	—
咆哮	叫び声を上げてダメージを与え、死の状態異常を蓄積する	死、凍傷
雲炎放射	前方に向かって一直線に雲炎を放射する	魔力、凍傷
雲炎爆発	雲炎を纏った大剣を地面に突き刺し、周囲に爆発を起こす	魔力、凍傷

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・死者に分類される特攻武器が有効
- ・打撃、聖属性が特に有効
- ・刺突、雷属性は効きにくい
- ・大剣の攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する

夜の騎兵(グレイブ)

出現場所 禁城(巨人たちの山嶺) (P.200)

獲得ルーン 36000

ドロップアイテム 戦灰(共葬の灰)

祝福「禁城」の東へ道なりに進んでいくと出会う。左右は断崖絶壁なので、落下しないように立ち回ろう。北側にある遺跡のような高台に乗って遠距離攻撃を連発する

のも手で、比較的安全に戦える。ただし、斧槍の振り下ろしに接触したり、ジャンプ攻撃で高台に飛び乗ってしまうと、油断は禁物だ。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
6602	×	×	×	×	△	△	×	×
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	縛束	発狂	死
—	騎乗	×	×	△	×	—	—	斬・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	—
右向き払い	敵の右半身側広範囲を掃いて大きく吹き飛ばす	—
左向き払い	敵の左半身側を掃いて吹き飛ばす	—
踏みつけ	霊馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
霊馬召喚	霊馬使、一定時間経過後に霊馬を召喚して騎乗する	—

◆特徴

- ・夜のみ出現する
- ・霊馬に騎乗し、本体と霊馬のHPは独立
- ・敵の右半身側への攻撃手段が豊富
- ・刺突、雷属性が有効
- ・霊馬を倒すと落馬し、致命の一撃を狙える

黒き剣の眷属

出現場所 禁城(巨人たちの山頂)(P.200)

獲得ルーン 60000

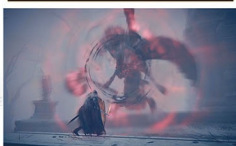
ドロップアイテム ガーゴイルの黒両刃 ガーゴイルの黒斧

禁城を抜け、ロルドの大昇降機が見えてくる辺りで飛来する。戦闘エリアは大階段を避け、下の平地で戦うといい。両刃剣と大斧を使いこなし、持ち替えるたびに攻撃パターンが切り替わる。いずれの場合も足元に潜り込むのが基本で、敵が武器を振り回し終わったタイミングを狙ってこう。

◆主な攻撃

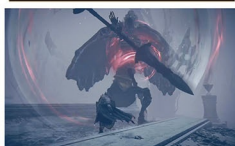
攻撃名	アクション	備考
咆哮	咆哮し、周囲に連続ダメージを与える	—
大咆哮	大きく咆哮し、正面に突風を巻き起こして吹き飛ばす	—
叩きつけ	大斧に持ち換え、地面に叩きつけて大地を隆起させる	—
振り回し	両刃剣に持ち換え、回転させて振り回す	—
回転蹴り払い	両刃剣を回転させながら振り回し、勢いをつけて突き飛ばす	—

咆哮



※周囲に衝撃波のようなエフェクトが出るが、吹き飛ばされることはなく、近距離にいるとダメージを受け続ける。

回転蹴り払い



※赤いオーラを纏いながら回転し始めた後発動の合図。全力で蹴れ、最後の蹴り払いに合わせてローリングしよう。

◆基本データ

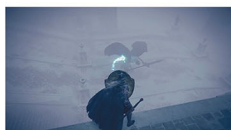
HP	雷体召喚	特攻
8452	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
△	×	○
魔力	炎	雷
△	×	×
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
睡眠	発狂	死
—	—	誘導

攻略1 2種類の攻撃パターンを把握する

両刃剣は射程に優れ、なかでも回転蹴り払いの威力と攻撃範囲のどちらも優れる。大斧はリーチは短い、ゆっくりとタメてから振り回す攻撃が多く、タイミングに慣れないと回避に失敗しやすい。どちらかの武器の対処が苦手なら、得意な武器を持つまで耐えるのもいい。一撃の威力が高いので、できる限り被弾を減らすことが重要。

攻略2 遠距離攻撃をする場合は建物の上から狙う

敵を無視してロルドの大昇降機の前まで突っ切り、大階段の左右の巨大影像がある建物の縁に登り、魔術を発するの。敵は左右にふらふら動くので、弓矢はやや不向き。追尾性能がある「輝石の大つづて」や「岩石弾」などを使うといい。大咆哮のみ届くが、ガードすればダメージは軽微。飛ばされて落ちないように、壁を背にしよう。



※大咆哮を使ったことを確認してすぐに魔術発動→大咆哮を使うまでガード→すぐに魔術発動と繰り返せば安全。

黄金樹の化身

出現場所 小黄金樹(巨人たちの山頂)(P.203)

獲得ルーン 70000

ドロップアイテム 青色の結晶芽 / 緑色の油草

祝詞「古遺跡の崖上」の南東の小黄金樹に出現。この個体はHPが減少すると分身し、2体で攻撃を仕掛けてくる。分身したらすぐに距離を取り、一方の体が追いかけてく

る状況を作ろう。ただし、HPゲージは共通なので、2体動時にダメージを与えれば一気に削れる。広範囲にダメージを与える手段があれば、まとめて相手をするのも手だ。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
11452	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
雷体召喚	△	△	○	△	△	△	—	△
特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	○	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが長い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが短い	—
2連続蹴り払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へと2連続で蹴り払い	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
ヒットドロップ	その場で飛び上がって落下し、周囲に衝撃波を発生させる	—

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・いずれの攻撃も一撃の威力が高め
- ・速度的に2種類の叩きつけが厄介
- ・ある程度HPが減ると分身して2体になる

ENEMY

忌み双子&忌み双子

出現場所 王都外廓(巨人たちの山脈) (P.200)

獲得ルーン 29000

ドロップアイテム 忌み演しの口

東アルターの神授塔へと続く橋を渡っていると、周囲が暗闇に包まれ、2体の忌み双子が出現する。周囲は一切見え、障害物などないが、上手く分析して戦いたい。

引き気味に戦いつつ、積極的な距離を詰めてくる大斧持ちは先に倒そう。大曲剣持ちが使用する追戻火球はかなり離れた位置まで届くので、2体を常に視野に入れておこう。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
7871/6539	○/○	○/○	○/○	○/○	△/△	△/△	△/△	△/△
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死
○	—	○/○	○/○	○/○	△/△	△/△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ斬り	正面に飛び上がり、大斧を勢よく叩きつける	大斧が使用、出血
鎌みかり	両腕を広げてプレイヤーに近づき、捕まえて投げ飛ばす	大斧が使用、ガード不能
ヒップドロップ	大きく飛び上がり、勢よく地面に落下する	大曲剣が使用、聖
追戻火球	自身の周囲で爆発を起こし、生成した火球を飛ばす	大曲剣が使用、聖

◆特徴

- ・聖属性以外は有効
- ・大斧の攻撃は出血の状態異常が蓄積する
- ・大斧持ちは積極的に近づいてくる
- ・大曲剣持ちは炎による遠距離攻撃を使う
- ・周囲は暗闇で地形が見えなくなる



凍てつく霧、ボレアリス

出現場所 巨人たちの山脈 (P.203)

獲得ルーン 100000

ドロップアイテム 電の心臓

祝福「聖喚びの洞窟」の東にある氷結湖に出現する。安全に戦闘できるエリアが広く、敵は頻りに飛び回るの、騎乗して遠くからけるのが有効。氷プレスを選けながら接近

し、頭や足元を攻撃するといひ。一撃離脱のみで倒すと時間がかかるので、毒や出血などの状態異常も活用しよう。打撃属性で同時に攻撃できるとダメージの与えやすい。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
11268	×	×	×	×	×	×	×	×
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死
○	電	×	×	×	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
氷プレス	氷プレスを吐く。射段が直線に長いもの、横に広いものがある	凍傷
踏みつけ	足元にいるプレイヤーを踏みつける。踏みつけ時に冷気を発する	凍傷
尻尾巻き払い	後方にいるプレイヤーを振り回すように尻尾で巻き払う	—
咆哮	咆哮し、周囲にダメージを与え、凍傷の状態異常を蓄積する	凍傷
氷霧	首を上げて咆哮した後、再度咆哮し、周囲に氷の霧を起こす	凍傷

◆特徴

- ・電に分類される特攻武器が有効
- ・打撃属性がやや効果あり
- ・凍傷の状態異常を蓄積する攻撃が豊富



腐敗した化身

出現場所 小黄金樹(巨人たちの山脈) (P.202)

獲得ルーン 160000

ドロップアイテム 連鎖の割れ罫・破壊した結晶等

祝福「寄る辺の洞窟」の北西にある小黄金樹に出現。基本的な攻撃パターンは各地の腐敗した化身と同様。ヒップドロップ時にまき散らす腐敗液に当たらないよう、近距離

離時は側面に回り込みながら背後に向かい、落下時にローリングで回避すること。地面の腐敗液には近づかないように。安全な場所が少なく、北側は断崖絶壁なので注意。

◆基本データ

HP	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
12569	△	△	○	△	△	△	△	△
身体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死
○	—	△	○	△	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ(左)	左半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが速い	—
叩きつけ(右)	右半身側から杖を地面に叩きつける。振り下ろすまでが早い	—
2連続巻き払い	右半身側から左半身側へ→左半身側から右半身側へと2連続で巻き払う	—
光弾連射	杖を地面に突き立てたあとに爆発し、周囲に発生した光弾を発射する	聖
腐敗ヒップドロップ	その場で飛び上がり落下し、前方に腐敗液を飛び散らせる	腐敗

◆特徴

- ・炎属性が特に有効
- ・動きは緩やかだが、攻撃範囲が広い
- ・いずれの攻撃も一撃の威力が高め
- ・速度の違う2種類の叩きつけが厄介
- ・ヒップドロップに腐敗液が追加



大土竜、テオドリックス

出現場所 聖別雪原(巨人たちの山嶺)(P.202)

獲得ルーン 180000

ドロップアイテム 竜の心臓×3

祝福「寄る辺の洞窟」の南東で徘徊している。攻撃パターンは溶岩土竜、マカール(P.283)などと同様だが、攻撃力が非常に高い。正面から戦う場合、最大HPが高くないと耐えきれない場合が多い。ダメージを軽減するため、炎属性のカット率を上げておこう。

◆特徴

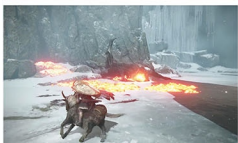
- ・竜に分類される特攻武器が有効
- ・標準、打撃、刺突属性がやや効果あり
- ・地面に吐いた溶岩に触れるとダメージを受ける
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化する



◆主な攻撃

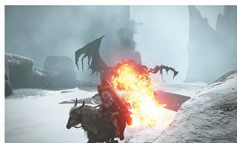
攻撃名	アクション	備考
突進	溶岩を吐きながら前方に突進する。吐き出された溶岩は一定時間残る	溶岩は炎
溶岩吐き	前方に溶岩の塊を飛ばす。吐き出された溶岩は一定時間残る	炎
斬りつけ	右手に持った大曲剣を、右半身から左半身へゆっくりと振り抜く	—
叩きつけ	大曲剣を正面に叩きつけ、一気に引き抜く	—
回転斬り	反時計回りに振り、起き上がるタイミングで一気に斬り抜く	炎

突進



※連続で繰り返されると周囲が溶岩だらけになる。追いつかれそうなら、雲馬を活用して一気に距離を取るといい。

溶岩吐き



※効果範囲は正面、足元、前方扇状などの種類があるが、いずれも地面に発生する溶岩溜まりに注意しておく。

◆基本データ

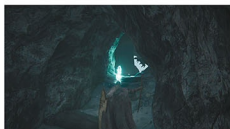
HP	炎属性	雷属性	毒属性
25649	○	○	○
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
△	△	△	△
魔力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	×	×
睡眠	発狂	死	誘導
△	—	—	—

攻略1 周囲の敵を戦闘に巻き込む

寄る辺の洞窟付近には陸ダコが3体生息しているが、これらは大土竜、テオドリックスの攻撃でダメージを受けると、敵対して攻撃を始める。雲馬で駆け回って3体をうまく誘導し、テオドリックスにつづけるといい。陸ダコは溶岩には弱いが物理攻撃に強く、溶岩攻撃が控えめだと、そのままテオドリックスを倒してしまうこともある。

攻略2 寄る辺の洞窟の入り口から攻撃する

テオドリックスは寄る辺の洞窟の中に入れないので、入り口を少し入った辺りから遠距離攻撃を連発すれば、無傷で勝つことも可能。入り口に近づくと大曲剣の振り回しが届くことがあるので注意。周囲の敵を排除し、洞窟入り口の正面にある高台に長距離攻撃可能な「しるがねのラティナ」を召喚しておく。さらに早く撃破できる。



※聖杯瓶はすべて青雫にしておき、「神石のつぶて」など、消費FPが低い魔術を連発して敵を釘付けにしよう。

夜の騎兵(グレイブ&フレイル)

出現場所 聖別雪原(巨人たちの山嶺)(P.202)

獲得ルーン 84000

ドロップアイテム 古竜岩の破片・夜騎兵の兜・夜騎兵の鎧・夜騎兵の足甲

祝福「聖別雪原、奥地」の南西で、トルが引く荷台に併進している。2体と同時に戦う必要はなく、どちらかを引きつけて撃破し、そのあとにもう一方を倒せばいい。

ただし、一方のみを倒したあとに祝福を開くなどすると倒した方が復活するので注意。荷台から大きく離れると荷台に戻るというので、その前後から狙おう。

◆基本データ

HP	炎属性	雷属性	毒属性	有効な属性	有効な状態異常
7246 / 7246	×	×	×	斬撃	出血
標準	斬撃	打撃	刺突	△/△	△/△
魔力	炎	雷	聖	△/△	△/△
×	×	×	×	×	×
睡眠・発狂	×	×	×	×	×

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
ジャンプ攻撃	遠距離からジャンプして接近し、着地と同時に武器を叩きつける	フレイルは出血
右半身払い	右半身側の広範囲を武器で掻き払う	フレイルは出血
左半身払い	左半身側の広範囲を武器で掻き払う	フレイルは出血
踏みつけ	雲馬が大きく上体を起こし、直後に足元を踏みつける	—
雲馬召喚	召喚後、一定時間経過後に雲馬を召喚して襲来する	—

◆特徴

- ・夜のみに出現する
- ・刺突、雷属性がやや効果あり
- ・右半身側への攻撃手段が豊富
- ・雲馬に騎乗し、本体と雲馬のHPは独立
- ・雲馬を倒すと落馬し、致命の一撃を狙える



ENEMY

ザミエルの古英雄

出現場所 巨人戦争の英雄墓(巨人たちの山脈)(P.229)

獲得ルーン 83000

ドロップアイテム ザミエルの湧力/ザミエルの仮面/ザミエルの鎧/ザミエルの胸巻/ザミエルの脚巻

HPが50%程度になると大曲剣に冷氣を繰り、使用する魔術も含め、すべての攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する。いずれの攻撃も一撃の蓄積量は少なめだが、連続で攻

撃を受けないように注意しよう。念のために「冷氣の苔葉」を持ち込むのもいい。敵の突進に合わせて前方にローリングするなどし、すれ違いざまにダメージを与えよう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
6968	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	△	△	△	○	○	△	△	×	×
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	△	—	—	新・戦

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
飛び込み斬り	プレイヤーに向かって大きく跳躍し、そのまま斬りつける	—
氷プレス	前方扇状の広範囲の地面に氷を吐く	魔力、凍傷
氷突進	冷氣を纏った大曲剣を構え、高速で突進する	凍傷
氷突き立て	冷氣を纏った大曲剣を突き立て、地面から氷を噴出させる	魔力、凍傷
ザミエルの氷嵐	敵を中心とした範囲に冷氣の嵐を発生させる	魔力、凍傷



◆特徴

- ・刺突属性と魔法属性が有効
- ・リーチや攻撃範囲に優れる
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化。大曲剣による攻撃で凍傷の状態異常が蓄積するようになる

爛れた樹霊

出現場所 巨人山脈の地下墓(巨人たちの山脈)(P.226)

獲得ルーン 48000

ドロップアイテム 黄金の種子/すずらん塊みの鈴玉[2]

敵に密着すると全身が見えないが、物理カット率100%の盾でガードしつつ戦っていれば比較的安全。敵の身体が輝きだしたら爆発の合図なのですぐに離れよう。爆発

の発動以降は聖属性が付与されるため、ガードではダメージをゼロにできなくなる。しかし、同じ立ち回りが適用するので、HPを高めによってガード主体で戦うのも手だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
13141	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	○	○	○	○	×	×	×	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
○	—	△	○	△	×	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
氷プレス	正面に向かって氷を吐く	聖
樹霊鳴きつき	高速でプレイヤーに突進し、その重さで押しつぶす	ガード不能
両手叩きつけ	両手を組み、真下に向けて勢いよく振り下ろす	—
尻尾振り払い	その場で一回転し、尻尾で周囲を掃き払う	—
爆発	全身が輝いたあと、周囲を巻き込む大爆発を起こす	聖



◆特徴

- ・物理攻撃と炎属性が有効
- ・状態異常は凍傷が比較的有效
- ・巨体のため、密着すると動きを把握しにくい
- ・爆発後は攻撃に聖属性が付与される

腐敗した墓守闘士

出現場所 聖別雪原の地下墓(巨人たちの山脈)(P.231)

獲得ルーン 78000

ドロップアイテム 墓すずらんの大輪×2/腐敗した墓守のマント

腐敗の状態異常の対策として「腐敗の苔葉」を持ち込んでおこう。大斧の攻撃はほとんどの大盾で弾けるので、腐敗を気にしなればガードカウンターから致命の一撃

を狙うのが案。その場合、ガード不能の種みかかりのみ注意しよう。腐敗を回避しないなら、雷体オトリになってもいい、自身は遠距離から攻めるのが有効だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
8800	標準	斬撃	打撃	列突	毒	腐敗	出血	凍傷	
	○	○	○	○	×	×	×	△	△
雷体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死	誘導
○	—	○	○	○	○	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
大斧振り回し	大斧を勢いよく振り回し、周囲を掃き払う	腐敗
大斧叩きつけ	大斧を勢いよく叩きつける	腐敗
種みかかり	プレイヤーの首を掴み、拘束した後に投げ飛ばす	ガード不能
数珠振り回し	鎖に繋がれた数珠を振り回して周囲を攻撃する	—
腐敗プレス	腐敗の効果がある息を正面に吐き出す	腐敗



◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・出血の状態異常が有効
- ・毒、腐敗が効きにくい
- ・大斧による攻撃で腐敗の状態異常が蓄積する
- ・大盾で多くの攻撃を弾ける

はぐれ写し身

出現場所 聖樹への秘路(巨人たちの山嶺)(P.223)

獲得ルーン 50000

ドロップアイテム 黒炎僧兵、アモン

戦闘開始直後にプレイヤーの姿を模倣し、身に着けている武器、防具、道具などを使って攻めてくる。なお、霊体召喚は行わない。敵は進入時の装備を参照するため、すべて

の装備を外して進入すると、素手で殴ることもできなくなる。すぐに再装備すれば、負ける要素はないだろう。あえて最強の自分を模倣した相手と戦うのも面白い。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
プレイヤーHPの300%	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	—	△	×	○	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
模倣	プレイヤーの能力、装備を模倣し、同じ姿に変身する	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆特徴

- ・雷属性が有効
- ・プレイヤーの能力、装備を模倣する
- ・HPはプレイヤーの3倍

混種の聖騎士

出現場所 奇岩の洞窟(巨人たちの山嶺)(P.232)

獲得ルーン 93000

ドロップアイテム 黄金律の大剣

動きが非常に素早いが、軽量武器の攻撃でも簡単にひるむ。大盾で攻撃を弾いてガードカウンターを決めるのも有効だ。一部の攻撃の衝撃波はダメージをゼロにできる

い点に注意しよう。黄金律掲揚は発動を中断させにくいので、予備動作を確認したらすぐに離れ、2回目の大剣を振り回すタイミングで前方にローリングするといひ。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
9130	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
○	△	△	△	×	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
連撃	大剣を素早く左右に振り回す	—
ジャンプ斬り	正面に大きく飛び込みつつ、大剣を横に振り抜く	—
踏みつけ	大きく飛び上がり、着地地点を勢いよく踏みつける	—
咆哮	咆哮し、周囲に衝撃波を放つ	—
黄金律掲揚	衝撃波を放ち、大剣を二度振り回して斬撃を飛ばす	聖

◆特徴

- ・斬撃、炎属性が有効
- ・状態異常は発狂、死以外はや効果あり
- ・攻撃を当てるとひるみやすい
- ・大剣での攻撃は、ほぼすべて大盾で弾ける

円卓の騎士、ヴァイク

出現場所 王に近付いた者の封牢(巨人たちの山嶺)(P.203)

獲得ルーン 75000

ドロップアイテム ヲイクの電雷 / 指環の兜 / 指環の足甲 / 指環の足甲

一定の間隔でヴァイクの電雷を使用するため、ほとんどの攻撃が雷属性。「雷電印のタリスマン」など、雷属性を軽減する手段を用意しておきたい。雷撃は横方向に移

動し続ければ簡単に回避でき、ひるみやすいので、黄色く光った瞬間を叩いて中断させるのも有効。攻撃は大盾で弾き、ガードカウンターで細かくダメージを与えよう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
5366	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死
—	—	○	○	○	○	○	△	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突進突き	槍を構えて走り出し、そのまま正面を突く	—
ジャンプ突き	ゆっくりと飛び上がり、地面を勢いよく突く	—
雷撃	複数の雷雲を前方に発生させる	雷
ヲイクの電雷	赤い雷を振り、槍に雷属性を付与する	雷
フォルサスの雷槍	2本の赤い雷槍を両手に作り出し、上空から地面に突き立てる	雷

◆特徴

- ・すべての属性が有効
- ・こちらの攻撃にひるみやすい
- ・雷属性を自身に付与する
- ・HP50%以下で「崩壊の聖杯瓶」を使用する
- ・遠攻の雷槍を召喚できない

ENEMY

神肌の使徒

連戦1

出現場所 雷喚びの洞窟(巨人たちの山館)(P.230)

獲得ルーン —

ドロップアイテム

3連戦の初戦となる。両刃剣による連撃と、黒炎による遠距離攻撃を使いこなす。後半戦では身体を伸ばしての遠距離攻撃が追加されるが、多くは反撃のチャンスに

るので、タイミングを合わせて飛び込もう。なお、雲体のためか多くの状態異常が無効だが、睡眠は効く。長時間寝てくれるので、強力な攻撃を一時的に叩き込むといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
9847	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	△	△	X	△	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
両刃剣回転	両刃剣を正面で風車のように回転させる	—
突き	両刃剣で正面を突き、引っ掛けるように引き戻す	—
黒炎	黒い火球を投げつける。若干の追尾性能がある	炎、継続ダメージ
神輪回転斬り	上半身を伸ばし、黒炎を纏った両刃剣を振り回す	炎、継続ダメージ
黒炎の渦	頭上黒炎を纏った両刃剣を回転させ、周囲に黒炎の渦を発生させる	炎、継続ダメージ

◆特徴

- 標準、斬撃、刺突属性が有効
- 炎、聖属性は効きにくい
- 睡眠状態にする。ボスのなかでは長時間寝る
- HP50%以下で攻撃パターンが変化
- 身体を伸ばすと、トリッキーな行動をする



神肌の貴種

連戦2

出現場所 雷喚びの洞窟(巨人たちの山館)(P.230)

獲得ルーン —

ドロップアイテム

神肌の使徒を撃破すると召喚される。火山館に出現した個体(P.307)よりもHPは多いが、攻撃パターンは変わらない。この戦闘エリアは障害物が少なく、後半戦で使

用する回転攻撃を防ぎにくい。正面からガードで受け止めることは避け、基本はローリングで回避し、避けきれない一瞬だけをガードするように立ち回るといい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
11814	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	X	△	X	△	△	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	両刃剣で前方を突く	—
黒炎	黒い火球を投げつける。若干の追尾性能がある	炎、継続ダメージ
黒炎の儀式	自身の周囲に黒炎の柱を燃え上がらせる	炎、継続ダメージ
回転攻撃	腰部を回らせ、転がりながら突く	—
落下攻撃	腰部を回らせ、大きく飛び上がった後に落下する	—

◆特徴

- 標準、斬撃、刺突属性が有効
- 打撃、炎、聖属性は効きにくい
- 睡眠状態にする。ボスのなかでは長時間寝る
- HP50%以下で攻撃パターンが変化
- 両刃剣による攻撃はリーチが長い



雷喚びつむり

連戦3

出現場所 雷喚びの洞窟(巨人たちの山館)(P.230)

獲得ルーン 70000

ドロップアイテム 黒炎の儀式・神肌のくるみ

強敵2体を倒すと出現する。出現直後に雲体の再召喚を試みるが、不発に終わるので安心していい。なお、行き止まりの地下墓に出現した個体(P.291)は姿が見えない

だけで常時エリア内にいたが、こちらは雲体撃破まで存在しない。連続攻撃すればすぐに倒せるが、飛びつきは威力が高く、回復を怠って戦うと逆に倒されることも。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常			
1840	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷	痺痺
炎体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	X	○	○	○	○	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
飛びつき	プレイヤーに向かって飛びつき、拘束して噛みつく	ガード不能
水飛ばし	口から水を吐き出し、正面に飛ばす	魔力
—	—	—
—	—	—

◆特徴

- 斬撃属性が特に有効
- 連戦1、2の敵の再召喚はしない
- ほかの雷喚びつむりと異なり、プレイヤーに直接攻撃する手段を持つ



宿将ニアル

出現場所 ソールの城砦(巨人たちの山嶺)(P.225)

獲得ルーン 90000

ドロップアイテム 宿将の鎧

戦闘開始直後に2体の失地騎士の雲体を召喚する。3対1の戦闘になるが、積極的に近づいてくるのは二刀流の失地騎士のみで、盾持の失地騎士と宿将ニアルは遠巻き

に様子を見ていることが多い。二刀流と盾持を撃破するまで、こちらの雲体召喚は温存しよう。ニアルの攻撃は雷属性が多く、雷カット率を上げて被害を抑えたい。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
15541	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	沈黙	出血	凍傷	痺
雲体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	痺
○	—	△	△	△	△	△	△	△	△	△

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
義足蹴り	雷を纏った義足を振り回し、周囲を蹴りつける	雷
義足叩きつけ	雷を纏った義足を振り上げ、勢いよく振り下ろす	雷
氷嵐	槍を地面に突き立て、自身の周囲に氷嵐を巻き起こす	凍傷
ジャンプかかと落とし	槍を振り回して氷嵐を起こし、飛び上がって踏みつける	雷、凍傷
氷嵐突進	槍を振り回して氷嵐を起こし、突進して槍を振り上げる	凍傷

◆特徴

- ・刺突属性が有効
- ・斬撃属性は効きにくい
- ・失地騎士2体を召喚する
- ・攻撃範囲が広い
- ・失地騎士2体を倒すと自身を強化

攻略 同時に出現する敵2体を先に倒す

まずは二刀流の失地騎士を先に倒そう。引き気味に戦闘エリアの壁際を回り、盾持とニアルに近づきすぎないように。敵の攻撃に合わせて大盾でガードカウンターを決めるといい。盾持も同じ立ち回りで撃破できる。いずれも氷嵐発生後に飛び込んでくる攻撃があるので、氷嵐を確認したら警戒しよう。なお、

失地騎士には「誘惑の枝」が有効で、魅了に成功すればニアルが失地騎士を片付けてくれる。2体を倒すとニアルは周囲に氷嵐を巻き起こし、自身に雷を纏う。ニアルの攻撃は氷嵐を伴うものが多く、接近戦を挑みにくい。大技の直後に槍を振り回すパターンもあるので、一撃を加えたらすぐに離れよう。



ニアルはHPが多く、撃破には時間がかかる。敵敗や出血などの状態異常を活用して戦おう。

暗黒の星々、アステール

出現場所 イーロ・アスルの坑道(巨人たちの山嶺)(P.233)

獲得ルーン 120000

ドロップアイテム アステール・メテオ

敵は非常に巨体で、見た目に違わず攻撃範囲が広い。光線や薙ぎ払い爆発などガードで防ぎきれない攻撃も多いので、回避主体で立ち回るといい。戦闘エリアはかなり

広く、逃げ回るのは容易だが、距離をとると光線や尻尾叩きつけを連発してくるため、離れても安全とは言えない。中距離で敵の動きを見ながら戦おう。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
18617	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	睡眠	沈黙	出血	凍傷	痺
雲体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	痺
○	弱	×	×	×	×	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
尻尾叩きつけ	頭上に振り上げた尻尾を、正面に勢いよく叩きつける	—
光線	口から正面に向かって光線を放つ	魔力
薙ぎ払い爆発	腕を左右に振り払った後、その軌跡に爆発を起こす	魔力
掴みかかり	空間移動後、両手でプレイヤーを拘束して噛みつく	ガード不能
アステール・メテオ	背後の空間から陨石を呼び出し、大量に落下させる	魔力

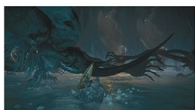
◆特徴

- ・属性に分類される特攻武器が有効
- ・魔法属性は効きにくい
- ・瞬間移動を行い、背後に回った距離を取ったりする
- ・攻撃範囲が非常に広い
- ・HP50%以下で攻撃パターンが変化

攻略 敵の正面で離れすぎないように戦う

敵の側面や背後に回り込むと攻撃モーションが見えにくい。敵は自身を中心とした範囲に重力が発生させる攻撃も使うため、動きがよく見えにくいと回避しづらい。基本的に正面に立ち、薙ぎ払い爆発を回避できるくらいの距離を保つといい。HPが減ると攻撃パターンが変化し、掴みかかりを分身して行うように

なる。通常の掴みかかりと同様に腕の動きをよく見て回避すればいいが、周囲を分身に囲まれるため、少しでもタイミングがずれるといずれかの敵に捕まりがち。このほか、アステール・メテオも解禁される。射程はそれほどもないが、プレイヤーを狙って飛んでくる陨石がいくつかあるので注意。



分身しての掴みかかりは避けにくい、非常に威力が高い。分身が少ない方向へ回避したい。

ENEMY

祖霊の王

出現場所 シーフラ河(地下) (P.239)

獲得ルーン 24000

ドロップアイテム 祖霊の王の遺徳

祖霊の王と戦うには一定の手順が必要になる。詳細はP.239のシーフラ河・祖霊の森の攻略ページを確認しよう。基本的な行動パターンは祖霊(P.347)と同様なので、先に祖霊に挑むといい。祖霊の王は、祖霊

よりも、HPや攻撃力が強化されており、霊気吸収という専用の攻撃も使うようになる。霊気吸収を使われると祖霊の王のHPが回復してしまうため、こちらも攻撃力の高い武器を用意してダメージを高めよう。

◆特徴

- ・魔力属性以外が有効
- ・動きは鈍いが、攻撃動作は機敏
- ・攻撃の一部は魔力属性

- ・HPを回復する攻撃を使う
- ・崩れ落ちるように姿を消し、別の場所へ瞬間移動する

◆主な攻撃

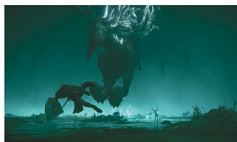
攻撃名	アクション	備考
踏みつけ	上体を起こし、地面を勢いよく踏みつける	—
青白い息	地面に青白い息を吐く。一定時間地面に残り、触れるとダメージ発生	魔力
3段跳び	魔力を溜めて後ろ足で3回飛び、最後に前足で地面を踏みつける	—
ローリング	身体に魔力を纏い、丸まって地面を転がる	—
霊気吸収	青白い光を纏い、HPを回復する。周囲にというダメージを受ける	魔力



◆基本データ

HP		霊体召喚		特徴
6301		○		—
有効な属性				
標準	斬撃	打撃	刺突	
○	○	○	○	
魔力	炎	雷	聖	
△	○	○	○	
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	
×	×	×	×	
睡眠	発狂	死	誘導	
—	—	—	—	

3段跳び



空中に飛び上がり、そのまま一定間隔で2回連続で跳躍してから、こちらがいる位置に直接飛び降りてくる。

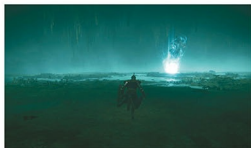
青白い息



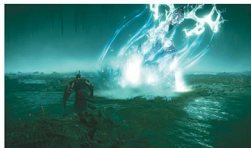
空中を駆けながら青白い息をまき散らす。息は地面に一定時間残り、触れると魔力属性のダメージを受ける。

攻略1 着地後の隙を狙う

祖霊の王は、シーフラ河にきた直後に戦える祖霊の能力値をより高めた上位のボスで、行動パターンも祖霊とほぼ同じ。頭側から近寄ると角による突き上げや踏みつけを食らいやすく、背後は後ろ足を跳ね上げる攻撃に巻き込まれやすい。側面から脚を攻撃することで反撃のリスクを抑えられる。確実に攻撃を当ててなら、3段跳びの着地後が狙い目。タイミングよくローリングで回避できればそのまま反撃に移れる。前足を振り上げて地面に叩きつける攻撃も、回避できれば確実に反撃可能だ。



⇒時折自壊して消えることがあり、離れた場所から再出現する。出現場所を確認して、ダッシュで追いかけてよう。



⇒角を下げたあとに首を振って突き上げてくる。攻撃のタイミングを見切りやすいので、ローリングで回避しよう。

攻略2 HPを回復させ始めたら離れる

祖霊の王はHPが減ると、咆哮したあとに周囲で草を食べている動物の霊体を死に至らしめ、吸収してHPを大きく回復する「霊気吸収」を行う。この攻撃中は近くにいるとプレイヤーのHPも大きく減らされてしまうので、祖霊の王の咆哮を確認したら素早く距離をとること。なお、霊気吸収は運が悪ければ複数回使うこともある。何度もHPを回復されると長期戦となり、そうすると回復回数に制限のあるこちらが不利なので、相手のHPが50%を切ったあたりから攻撃重視で立ち回り、連攻撃を狙おう。



⇒青白い息を回避するときは、頭を低くするように動かす。祖霊の王とは反対の方向に離れながら逃げ続けるといい。



⇒咆哮後に祖霊の王の周囲に陣いなら霊気吸収の合図。ダッシュで後方へと移動してHPが減らない範囲まで退けよう。

祖霊

出現場所 シーフラ河(地下)(P.237)

獲得ルーン 13000

ドロップアイテム 祖霊の民の遺灰

リムグレイブのシーフラ河の井戸から進入できる地下で最初に遭遇するボス。戦うには一定の条件があるので、P.237のシーフラ河の攻略ページを参照しよう。身軽に

空を駆け、空中からの奇襲や青白い息などで攻撃してくる。攻撃のテンポが遅いので、ローリングを連発せず、確実に回避していくことが重要だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
4393	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	沈黙	凍結	炎
	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×
属性耐性	特攻	属性	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	---
○	—	△	○	○	○	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
踏みつけ	上体を起こし、地面を勢いよく踏みつける	—
3段階跳び	魔力を纏って後ろ足で3回飛び、最後に前脚で地面を踏みつける	—
音振り	左右へ大きく首を振る	—
突き上げ	正面に踏み込みつつ、顔の角で突き上げる	—
青白い息	地面に青白い息を吐く。一定時間地面に張り、触れるとダメージ発生	魔力

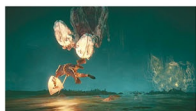
◆特徴

- ・魔力属性以外が有効
- ・状態異常は無効。または効きにくい
- ・動きは鈍いが、攻撃動作は機敏
- ・攻撃の一部は魔力属性

攻略 踏みつけや3段階跳びの着地の隙を狙っていく

通常の移動速度はゆっくりとしているが、攻撃時に機敏に動くタイプのボス。体高があるため、足を狙わないと攻撃が空振りすることもある。その場合はロックオンを使わずに攻撃するようにしよう。攻撃後の隙が大きい踏みつけや3段階跳びを回避しながら、側面に密着して攻撃するのが基本だ。距離を離して

様子を見ながら攻撃を繰り返す、ヒット＆アウェイで立ち回ろう。接近する際も、側面から近寄ること。正面だと突き上げが避けにくく、背後からだ後ろ脚で跳ね上げる攻撃を避けにくい。なお、青白い息以外の攻撃は物理攻撃なので、物理カット率100%の盾を用意して、ガードで防ぐのも悪くない。



3段階跳びの回避のコツはタイミング。カメラを上に向けて、落ちてくる場所で回避だ。

竜人兵

出現場所 シーフラ河(地下)(P.240)

獲得ルーン 16000

ドロップアイテム 竜のハルバード

地下のシーフラ河で転送門を経由して進入できる滝で戦うことができるボス。上半身の力だけで素早く動き、長大な腕を武器とする。攻撃属性は斬撃が有効。

接近戦を挑む場合は背後から足の裏を攻撃するといふ。遠距離攻撃が乏しいので距離をとり、突進に注意しながら魔術や折衝、戦技などで攻撃するのでも有効だ。

◆基本データ

HP	有効な属性					有効な状態異常				
5758	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	沈黙	凍結	炎
	△	○	△	△	×	×	×	×	×	×
属性耐性	特攻	属性	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導	---
○	—	△	△	×	△	—	—	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	腕を前方の地面に叩きつけ、一気に引き戻す	—
振り回し	腕を左右に大きく振り回す	—
突き上げ	腕を引き、勢いよく正面に突き出す	—
薙ぎ払い	腕を振り回し、前方から後方まで薙ぎ払う	—
突進	咆哮し、腕を振り回しながら正面に突進する	—

◆特徴

- ・斬撃属性が有効
- ・雷属性は効きにくい
- ・遠距離への攻撃手段が突進のみ
- ・攻撃のすべてが物理属性

攻略 接近戦で足の裏を狙うか遠距離攻撃で攻める

竜人兵が使用する攻撃でもっとも注意が必要なのは、咆哮後に素早く体当たりしてくる突進。体が大きいこともあり、しっかり横方向に逃げないと避けきれない。接近戦を挑む場合は、長い腕から繰り出される攻撃の届く範囲を把握し、ギリギリ攻撃が当たらない位置をキープし続けよう。振り回しや薙ぎ払い

をローリングで回避したら背後まで移動し、足の裏を攻撃すれば、敵の反撃にも対処しやすい。また、突進に注意を払いつつ、離れた場所から遠距離攻撃を繰り返すだけでも勝利は可能。矢とボルトやFPを回復する「青雫の聖杯瓶」を多めに用意する必要があるが、接近戦が上手く行かないなら試してみよう。



振り回しは前方180度をカバーする。腕の振り初めに合わせてローリングしよう。

ENEMY

写し身の雫

出現場所 永遠の都、ノクローン(地下)(P.238)

獲得ルーン 10000

ドロップアイテム 雫の幼生×2、銀羊の仮面

永遠の都、ノクローンから祖霊の森方面に向かう途中で戦えるボス。霧を抜けたときのプレイヤーの装備を完全にコピーし、HPはプレイヤーの3倍となっている。霧を

抜けるときに最低限武器だけを外して素手にしておくと、受けるダメージも微々たるものになるので倒すのは簡単。ボスの変身後はすぐさま愛用の武器を装備し直そう。

◆基本データ

HP	有効な属性				有効な状態異常			
プレイヤーHPの300%	標準	斬撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
属性召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡狂	発狂	死
—	—	△	△	△	△	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
複製	プレイヤーの能力、装備を複製し、同じ姿に変身する	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—



◆特徴

- ・属性が有効
- ・プレイヤーの能力、装備を模倣する
- ・HPはプレイヤーの3倍

ノクステラの竜人兵

出現場所 エインセル河(地下)(P.247)

獲得ルーン 12000

ドロップアイテム 氷の雷槍

エインセル河の井戸から地下に降りて、道なりに先へと進んだ先で待ち構えている。前半戦はシーフラ河にいる竜人兵(P.347)と同様の攻撃パターンだが、HPが残り60%程度まで減ると羽を広げて、凍傷の状態異常が蓄積する雷属性の攻撃を使用ようになる。

◆特徴

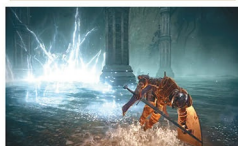
- ・斬撃属性が有効
- ・雷属性は効きにくい
- ・巨体だが動きは緩慢
- ・HPが60%以下になると攻撃パターンが変化
- ・攻撃パターンの変化後は攻撃で凍傷の状態異常が蓄積する

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り回し	腕を左右に大きく振り回す	—
突き上げ	腕を引き、勢いよく正面に突き出す	—
急降下	空中に飛び上がり、腕を振りつつ前方に急降下する	凍傷、雷
氷の雷槍	飛び上がり、氷の雷槍を地面に投げつけ、前方広範囲に放電を起こす	凍傷、雷
氷の雷槍突き立て	氷の雷槍を地面に突き立て、前方広範囲に放電を起こす	凍傷、雷

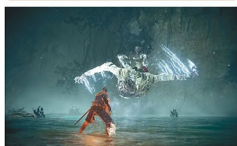


氷の雷槍突き立て



※雷槍を目の前に突き立てて放電させる。両手で雷槍を垂直に構えたら、ローリングで後方へと逃げよう。

急降下



※滑空するようにダイブする。少し引きつけて、すれ違うようにローリングで回避しよう。

◆基本データ

HP	雷槍召喚	特攻
4372	○	—
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
△	○	△
魔力	炎	雷
△	△	△
有効な状態異常		
毒	腐敗	出血
×	×	×
睡眠	発狂	誘導
—	—	—

攻略1 前半戦は攻撃のリーチに注意する

前半戦は竜人兵戦と同様で、長い腕から繰り出される攻撃を回避して、背後に回り込む。振り回しの最後の攻撃をローリングでボスに向かって左半身側へと回避。足首あたりまでダッシュで駆け抜け、ボスの動きを観察しながら攻撃を繰り返そう。ボスのHPを60%程度まで減らすと全身に雷をまとって翼が広がり、行動も変化する。

攻略2 雷槍の構えで攻撃パターンを察知して回避

形態変化後の後半戦は攻撃パターンが大幅に変わり、空中からの攻撃が増える。攻撃を受けると凍傷の状態異常が蓄積するので、危ないときは距離を大きく開けて回復を待とう。反撃しやすいのは氷の雷槍突き立てで、足元に出現する放電を確認し、その瞬間に避けて接近すれば、正面から攻撃しても大丈夫なほど、攻撃中の隙が大きい。



※常に足の裏あたりを攻撃。側面から胴体を狙うと腕の攻撃に当たってしまうこともあるため危険。

堀江の騎士、シルリア

出現場所 深き根の底(地下)(P.255)

獲得ルーン	25000
-------	-------

ドロップアイテム シルリアの樹櫨

深き根の底の祝福「名も無き永遠の都」の西に出現する。見た目は各地に出現する大槍を持った坩堝の騎士と同様で、攻撃パターンなども同じ。リーチに優れ、突進を兼

ねた動きで攻撃してくる。HPが半分程度まで減ると攻撃パターンが変化し、掴みかかりや飛翔滑空を使ってくるが隙が大きく、後半の形態のほうが戦いやすい。

◆基本データ

HP		有効な属性				有効な状態異常			
4606		標準	新撃	打撃	刺突	毒	腐敗	出血	凍傷
		×	×	×	×	×	×	—	×
雲体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
白○	—	×	△	△	×	×	—	—	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
踏み割り	地面を強く踏みつけ、正面に地割れを起こす	—
突き	樹樁を正面に鋭く突き出す	—
シルリアの渦	樹樁を高速回転させ、纏った風の渦を前方に撃ち出す	—
踏みかき	光を纏った角を左手に作り出し、プレイヤーを突き刺す	ガード不能
飛翔滑空	背中に翼を生やす。飛び上って滑空するように突撃する	—

◆ 特徴

- ・炎、雷属性がやや効果あり
- ・出血、発狂は無効
- ・攻撃のリーチが長め
- ・HPが50%以下になると攻撃パターンが変化

攻略 バリィも狙いつつ突進攻撃に注意する

敵は防御面に優れているため、バリアからの致命の一撃を狙ってダメージを与えるのもいい。槍を右に構えての振り払いや、突きからの派生で左→右に大きく振り払う攻撃など、タイミングをつかみやすいものを狙おう。より効率を求めるのであれば、体勢を崩した直後に武器を慈悲のタガーのような致命補正

の高い武器に装備を替えてから、致命の一撃を決めるといい。HPが減って攻撃パターンが変化したら、飛翔空後の隙を狙おう。飛び上がったらシリアに向かってダッシュで移動して背後に回り込むようにすると、ほぼ確実に回避可能。回避後はすぐに相手を追いかけて、反撃してからすぐに離脱しよう。



↑翼を生やして飛び上がったら飛翔滑空の合図。
まっすぐダッシュで近づき回避しよう。

竜人兵

出現場所 腐れ湖(地下)(P.250)

獲得ルーン	58000
-------	-------

ドロップアイテム 竜鱗刀

地下のエインセル河の奥、腐れ湖の中心で出現するフィールドボス。攻撃パターンは竜人兵(P.347)と同じだが、フィールドのほとんどが朱い腐敗の状態異常がすさま

しい速度で蓄積する沼であるため、狭い足場の上で戦う必要がある。図らずも接近戦を強いられるので、ガード強度の高い盾を用意して、ガードに頼る手もありだ。

◆基本データ

HP		有効な属性				有効な状態異常			
7655		標準	斬撃	打撃	刺突	毒	麻痺	出血	凍傷
		△	○	△	△	×	—	×	×
雲体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	睡眠	発狂	死	誘導
○	—	△	△	△	△	—	—	—	—

九 ◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
叩きつけ	敵を前方の地面に叩きつけ、一気に引き戻す	—
振り回し	敵を左右に大きく振り回す	—
突き上げ	敵を引き、勢いよく正面に突き出す	—
突き払い	敵を振り回し、前方から後方まで突き払う	—
突進	咆哮し、敵を振り回しながら正面に突進する	—

◆特徴

- ・斬撃属性が有効
- ・雷属性は効きにくい
- ・周囲は朱い腐敗の沼
- ・攻撃のすべてが物理属性
- ・状態異常は腐敗が無効



攻略 足場から落ちないように逃げる方向に注意する

腐れ湖は各所にあるスイッチで足場を浮上させ、臭い腐敗の沼を避けて足場を渡り歩く必要があるエリア。竜人兵とはそこそこの広さがある足場のひとつで戦うことになる。竜人兵自体はそこまで強くないが、攻撃を受けたら、回避に失敗して足場から落ちると、臭い腐敗の状態異常を受け、一気に優勢に陥

てしまふ。振り回しや叩きつけを的確にローリングで回避して、常に竜人兵の近くに張り付き続ける立ち回りで挑もう。霊体を召喚し、挟み撃ちによる短期決戦を挑むといひ。また、朱い腐敗の状態異常になくても回復できるように、「腐敗の苦業」を多く持ち込むか祈禱「火の瘡」しよ」を用意しておけば、安心して戦える。



↑足場から落ちたらジャンプで戻る必要がある。
足場の端には行かないように心がけよう。

ENEMY

英雄のガーゴイル&英雄のガーゴイル(両刃剣)

出現場所 シーフラの水道橋(地下)(P.241)

獲得ルーン 30000

ドロップアイテム ガーゴイルの大剣/ガーゴイルの両刃剣

斧槍と大剣を装備した英雄のガーゴイルのHPが半分程度まで減ると、英雄のガーゴイル(両刃剣)が出現する。最終的に2体と同時に戦うことになるが、積極的に接近戦を挑んでくるのはつねに1体のみなので

め、落ち着いて対処すれば1対1の戦いとほぼ変わらない。なお、死を狩る者、Dのイベント(P.417)を進めていけば、死に見えた者、Dの金の召喚サインが出現するので共闘するとい。

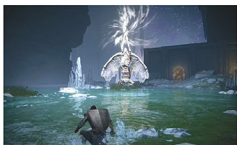
◆特徴

- ・打撃属性が有効
- ・状態異常はすべて無効
- ・2種類の武器を持ち替えながら戦う
- ・英雄のガーゴイルのHP50%以下で英雄のガーゴイル(両刃剣)が出現
- ・Dを召喚して共闘できる

◆主な攻撃

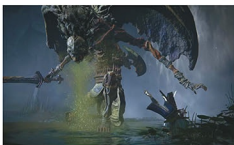
攻撃名	アクション	備考
空中突進	やや後方に飛び上がり、斧槍を振りながら突進する	—
5連斬り	大剣を高速で振り回し、5連続で斬りつける	—
叩きつけ	大剣に持ち換え、地面に叩きつけて大地を隆起させる	英雄のガーゴイルが使用
回転蹴り	両刃剣を回転させながら振り回し、勢いをつけて蹴り出す	英雄のガーゴイル(両刃剣)が使用
毒霧	毒の霧を吐き出し、周囲に散布する	毒

衝撃波



※大剣装備時に使い、剣を掲げたあとに衝撃波を飛ばす。振り下ろすタイミングでローリングすると回避しやすい。

毒霧



※毒霧を足元にはいて散布する。動きが止まるので、近づかなければ注意の必要がない攻撃パターンだ。

◆基本データ

HP	雷体召喚	特徴
5671 / 5671	○	— / —
有効な属性		
標準	斬撃	打撃
△ / △	× / ×	○ / ○
威力	炎	雷
△ / △	× / ×	× / ×
有効な状態異常		
毒	麻痺	出血
— / —	— / —	— / —
睡眠	発狂	死
— / —	— / —	— / —

攻略 1 前半戦は背後に回って攻撃する

前半戦は斧槍と大剣を装備した英雄のガーゴイルと戦う。時折武器を切り替えるが、斧槍装備時の方が全体的に攻撃が大振りなので回避が容易。大剣装備時は回避に専念し、召喚している霊体にボスが注意が向いたら背後から攻撃するとい。武器を斧槍に切り替えたなら近接攻撃を回避して背後へと回り込み、積極的に反撃しよう。英雄のガーゴイルのHPを半分程度まで減らすと、増援の英雄のガーゴイル(両刃剣)が出現する。そうなる直前に一度距離を離してからHPを回復し、準備を整えてから後半戦に挑もう。



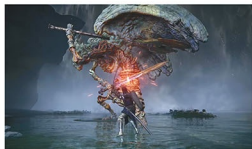
※斧槍装備時は水平に大きく振る攻撃が多く背後をとりやすい。ボスの尻を狙うように攻撃を当てていこう。



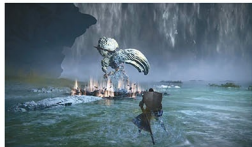
※毒霧も攻撃チャンスのひとつで、背後にまわって叩きつけてしまえばいい。叩きつけているときに背中から一方的に攻撃できる。

攻略 2 後半戦は敵の動きをよく見て立ち回りを変える

ボスが2体になると双方の行動パターンが変化し、一方は積極的に接近戦を挑むようになり、もう一方は離れて毒霧を吐いたりゆっくり歩いたりするなど、動きが消極的になる。この役割分担は頻りに切り替わるため、今はどちらが攻めてくるのかをしっかり見極める必要がある。攻め込んできた英雄のガーゴイルの攻撃に対処しつつ、どちらか一方のHPの減らし続け、先に1体を倒してしまおう。遺灰から召喚した霊体がまだ生存しているのであれば、オトリとしてボスを引き付けさせるとい。



※武器を切り替える火花が見えたら攻撃の合図。武器の切り替えを行ったボスは、必ずこちらに攻撃を仕掛けてくる。



※英雄のガーゴイル(両刃剣)は大剣に持ち替えたときにチャンス。武器を叩きつける際の大きい攻撃が増える。

暗黒の落とし子、アステール

出現場所 エインセル河(地下) (P.251)

獲得ルーン 80000

ドロップアイテム 暗黒の落とし子の道徳

エインセル河の最奥、腐れ湖の先で戦うボス。重力を操る攻撃を扱い、その攻撃範囲も広い。また、魔法属性は全般的に効きにくい。頭部が弱点となっており、加えて「隕鉄の刀」「白王の剣」、遠距離武器なら

大矢の「ラダーの楯」といった隕鉄に分類される武器だと与えるダメージが上昇する。「白王の剣」は腐れ湖で入手できるので、どうしてもアステールに勝てない場合は、入手後に強化して使ってみよう。

◆特徴

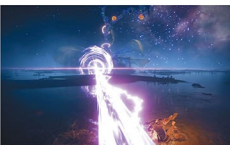
- 魔法攻撃は効きにくい
- 隕鉄に分類される特攻武器が有効
- 瞬間移動を行い、背後に回ったり距離を取ったりする

- 攻撃の効果範囲が非常に広い
- HPが50%程度になると攻撃パターンが変化

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
尻尾叩きつけ	頭上に振り上げた尻尾を、正面に勢よく叩きつける	—
光線	口から正面に向かって光線を放つ	魔力
動き払い爆発	顔を左右に振り払った後、その軌跡に爆発を起こす	魔力
揺みかり	瞬間移動後、両手でプレイヤーを拘束して噛みつく	ガード不能
アステール・メテオ	背後の空間から隕石を呼び出し、大量に落下させる	魔力

光線



アステール・メテオ



※距離が離れていると多用し、直線状に放たれた光線を放つ。※背後に湾曲した空間が出現したらこの攻撃。隕石を召喚してはばく。着弾点を見ながら回避に徹しよう。

攻略1 基本は頭に張り付くように動く

ボスの頭部の前あたりで、攻撃の予備動作を観察しながら立ち回るのが基本。ボスの側面や背後でも悪くないが、胴体が高い位置にあるため攻撃を当てにくい。頭部の目の前で動けば、巨大なハサミによる攻撃さえ回避できれば、下げた頭に対し反撃しやすい。攻撃の予備動作を確認しやすく、下記の「攻略3」でも紹介している叩きつけからの回避も容易だ。さらに、ボスが体勢を崩した際に致命の一撃を入れられる部位は頭部なので、頭部付近で立ち回っていると致命の一撃にも繋げやすいだろう。

攻略2 各種遠距離攻撃にも注意

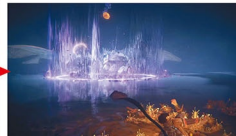
ボスから距離をとると光線や尻尾叩きつけを連発してくるため、ひたすら回避を強いられる。特に光線は発射と同時にローリングしないと当たってしまうので、撃たせるのは得策ではない。ただし、回避に自信があるなら遠距離戦も決して悪くはなく、射程と誘導性能に優れた魔術「岩石弾」を連発する戦法が有効となる。雲体は接近戦でオトリになれる頑丈なタイプが、「しろがねのラティナ」のように、長射程かつ固定砲台としてひたすら攻撃するタイプを召喚し、戦いをサポートしてもらうといい。

攻略3 ボスの光る箇所を常に観察する

紫に光る箇所を確認すれば、攻撃タイミングを把握しやすい。写真のようにボスの腕に光がまとったら叩きつけが来るので、接近戦時はタイミングよくローリングで回

避しよう。ボスの頭上之光った場合は、姿を消して別の場所へと瞬間移動する合図。瞬間移動は速く移動するだけのパターンと、背後に回り込んでくるパターンの2種が

ある。後者は掴みかかりを繰り返すので、すぐさま前方へとローリングしよう。前者の場合は視点を動かして位置を確認し、光線や尻尾叩きつけに注意しつつ接近しよう。



※すべて手が紫の光をまとったら、叩きつけがボスの足元に来る。予備動作を見た後回避に備えて動く。

※叩きつけは円の範囲に重力波を発生させる。予備動作の時点で後ろにダッシュしてからローリングで離脱しよう。

※全身が光るように頭上に光球を生み出した空間移動。発生する掴みかかりに備えてどこに飛去るを確認しよう。

ENEMY

フィアの英雄

連戦1

出現場所 深き根の底(地下) (P.256)

獲得ルーン

ドロップアイテム

死骸の乙女、フィアのイベント(P.417)を進めると、深き根の底の祝福「根渡りの先」の奥で計5体の霊体と戦う。オンラインではフィアの英雄の装備が変わるた

め、オフライン時の状態を想定した攻略を記載している。最初に登場するのは両刃剣を装備した霊体。ひるみやすいので、ジャンプ攻撃を使って反撃を封じつつ戦おう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷
1216	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷	誘導
○	—	○	○	○	○	○	○	○	△	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
振り上げ	両刃剣を勢いよく振り上げる	—
突き立て	飛び上がり、両刃剣を地面に突き立てる	—
回転斬り	回転しつつ流れるように斬りつける	—
—	—	—

◆特徴

- すべての属性が有効
- 死以外の状態異常が有効
- HPが非常に少ない
- こちらの攻撃にひるみやすい



魔術師ロジェール

連戦2

出現場所 深き根の底(地下) (P.256)

獲得ルーン

ドロップアイテム

3連戦の2戦目は魔術師ロジェール。刺剣を装備しており、魔術を併用して襲い掛かってくる。1戦目のフィアの英雄と同じくひるみやすいので、連続攻撃で攻め切ると

いい。ただし、刺剣の円陣を使われた際は、回避に専念して刺剣が発射されるのを待とう。無理に攻めると攻撃中に刺剣を食らい、ひるんだところに追撃を受けてしまう。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷
2614	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷	誘導
○	—	○	○	○	○	○	○	○	△	—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
飛び込み突き	前方に大きく飛び込みつつ、刺剣で突く	—
魔力の波動	刺剣に魔力属性を付与する	—
輝石のつぶて	杖を振り、魔力のつぶてを飛ばす	魔力
降り注ぐ魔力	魔力の塊を発生させ、そこから広範囲に魔力弾を降らせる	魔力
輝剣の円陣	魔力の輝剣を自身の周囲に浮遊させ、一定範囲内の相手に飛ばす	魔力

◆特徴

- すべての属性が有効
- 発狂の状態異常が特に有効
- 刺剣と魔術を組み合わせで攻め切る
- こちらの攻撃にひるみやすい



フィアの英雄&フィアの英雄&豪胆ライオネル

連戦3

出現場所 深き根の底(地下) (P.256)

獲得ルーン

40000

ドロップアイテム フィアの霧

3戦目は3体の霊体が同時出現。このタイミングで霊体を召喚し、戦力不足を補おう。最初に豪胆ライオネル以外の、HPが少ない霊体を個別に撃破。その間、豪胆ライオネ

ルは怒音呼びやフィアの霧といった遠距離攻撃を使ってくるので、それらを避けつつ戦おう。「呪血壺」があるなら豪胆ライオネルに当てて、霊体に相手をさせるのもいい。

◆基本データ

HP	標準	新撃	打撃	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷
833/1216/2652	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○
霊体召喚	特攻	魔力	炎	雷	聖	毒	腐敗	出血	凍傷	誘導
○	—/—/—	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	○/○/○	△/△/△	—/—/—

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
カーリアの遠射	魔力の剣を作り出し、前方を豪早く斬り払う	杖持ちが使用
大斧振り回し	両手に持った大斧を勢いよく振り回す	大斧持ちが使用
連続突き	正面を刺して豪早く突く	豪胆ライオネルが使用
怒音呼び	プレイヤーを追従する怒音を呼び出す	豪胆ライオネルが使用
フィアの霧	死の状態異常を連続させる霧を降らせる	豪胆ライオネルが使用、死

◆特徴

- すべての属性が有効
- 発狂の状態異常が特に有効
- 3体のボスが同時に出現する
- フィアの英雄はHPが非常に少ない
- こちらの攻撃にひるみやすい



ENEMY

血の君主、モーグ

出現場所 モーグウィン王朝廟(地下)(P.242)

獲得ルーン 420000

ドロップアイテム モーグの大ルーン、血の君主の道徳

モーグウィン王朝廟で待ち構えるボス。モーグウィン王朝廟へは白面のヴァレーのイベント(P.413)を進めるか、聖烈雪原の転送門(P.201)から移動できる。忌み捨ての地下で戦える忌み子、モーグ(P.315)と

◆特徴

- ・物理属性がやや効果あり
- ・出血の状態異常がやや効果あり
- ・出血の状態異常を蓄積する攻撃を使う

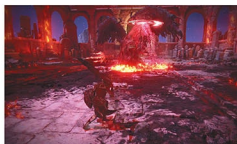
基本的とよく似ているが、HPが50%程度まで減ると、パワーアップして攻撃パターンが変化する。攻撃に血を操ってはいるが出血の状態異常が比較的有效なので、付帯効果に出血がある武器を選べば倒しやすい。

◆主な攻撃

攻撃名	アクション	備考
突き	正面に駆け寄り、大槌を突き出す	—
2連振り回し	大槌を振り回した後、踏み込んでもう一度振り回す	—
血炎の爪痕	前方に血炎の爪痕を発生させ、直後に爆発を起こす	出血、炎
血雨	血炎を前方に撒き散らし、地面を炎上させる	出血、炎
数え上げる呪い	3回に渡って呪いを詠念。「ニール」の言葉とともに出血させる ※	出血

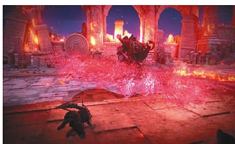
※ こちらがダメージを受けると同時に血の君主、モーグのHPが回復する

血の雨



※ 空中から血の雨を降らせる。触れれば一気に出血の状態異常が蓄積するので、近づかないようにしたい。

血授



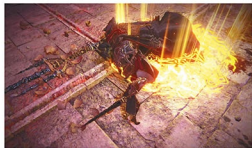
※ 血をばら撒き攻撃。前方へと扇状に放出し、着弾時に燃えて、触れたプレイヤーにダメージを与えるトラップ化する。

◆基本データ

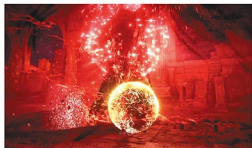
	HP	雷体召喚	特徴
	18389	○	—
有効な属性			
標準	斬撃	打撃	刺突
△	△	△	△
威力	炎	雷	聖
×	×	×	×
有効な状態異常			
毒	腐敗	出血	凍傷
×	×	△	×
睡眠	発狂	死	誘導
×	—	—	—

攻略1 「浄血の結晶雫」を配合した「霊薬の聖杯瓶」で耐える

戦闘前にユラのイベント(P.414)を進め、霊薬の素材「浄血の結晶雫」を入手し、配合して使っておく。前半戦は突きや2連振り回しの攻撃後の隙を突いて反撃する。立ち回りはP.315の忌み子、モーグの攻略も参考にしよう。戦闘中、呪文を唱えることがあり、3回目の呪文と同時に数え上げる呪いで強力な全体攻撃を行う。かなりのダメージを受けてしまうが、「浄血の結晶雫」の効果があれば被ダメージを軽減できる。持っていない場合は、ダメージを受けるたびに「耕犁の聖杯瓶」を使用して耐えよう。



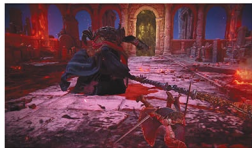
※「モーグの拘束具」があれば、前半戦に限り2回まで動きを拘束できる。止まった隙に敵技やタメ攻撃を当てよう。



※「浄血の結晶雫」の効果中はプレイヤーの周囲に黄色い結晶が発生し、数え上げる呪いの効果を軽減してくれる。

攻略2 後半戦は炎に触れないように立ち回る

後半戦になると翼が生えて動きが機敏になり、翼を利用した空中からの攻撃を駆使するようになる。飛び上がって血液を飛ばしたら、高速で斬り払ってくる合図なので、ローリングで回避し、着地後の派生攻撃を確認してから反撃しよう。また、ほとんどの攻撃に炎属性が付与され、2連振り回しや突きで振った大槌から血が飛び散り地面で燃え上がるようになる。これに触れるとダメージを受けてしまうため、移動するときは炎がいない方向へとボスを誘導し、余計なダメージを受けないように心がけること。



※大きく右から左に武器を振るったら、地面に槍を突きさす攻撃に派生。これも回避できれば攻撃チャンスだ。



※ジャンプから槍を地面に突き刺したら、一定時間後に爆発する。いったん離れて、爆発後に接近して反撃しよう。

通常

青雩スカラベ



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
△	×	△	×	×	×
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ			
■ 黒のリーエニエ	状態	HP	ルーン
通常	348	0	ドロップ
■ ケイリッド	状態	HP	ルーン
特大	652	0	ドロップ
■ グレイオールの電燈	状態	HP	ルーン
特大	1812	0	ドロップ
■ アルター高層	状態	HP	ルーン
通常	413	0	ドロップ
■ 組み替の地下	状態	HP	ルーン
通常	844	0	ドロップ
■ 巨人たちの山頂	状態	HP	ルーン
通常	745	0	ドロップ
■ 賢者別荘	状態	HP	ルーン
通常	1058	0	ドロップ
■ ミミラの聖樹	状態	HP	ルーン
通常	1109	0	ドロップ
■ 聖樹のええ、エブレフェール	状態	HP	ルーン
通常	1128	0	ドロップ
■ 永遠の都、ノクロン	状態	HP	ルーン
通常	500	0	ドロップ
■ 永遠の都、ノクステラ	状態	HP	ルーン
通常	635	0	ドロップ

赤獅子騎士



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ			
■ ケイリッド	状態	HP	ルーン
大剣	1385	578	騎士大剣
大剣[盾]	1548	927	騎士大剣
盾 ≡ 1	1385	578	バルチサン
盾[盾] ≡ 1	1548	927	バルチサン
盾[騎馬] ≡ 1	1385	578	バルチサン
剣[大弓]	1385	578	騎士大剣、大弓
■ グレイオールの電燈	状態	HP	ルーン
大剣	3852	1613	---
大剣[七雷・交戦用]	3852	2882	---
大剣[七雷・大弓]	3852	2882	---
剣[七雷・大弓]	3852	2882	---

※1: 特攻は特異

赤獅子騎士の馬



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ			
■ ケイリッド	状態	HP	ルーン
通常	1077	44	ドロップ

亜人



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

共通ドロップ			
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ
■ リムクレイブ	状態	HP	ルーン
通常	135	42	ドロップ

ENEMY

アズテール(枯れ)



有効な属性・特攻				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	△	△	×
炎	雷	聖	特攻	
×	×	×	魔鉄	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	×	×	×	—
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■アルター高層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1642	5760	—	
■エインセル洞				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1193	3844	—	
■エインセル洞本道				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	2520	7995	灰色の鎧石[7]	

歩く霊廟



有効な属性・特攻				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	△	△	×
炎	雷	聖	特攻	
×	×	×	魔鉄	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■環り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	—	—	—	
■湖のリエーニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	—	—	—	
野生	—	—	—	
■巨人たちの山頂				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	—	—	—	
■聖別聖域				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	—	—	—	
■深き根の底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	—	—	—	

生きている小壺



有効な属性・特攻				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	×	○	×	○
炎	雷	聖	特攻	
△	△	△	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	○
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■ストームヴィル城				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	248	72	—	
■湖のリエーニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	339	80	—	
■音村(湖のリエーニエ)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	339	79	—	
■魔術学院レアルカリア				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
陶磁器	339	117	—	
■アルター高層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	487	244	—	
炎炎雲	487	244	—	
炎炎雲特攻	487	244	—	
ボス召喚後	487	0	—	
■火山層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	618	377	—	
炎炎雲	618	377	—	
■息み捨ての地下				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	822	518	—	

■巨人たちの山頂(生きている小壺の破片)

状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	726	499		
炎炎	726	499		
炎炎炎	726	499		

生きている壺



有効な属性・特攻				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	×	○	×	○
炎	雷	聖	特攻	
△	△	△	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	△
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■ストームヴィル城				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		743	353	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■湖のリエーニエ				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1017	392	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■音村(湖のリエーニエ)				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1017	385	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■アルター高層				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1459	951	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■火山層				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1852	1383	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■息み捨ての地下				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1682	1831	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)
■巨人たちの山頂				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		2174	1784	生肉団子、生きている壺の破片(いずれも初回のみ)

戦鷹



有効な属性・特攻				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特攻	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	△	○
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■リムクレイブ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
野生個体	176	56	—	
■ストームヴィル城				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
売なし	256	98	—	
売なし(音村)	256	98	—	
売あり ※1	500	98	—	
■巨人たちの山頂				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
野生個体(雪山)	750	616	—	
売あり(雪山) ※1	1656	692	—	
■破れゆくファルム・アズラ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
野生個体	1017	1039	—	

※1: 斬撃、炎は○

戦灰スカラベ



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
△	×	△	△	×	×
有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	睡眠
—	—	—	—	—	—
弱了	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

共通ドロップ

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	175	0	戦灰[炎撃]、戦灰[デターミネーション]、戦灰[鼓]
透明	1	0	会、戦灰[ヒップドロップ]、戦灰[聖なる刃]、戦灰[風の壁]

■ストームウィンド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	255	0	戦灰[風撃]、戦灰[風呼び]
透明	197	0	戦灰[凍射]

■黒のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	戦灰[炎撃]、戦灰[冷気の霧]、戦灰[剣舞]、戦灰[舞龍]、戦灰[野望の咆哮]、戦灰[トースの力]
ワープ	3	0	戦灰[シールドバッシュ]
特大(透明)	6	0	戦灰[雷落]

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	戦灰「幻影の槍」
■ケイリッド			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	370	0	戦灰「炎撃」、戦灰「炎撃」

■グレイオールの竜巻

爆発	370	0	戦灰「聖なる光輪」
透明	3	0	戦灰「赤獅子の炎」
ワープ	98	0	戦灰「二連斬り」、戦灰「毒の霧」

■グレイオールの竜塚

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	413	0	戦灰「血の刃」、戦灰「黄金の尻撃」、戦灰「雷の羊」、戦灰「雷撃斬」

■巨人たちの山腹

ワープ	110	0	戦灰「突撃ハッシュ」
透明	4	0	戦灰「地揺らし」
透明	5	0	戦灰「折りの一撃」
ワープ	133	0	戦灰「黄金バリィ」

■ゲルミア火山

■シアララ

透明	5	0	戦灰「貫通射撃」
大	692	0	戦灰「連続射撃」
■王都ローデイル			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	570	0	戦灰「貫通」

■雷きねの嵐

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	635	0	戦灰[黄金の地]

※1: 戦灰を手でできるのはそれぞれ10個のみ

戦魔術師



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	△	△	×	×
有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	睡眠
○	○	△	△	△	△
弱了	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

共通ドロップ

■黒のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1427	417	黄色の宝石[1]、黄色の宝石[2]
■ケイリッド			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1515	594	黄色の宝石[3]、黄色の宝石[4]

■アルター高座

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2332	1360	ハイマの降石頭、戦魔術師のローブ、戦魔術師の髪巻、戦魔術師の髪巻き(いずれも初回のみ)、黄色の宝石[5]、黄色の宝石[6]

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4537	5682	黄色の宝石[7]、古竜巻の黄色の宝石

石肌の黒王



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
△	△	△	△	△	△
有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	睡眠
△	△	△	△	△	△
弱了	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

共通ドロップ

■聖別園

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5190	4852	—

石肌の白王



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
△	△	△	△	△	△
有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	睡眠
△	△	△	△	△	△
弱了	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—

共通ドロップ

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	861	311	戦灰「グラビタス」(初回のみ)
■ 涙り泣きの半島			
状態	HP	ルーン	ドロップ

■魔術学院レアルカリア

魔術学院レアルガリア			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1710	647	重力弾(初回のみ)
■聖別霊原			
状態	HP	ルーン	ドロップ

■エンセル河本流

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3114	1785	白王の剣(初回のみ)

ENEMY

石掘り



共通ドロップ つるはし

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし	105	92 銀石[1]	
つるはし+青貨物	106	92 銀石[1]	
つるはし+爆発石	106	92 爆発石、爆発石の塊、銀石[1]	
炎矢放射	106	92 銀石[1]	

■掘り過ぎの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし	119	97 銀石[1]	
つるはし+青貨物	119	97 銀石[1]	
つるはし+結晶石	119	97 銀石[1]、壊れた結晶	

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし+青貨物	210	155 銀石[2]、銀石[3]	

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
赤熱つるはし	223	230 銀石[4]	
赤熱つるはし+爆発石	223	230 銀石[4]、爆発石、爆発石の塊	
炎矢放射	223	230 銀石[4]	
炎矢放射+結晶石	223	230 銀石[4]、壊れた結晶	

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし	249	383 銀石[5]	
つるはし+青貨物	249	383 銀石[5]	
炎矢放射	249	383 銀石[5]、壊れた結晶	
炎矢放射+結晶石	249	383 銀石[5]、壊れた結晶	
つるはし+毒石	302	419 銀石[5]、毒石、毒石の塊	
炎矢放射+毒石	302	419 銀石[5]、毒石、毒石の塊	

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし	223	229 銀石[4]	
つるはし+青貨物	223	229 銀石[4]	
つるはし+爆発石	223	229 銀石[4]、爆発石、爆発石の塊	
炎矢放射+爆発石	223	229 銀石[4]、爆発石、爆発石の塊	

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
つるはし	639	1961 銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]、きざれ石	
つるはし+青貨物	639	1961 銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]、きざれ石	
つるはし+結晶石	639	1961 銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]	

射手の狼



共通ドロップ 細い獣骨、獣肉の塊

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5321	3650	—

有効な属性・特効				
炎	×	雷	×	△
氷	△	雷	聖	特効
×	×	△	△	—

有効な状態異常				
毒	△	出血	△	凍傷
△	△	△	△	△
弱了	△	誘導	△	△
有効	△	斬撃・特効	△	△

猪(野生動物)



共通ドロップ 獣肉の塊、太い獣骨、舌牙、金の排泄物(いずれも埋蔵石塊以外)

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	4	—

■掘り過ぎの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	4	—

■月光の祭壇(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	16	—

■ルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	9	—

■シークラ河

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	6	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■古道跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	0	—

忌み潰し



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	△	△	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ

■アルター高度				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1153	1052	忌み潰しのロープ、忌み潰しの長手袋、忌み潰しのブーツ(いずれも初回のみ)	
■火山層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1769	1674	忌み潰しの大蛇(初回のみ)	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1588	1507	忌み潰しの盾(初回のみ)	

隕石漁り



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ 隕石の重力石、隕石の重力石

■隕石の重力石				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	207	57	—	
■アルター高度				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	435	295	—	
■エインセル河本流				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	668	512	—	

蝨腐肉



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	△	△	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ 防ラスド

■リムクレイブ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
死骸	513	16	組い獣骨、太い獣骨	
■照り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常(強)	455	17	銀石[1]、銀石[2]	
毒	352	16	銀石[1]、銀石[2]	
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
死骸	661	60	組い獣骨、太い獣骨	
死骸(強)	739	116	組い獣骨、太い獣骨	
毒	661	60	銀石[1]、銀石[2]	
■アルター高度				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
死骸	739	114	組い獣骨、太い獣骨	
■グルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	893	121	銀石[1]、銀石[2]	
毒	893	121	銀石[1]、銀石[2]	
■聖別遺跡				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
死骸	1890	613	組い獣骨、太い獣骨	

写し身の半



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	△	△	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ

■永遠の都、ノクローン				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	360	281	—	
■トルミ変身				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	457	472	銀石の殻、黄金のルーン[7]	

ウミカラス(野生動物)



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ 風切羽、四指の鳥脚

■リムクレイブ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	4	—	
■照り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	4	—	
■源のリエニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	5	—	
■月光の祭壇(源のリエニエ)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	16	—	
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	7	—	
■クレイオールの電燈				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	27	21	—	

ウロコの混種



有効な属性・特徴				
炎	氷	雷	風	毒
○	△	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×
△	△	△	△	△

有効 斬撃・剣技

共通ドロップ 長柄槍、古牙

■照り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	680	105	—	
通常(強)	679	110	—	
■アルター高度				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1427	416	—	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1968	612	—	
■聖別遺跡				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	3650	2132	—	
■ミクラの聖廟				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	3624	3024	—	

ENEMY

英雄のガーゴイル



有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
△	×	○	×	△	△
炎	雷	聖	特徴		
×	×	×	—		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	—	—	—	—	—
触了	誘導				
—	—				

共通ドロップ

■アルター高度				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
両刀剣	5671	2835	ガーゴイルの大斧	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
直剣	6461	3332	ガーゴイルの斧槍	
半壊	962	3332	—	
■灰都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
両刀剣	11670	8608	—	
■深き根の底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
半壊	1072	3617	—	

老いたしらがね人



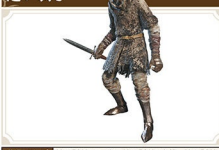
有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
○	○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特徴		
○	○	○	—		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	○	○	○	○	○
触了	誘導				
有効	祈禱・戦技				

共通ドロップ しらがねの涙血

■湖のリエーエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
黒手	367	66	—	
杖[弱]	367	66	輝石ホタル	
杖	367	67	輝石ホタル	
杖[強]	367	76	輝石ホタル	
毒爪	367	79	—	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
黒団子	599	343	黒団子	
■火山窟				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
杖	668	316	輝石ホタル	
杖[強]	668	357	輝石ホタル	
黒団子	668	381	黒団子	
両斧	474	381	—	
■旅人たちの山荘				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
黒団子[強]	888	516	黒団子	
両斧	630	516	—	

追い刺ぎ



有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
○	○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特徴		
○	○	○	—		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	○	○	○	○	○
触了	誘導				
有効	祈禱・戦技				

共通ドロップ 追い刺ぎのフード、追い刺ぎの布履、追い刺ぎの手甲

■銀り泣きの半島					
状態	HP	ルーン	ドロップ		
短剣	188	59	ダガー・ボルト×5		
剣	188	59	ショートソード・ボルト×5		
剣[貴重]	188	59	ショートソード、機り機、キノコ		

黄金樹の化身



有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
△	△	○	△	△	△
炎	雷	聖	特徴		
○	△	×	—		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	—	—	△	△	△
触了	誘導				
—	—				

共通ドロップ

■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	6461	10062	王のルーン	
■深き根の底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	7198	10621	化身の備仗	

黄金スケルトン



有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
○	△	○	×	○	○
炎	雷	聖	特徴		
△	×	×	死者		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	△	—	△	△	—
触了	誘導				
—	祈禱・戦技				

共通ドロップ 人骨の欠片

■アルター高度					
状態	HP	ルーン	ドロップ		
クロスボウ	481	333	ボルト×5		
鎧	481	333	墓場の大鎌		
黒剣+盾	481	333	太陽の都の酒		
両剣剣	481	333	山賊の清刀		
鎧	481	333	—		

王族の幽鬼



有効な属性・特徴					
属性	斬撃	打撃	射撃	炎	氷
○	○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特徴		
○	○	×	—		

有効な状態異常					
毒	麻酔	出血	凍傷	睡眠	沈黙
—	△	△	△	△	—
触了	誘導				
—	—				

共通ドロップ 塔柱の細柱

■湖のリエーエ			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1538	1368	雲海の墓すずらん[2] (初回のみ)
■月光の祭壇(湖のリエーエ)			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3723	4103	雲海の墓すずらん[2] (初回のみ)
■ケイリッド			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1633	1728	雲海の墓すずらん[4] (初回のみ)
■アルター高度			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常 ※1	1825	2321	雲海の墓すずらん[4] (初回のみ)
通常[強] ※1	2206	2350	雲海の墓すずらん[4] (初回のみ)
通常[貴重] ※1	1825	2321	—
■見み境での地下			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3723	4065	雲海の墓すずらん[6] (初回のみ)
■聖廟の支え、エペラフェール			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4975	12121	雲海の墓すずらん[9] (初回のみ)

※1 通常は無敵

※1:海は無効

大蟻



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	×	△	△	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	△	△	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	—

共通ドロップ

敵名

■ミケラの聖槍

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1411	2268	—
----	------	------	---

■モーグウィンの王冠

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大連 ※1	1348	541	—
-------	------	-----	---

■エインセル河本流

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	808	574	—
----	-----	-----	---

中級	808	574	—
----	-----	-----	---

特選	808	574	—
----	-----	-----	---

大連 ※1	1348	574	—
-------	------	-----	---

ノクスの剣士特選用 ※2	1163	574	—
--------------	------	-----	---

■エインセル河

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	382	122	—
----	-----	-----	---

通常	382	122	—
----	-----	-----	---

大連	382	122	黄金のルーン[10]、ルーンの旗
----	-----	-----	------------------

■書き置きの旗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	808	532	—
----	-----	-----	---

中級	808	532	—
----	-----	-----	---

大連	808	532	赤黒のルーン[1]、ルーンの旗
----	-----	-----	-----------------

特選	808	541	—
----	-----	-----	---

特選[有難]	808	532	—
--------	-----	-----	---

※1: 新撃は△、雷は△、毒、凍傷は○、睡りは有効 ※2: 特攻は弱

大砲バリスタ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	△	△	△	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
—	—	—	—	—
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	—

共通ドロップ

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	774	0	—
----	-----	---	---

■罅け過ぎの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	869	0	—
----	-----	---	---

■アイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常[稀]	1825	0	—
-------	------	---	---

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1825	0	—
----	------	---	---

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3289	0	—
----	------	---	---

大蟹



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	△
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	—

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	△	△	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	—

共通ドロップ

■蟹たま、白そぎ肉

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	407	318	—
----	-----	-----	---

■罅け過ぎの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	591	348	—
----	-----	-----	---

風[稀]	457	359	—
------	-----	-----	---

■湖のリエーニエ(大連の焼き)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大連 ※1	808	496	—
-------	-----	-----	---

しろがね ※2	808	496	—
---------	-----	-----	---

しろがね[稀] ※2	808	504	—
------------	-----	-----	---

■龍首学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

しろがね	808	661	—
------	-----	-----	---

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1160	1119	—
----	------	------	---

死	1160	1224	—
---	------	------	---

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1160	1189	—
----	------	------	---

■聖別聖堂

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

しろがね ※2	2454	4961	—
---------	------	------	---

■シーアラワ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	808	529	—
----	-----	-----	---

※1: 毒、凍傷は△ ※2: 聖は△、毒は無効

狼



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	△	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	—

共通ドロップ

■狼の眼、獣肉の塊

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	88	55	—
----	----	----	---

走行	88	55	—
----	----	----	---

白毛	466	97	—
----	-----	----	---

■罅け過ぎの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	99	59	—
----	----	----	---

リーダー	99	58	—
------	----	----	---

白毛	523	102	—
----	-----	-----	---

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	178	105	—
----	-----	-----	---

白毛	926	164	—
----	-----	-----	---

■龍首学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

雲の(満月の女王、レナラ召喚)	178	0	—
-----------------	-----	---	---

■月光の秘伝(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

白毛	2242	900	—
----	------	-----	---

■プレイオーの電燈

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	521	1032	—
----	-----	------	---

白毛	2735	1408	—
----	------	------	---

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	209	299	—
----	-----	-----	---

通常	253	327	—
----	-----	-----	---

白毛	1099	405	—
----	------	-----	---

白毛	1329	443	—
----	------	-----	---

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	253	317	—
----	-----	-----	---

白毛	1329	431	—
----	------	-----	---

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常[稀]	427	685	—
-------	-----	-----	---

通常[雷鳴びつむり召喚] ※1	377	0	—
-----------------	-----	---	---

白毛[稀]	2242	880	—
-------	------	-----	---

白毛[雷鳴びつむり召喚] ※1	1981	0	—
-----------------	------	---	---

■聖別聖堂

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	538	1470	—
----	-----	------	---

白毛	2811	2077	—
----	------	------	---

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

走行	253	308	—
----	-----	-----	---

※1: 状態異常は△以外無効

ENEMY

狼のインプ(大剣)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	×	○	×	△
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 二又の大剣、インプの盾(緑)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	389	40[銀石1]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	389	128[銀石2]、銀石[3]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	413	204[銀石4]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1150	1252[銀石4]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	462	362[銀石5]	—
通常	559	396[銀石5]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	559	385[銀石5]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	636	551[銀石5]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	943	842[銀石5]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	833	811[銀石6]、銀石[7]	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1182	1784[銀石6]、銀石[7]	—

大きな妹、フィリア



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	△
△	△	△	△	△
○	○	○	○	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	×	×
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—

大角羊(野生動物)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	○	○	○	○
△	△	△	△	△
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

共通ドロップ せき肉、獣肝、角の芽

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	8	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	62	42	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	82	54	—

大ネズミ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 黄金のルーン[1]、ルーンの弧

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	184	13	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	268	27	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	207	14	—
通常[強]	268	15	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	367	30	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	599	154	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	389	51	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1083	326	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	435	96	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	526	102	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	599	150	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	888	232	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	784	224	—
通常[強]	888	229	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1113	514	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	526	99	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	367	32	—

大ネズミ(大)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 黄金のルーン[3]、ルーンの弧

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	634	94	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	920	145	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	712	99	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1259	158	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1337	236	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3718	1362	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1494	392	—

遠樹の番犬



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	△	×	×
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×

共通ドロップ

■巨大人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
弱(盾1つ)	5095	3856	—
弱(盾1つ)	5095	3712	番犬の大剣
弱(盾3つ)	5095	3818	番犬の大剣

■聖別遺跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
弱(盾1つ)	7232	7956	—
弱(盾3つ)	7232	7878	番犬の大剣

騎士スケルトン



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	△	○	×	×
炎	氷	雷	風	毒
△	×	○	死傷	死傷

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
—	△	—	—	—
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
—	△	—	—	—

共通ドロップ 鉄腕の都の道、人骨の欠片(ティピアの呼び名召喚以外)

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣+盾	168	56	—

■道のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣+盾[ティピアの呼び名召喚]	335	108	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣+盾	356	171	—

■ガムニア太山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣+盾	481	324	—
直剣+盾[ティピアの呼び名召喚]	481	0	—

■巨大人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣+盾	716	682	—

騎士トロル



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	△
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ トロルの騎士剣

■道のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4307	1320	トロルの騎士剣(初期のみ)
通常	4307	1320	—
通常	4307	1320	—

※1: 護衛は○

貴人の犬



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	△	△

共通ドロップ 鋭い暇骨、暇血

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	184	52	—
通常[大]	385	61	—

■道のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	367	100	—
通常[大]	765	117	—

■聖別遺跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1113	1390	—

貴人の魔術師



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○

共通ドロップ 輝石の杖、貴人の鎧、貴人のブーツ、ロアの実、ヘルム、落葉花(いずれも価値、価値[値]、雲体以外)

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	96	19	輝石の杖(初期のみ)、遺跡石
通常[値]	204	39	遺跡石

■道のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	108	20	遺跡石

■ガムニア太山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	192	43	遺跡石
通常[値]	192	44	遺跡石

■王城

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	192	43	遺跡石
通常[値]	314	223	—

■月光の祭壇(道のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
王城	466	339	遺跡石

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
魔法	192	68	遺跡石

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	204	73	遺跡石
雲体 ※1	204	73	遺跡石

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	228	138	—
通常[値]	276	140	—
通常	276	151	—

■聖別遺跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	584	743	—

※1: 毒、睡眠、出血、凍傷は無効

ENEMY

罅石スカラベ



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
△	×	△	×	×
炎	雷	聖	特徴	
×	×	×	—	
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	—	—	—	—
触了	誘導			
—	—			

共通ドロップ

■ストームウィル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	255	0	怒罵呼び

■道のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	神託のシャボン

■永遠の根、ノクロン

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	神託のシャボン

■永遠の根、ノクロン

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	500	0	神託のダジャボン

※1: 腐敗を入手できるのはそれ以前の命

罅石掘り



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
×	×	×	×	×
炎	雷	聖	特徴	
△	△	△	△	△
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	△	△	△	△
触了	誘導			
有効	祈禱・戦技			

共通ドロップ 石掘り状

■道のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	158	155	罅石[2]、罅石[3]

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	158	155	罅石[2]、罅石[3]、崩壊石、大きな崩壊石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	407	399	罅石[2]、罅石[3]、崩壊石、大きな崩壊石

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	168	230	罅石[4]、罅石[3]、崩壊石、大きな崩壊石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	168	230	罅石[4]、罅石[3]、崩壊石、大きな崩壊石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	433	569	罅石[4]、罅石[3]、崩壊石、大きな崩壊石

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	189	383	罅石[4]、罅石[5]

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	189	383	罅石[4]、罅石[5]、崩壊石、大きな崩壊石

罅石魔術師 (オリヴィニス)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	×	×
炎	雷	聖	特徴	
△	△	△	△	△
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	△
触了	誘導			
有効	祈禱・戦技			

共通ドロップ 学院の罅石状、レアルカリアン・ロープ、魔術師の服きき、魔術師の服き(いずれも量体以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	414	180	—

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	414	180	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	440	192	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	440	192	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	594	363	—

※1: 毒、腐敗、出血、凍傷は無効

罅石魔術師 (カカロス)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	×	×
炎	雷	聖	特徴	
△	△	△	△	△
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	△
触了	誘導			
有効	祈禱・戦技			

共通ドロップ 学院の罅石状、レアルカリアン・ロープ、魔術師の服きき、魔術師の服き(いずれも量体以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	414	121	—

■道のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	414	121	—

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	414	180	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	440	192	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	594	363	—

※1: 毒、腐敗、出血、凍傷は無効

罅石魔術師 (双賢A)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	×	×
炎	雷	聖	特徴	
△	△	△	△	△
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	△
触了	誘導			
有効	祈禱・戦技			

共通ドロップ 学院の罅石状、レアルカリアン・ロープ、魔術師の服きき、魔術師の服き(いずれも量体以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	605	133	—

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	605	198	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	642	212	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	642	212	—

※1: 毒、腐敗、出血、凍傷は無効

罅石魔術師 (双賢B)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	×	×
炎	雷	聖	特徴	
△	△	△	△	△
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	△
触了	誘導			
有効	祈禱・戦技			

共通ドロップ 学院の罅石状、レアルカリアン・ロープ、魔術師の服きき、魔術師の服き(いずれも量体以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	605	198	—

■魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	605	198	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	642	212	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	642	212	—

※1: 毒、腐敗、出血、凍傷は無効

輝石魔術師 (ラズリ)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	×
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ ラズリの輝石剣、ラズリのローブ(いずれも盗取以外)

■活のリエニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	605	128	—	
■魔術学院レアルカリア				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	605	188	—	
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	642	201	—	
盗取	642	201	—	

※1:毒、麻痺、出血、凍傷は無効

輝石竜



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ				
■月光の懸崖(盗のリエニエ)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	8988	6776	竜の心臓	
■魔術学院レアルカリア				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	3713	0	—	

※1:毒、麻痺、出血、凍傷は無効

祈禱スカラベ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	×	△	×	×
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ				
■闇り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	197	0	安防鏡、雷撃	
ワープ	52	0	毒霧	
■輝石のリエニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	348	0	血炎の刃、空裂狂火	
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	370	0	火炎、通巻	
■グレイオールの竜				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1029	0	獣の牙	
盗取	3	0	毒の刃	
■アルター高層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	413	0	黄金剣の護り	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
盗取	5	0	黄金の魔力防護	
■隠れゆくファルム・アズラ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1010	0	黄金の雷防護	
■シーアラ消				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	500	0	安防の治癒	

※1:祈禱を入手できるのはそれぞれ範囲のみ

牙猪 (野生動物)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	×
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 獣肉の塊、太い骨、獣血、古牙、金の調理器

■リムクレイト				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	82	6	—	
■アルター高層				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	82	13	—	

銀の牢

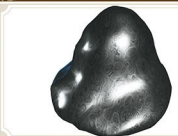


有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ				
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1328	338	—	
■グレイオールの竜				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	3691	1952	—	
■氷凍の獣、ノクローン				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1794	579	—	
■エインセル河本流				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	2227	941	雪の幼虫(初回のみ)、獣骨の殻	

銀の牢



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
×	×	×	×	×
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ				
■氷凍の獣、ノクローン				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	360	246	—	
■エインセル河本流				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	457	413	—	
盗	457	413	—	
盗	457	413	—	
盗	457	445	—	
盗	457	445	ざざれ石	

※1:雷は○

ENEMY

腐った大亡者



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	○	×
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	○	○	○	○
魅了	誘導			
○	—			

共通ドロップ					キノコ
■魔術学院レアルカリア					
状態	HP	ルーン		ドロップ	
魔法	1418	169		—	
■ケイリッド					
状態	HP	ルーン		ドロップ	
通常	1506	180			
強い敵敗 ※1	1506	180		—	
組 ※2	1506	180	毒力キノコ		
兵 ※3	452	81	溜けたキノコ		
■アルター高原					
状態	HP	ルーン		ドロップ	
組(強) ※4	2034	325	毒力キノコ		
■盗み潜る地下					
状態	HP	ルーン		ドロップ	
組 ※3	3432	748	毒力キノコ		
※1:強い敵は△※2:強は△※3:敵対△※4:敵対△※5:敵対△※6:敵対△※7:敵対△※8:敵対△※9:敵対△※10:敵対△※11:敵対△※12:敵対△※13:敵対△※14:敵対△※15:敵対△※16:敵対△※17:敵対△※18:敵対△※19:敵対△※20:敵対△※21:敵対△※22:敵対△※23:敵対△※24:敵対△※25:敵対△※26:敵対△※27:敵対△※28:敵対△※29:敵対△※30:敵対△※31:敵対△※32:敵対△※33:敵対△※34:敵対△※35:敵対△※36:敵対△※37:敵対△※38:敵対△※39:敵対△※40:敵対△※41:敵対△※42:敵対△※43:敵対△※44:敵対△※45:敵対△※46:敵対△※47:敵対△※48:敵対△※49:敵対△※50:敵対△※51:敵対△※52:敵対△※53:敵対△※54:敵対△※55:敵対△※56:敵対△※57:敵対△※58:敵対△※59:敵対△※60:敵対△※61:敵対△※62:敵対△※63:敵対△※64:敵対△※65:敵対△※66:敵対△※67:敵対△※68:敵対△※69:敵対△※70:敵対△※71:敵対△※72:敵対△※73:敵対△※74:敵対△※75:敵対△※76:敵対△※77:敵対△※78:敵対△※79:敵対△※80:敵対△※81:敵対△※82:敵対△※83:敵対△※84:敵対△※85:敵対△※86:敵対△※87:敵対△※88:敵対△※89:敵対△※90:敵対△※91:敵対△※92:敵対△※93:敵対△※94:敵対△※95:敵対△※96:敵対△※97:敵対△※98:敵対△※99:敵対△※100:敵対△※101:敵対△※102:敵対△※103:敵対△※104:敵対△※105:敵対△※106:敵対△※107:敵対△※108:敵対△※109:敵対△※110:敵対△※111:敵対△※112:敵対△※113:敵対△※114:敵対△※115:敵対△※116:敵対△※117:敵対△※118:敵対△※119:敵対△※120:敵対△※121:敵対△※122:敵対△※123:敵対△※124:敵対△※125:敵対△※126:敵対△※127:敵対△※128:敵対△※129:敵対△※130:敵対△※131:敵対△※132:敵対△※133:敵対△※134:敵対△※135:敵対△※136:敵対△※137:敵対△※138:敵対△※139:敵対△※140:敵対△※141:敵対△※142:敵対△※143:敵対△※144:敵対△※145:敵対△※146:敵対△※147:敵対△※148:敵対△※149:敵対△※150:敵対△※151:敵対△※152:敵対△※153:敵対△※154:敵対△※155:敵対△※156:敵対△※157:敵対△※158:敵対△※159:敵対△※160:敵対△※161:敵対△※162:敵対△※163:敵対△※164:敵対△※165:敵対△※166:敵対△※167:敵対△※168:敵対△※169:敵対△※170:敵対△※171:敵対△※172:敵対△※173:敵対△※174:敵対△※175:敵対△※176:敵対△※177:敵対△※178:敵対△※179:敵対△※180:敵対△※181:敵対△※182:敵対△※183:敵対△※184:敵対△※185:敵対△※186:敵対△※187:敵対△※188:敵対△※189:敵対△※190:敵対△※191:敵対△※192:敵対△※193:敵対△※194:敵対△※195:敵対△※196:敵対△※197:敵対△※198:敵対△※199:敵対△※200:敵対△※201:敵対△※202:敵対△※203:敵対△※204:敵対△※205:敵対△※206:敵対△※207:敵対△※208:敵対△※209:敵対△※210:敵対△※211:敵対△※212:敵対△※213:敵対△※214:敵対△※215:敵対△※216:敵対△※217:敵対△※218:敵対△※219:敵対△※220:敵対△※221:敵対△※222:敵対△※223:敵対△※224:敵対△※225:敵対△※226:敵対△※227:敵対△※228:敵対△※229:敵対△※230:敵対△※231:敵対△※232:敵対△※233:敵対△※234:敵対△※235:敵対△※236:敵対△※237:敵対△※238:敵対△※239:敵対△※240:敵対△※241:敵対△※242:敵対△※243:敵対△※244:敵対△※245:敵対△※246:敵対△※247:敵対△※248:敵対△※249:敵対△※250:敵対△※251:敵対△※252:敵対△※253:敵対△※254:敵対△※255:敵対△※256:敵対△※257:敵対△※258:敵対△※259:敵対△※260:敵対△※261:敵対△※262:敵対△※263:敵対△※264:敵対△※265:敵対△※266:敵対△※267:敵対△※268:敵対△※269:敵対△※270:敵対△※271:敵対△※272:敵対△※273:敵対△※274:敵対△※275:敵対△※276:敵対△※277:敵対△※278:敵対△※279:敵対△※280:敵対△※281:敵対△※282:敵対△※283:敵対△※284:敵対△※285:敵対△※286:敵対△※287:敵対△※288:敵対△※289:敵対△※290:敵対△※291:敵対△※292:敵対△※293:敵対△※294:敵対△※295:敵対△※296:敵対△※297:敵対△※298:敵対△※299:敵対△※300:敵対△※301:敵対△※302:敵対△※303:敵対△※304:敵対△※305:敵対△※306:敵対△※307:敵対△※308:敵対△※309:敵対△※310:敵対△※311:敵対△※312:敵対△※313:敵対△※314:敵対△※315:敵対△※316:敵対△※317:敵対△※318:敵対△※319:敵対△※320:敵対△※321:敵対△※322:敵対△※323:敵対△※324:敵対△※325:敵対△※326:敵対△※327:敵対△※328:敵対△※329:敵対△※330:敵対△※331:敵対△※332:敵対△※333:敵対△※334:敵対△※335:敵対△※336:敵対△※337:敵対△※338:敵対△※339:敵対△※340:敵対△※341:敵対△※342:敵対△※343:敵対△※344:敵対△※345:敵対△※346:敵対△※347:敵対△※348:敵対△※349:敵対△※350:敵対△※351:敵対△※352:敵対△※353:敵対△※354:敵対△※355:敵対△※356:敵対△※357:敵対△※358:敵対△※359:敵対△※360:敵対△※361:敵対△※362:敵対△※363:敵対△※364:敵対△※365:敵対△※366:敵対△※367:敵対△※368:敵対△※369:敵対△※370:敵対△※371:敵対△※372:敵対△※373:敵対△※374:敵対△※375:敵対△※376:敵対△※377:敵対△※378:敵対△※379:敵対△※380:敵対△※381:敵対△※382:敵対△※383:敵対△※384:敵対△※385:敵対△※386:敵対△※387:敵対△※388:敵対△※389:敵対△※390:敵対△※391:敵対△※392:敵対△※393:敵対△※394:敵対△※395:敵対△※396:敵対△※397:敵対△※398:敵対△※399:敵対△※400:敵対△※401:敵対△※402:敵対△※403:敵対△※404:敵対△※405:敵対△※406:敵対△※407:敵対△※408:敵対△※409:敵対△※410:敵対△※411:敵対△※412:敵対△※413:敵対△※414:敵対△※415:敵対△※416:敵対△※417:敵対△※418:敵対△※419:敵対△※420:敵対△※421:敵対△※422:敵対△※423:敵対△※424:敵対△※425:敵対△※426:敵対△※427:敵対△※428:敵対△※429:敵対△※430:敵対△※431:敵対△※432:敵対△※433:敵対△※434:敵対△※435:敵対△※436:敵対△※437:敵対△※438:敵対△※439:敵対△※440:敵対△※441:敵対△※442:敵対△※443:敵対△※444:敵対△※445:敵対△※446:敵対△※447:敵対△※448:敵対△※449:敵対△※450:敵対△※451:敵対△※452:敵対△※453:敵対△※454:敵対△※455:敵対△※456:敵対△※457:敵対△※458:敵対△※459:敵対△※460:敵対△※461:敵対△※462:敵対△※463:敵対△※464:敵対△※465:敵対△※466:敵対△※467:敵対△※468:敵対△※469:敵対△※470:敵対△※471:敵対△※472:敵対△※473:敵対△※474:敵対△※475:敵対△※476:敵対△※477:敵対△※478:敵対△※479:敵対△※480:敵対△※481:敵対△※482:敵対△※483:敵対△※484:敵対△※485:敵対△※486:敵対△※487:敵対△※488:敵対△※489:敵対△※490:敵対△※491:敵対△※492:敵対△※493:敵対△※494:敵対△※495:敵対△※496:敵対△※497:敵対△※498:敵対△※499:敵対△※500:敵対△※501:敵対△※502:敵対△※503:敵対△※504:敵対△※505:敵対△※506:敵対△※507:敵対△※508:敵対△※509:敵対△※510:敵対△※511:敵対△※512:敵対△※513:敵対△※514:敵対△※515:敵対△※516:敵対△※517:敵対△※518:敵対△※519:敵対△※520:敵対△※521:敵対△※522:敵対△※523:敵対△※524:敵対△※525:敵対△※526:敵対△※527:敵対△※528:敵対△※529:敵対△※530:敵対△※531:敵対△※532:敵対△※533:敵対△※534:敵対△※535:敵対△※536:敵対△※537:敵対△※538:敵対△※539:敵対△※540:敵対△※541:敵対△※542:敵対△※543:敵対△※544:敵対△※545:敵対△※546:敵対△※547:敵対△※548:敵対△※549:敵対△※550:敵対△※551:敵対△※552:敵対△※553:敵対△※554:敵対△※555:敵対△※556:敵対△※557:敵対△※558:敵対△※559:敵対△※560:敵対△※561:敵対△※562:敵対△※563:敵対△※564:敵対△※565:敵対△※566:敵対△※567:敵対△※568:敵対△※569:敵対△※570:敵対△※571:敵対△※572:敵対△※573:敵対△※574:敵対△※575:敵対△※576:敵対△※577:敵対△※578:敵対△※579:敵対△※580:敵対△※581:敵対△※582:敵対△※583:敵対△※584:敵対△※585:敵対△※586:敵対△※587:敵対△※588:敵対△※589:敵対△※590:敵対△※591:敵対△※592:敵対△※593:敵対△※594:敵対△※595:敵対△※596:敵対△※597:敵対△※598:敵対△※599:敵対△※600:敵対△※601:敵対△※602:敵対△※603:敵対△※604:敵対△※605:敵対△※606:敵対△※607:敵対△※608:敵対△※609:敵対△※610:敵対△※611:敵対△※612:敵対△※613:敵対△※614:敵対△※615:敵対△※616:敵対△※617:敵対△※618:敵対△※619:敵対△※620:敵対△※621:敵対△※622:敵対△※623:敵対△※624:敵対△※625:敵対△※626:敵対△※627:敵対△※628:敵対△※629:敵対△※630:敵対△※631:敵対△※632:敵対△※633:敵対△※634:敵対△※635:敵対△※636:敵対△※637:敵対△※638:敵対△※639:敵対△※640:敵対△※641:敵対△※642:敵対△※643:敵対△※644:敵対△※645:敵対△※646:敵対△※647:敵対△※648:敵対△※649:敵対△※650:敵対△※651:敵対△※652:敵対△※653:敵対△※654:敵対△※655:敵対△※656:敵対△※657:敵対△※658:敵対△※659:敵対△※660:敵対△※661:敵対△※662:敵対△※663:敵対△※664:敵対△※665:敵対△※666:敵対△※667:敵対△※668:敵対△※669:敵対△※670:敵対△※671:敵対△※672:敵対△※673:敵対△※674:敵対△※675:敵対△※676:敵対△※677:敵対△※678:敵対△※679:敵対△※680:敵対△※681:敵対△※682:敵対△※683:敵対△※684:敵対△※685:敵対△※686:敵対△※687:敵対△※688:敵対△※689:敵対△※690:敵対△※691:敵対△※692:敵対△※693:敵対△※694:敵対△※695:敵対△※696:敵対△※697:敵対△※698:敵対△※699:敵対△※700:敵対△※701:敵対△※702:敵対△※703:敵対△※704:敵対△※705:敵対△※706:敵対△※707:敵対△※708:敵対△※709:敵対△※710:敵対△※711:敵対△※712:敵対△※713:敵対△※714:敵対△※715:敵対△※716:敵対△※717:敵対△※718:敵対△※719:敵対△※720:敵対△※721:敵対△※722:敵対△※723:敵対△※724:敵対△※725:敵対△※726:敵対△※727:敵対△※728:敵対△※729:敵対△※730:敵対△※731:敵対△※732:敵対△※733:敵対△※734:敵対△※735:敵対△※736:敵対△※737:敵対△※738:敵対△※739:敵対△※740:敵対△※741:敵対△※742:敵対△※743:敵対△※744:敵対△※745:敵対△※746:敵対△※747:敵対△※748:敵対△※749:敵対△※750:敵対△※751:敵対△※752:敵対△※753:敵対△※754:敵対△※755:敵対△※756:敵対△※757:敵対△※758:敵対△※759:敵対△※760:敵対△※761:敵対△※762:敵対△※763:敵対△※764:敵対△※765:敵対△※766:敵対△※767:敵対△※768:敵対△※769:敵対△※770:敵対△※771:敵対△※772:敵対△※773:敵対△※774:敵対△※775:敵対△※776:敵対△※777:敵対△※778:敵対△※779:敵対△※780:敵対△※781:敵対△※782:敵対△※783:敵対△※784:敵対△※785:敵対△※786:敵対△※787:敵対△※788:敵対△※789:敵対△※790:敵対△※791:敵対△※792:敵対△※793:敵対△※794:敵対△※795:敵対△※796:敵対△※797:敵対△※798:敵対△※799:敵対△※800:敵対△※801:敵対△※802:敵対△※803:敵対△※804:敵対△※805:敵対△※806:敵対△※807:敵対△※808:敵対△※809:敵対△※810:敵対△※811:敵対△※812:敵対△※813:敵対△※814:敵対△※815:敵対△※816:敵対△※817:敵対△※818:敵対△※819:敵対△※820:敵対△※821:敵対△※822:敵対△※823:敵対△※824:敵対△※825:敵対△※826:敵対△※827:敵対△※828:敵対△※829:敵対△※830:敵対△※831:敵対△※832:敵対△※833:敵対△※834:敵対△※835:敵対△※836:敵対△※837:敵対△※838:敵対△※839:敵対△※840:敵対△※841:敵対△※842:敵対△※843:敵対△※844:敵対△※845:敵対△※846:敵対△※847:敵対△※848:敵対△※849:敵対△※850:敵対△※851:敵対△※852:敵対△※853:敵対△※854:敵対△※855:敵対△※856:敵対△※857:敵対△※858:敵対△※859:敵対△※860:敵対△※861:敵対△※862:敵対△※863:敵対△※864:敵対△※865:敵対△※866:敵対△※867:敵対△※868:敵対△※869:敵対△※870:敵対△※871:敵対△※872:敵対△※873:敵対△※874:敵対△※875:敵対△※876:敵対△※877:敵対△※878:敵対△※879:敵対△※880:敵対△※881:敵対△※882:敵対△※883:敵対△※884:敵対△※885:敵対△※886:敵対△※887:敵対△※888:敵対△※889:敵対△※890:敵対△※891:敵対△※892:敵対△※893:敵対△※894:敵対△※895:敵対△※896:敵対△※897:敵対△※898:敵対△※899:敵対△※900:敵対△※901:敵対△※902:敵対△※903:敵対△※904:敵対△※905:敵対△※906:敵対△※907:敵対△※908:敵対△※909:敵対△※910:敵対△※911:敵対△※912:敵対△※913:敵対△※914:敵対△※915:敵対△※916:敵対△※917:敵対△※918:敵対△※919:敵対△※920:敵対△※921:敵対△※922:敵対△※923:敵対△※924:敵対△※925:敵対△※926:敵対△※927:敵対△※928:敵対△※929:敵対△※930:敵対△※931:敵対△※932:敵対△※933:敵対△※934:敵対△※935:敵対△※936:敵対△※937:敵対△※938:敵対△※939:敵対△※940:敵対△※941:敵対△※942:敵対△※943:敵対△※944:敵対△※945:敵対△※946:敵対△※947:敵対△※948:敵対△※949:敵対△※950:敵対△※951:敵対△※952:敵対△※953:敵対△※954:敵対△※955:敵対△※956:敵対△※957:敵対△※958:敵対△※959:敵対△※960:敵対△※961:敵対△※962:敵対△※963:敵対△※964:敵対△※965:敵対△※966:敵対△※967:敵対△※968:敵対△※969:敵対△※970:敵対△※971:敵対△※972:敵対△※973:敵対△※974:敵対△※975:敵対△※976:敵対△※977:敵対△※978:敵対△※979:敵対△※980:敵対△※981:敵対△※982:敵対△※983:敵対△※984:敵対△※985:敵対△※986:敵対△※987:敵対△※988:敵対△※989:敵対△※990:敵対△※991:敵対△※992:敵対△※993:敵対△※994:敵対△※995:敵対△※996:敵対△※997:敵対△※998:敵対△※999:敵対△※1000:敵対△					

※1: 敵敗は△ ※2: 毒は×、腐敗は△ ※3: 兵は× ※4: 毒は無効、腐敗は△

腐った亡者



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	○	×
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	○	○	○	○
魅了	誘導			
○	—			

共通ドロップ キノコ(組、兵以外)				
■毒刺しの地下窟				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	481	36	—	
■罅り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	481	36	—	
組 ※1	481	36	毒力キノコ	
■魔術学院レアルカリア				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
魔力 ※2	852	97	—	
■テラスの魔術師塔(湖のリエーニエ)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常(霊体) ※3	852	65	—	
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
強い敵敗 ※4	904	104	—	
■アルター高原				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1010	185	—	
組(強) ※1	1222	187	毒力キノコ	
兵 ※5	1010	42	溜けたキノコ	
■グルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1222	197	—	
ミニス(大)に家身 ※5	1222	0	—	
■王都ローゼイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1392	282	—	
■盗み潜る地下				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	2061	430	—	
組 ※1	2061	430	毒力キノコ	
兵 ※5	2061	92	溜けたキノコ	
■ミケラの聖廟				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
キノコ	2708	1266	溜けたキノコ、毒力キノコ	
■モーグウィン王廟				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
血 ※6	2649	2891	血の霊能	
※1: 魔力 ※2: 敵敗 ※3: 家身 ※4: 兵敗 ※5: 兵敗 ※6: 兵敗 ※7: 兵敗 ※8: 兵敗 ※9: 兵敗 ※10: 兵敗				

※1: 毒力キノコ ※2: 腐敗は△ ※3: 霊体無効は魅了と誘導以外無効 ※4: 毒は無効、腐敗は△

※5: 兵は× ※6: 炎は○、出血は○、睡眠は△

腐った野犬



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	○	○	△	○
魅了	誘導			
○	—			

共通ドロップ —				
■ケイリッド				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	389	159		
大	813	186	—	

屈強な亜人



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	△	○	○
魅了	誘導			
○	—			

共通ドロップ 牙付き棍棒、紐、ガラス片、遺跡石、虹色石、灯り石				
■リムクレイブ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	265	46	—	
■罅り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	298	48	—	
■湖のリエーニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	527	89	—	
■アルター高原				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	626	251	—	
■グルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	757	266	—	
■巨人たちの山脈				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1128	561	—	

熊(野生動物)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
魅了	誘導			
○	—			

共通ドロップ				
熊肉の塊、太い骨、熊血				
■リムクレイブ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	15	—	
■罅り泣きの半島				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	16	—	
■湖のリエーニエ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	20	—	
■月光の祭壇(湖のリエーニエ)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	59	—	
■クレイオールの要塞				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	80	—	
■アルター高原				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	34	—	
通常	681	37	—	
■グルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	36	—	
■聖都ラヴ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	681	101	—	

狂い火のトル



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ

■ゲルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5138	2380	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	10869	7800	イエロの種

狂い火の大ネズミ



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ 黄金のルーン[1]、黄色い爆り火、ルーンの塩

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	207	14	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	367	30	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1113	514	—

狂い火の大ネズミ(大)



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ 黄金のルーン[1]、黄色い爆り火、ルーンの塩

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	712	99	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1259	158	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3822	2008	—

狂い火の騎士



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ ロードビル騎士の兜、ロードビル騎士の鎧、ロードビル騎士の手甲、ロードビル騎士の足甲

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1872	972	騎士大剣、黄金の大盾
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1872	972	バルチザン、黄金の大盾

狂い火の軍兵



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ

■ゲルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	624	367	君主の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主のホルト×5
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	624	367	ウォービック、真鍮の盾、ホルト×5、君主のホルト×5
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	624	367	—

狂い火の雑兵(短剣)



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ ガガー、雑兵の金帽子、革製指の布、ホルト×5

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	477	324	—

狂い火の民



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ ガラス片、黄色い爆り火

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	134	40	市民の鎧(軽装)、市民の上服、市民の靴
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	134	40	古びた直剣
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	237	73	市民の鎧(軽装)、市民の上服、市民の靴
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	237	73	古びた直剣
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	1020	市民の鎧(軽装)、市民の上服、市民の靴
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	1020	古びた直剣
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	1020	市民の鎧(軽装)、市民の上服、市民の靴

黒き刃の刺客



属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

属性	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	○

共通ドロップ

■王都ロードビル

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2705	5200	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5025	8666	雲々の墓すずらん[9]

ENEMY

結晶人



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	×	△	×	×
炎	雷	聖	特攻	
×	×	×	×	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	—
耐了	該当			
—	—			

共通ドロップ

■道のりエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	797	190	—

■月光の祭壇(道のりエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1930	1044	—

■月光の祭壇(道のりエーニエ) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1930	1044	—

■月光の祭壇(道のりエーニエ) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

※1:状態異常すべて無効

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

※2:状態異常すべて無効

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2535	0	—

獣のスケルトン



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	△	×	△
炎	雷	聖	特攻	
△	×	×	×	死者
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	—
耐了	該当			
—	—			

共通ドロップ 人骨の欠片

■破れゆくファルム・アスラ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	ボルト×5

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	嵐の太鼓

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	太鼓の都の音

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	山脈の清刀

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	971	1048	—

■クロスボウ

ゲルミアの蛇人



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	△	×	△
炎	雷	聖	特攻	
△	×	×	×	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	—
耐了	該当			
—	—			

共通ドロップ 火山石

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1192	741	ゲルミアの輝石杖

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	蛇人の盾

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	海蛇刀、蛇人の盾

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1687	728	—

■火山石

小柄な巫人



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○

共通ドロップ 大型ナイフ、紐

■活のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	192	73	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	228	207	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	276	220	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	411	464	—
----	-----	-----	---

黒炎僧兵



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	△	△	△	○
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 黒炎僧兵の兜、黒炎僧兵の鎧、黒炎僧兵の手甲、黒炎僧兵の足甲、黒炎僧兵の足甲、黒炎僧兵の足甲、黒炎僧兵の足甲

■グレイオールの竜巻

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3972	1764	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2450	830	—
----	------	-----	---

小姓



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	△	△	△	○
炎	氷	雷	風	毒
○	△	△	△	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	△

共通ドロップ 赤木のショートボウ、小姓のフード、小姓のフード、小姓の服、小姓のズボン、小姓のズボン、小姓のズボン

■隠り泣きの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	452	257	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	799	388	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	948	871	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1147	871	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1147	914	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1307	1232	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2426	3813	—
----	------	------	---

子ダコ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○

共通ドロップ 新銀、銅たま、白そき肉

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	131	11	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	260	12	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	260	25	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	276	43	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	309	81	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	790	435	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	260	27	—
----	-----	----	---

ゴドリク騎士



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△
炎	氷	雷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ ゴドリク騎士の兜、ゴドリク騎士の鎧、ゴドリク騎士の手甲、ゴドリク騎士の足甲

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大剣	657	260	騎士大剣、金銀の大盾
----	-----	-----	------------

槍	657	260	騎士大剣、金銀の大盾
---	-----	-----	------------

槍	657	260	騎士大剣、金銀の大盾
---	-----	-----	------------

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	737	273	ハルチザン、金銀の大盾
----	-----	-----	-------------

ゴドリク騎士の馬



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○

共通ドロップ ぞき肉、獣肝

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	511	20	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	573	21	—
----	-----	----	---

ENEMY

ゴドリックの軍兵



有効な属性・特徴				
物理	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	△	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
弱了	誤作			
有効	折損・戦技			

共通ドロップ ゴドリック兵の盾、大蛇紋のサーコート、ゴドリック兵の甲冑、ゴドリック兵の足甲(いずれも落葉墓地付近)

■連撃蓄積

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣【クロスボウ】	192	38	—
短剣	192	38	—

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
大剣	219	64	—
直剣	219	64	君主軍の直剣、直剣の盾、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
直剣【クロスボウ】	219	64	君主軍の直剣、直剣の盾、ヘビークロスボウ
直剣【松明】	219	64	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、銀石[1]
直剣【ラッパ】	219	64	君主軍の直剣、直剣の盾、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
短剣	219	64	ウォーベック、直剣の盾、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
短剣【松明】	219	64	ウォーベック、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
短剣【松明】	219	64	君主軍の大盾

■切り過ぎの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
直剣	245	67	君主軍の直剣、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
直剣【剣】	317	70	君主軍の直剣、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
直剣【松明】	245	67	君主軍の直剣、君主軍のボルト×5、ボルト×5、銀石[1]
短剣【剣】	317	70	君主軍の大盾

ゴドリックの雑兵



有効な属性・特徴				
物理	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	特殊

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
弱了	誤作			
—	—			

共通ドロップ 雑兵の鉄帽子、鉄頭巾の布帽、雑兵の甲冑、雑兵の足甲

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	124	56	兵士のクロスボウ
短剣	167	56	ショートソード、ボルト×5
短剣【炎束】	167	56	ショートソード、盛り皿、キノコ
短剣	167	56	ダガー、ボルト×5
短剣【炎束】	167	56	ダガー、盛り皿、キノコ
短剣【ラッパ】	167	56	ダガー、ボルト×5
短剣【大(リスタ騎乗)】	167	56	ダガー、ボルト×5
短剣【リスタ騎乗】	167	56	ダガー、ボルト×5
短剣	167	56	ショートソード

■切り過ぎの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	139	59	兵士のクロスボウ
クロスボウ【剣】	180	61	兵士のクロスボウ
短剣	189	59	ダガー、ボルト×5
短剣【剣】	243	61	ダガー、ボルト×5
短剣【炎束】	189	59	ダガー、盛り皿、キノコ
短剣【ラッパ】	189	59	ダガー、ボルト×5
短剣【リスタ騎乗】	189	59	ダガー、ボルト×5

古竜



有効な属性・特徴				
物理	斬撃	打撃	射撃	魔法
×	×	×	△	×
炎	雷	聖	特殊	
×	×	×	×	古竜

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	×
弱了	誤作			
—	—			

■共通ドロップ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	12312/21600	55	さる石×3
弱了	20529/32400	55	空管の銀石
弱了	20529/32400	55	古竜の銀石

混種



有効な属性・特徴				
物理	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
弱了	誤作			
有効	折損・戦技			

共通ドロップ 狼の尻、古牙

■切り過ぎの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	245	58	—
通常【剣】	317	61	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	516	302	—

■王冠ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	710	460	—

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1382	2067	—

さまえる貴人



有効な属性・特徴				
物理	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
弱了	誤作			
有効	折損・戦技			

共通ドロップ ロアの実、ヘルム、落葉花(ロアの実はアルター高度と聖樹の剣以外、ヘルムは落葉花は落葉墓地、偽騎士は、万し身の牢、湖のリエーニエの剣(偽騎士)以外)

■連撃蓄積

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	85	11	—

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	96	19	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【帽子】	96	19	貴人の短剣、連勝石
剣【長髪】	96	19	貴人の短剣、連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	0	—
剣【偽装】	96	19	貴人の短剣、貴人のコート、連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	貴人の短剣(軽装)、連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	96	19	連勝石

■切り過ぎの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	108	20	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【丸状主】	108	20	連勝石
剣【丸状主】	108	20	老貴人の短剣、老貴人の長衣、老貴人の短剣、連勝石

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	192	43	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【偽装・本し身の牢】	192	43	—
剣【偽装】	192	43	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、連勝石
剣【偽装】	192	43	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、連勝石
剣【偽装】	192	43	連勝石
剣【偽装】	192	43	連勝石

■魔術士アンリアル

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	192	68	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【偽装】	192	68	連勝石、ロアの実
剣【偽装・本し身の牢】	192	68	貴人の短剣(軽装)、連勝石
剣【偽装】	192	68	連勝石

■リエーニエの神像

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	314	223	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、連勝石、ロアの実、ヘルム、落葉花

■ケリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	204	73	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【帽子】	204	73	貴人の短剣、連勝石
剣【長髪】	204	73	貴人の短剣、連勝石

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【丸状主】	228	138	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【帽子】	228	138	貴人の短剣、連勝石
剣【帽子】	276	140	貴人の短剣、連勝石
剣【丸状主】	276	151	貴人の短剣、貴人の盾(軽装)、貴人のブーツ、連勝石
剣【偽装】	228	138	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、金輪草
剣【偽装】	276	151	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、金輪草
剣【偽装】	276	140	貴人の短剣、貴人の盾、貴人のコート、金輪草

■アルター高原(さまよえる貴人の続き)

状態	HP	ルーン	ドロップ
素手・杖え【丸坊主】	228	103	貴人の服(軽装)、道跡石
素手・杖え【丸坊主】	276	113	貴人の服(軽装)
素手・杖え【丸坊主】	228	138	貴人の服(軽装)
素手・杖え【丸坊主】	276	151	貴人の服(軽装)
素手・杖え【帽子】	228	138	—
素手・杖え【帽子】	276	151	—
素手・杖え【長髪】	228	138	—
素手・杖え【長髪】	276	151	—
松明【丸坊主】	228	138	道跡石
松明【丸坊主】	276	151	道跡石
松明【帽子】	228	138	道跡石
松明【長髪】	228	138	道跡石
宝箱	276	151	—
宝箱	228	138	黄金のルーン【12】(初回のみ)
宝箱	228	138	黄金のルーン【10】(初回のみ)
旗	228	138	老貴人の頭巾、老貴人の長衣、老貴人の短靴
旗	276	151	老貴人の頭巾、老貴人の長衣、老貴人の短靴

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
判別	276	147	貴人のエストック、貴人の帽子、貴人のコート
素手・杖え【丸坊主】	276	147	貴人の服(軽装)
松明【丸坊主】	276	147	道跡石

■平山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
素手・杖え【丸坊主】	350	179	貴人の服(軽装)
素手・杖え【長髪】	350	179	—

■冠羽雪原

状態	HP	ルーン	ドロップ
判別【丸坊主】	584	743	貴人の短靴、貴人の服(軽装)、貴人のブーツ、道跡石
判別	584	743	貴人のエストック、貴人の帽子、貴人のコート、貴人の花、氷結晶の木の芽
素手・杖え【帽子】	584	743	—
素手・杖え【長髪】	584	743	—
松明【丸坊主】	584	743	道跡石
松明【帽子】	584	743	道跡石
松明【長髪】	584	743	道跡石
宝箱	584	743	黄金のルーン【13】(初回のみ)
旗	584	743	老貴人の頭巾、老貴人の長衣、老貴人の短靴

※1:毒、腐敗、出血、凍傷、睡眠は有効

ザミエルの古英雄

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4122	5039	—

■巨人たちの山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4122	5039	—

山賊スケルトン

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4122	5039	—

共通ドロップ 山賊の遺刀(最大2本)、人骨の欠片

■ 山頂の洞窟 (山頂の洞窟) (山頂の洞窟) (山頂の洞窟)				
■ 霧のリエーニエ	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		168	56	—
■ 照り返きの半島	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		169	59	—
■ 霧のリエーニエ	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		335	108	—
■ ケイリッド	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		356	171	—
■ アルター高原	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		481	333	—
■ グルミア火山	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		481	324	—
■ 巨人たちの山麓	状態	HP	ルーン	ドロップ
双曲剣		716	682	—

鹿(野生動物)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	4	—

共通ドロップ ぞき肉、獣肝、細い獣骨、角の芽

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	4	—

■照り返きの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	4	—

■霧のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	6	—

■月光の磐座(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	16	—

■クレイオールのもや

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	21	—

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	9	—

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	10	—

■巨人たちの山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	15	—

■冠羽雪原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	27	—

■氷速の都、ノクロン

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	9	—

■シーアラ河

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	6	—

獅子の混種

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2458	1613	—

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2458	1613	—

■ミクラの磐座

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4782	6810	—

ENEMY

失地騎士



共通ドロップ 失地騎士の手甲、失地騎士の足甲(いずれも漆黒着、宿将ニアル召喚以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【亡霊・横骨】※1	1015	168	竜巻の印(初回のみ)
ハルバード【亡霊・横骨】※2	1015	168	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣	789	400	失地騎士の大剣、失地騎士の盾、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の鎧(軽装)
剣【横骨】※3	741	400	失地騎士の大剣、失地騎士の盾、失地騎士の兜、失地騎士の鎧(軽装)
ハルバード	789	400	失地騎士の斧鎧、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の盾(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【横骨】※3	1077	623	失地騎士の大剣、失地騎士の盾、失地騎士の兜、失地騎士の鎧(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【亡霊・横骨】※4	2615	2047	失地騎士の大剣、失地騎士の盾、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の鎧(軽装)
ハルバード【亡霊・横骨・サーコート】※4	3509	2193	失地騎士の斧鎧、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の盾

状態	HP	ルーン	ドロップ
双剣【亡霊・サーコート】※4	3509	2193	失地騎士の大剣(最大2本)、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の盾
双剣【亡霊】※4	2615	2047	失地騎士の大剣(最大2本)、失地騎士の兜(軽装)、失地騎士の盾(軽装)
双剣【重体・宿将ニアル召喚】※4	2615	—	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【横骨】※3	2940	3091	失地騎士の大剣、失地騎士の盾、失地騎士の兜、失地騎士の鎧(軽装)
双剣【横骨】※3	2940	3091	失地騎士の大剣(最大2本)、失地騎士の兜、失地騎士の盾(軽装)
ハルバード【横骨】※3	2940	3091	失地騎士の斧鎧、失地騎士の兜、失地騎士の盾(軽装)

※1: 特殊は竜、触れと誘導以外の状態異常は無効 ※2: 特殊は竜、雷は○、触れと誘導以外の状態異常は無効
 ※3: 特殊は竜、雷は○ ※4: 触れと誘導以外の状態異常は無効

死に仕える民



共通ドロップ —

状態	HP	ルーン	ドロップ
剣【リクエスト】	237	73	ガラス片、人骨の欠片、墓石

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	341	227	古びた直剣、市民の服(軽装)、市民の上服、市民の靴、ガラス片

市民



共通ドロップ 市民の上服、市民の靴、ガラス片(いずれも漆黒以外)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣【重装】	173	67	古びた直剣、市民の服(軽装)
短剣【重装】	173	67	古びた直剣、市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	237	73	古びた直剣、市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	282	210	古びた直剣、市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	341	0	—
短剣	282	207	市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	388	315	古びた直剣、市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	575	482	古びた直剣、市民の服(軽装)

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	702	973	古びた直剣、市民の服(軽装)

※1: 触れ、誘導は無効

商人のロバ



共通ドロップ —

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	852	20	—
通常	956	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1797	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4995	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1692	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2427	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2427	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3618	20	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1458	20	—

小ミランダ



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	△	○	○	○
炎	雷	聖	特攻		
○	△	○	—		

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	
○	×	×	×	○	△
絶了	誘導				
○	—				

共通ドロップ 毒花、ミランダパウダー

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	135	14	—
----	-----	----	---

■沼り泣きの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	152	14	—
----	-----	----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	269	31	—
----	-----	----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	269	31	—
----	-----	----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	269	31	—
----	-----	----	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	319	102	—
----	-----	-----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	319	102	—
----	-----	-----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	440	159	—
----	-----	-----	---

■沼り泣きの地下

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	652	247	—
----	-----	-----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	795	520	—
----	-----	-----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	269	34	—
----	-----	----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	490	181	—
----	-----	-----	---

※1:毒は無効 ※2:炎は× ※3:重力は×

上流の小姓



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	△	○	○	○
炎	雷	聖	特攻		
○	△	○	—		

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	
○	×	×	×	○	△
絶了	誘導				
○	—				

共通ドロップ 鹿木のショートボウ、上流小姓のフード、上流小姓の服、小姓のスポン、誤音ボルト×5

■魔術学院レムカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1318	508	—
----	------	-----	---

■毒花(毒)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2155	1232	—
----	------	------	---

しろかね人



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	△	○	○	○
炎	雷	聖	特攻		
△	○	○	—		

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	
○	×	×	×	○	△
絶了	誘導				
○	—				

共通ドロップ しろかねの硬虫

■黒のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	559	111	しろかねの盾、汚れたチェインメイル
----	-----	-----	-------------------

■曲刺(チェインメイル+盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	382	111	—
----	-----	-----	---

■波紋刺(チェインメイル+盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	559	111	しろかねの盾、汚れたチェインメイル
----	-----	-----	-------------------

■曲刺(木の盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	382	111	穴渡校の芽種、汚れたチェインメイル
----	-----	-----	-------------------

■波紋刺(木の盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	559	111	穴渡校の芽種、汚れたチェインメイル
----	-----	-----	-------------------

■曲刺(木の盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	382	111	曲り大槌
----	-----	-----	------

■曲り縦棒(木の盾)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	382	111	曲り縦棒
----	-----	-----	------

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1698	1553	汚れたチェインメイル
----	------	------	------------

■曲刺(チェインメイル+盾) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1698	1553	しろかねの盾、汚れたチェインメイル
----	------	------	-------------------

■波紋刺(チェインメイル+盾) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1698	1553	しろかねの盾、汚れたチェインメイル
----	------	------	-------------------

■曲刺(木の盾) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1161	1553	穴渡校の芽種、汚れたチェインメイル
----	------	------	-------------------

■波紋刺(木の盾) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3774	1821	曲り大槌
----	------	------	------

■曲り縦棒(木の盾) ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1698	1553	曲り縦棒
----	------	------	------

■曲り縦棒(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1740	2044	—
----	------	------	---

■波紋刺(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1740	2044	—
----	------	------	---

■曲刺(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1740	2044	穴渡校の芽種、汚れたチェインメイル
----	------	------	-------------------

■波紋刺(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1190	2044	—
----	------	------	---

■曲り縦棒(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3658	2337	曲り大槌
----	------	------	------

■曲り縦棒(木の盾) ※2

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1740	2044	曲り縦棒
----	------	------	------

※1:凍傷は× ※2:炎は× ※3:重力は×

しろかねの射手



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	△	○	○	△
炎	雷	聖	特攻		
○	○	○	特長		

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	
—	△	○	×	△	△
絶了	誘導				
—	—				

共通ドロップ しろかねの弓、音銃のフード、音銃の腕輪、音銃のスカート、しろかねの硬虫、矢×5、ドリーナの矢×5

■聖別雷

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

■エリート

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

神使の使者



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	重力
○	○	△	○	○	△
炎	雷	聖	特攻		
△	○	○	—		

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	睡眠	
△	△	○	×	△	△
絶了	誘導				
—	—				

共通ドロップ 白そき肉

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	625	368	使者たちの盾
----	-----	-----	--------

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1217	1653	使者たちの盾
----	------	------	--------

■中

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3392	2597	使者たちの盾
----	------	------	--------

■大 ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	5531	5320	使者たちの盾
----	------	------	--------

※1:打撃は×

ENEMY

聖樹騎士



共通ドロップ 聖樹騎士の鎧、聖樹騎士の手甲、聖樹騎士の足甲

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
大剣	4220	5928	騎士大剣、聖樹紋の太刀、ミケラのスライレン
横[真]① ② ③ ④	4220	5928	バルチザン
横[真]⑤ ⑥ ⑦ ⑧	4220	5928	バルチザン、ミケラのスライレン
剣[大]① ② ③ ④	4220	5928	騎士大剣、大弓、大矢×5
剣[大]⑤ ⑥ ⑦ ⑧	4220	5928	騎士大剣、大弓、ミケラのスライレン、大矢×5

① 1: 特殊は騎乗

聖樹の軍兵



共通ドロップ 聖樹兵の鎧、聖樹紋のサーコト、聖樹兵の手甲、聖樹兵の足甲、龍石[6]、龍石[7]、龍石[8]

■聖樹のまえ、エラフェール

状態	HP	ルーン	ドロップ ① ②
直剣①	1406	2534	君主軍の直剣、真鍮の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5
直剣②	1406	2534	君主軍の直剣、真鍮の盾、ミケラのスライレン、ボルト×5、君主軍のボルト×5
直剣[松明]①	1406	2534	君主軍の直剣、ボルト×5、ミケラのスライレン、君主軍のボルト×5
直剣[松明]②	1406	2534	君主軍の直剣、ボルト×5、ミケラのスライレン、君主軍のボルト×5
直剣[ランバ]	1406	2534	君主軍の直剣、真鍮の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5
直剣[クロスガウ]①	1406	2534	君主軍の直剣、真鍮の盾、ヘビークロスガウ
直剣[クロスガウ]②	1406	2534	君主軍の直剣、真鍮の盾、ヘビークロスガウ、ミケラのスライレン、ボルト×5、君主軍のボルト×5
直剣[クロスガウ]③	1406	2534	ウォービック、真鍮の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5
横①	1406	2534	ウォービック、真鍮の盾、ミケラのスライレン、ボルト×5、君主軍のボルト×5
横②	1406	2534	ウォービック、ボルト×5、君主軍のボルト×5
横[松明]①	1406	2534	ウォービック、ミケラのスライレン、ボルト×5、君主軍のボルト×5
横[松明]②	1406	2534	ウォービック、ミケラのスライレン、ボルト×5、君主軍のボルト×5
大剣①	1406	2534	君主軍の大剣
大剣②	1406	2534	君主軍の大剣、ミケラのスライレン
横[真]①	1406	2534	君主軍の大盾
横[真]②	1406	2534	君主軍の大盾、ミケラのスライレン

① 1: ミケラのスライレンは墓石のあるエリアにいる敵体のドロップ

聖樹の雑兵



共通ドロップ 聖樹の鉄兜、象牙面盾付の布盾

■聖樹のまえ、エラフェール

状態	HP	ルーン	ドロップ
短剣	1077	2238	ダガー、ボルト×5
短剣[バスタサ]	1077	2238	ダガー、ボルト×5
短剣	1077	2238	—
長剣	1077	2238	腰刀

赤狼



共通ドロップ —

■月のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2204	1386	—
月光の邪眼(月のリエーニエ)	—	—	—
通常	5335	4158	—
月光の邪眼、ノクローン	—	—	—
通常	3162	2426	—

舌鬼インブ(手斧)



共通ドロップ 二又の手斧、インブの頭(舌鬼)

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	559	396	龍石[5]
龍石[5]の地下	—	—	—
通常	943	842	龍石[5]

雪原トロル



共通ドロップ —

■巨人たちの山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	9208	5760	アルテリアの壺
聖樹雪原	—	—	—
通常	10969	7800	—

祖霊の民の祭司



共通ドロップ 祭司の毛皮、祭司の脚絆、組い、歌骨、角の芽

■聖樹雪原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3241	4508	—
■永遠の獣、ノクローン	—	—	—
通常	1462	1049	光角の頭骨(初回のみ)
通常	1019	1049	幼生種(直前の子にいる個体のみ)

祖霊の民の戦士



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	△
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	×
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	○	○

共通ドロップ 大角の頭、大角の尻尾、大角の脚、大角の骨、大角の角、大角の牙

■活のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	716	182	大角の尻尾、大角の角×5
----	-----	-----	--------------

大角	716	182	大角の尻尾、大角の角×5
----	-----	-----	--------------

■大角の尻尾

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1027	465	大角の尻尾、大角の角×5
----	------	-----	--------------

■大角の角

■巨人たちの山頂(大スケルトンの巣)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	2968	692	クレイブ
----	------	-----	------

■大角の尻尾

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

大角	4403	1456	大角の角
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

■大角の角

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	4023	1456	クレイブ
----	------	------	------

大ザリガニ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
△	×	○	△	△
炎	氷	雷	風	毒
△	×	○	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 白き肉

■活のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大角	1985	500	—
----	------	-----	---

■大角の尻尾

大角	1985	540	大角の角
----	------	-----	------

■大角の角

大角	1985	515	大角の角
----	------	-----	------

</

ENEMY

墜落した調査師



有効な属性・特徴				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔法
△	○	△	○	△
炎	雷	聖	特殊	
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
×	×	○	△	△
弱了	該当			
有効	斬撃・戦技			

共通ドロップ 墜落調査師の帽子、墜落調査師のロープ、墜落調査師の手袋、墜落調査師のズボン、調査員の足跡×5、アルタスの花×5、ミランダパウダー×3

■敵のリソース

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	972	385	—
曲剣	—	—	—
■アルター高原			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1394	880	—
曲剣【稀】	—	—	—
曲剣【稀】	1394	880	調査師の盾

鍛石スカラベ



有効な属性・特徴				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔法
△	×	△	×	×
炎	雷	聖	特殊	
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
弱了	該当			
—	—			

■共通ドロップ

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	175	0	黄色の鉱石[1]
爆発	175	0	黄色の鉱石[1]

■敵のリソース

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	黄色の鉱石[2]、黄色の鉱石[3]
爆発	92	0	黄色の鉱石[2]

■古道跡断層

状態	HP	ルーン	ドロップ
爆発	370	0	黄色の鉱石[4]

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	370	0	黄色の鉱石[4]

■クレイオールの電燈

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1029	0	黄色の鉱石[9]
爆発	1029	0	黄色の鉱石[8]

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	413	0	黄色の鉱石[5]

■火山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	635	0	黄色の鉱石[5]

■おみ捨ての地下

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	844	0	黄色の鉱石[6]、黄色の鉱石[7]

■巨人たちの山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	745	0	黄色の鉱石[6]
大	1031	0	黄色の鉱石[6]
特大【ワー】	745	0	黄色の鉱石[9]

■聖列遺跡

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1058	0	黄色の鉱石[7]
大	1464	0	黄色の鉱石[8]
特大	18	0	黄色の鉱石[9]

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	500	0	黄色の鉱石[5]

■銀れ瀬

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	635	0	黄色の鉱石[6]

■深き根の底

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	635	0	黄色の鉱石[6]

地下墓のスケルトン



有効な属性・特徴				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔法
○	△	○	×	○
炎	雷	聖	特殊	
△	×	×	×	死者

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
弱了	該当			
—	斬撃・戦技			

■共通ドロップ 人骨の欠片

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
月	320	62	ロングボウ、矢×5
曲剣	320	62	シミター
曲剣【小盾】	320	62	シミター、聖骸の木盾、通り魔、キノコ

■切り込みの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
炎炎雲	359	65	通り魔、キノコ
月	359	65	ロングボウ、矢×5
曲剣	359	65	シミター
曲剣【小盾】	359	65	聖骸の木盾、通り魔、キノコ
大曲剣	359	65	クロスメッサー

■敵のリソース

状態	HP	ルーン	ドロップ
炎炎雲	636	118	通り魔、キノコ
月	636	118	ロングボウ、矢×5
曲剣	636	118	シミター
曲剣【小盾】	636	118	シミター、聖骸の木盾、通り魔、キノコ
大曲剣	636	118	クロスメッサー

■旅きりの地下墓

状態	HP	ルーン	ドロップ
曲剣	636	118	シミター
大曲剣	636	118	クロスメッサー
月	636	118	ロングボウ、矢×5

■ガイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
月	676	189	ロングボウ、矢×5
大曲剣	676	189	クロスメッサー

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
月	913	367	ロングボウ、矢×5
曲剣	913	367	シミター
曲剣【小盾】	913	367	シミター、聖骸の木盾、通り魔、キノコ
大曲剣	913	367	クロスメッサー

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
月	913	357	ロングボウ、矢×5
曲剣	913	357	シミター
曲剣【小盾】	913	357	シミター、聖骸の木盾、通り魔、キノコ
大曲剣	913	357	クロスメッサー

血に狂った騎士



有効な属性・特徴				
通常	斬撃	打撃	射撃	魔法
△	×	△	○	△
炎	雷	聖	特殊	
△	○	△	△	—

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	○	△	△
弱了	該当			
—	斬撃・戦技			

共通ドロップ 戦灰「血の新聲」(初回のみ)、騎士大剣、ゴドリック騎士の兜、金装の大盾、ゴドリック騎士の鎧、ゴドリック騎士の手甲、ゴドリック騎士の足甲

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	657	260	—

血の貴族



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
○	○	○	○	△
炎	雷	氷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 血の首飾

■ 血の首飾

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1318	470	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1564	1060	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4101	6062	—
----	------	------	---

血の腐肉



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
×	×	×	×	△
炎	雷	氷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 聖血の木の芽、ガラス片、眠い歌骨、太い歌骨

■ アルター高層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	5068	370	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	13339	2400	—
----	-------	------	---

チャリオット



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
—	—	—	—	—
炎	雷	氷	風	毒
—	—	—	—	—

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
—	—	—	—	—
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
—	—	—	—	—

共通ドロップ

■ 記憶の英雄墓(リムクレイブ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	黄金樹の太刀、大矢×10
----	---	---	--------------

■ アルター高層(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	戦況「聖域」、フリーガードの兜、フリーガードの盾、フリーガードの手甲、フリーガードの足甲(いずれも初回のみ)
----	---	---	--

■ ガルミアの英雄墓(ガルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	—	—	—
----	---	---	---

調香師



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
○	○	△	○	×
炎	雷	氷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	○
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ

調香師のフード、調香師のローブ、調香師の手袋、調香師の履物、調香師の花芽×5、アルタスの花×5、ミランダパウダー×3

■ アルター高層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	494	370	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	494	370	調香師の盾
----	-----	-----	-------

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	681	563	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	681	563	調香師の盾
----	-----	-----	-------

著大鰐



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
×	×	×	×	△
炎	雷	氷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 太い歌骨、歌骨、黄金のルーン[5]

■ ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2696	1781	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	5832	4037	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	5832	1009	—
----	------	------	---

著天犬



有効な属性・特効				
炎	雷	氷	風	毒
×	×	×	×	△
炎	雷	氷	風	毒
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
×	×	×	×	△
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△

共通ドロップ 太い歌骨、歌骨

■ ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1607	313	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1607	313	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1607	313	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4467	1808	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4467	1808	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3235	1103	—
----	------	------	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3235	1103	—
----	------	------	---

ENEMY

著犬トシボ(野生動物)



共通ドロップ 大トシボの頭

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	17	13	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	○	○	○
飢了	誘導			
有効	—			

接ぎ木の貴公子



共通ドロップ

■初速の英雄

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2596	583	—

■ストームウィル機

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1897	1176	—

■源のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2596	1283	半の幼虫

■食肉(大ザリガニから変身)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3724	2313	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	△
炎	雷	聖	特殊	
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
飢了	誘導			
—	折損・戦技			

角羊(野生動物)



共通ドロップ 羊角肉、軟肝、鋭い蹄、角の芽

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	6	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	10	—

■クレイオールの食糧

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	55	32	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
飢了	誘導			
有効	—			

翼の混種



共通ドロップ 混種の小羽、古牙

■切り流きの軍鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	245	60	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	317	63	—

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	516	310	—

■聖剣雷蔵

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	710	472	—

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1320	1526	—

■ミケラの聖樹

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1382	2123	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
飢了	誘導			
有効	折損・戦技			

ティピアの呼び舟



共通ドロップ ヘルフンの実態、死の根

■巨人たちの山脈

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	9290	4234	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	○	×	△
炎	雷	聖	特殊	
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
飢了	誘導			
—	誘導			

殍猛な亜人



共通ドロップ 血汚れた短刀、紐、ガラス片、遺跡石、紅色石、灯り石

■切り流きの軍鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	664	105	—

■源のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1210	168	—

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1435	416	—

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1735	442	—

■巨人たちの山脈

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2586	882	—

有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	△	△	○
飢了	誘導			
有効	折損・戦技			

啓人



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺	沈黙
○	○	×	○	○	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ

■活のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
杖	367	104	盾の皮(初期のみ)、啓人の杖
棒	367	104	棒

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
杖	528	314	啓人の杖
杖(雷)	528	291	啓人の杖

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
杖(雷)	784	661	啓人の杖
杖(雷)	784	613	啓人の杖
棒(雷)	784	661	棒

トビウサギ(野生動物)



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺	沈黙
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	4	—

■月夜の祭壇(満月のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	5	—

■月の光の祭壇(満月のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	16	—

■月夜の祭壇(満月のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	4	—
通常	27	9	—

■グレイオール(電撃)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	15	—

■アルター・高層

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	9	—
通常	27	10	—

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	10	—

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	27	—

■聖堂(雷)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	6	—

■シークラウ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	27	9	—

ドミヌラの踊り子



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺	沈黙
○	○	○	○	○	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ

■黄金のルーン[3]、人形の欠片

状態	HP	ルーン	ドロップ
手鏡	626	279	祝祭の手鏡、祝祭の青フード、祝祭の青装束
輪	626	279	祝祭の肋骨輪、祝祭の礼履
大鏡蓋	626	279	祝祭のフード、祝祭の礼履
髪	435	279	祝祭のフード、祝祭の礼履(髪)
靴	435	279	祝祭の靴、祝祭の礼履(靴)

囚われた市民



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺	沈黙
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ

■市民の上履、市民の靴、ガラス片

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘	433	351	市民の鐘冠(軽装)
短剣	433	351	古びた刺突、市民の鎖冠(軽装)
松明	433	351	市民の鎖冠(軽装)

鳥人形兵



有効な属性・特攻					
炎	氷	雷	風	毒	聖
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺	沈黙
○	○	○	○	○	○
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ

■人形兵の鳥兜、カゴツの群石

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘	392	163	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘	416	175	—
曲剣	416	175	—

■アルター・高層

状態	HP	ルーン	ドロップ
曲剣	465	311	—

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘(奇装)	562	330	—
曲剣(奇装)	562	330	—

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘	838	695	—
曲剣	838	695	—
曲剣(矢装束)	838	695	—

ENEMY

鳥(野生動物)



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	○	○
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	○
弱了	誘導			
有効	—			

共通ドロップ 風切羽、西側の鳥卵

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	4	—
----	----	---	---

■ストームウィル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	5	—
----	----	---	---

■樹り泣きの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	4	—
----	----	---	---

■湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	5	—
----	----	---	---

■月光の砂漠(湖のリエニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	16	—
----	----	----	---

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	7	—
----	----	---	---

■グレイオルの竜巻

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	21	—
----	----	----	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	9	—
----	----	---	---

■ガルミ火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	10	—
----	----	----	---

■巨人たちの山頂

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	15	—
----	----	----	---

■聖別雪原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	27	—
----	----	----	---

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	9	—
----	----	---	---

■シーフラ河

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	27	6	—
----	----	---	---



泥人

有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	×	○	×	×
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	—
弱了	誘導			
有効	斬撃・鞭技			

共通ドロップ 顔色ホテル

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	851	329	泥人の紙
----	-----	-----	------

■シーフラ河

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	593	120	泥人の紙
----	-----	-----	------

■エインセル河本流

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1080	553	—
----	------	-----	---

■エインセル河

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	511	117	—
----	-----	-----	---

■巨人たちの山頂

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	511	117	泥人の紙
----	-----	-----	------

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	511	117	—
----	-----	-----	---

トロル



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	○
弱了	誘導			
有効	—			

共通ドロップ —

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2169	1000	—
----	------	------	---

■ストームウィル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3148	1210	—
----	------	------	---

■樹り泣きの半鳥

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2435	1050	—
----	------	------	---

■湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3582	1320	—
----	------	------	---

■度術学園レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4307	0	—
----	------	---	---

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4573	1668	—
----	------	------	---

■湖の女王、レナラ召喚 ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	5109	2268	—
----	------	------	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4249	2240	—
----	------	------	---

■ガルミ火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	6178	2450	—
----	------	------	---

■巨人たちの山頂

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	9208	3780	—
----	------	------	---

■永遠の都、ノクローン

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	6178	2310	—
----	------	------	---

※1: 状態異常はすべて無効

ナメクジ



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	—
弱了	誘導			
有効	—			

共通ドロップ 白そき肉

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	341	89	—
----	-----	----	---

■湖の女王、レナラ召喚 ※1

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	341	97	—
----	-----	----	---

■度術学園レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	575	215	—
----	-----	-----	---

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	575	212	—
----	-----	-----	---

※1: 海は無効

ENEMY

墓トンボ(野生動物)



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	△	○
炎	雷	聖	特殊	
○	△	○	△	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
魅了	誘導			
—	—	—	—	—
有効				
有効				

共通ドロップ 大トンボの卵

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	6	—
----	----	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	6	—
----	----	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	8	—
----	----	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	10	—
----	----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	32	—
----	----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	13	—
----	----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	15	—
----	----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	17	41	—
----	----	----	---

墓守スケルトン



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	△	△	×	○
炎	雷	聖	特殊	
△	×	○	死者	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
—	△	△	—	—
魅了	誘導			
—	—	—	—	—
有効	新機・難読			
有効	有効			

共通ドロップ 墓場の大鐘、人骨の欠片(いずれもティビアの呼び舟召喚以外)

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	168	56	—
----	-----	----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	335	108	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	335	108	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	356	171	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	481	324	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	716	682	—
----	-----	-----	---

墓守騎士



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	△	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	△	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	○	△	△
魅了	誘導			
—	—	—	—	—
有効				
有効				

共通ドロップ 騎士の兜、墓守のマント、騎士の足甲

■アルター高地

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3440	1049	騎士の大斧
----	------	------	-------

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	3554	1502	バトルハンマー
----	------	------	---------

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4739	1502	騎士の大斧
----	------	------	-------

バジリスク



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	○	△	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	△	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
魅了	誘導			
—	—	—	—	—
有効				
有効				

共通ドロップ

■アルター高地

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1098	357	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1098	386	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1098	375	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1394	596	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1853	819	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1394	611	エオニアの種
----	------	-----	--------

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1394	611	—
----	------	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	680	130	—
----	-----	-----	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1394	566	黄金足錠
----	------	-----	------

※1:毒は無効 ※2:炎は無効 ※3:腐敗は無効

母なる大斧



有効な属性・特徴				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
×	×	×	×	×
炎	雷	聖	特殊	
×	×	×	—	—
有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	×
魅了	誘導			
—	—	—	—	—
有効				
有効				

共通ドロップ 母の幼生(初回のみ)、銀号の殻

■エインセル河本流

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2277	0	—
----	------	---	---

緋雫スカラベ



有効な属性・特攻				
標準	新撃	打撃	刺突	魔力
△	×	△	×	×
炎	雷	△		特攻
×	×	×	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
魅了		誘導		
—		—		

共通ドロップ

リムグレイブ			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	175	0	—
■四り泣きの半島			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	197	0	—
■湖のルーニエ			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	—
■メグリッド			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	370	0	—
通常	413	0	—
特大	652	0	—
■グレイオルの電燈			
状態	HP	ルーン	ドロップ
特大	1812	0	—
■アルター高度			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	413	0	—
■アルミ火山			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	500	0	—
■思ひ境での地下			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	844	0	—
■巨人たちの山麓			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	745	0	—
■賢判雪原			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1058	0	—
大	1464	0	—
■ミケラの野郎			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1109	0	—
■定根の支え、エブレフェール			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1128	0	—
■永遠の奴、ノクローン			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	500	0	—
■シエララゴ			
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	348	0	—

羊(野生動物)



有効な属性・特攻				
標準	新装	打撃	刺突	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特攻	
○	○	○	—	
有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
魅了	誘導			
有効	—			

共通ドロップ そぎ肉、獣肝、細い獣骨、角の芽

リムグレイブ				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	4	—
	■四り泣きの半島			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	4	—
	■潮のリエーニエ			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	5	—
	■ナイリッド			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	7	—
	■グレイオールの竜巻			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	21	—
	■アルター高岸			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	9	—
通常		55	10	—
	■ナルミア火山			
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		55	10	—

■巨人たちの山嶺(羊(野生動物)の続き)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
■聖別書庫		55	15	—
通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
■永遠の都、ノクローン		55	27	—
通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
■シーフラ河		55	9	—
通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
		55	6	—

人蝙蝠



有効な属性・特徴				
標準	新撃	打撃	剣突	魔力
○	●	○	○	○
炎	雷	聖	特徴	
○	○	○	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	●
魅了	誤導			
有効	—			

共通ドロップ

リムクレイブ				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		143	47	黄金のルーン[1]、黄金のルーン[2]
■ラストヴィムル	状態			
通常		208	83	黄金のルーン[1]、黄金のルーン[2]
■銀り泣きの半島	状態			
通常		161	50	黄金のルーン[1]、黄金のルーン[2]
■湖のリエニエ	状態			
通常		285	91	黄金のルーン[3]、黄金のルーン[4]、黄金のルーン[5]
■古遺跡新産	状態			
通常		303	143	黄金のルーン[3]、黄金のルーン[4]、黄金のルーン[5]
■ケイリッド	状態			
通常		303	144	黄金のルーン[3]、黄金のルーン[4]、黄金のルーン[5]
■グレイオールの電燈	状態			
通常		842	887	黄金のルーン[3]、黄金のルーン[4]、黄金のルーン[5]
■アルター派源	状態			
通常		409	281	黄金のルーン[6]、黄金のルーン[7]、黄金のルーン[8]、黄金のルーン[9]
■火山麓	状態			
通常 ※1		519	434	黄金のルーン[6]、黄金のルーン[7]、黄金のルーン[8]、黄金のルーン[9]
■巨人たちとの山麓	状態			
エリート		2082	783	黄金のルーン[10]、黄金のルーン[11]
通常		810	575	黄金のルーン[10]、黄金のルーン[11]

※1: 炎は無効

ENEMY

人さらいの乙女人形



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	△	○	△	○
氷	△	△	△	△
雷	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ

■道のリズニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪【横】	3213	1334	—
-------	------	------	---

振り子鐘	3213	1312	—
------	------	------	---

■魔導学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪	3213	1551	—
----	------	------	---

振り子鐘	3213	1551	—
------	------	------	---

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪+振り子鐘	3311	2254	—
---------	------	------	---

振り子鐘	3411	1658	—
------	------	------	---

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪	4608	2435	—
----	------	------	---

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪	4608	2366	—
----	------	------	---

車輪【暴走】	2694	2366	—
--------	------	------	---

振り子鐘	4608	2366	—
------	------	------	---

■火山館

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪	5849	3181	—
----	------	------	---

振り子鐘	5849	3181	貴金属箱
------	------	------	------

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

車輪	5250	2863	—
----	------	------	---

※1:炎は無効

火の司教



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	△	○	○
氷	△	△	△	△
雷	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 火の司教の炎、火の司教の拳銃、火の司教の足車

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大鎌	2837	1309	司教の大炎鎌(初回のみ)、火の司教の鎧(軽装)
----	------	------	-------------------------

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

大鎌【サーコート】※1	5638	2499	火の司教の鎧
-------------	------	------	--------

鎧【サーコート】※1	5638	2499	炎鞭、火の司教の鎧
------------	------	------	-----------

※1:打撃、魔力は△

火の戦車、ガンメン



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	△	△	△	△
氷	△	△	△	△
雷	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ

■道のリズニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	992	1270	爆り鐘、火の花(いずれも初回のみ)、黒石[3]
----	-----	------	-------------------------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1053	1605	爆り鐘、火の花(いずれも初回のみ)、黒石[3]
----	------	------	-------------------------

玉本書	1063	1632	爆り鐘、火の花(いずれも初回のみ)、黒石[3]
-----	------	------	-------------------------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1423	2290	爆り鐘、火の花(いずれも初回のみ)、黒石[5]
----	------	------	-------------------------

玉本書	1423	2328	爆り鐘、火の花(いずれも初回のみ)、黒石[5]
-----	------	------	-------------------------

火の僧兵



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	△	○	○
氷	△	△	△	△
雷	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 火の僧兵の炎、火の僧兵の鎧、火の僧兵の拳銃、火の僧兵の足車、爆り鐘、火の花

■道のリズニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	1346	205	僧兵の炎拳銃
---	------	-----	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	1930	539	僧兵の炎拳銃
---	------	-----	--------

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■グルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

鎧	2877	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

鎧	4083	1076	僧兵の炎拳銃
---	------	------	--------

ENEMY

腐敗したミランダフラワー



共通ドロップ 毒花、ミランダパウダー

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4665	568	—
----	------	-----	---

■アルター-高麗	状態	HP	ルーン	ドロップ
----------	----	----	-----	------

通常[強] ※1	6301	911	—
----------	------	-----	---

■ミカラの聖樹	状態	HP	ルーン	ドロップ
---------	----	----	-----	------

通常 ※2	13966	5437	—
-------	-------	------	---

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP	ルーン	ドロップ
----------------	----	----	-----	------

通常 ※2	14208	5825	—
-------	-------	------	---

※1:毒は無効 ※2:腐敗は×

腐敗した小ミランダ



共通ドロップ 毒花、ミランダパウダー

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	288	54	—
----	-----	----	---

■アルター-高麗	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------	----	-------------------------------	-----	------

通常[強] ※1	390	103	—
----------	-----	-----	---

■ミカラの聖樹	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
---------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※2	864	726	—
-------	-----	-----	---

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※2	864	726	—
-------	-----	-----	---

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※2	879	778	—
-------	-----	-----	---

※1:毒は無効 ※2:腐敗は×

腐敗の眷属



共通ドロップ 蟲のクレバ、エオニアの種

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	753	612	変色した落葉花
----	-----	-----	---------

位置固定	753	612	変色した落葉花
------	-----	-----	---------

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※1	2233	6270	—
-------	------	------	---

位置固定	2233	6270	—
------	------	------	---

■エインセル河本流	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
-----------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※1	1291	1579	変色した落葉花
-------	------	------	---------

※1:腐敗は無効

腐敗の信徒



共通ドロップ 毒力ビキノコ

■腐り過ぎの卑蟲

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

キノコA ※1	207	56	—
---------	-----	----	---

キノコB ※1	207	56	—
---------	-----	----	---

キノコC ※1	207	56	—
---------	-----	----	---

■湖のリエーニエ	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------	----	-------------------------------	-----	------

キノコA ※1	367	103	—
---------	-----	-----	---

キノコB ※1	526	311	—
---------	-----	-----	---

キノコC ※1	367	103	—
---------	-----	-----	---

キノコC ※1	367	103	—
---------	-----	-----	---

■ケイリッド	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
--------	----	-------------------------------	-----	------

キノコA ※2	389	165	—
---------	-----	-----	---

キノコB ※2	389	165	—
---------	-----	-----	---

キノコC ※2	389	165	—
---------	-----	-----	---

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------------	----	-------------------------------	-----	------

キノコA	389	165	毒菌蛇×5
------	-----	-----	-------

キノコB	389	165	毒菌蛇×5
------	-----	-----	-------

キノコC	389	165	毒菌蛇×5
------	-----	-----	-------

■クレミア火山	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
---------	----	-------------------------------	-----	------

キノコA ※1	526	311	—
---------	-----	-----	---

キノコB ※1	526	311	—
---------	-----	-----	---

キノコC ※1	526	311	—
---------	-----	-----	---

※1:毒は無効 ※2:腐敗は無効

腐敗の幼生



共通ドロップ —

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	185	131	—
----	-----	-----	---

■聖樹の支え、エブレフェール	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------------	----	-------------------------------	-----	------

通常 ※1	564	1708	エオニアの種
-------	-----	------	--------

※1:腐敗は無効

蛞蝓むり



共通ドロップ —

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

結晶	285	42	輝石水たれ
----	-----	----	-------

■月光の祭壇(湖のリエーニエ)	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
-----------------	----	-------------------------------	-----	------

結晶	690	332	輝石水たれ
----	-----	-----	-------

■ケイリッド	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
--------	----	-------------------------------	-----	------

結晶	303	72	輝石水たれ
----	-----	----	-------

■アルター-高麗	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
----------	----	-------------------------------	-----	------

結晶	338	135	輝石水たれ
----	-----	-----	-------

■火山層	状態	HP <td>ルーン</td> <td>ドロップ</td>	ルーン	ドロップ
------	----	-------------------------------	-----	------

通常	519	205	毒菌蛇×5
----	-----	-----	-------

■聖別雷原(蛇つむりの続き)

状態	HP	ルーン	ドロップ
結晶	866	727	輝石ホタル

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	519	210	毒飛蛇

放浪の民



状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	926	493	—

共通ドロップ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	926	493	—

墓所影



状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	991	935	—

共通ドロップ 隠密刀(初回のみ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	991	935	—

骨つむり



状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	617	148	—

共通ドロップ 毒飛蛇

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	617	148	—

■アルター直原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	617	148	—

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	920	317	—

炎ナメメジ



状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	341	97	—

共通ドロップ 隠密刀、白さき肉

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	341	97	—

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	508	207	—

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	508	207	—

■アルター直原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	508	207	—

■巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	508	207	—

■聖別雷原(炎ナメメジの続き)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

魔術師球



状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

共通ドロップ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

■魔術師球

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	721	474	—

ENEMY

見張り石



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
×	×	△	×	×
炎	雷	聖	特攻	
×	×	×	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ 遺跡石、神殿石

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	198	39	—
種子	198	9	—

■限りなきの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	222	41	—

■湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	394	75	—

■月光の祭壇(湖のリエニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	954	499	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	418	120	—
爆発	418	120	—
種子	418	23	—

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	467	213	—
種子	565	41	—

■巨人たちの山頂

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	842	476	—

ミミズ顔



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特攻	
○	×	—	—	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	—	△	△	△
魅了	誘導			
有効	—			

共通ドロップ 金の排泄物、犠牲の総枝

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
フード	1669	541	—
全裸	1669	541	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
大(変身・零身の半) ※1	5157	2937	半の塔生

■断れゆくファルム・アスラ

状態	HP	ルーン	ドロップ
鐘許	4075	1872	—
大(鐘許)	10415	6812	—

※1: 鐘は無効

ミミズメクジ



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特攻	
○	○	○	—	—

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	—
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ 白そき肉

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	282	88	—

ミランダファラワ



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	○	×	○	○
炎	雷	聖	特攻	
○	×	×	—	—

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	○	△
魅了	誘導			
—	—			

共通ドロップ 毒花、ミランダパウダー

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2212	256	—

■限りなきの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2483	268	—

■湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常 ※1	4393	399	—
黄色	4393	399	壊れた結晶
黒色	4393	399	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常 ※1	6301	956	—

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
黄色	5212	899	—
黒色	5212	899	—

■灰岩ローディル

状態	HP	ルーン	ドロップ
黄色	12968	3802	—

■氷み捨ての地下

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	10633	1894	—

■エインセル阿本流

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4393	425	—
黒色	7998	1467	—

※1: 海は無効

民兵スケルトン



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	炎	魔力
○	△	○	×	○
炎	雷	聖	特攻	
△	×	×	死者	

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
—	△	△	—	—
魅了	誘導			
—	折脚・戦技			

共通ドロップ 人骨の欠片

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	168	56	ボルト×5
クロスボウ(ティビアの呼び舟召喚)	168	56	—
槍	168	56	—
槍(ティビアの呼び舟召喚)	168	56	—

■限りなきの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
槍	189	59	—

■湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
槍	335	108	—
槍(ティビアの呼び舟召喚)	335	108	—

■タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	356	171	ボルト×5
槍	356	171	—

■アルター高麗

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	397	305	ボルト×5
槍	397	305	—

■ガルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	481	324	ボルト×5
槍	481	324	—

■狂ローディル

状態	HP	ルーン	ドロップ
槍	811	464	—

■巨人たちの山頂

状態	HP	ルーン	ドロップ
クロスボウ	716	682	ボルト×5
槍	716	682	—

守人



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 守人の剣、守人の盾、守人の手甲、守人の足甲、守人の足、色褪せた金輪

■切り込みの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

花なし	188	63	—
-----	-----	----	---

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

花なし	333	115	—
-----	-----	-----	---

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

魔紋 ≧ 1	395	327	—
--------	-----	-----	---

■グレイオール電線

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

魔紋 ≧ 1	983	1130	—
--------	-----	------	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

花なし	477	358	—
-----	-----	-----	---

花あり	477	358	—
-----	-----	-----	---

花なし	477	358	—
-----	-----	-----	---

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

花あり	544	498	—
-----	-----	-----	---

花なし	544	498	—
-----	-----	-----	---

■聖別館

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

魔紋 ≧ 1	1010	1609	—
--------	------	------	---

※1: 毒は×

野犬



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	△	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
○	○	○	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 剛毛、獣牙、獣血

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	184	52	—
----	-----	----	---

■ストームウィル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	268	91	—
----	-----	----	---

大	559	107	—
---	-----	-----	---

■切り込みの半島

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	207	54	—
----	-----	----	---

通常[毒]	268	57	—
-------	-----	----	---

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	367	100	—
----	-----	-----	---

■魔術学院アルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	367	148	—
----	-----	-----	---

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	389	159	—
----	-----	-----	---

通常[毒]	435	286	—
-------	-----	-----	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	435	282	—
----	-----	-----	---

通常[毒]	526	286	—
-------	-----	-----	---

大[毒]	1098	335	—
------	------	-----	---

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	526	300	—
----	-----	-----	---

大	1098	351	—
---	------	-----	---

■火山山腹

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	668	477	—
----	-----	-----	---

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	599	430	—
----	-----	-----	---

大	1251	503	—
---	------	-----	---

■巨人たちの山腹

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	734	632	—
----	-----	-----	---

通常[雪山]	784	632	—
--------	-----	-----	---

大[雪山]	1637	741	—
-------	------	-----	---

幽鬼の従者



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ 黒髪

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	346	72	—
----	-----	----	---

通常	566	82	—
----	-----	----	---

大	260	72	—
---	-----	----	---

■月光の祭壇(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	839	477	—
----	-----	-----	---

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常 ≧ 1	411	203	—
--------	-----	-----	---

通常[毒] ≧ 1	497	206	—
-----------	-----	-----	---

通常 ≧ 1	672	232	—
--------	-----	-----	---

通常[毒] ≧ 1	812	235	—
-----------	-----	-----	---

■影み指の地下

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	839	473	—
----	-----	-----	---

※1: 毒は無効

ユビムシ



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ —

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	1692	418	黄色の礫石[2] (初回のみ)
----	------	-----	-----------------

通常[毒]	1692	425	黄色の礫石[2] (初回のみ)
-------	------	-----	-----------------

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2427	1001	黄色の礫石[4] (初回のみ)
----	------	------	-----------------

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	2766	1349	黄色の礫石[7] (初回のみ)
----	------	------	-----------------

■影み指の地下

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	4096	1984	黄色の礫石[7] (初回のみ)
----	------	------	-----------------

■巨人たちの山腹

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

雪山	3618	1911	黄色の礫石[7] (初回のみ)
----	------	------	-----------------

ユビムシ(小)



有効な属性・特攻				
炎	氷	雷	風	毒
○	○	○	○	○
△	△	△	△	△
×	×	×	×	×

有効な状態異常				
毒	睡眠	出血	凍傷	麻痺
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△
△	△	△	△	△

共通ドロップ —

■湖のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	237	26	黄色の礫石[2]
----	-----	----	----------

通常[毒]	237	27	黄色の礫石[2]
-------	-----	----	----------

■リエーニエの神像塔

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常[毒]	388	136	黄色の礫石[2]
-------	-----	-----	----------

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	341	90	黄色の礫石[4]
----	-----	----	----------

■王都ローデイル

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常	388	132	黄色の礫石[4]
----	-----	-----	----------

ENEMY

■ 踏み捨てる地下(ユビムシ(小)の棲き)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	575	206	黄色の鉱石 [7]

■ 巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
雪山	508	198	黄色の鉱石 [7]

ユビムシ (特大)



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	○	△	△
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ 黄色の鉱石 [7]

■ 巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7232	4627	—

溶岩ナメクジ



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
△	△	△	△	△

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	—	○	—
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ 練り糰子、白そぎ肉

■ 火山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	433	154	—

溶岩土竜



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	×	△	△	×
炎	雷	聖	特殊	
—	×	×	電	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
×	×	×	×	△
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ 竜の心臓

■ 火山麓

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	12243	5044	—

幼年学徒



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	×
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	○	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
射了	誘導			
有効	射撃・戦技	—	—	—

■ 共通ドロップ

■ 魔術学院レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	204	0	—
舞台	204	0	—
本	204	0	—
天幕幕	204	0	—
ジャンデリア	204	0	—

傭兵の馬



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
○	○	○	○	○
炎	雷	聖	特殊	
○	○	○	騎乗	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ そき肉、腹肝

■ リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	423	20	—

夜騎兵の馬



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
△	○	△	△	△
炎	雷	聖	特殊	
△	△	△	騎乗	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
△	△	△	△	△
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ

■ リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1803	0	—

■ 練り糰子の車馬

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1974	0	—

■ 湖のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2927	0	—

■ タイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3539	0	—

■ アルター高層

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4032	0	—

■ クレイオール電塔

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7674	0	—

■ 巨人たちの山嶺

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7147	0	—

■ 聖剣書庫

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7844	0	—

雷球



有効な属性・特攻				
標準	斬撃	打撃	射撃	魔力
×	×	×	×	×
炎	雷	聖	特殊	
×	×	×	—	—

有効な状態異常				
毒	腐敗	出血	凍傷	睡眠
—	—	—	—	—
射了	誘導			
—	—	—	—	—

■ 共通ドロップ

■ 聖剣書庫

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1285	0	—

3mサイズ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1285	0	—

4mサイズ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1285	0	—

6mサイズ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	423	0	—

■ シーフラウ

ENEMY

竜のツリーガー



有効な属性・特徴					
標準	斬撃	打撃	射撃	魔法	威力
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
×	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ 異形の竜鱗、異形の竜手甲、異形の竜足甲

■ぬれゆくファム・アズラ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	13362	28080	—

獣犬騎士



有効な属性・特徴					
標準	斬撃	打撃	射撃	魔法	威力
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
×	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ —

■狼のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	992	491	—

■魔導学館レアルカリア

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	992	0	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1053	701	—

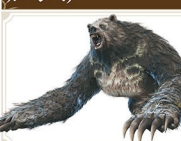
■ケルミラの英雄墓(ケルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1423	1178	—

■火山獣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1806	1764	狼犬の爪(初期のみ)

ルーンベア



有効な属性・特徴					
標準	斬撃	打撃	射撃	魔法	威力
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
×	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ 獣血、太い獣骨、獣肉の塊、金の財源物

■リムグレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2949	1196	—

■狼のリエーニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5857	1579	—

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	6219	1995	—

■クレイオールの竜塔

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	17288	6629	—

■アルター高原

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	6948	2679	—

■ケルミア火山

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	8401	2930	—

■聖別密林

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	17771	9329	—

■シロクマ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	17771	9329	—

■深き樹の底

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	10663	3636	死王子の軍旗(初期のみ)

流刑兵



有効な属性・特徴					
標準	斬撃	打撃	射撃	魔法	威力
△	×	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
×	△	△	△	△	△

有効な状態異常					
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠	沈黙
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△
△	△	△	△	△	△

共通ドロップ 流刑兵のフード、流刑兵の鎧、流刑兵の手甲、流刑兵の足甲、風魔の羽、旗の破、キノコ、銀石[1]、銀石[2](いずれも運搬基地、大洞、宿務にニールズ以外)

■運搬基地

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	303	39	—

■ストームウォル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(亡霊・中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

■直刺(中衛)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	221	114	ボルト×5、君主のボルト×5

ENEMY

霊廟の軍兵



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	○	○	○
氷	○	○	○	○
雷	○	○	○	○
毒	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

共通ドロップ 霊廟のサーコット、霊廟兵の手甲、霊廟兵の足甲

■切り込みの軍兵

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	245	67	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[1]、銀石[2]、銀石[3]

■道のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	435	122	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[1]、銀石[2]、銀石[3]

直剣[クロスボウ]

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	435	122	君主軍の直剣、真鍮の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[1]、銀石[2]、銀石[3]

■聖別僧侶

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1320	1701	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1320	1701	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1320	1701	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[6]、銀石[7]、銀石[8]

■深き秘の底

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	792	555	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[4]、銀石[5]、銀石[6]

直剣[クロスボウ]

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	792	555	君主軍の直剣、真鍮の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[4]、銀石[5]、銀石[6]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	792	555	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[4]、銀石[5]、銀石[6]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	792	555	君主軍の直剣、真鍮の盾、ホルト×5、君主軍のボルト×5、銀石[4]、銀石[5]、銀石[6]

霊廟の雑兵



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	○	○	○
氷	○	○	○	○
雷	○	○	○	○
毒	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

共通ドロップ 血の染れた布冠

■聖別僧侶

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1010	1502	

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1010	1502	

霊廟びつむり



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	○	○	○
氷	○	○	○	○
雷	○	○	○	○
毒	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

共通ドロップ 毒すずらん[1]、毒すずらん[2]、毒すずらん[3]

■聖別僧侶

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1041	329	

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	920	317	

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1368	969	

老獅子



有効な属性・特徴				
属性	斬撃	打撃	射撃	魔力
炎	○	○	○	○
氷	○	○	○	○
雷	○	○	○	○
毒	○	○	○	○

有効な状態異常				
毒	麻痺	出血	凍傷	睡眠
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

共通ドロップ 獣血、古牙

■ストームウィンド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2119	1428	黄色の銀石[1]

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3079	1968	黄色の銀石[4]

■アルター高度

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3440	2676	転回[獅子新り]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	4739	3398	黄色の銀石[6]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7019	4567	黄色の銀石[7]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7019	4567	黄色の銀石[7]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7019	4567	黄色の銀石[7]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7019	4567	黄色の銀石[7]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	7019	4567	黄色の銀石[7]

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	630	110	黄金のルーン[6] (初回のみ)

■道のリエニエ

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1114	176	黄金のルーン[6] (初回のみ)

■古遺跡新編

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1948	261	黄金のルーン[6] (初回のみ)

■ケイリッド

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1183	263	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1322	442	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	5410	1518	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	3290	1518	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1599	478	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1599	478	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1599	478	黄金のルーン[9] (初回のみ)

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2132	620	黄金のルーン[9] (初回のみ)、騎士大剣、黄金の大盾

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1548	915	騎士大剣、黄金の大盾

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1548	915	騎士大剣、黄金の大盾

■大剣

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1548	915	騎士大剣、黄金の大盾

■ゲルミア火山(ローデイル騎士の戦き)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
大剣	1872	972	騎士大剣、黄金の大盾	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
大剣	2132	1310	騎士大剣、黄金の大盾	
槍 ※1	2132	1310	ハルツァン、黄金の大盾	
槍[初回ドロップ] ※1	2790	1600	式正の巨砲(初回のみ)、ハルツァン、黄金の大盾	
剣[大弓]	2132	1310	騎士大剣、大弓、大矢×5	
■岩み指の地下				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
大剣[雷体・雷鳴ひつむり召喚] ※2	3158	0	—	
■巨人たちの山嶺				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
槍[騎乗] ※1	2790	1856	ハルツァン、黄金の大盾	
剣[大弓]	2790	1856	騎士大剣、大弓、大矢×5	

※1: 特殊は騎乗 ※2: 状態異常は誘導以外無効

ローデイル騎士の馬



共通ドロップ 皮き肉、獣牙				
■アルター崖底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	1204	70	—	
■巨人たちの山嶺				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	2170	143	—	

ローデイルの軍兵



共通ドロップ ローデイル兵の兜、黄金剣のサーコット、ローデイル兵の手甲、ローデイル兵の足甲				
■アルター崖底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
直剣	516	345	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
直剣[秘宝]	516	345	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
直剣[ラッパ]	516	345	君主軍の直剣、直剣の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
直剣[クロスボウ]	516	345	君主軍の直剣、直剣の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
槍	516	345	ウォービック、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
槍[秘宝]	516	345	ウォービック、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
槍[クロスボウ]	516	345	ウォービック、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
大剣	516	345	鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
鎧	516	345	鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	

■ゲルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
直剣	624	367	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
直剣[秘宝]	624	367	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
直剣[クロスボウ]	624	367	君主軍の直剣、直剣の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
槍	624	367	ウォービック、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	
大剣	624	367	鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	

■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
直剣	710	526	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[4]、鎧石[5]、鎧石[6]	
直剣[ラッパ]	710	526	君主軍の直剣、直剣の盾、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[4]、鎧石[5]、鎧石[6]	
直剣[クロスボウ]	710	526	君主軍の直剣、直剣の盾、ヘビークロスボウ、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[4]、鎧石[5]、鎧石[6]	
大剣	710	526	鎧石[4]、鎧石[5]、鎧石[6]	
鎧	710	526	鎧石[4]、鎧石[5]、鎧石[6]	

■岩み指の地下(ローデイルの軍兵の戦き)				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
槍[雷体・雷鳴ひつむり召喚] ※1	1052	0	—	
■巨人たちの山嶺				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
直剣[秘宝]	930	772	君主軍の直剣、ボルト×5、君主軍のボルト×5、鎧石[3]、鎧石[4]、鎧石[5]	

※1: 状態異常定着で無効

ローデイルの雑兵



共通ドロップ 雑兵の金帽子、革製面けの布疋				
■アルター崖底				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
短剣	395	305	ダガー、ボルト×5	
短剣	477	334	ダガー、ボルト×5	
短剣[雷響]	395	305	ダガー、雷花	
短剣[ラッパ]	395	305	ダガー、ボルト×5	
短剣[大バリスタ騎乗]	395	305	ダガー、ボルト×5	
短剣[カタバルト射手]	395	305	ダガー、ボルト×5	
短剣[バリスタ騎乗]	395	305	ダガー、ボルト×5	
剣	395	305	ショートソード、ボルト×5	
剣[雷響]	395	305	ショートソード、雷花	
クロスボウ	292	305	兵士のクロスボウ、ボルト×5	
鎧	395	305	ショートスピア	
長銃砲	395	305	爆り砲	
長銃砲	477	334	爆り砲	

■ゲルミア火山				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
短剣	477	324	ダガー、ボルト×5	
短剣[雷響]	477	324	ダガー、雷花	
短剣[バリスタ騎乗]	477	324	ダガー、ボルト×5	
鎧	477	324	ショートソード、ボルト×5	
長銃砲	477	324	爆り砲	
■王都ローデイル				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
短剣[雷響]	544	465	ダガー、雷花	
剣[雷響]	544	465	ショートソード、雷花	
■岩み指の地下				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
クロスボウ[雷鳴ひつむり召喚] ※1	597	0	—	
■巨人たちの山嶺				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
クロスボウ	527	683	兵士のクロスボウ、ボルト×5	
長銃砲	712	683	爆り砲	

※1: 状態異常定着は、誘導以外無効

災いの影



共通ドロップ 捨てられた王家の鍵				
■永遠の都、ノクステラ				
状態	HP	ルーン	ドロップ	
通常	5445	8561	—	

ENEMY

NPC

灯を探すハイター

EVENT▶P.414



名称の変化

モーンのイレーナ/
灯を探すハイター/
巫女ハイター

共通ドロップ

—

■祝福「数珠の道」の周辺(通り過ぎの半島)

状態 HP ルーン ドロップ
モーンのイレーナ 571 500 イレーナの手紙 ※1

■祝福「道を照らす」の周辺(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
通常(シャブリリのアドウ1個目渡し) 1098 500 狂い火石×3

■神化された聖堂(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
通常(シャブリリのアドウ2個目渡し) 1427 500 狂い火石×3

■祝福「門前町の横」の周辺(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
通常(シャブリリのアドウ3個目渡し) 1427 500 狂い火石×3

■ペイルム教会(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
通常(指輪のアドウ渡し) 1427 500 狂い火石×3

■祝福「狂い火の封印」の周辺(参み待ての森)

状態 HP ルーン ドロップ
巫女ハイター — — —

※1:未入手の場合

巫人のボック

EVENT▶P.416



名称の変化

巫人のボック/
お針子のボック

共通ドロップ

—

■アギール湖北の街道(リムグレイブ)

状態 HP ルーン ドロップ
巫人のボック 683 100 —

■海岸の深淵の周辺(リムグレイブ)

状態 HP ルーン ドロップ
巫人のボック 0 100 —

■祝福「道を照らす」の周辺・祝福「レアルカリアの門」の周辺(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
お針子のボック 1357 100 —

■祝福「アルター街道の三叉路」(アルター街)

状態 HP ルーン ドロップ
お針子のボック 1610 100 —

■祝福「王都東城壁」の周辺(王都ロデイル)

状態 HP ルーン ドロップ
お針子のボック 2218 100 —

■魔術学院レアルカリアの大書庫

状態 HP ルーン ドロップ
お針子のボック 192 100 —

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

お針子のボック

状態 HP ルーン ドロップ

アルバス老

EVENT▶P.423



名称の変化

—

共通ドロップ

聖樹の秘制符(右)

■しろがね村(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
通常 716 300 —

隠通商人

EVENT▶P.412



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■隠通商人のボロ家(通り過ぎの半島)

状態 HP ルーン ドロップ
ショップ 1642 500 隠通商人の鉄玉[1]

■隠通商人のボロ家(クレイオールの電柱)

状態 HP ルーン ドロップ
ショップ 8574 500 隠通商人の鉄玉[3]

■祝福「学院正門前」の南東(道のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ
ショップ 2905 500 隠通商人の鉄玉[2]

王族のエンシヤ

EVENT▶P.425



名称の変化

—

共通ドロップ

王族の兜、王族の鎧、
王族の手甲、王族の足甲 ※1

■円卓

状態 HP ルーン ドロップ
通常 — — —

敵対 1041 114 縛り付く手骨

※1:撃破後、エンシヤがいつも立っていた位置(ギデラの書斎前)に落ちている

狼の戦鬼、バルグラム



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■祝福「王都西城壁」の南西にある建物の赤の召喚サイン(王都ロデイル)

状態 HP ルーン ドロップ
敵対 3063 3659 戦鬼の兜、戦鬼の鎧、戦鬼の手甲、戦鬼の足甲 ※1 ※1

※1:はくれ魔術師、ウィルヘルムもいっしょに倒せば入手

ENEMY

鍛冶師ヒューグ

EVENT▶P.426



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■内蔵

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

監視者の長、アーガンティ



名称の変化

—

共通ドロップ

—

単眼の盾

■監視者たちの砦(巨人たちの山腹)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

敵対

5136	5040	—	—
------	------	---	---

騎士ディアロス

EVENT▶P.418



名称の変化

騎士ディアロス/
密跡ディアロス

共通ドロップ

—

■内蔵

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(学院の門前町)の北西(湖のリエーニ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

1427	1000	ホスローの花弁、ディアロスの雫	—
------	------	-----------------	---

■内蔵

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■火山帯(ケルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■聖村(湖のリエーニ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

2652	1000	ホスローの花弁、ディアロスの雫	—
------	------	-----------------	---

■聖村(湖のリエーニ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	ホスローの花弁、ディアロスの雫	—
---	---	-----------------	---

■内蔵

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■戦字びのボロ家(リムグレイブ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

敵対

1163	2000	—	—
------	------	---	---

■戦字ショップ

—	—	—	—
---	---	---	---

金仮面卿

EVENT▶P.428



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の周辺

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(古道跡の雪谷)の周辺(巨人たちの山腹)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■祝福(森渡の大橋)の北(アルター高層)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

■王都ローデルの闘技場の地下層

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

通常

—	—	—	—
---	---	---	---

狂い舌、アルベリッヒ



■門番・1階

敵対	状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	状態	2387	1562	—

名称の変化

—

共通ドロップ

狗呼びの指環、嘲弄者の舌

源流の魔術師、アズール

EVENT▶P.428



■秘窟「源流の魔術師、アズール」の魔窟(ゲルミア火山)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	—	—	—

名称の変化

—

共通ドロップ

—

暮れなずむライリー



■異人種(アルター高層)

状態	HP	ルーン
敵対	2387	1828

名称の変化

—

共通ドロップ

ルーンの狐、狗呼びの指環、
クレプスの小瓶、黒鍵の杖×20

源流の魔術師、ルーサット

EVENT▶P.429



■ザリアの隠し部屋(ケイリッド)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	—	—	—

名称の変化

—

共通ドロップ

—

獣の司祭、グラング

EVENT▶P.416



■獣の神殿(グレイオール高層)

状態	HP	ルーン
通常	10620	2400

※1:入手していない場合

名称の変化

—

共通ドロップ

古竜岩の鎧石、黒鍵の瞳 ※1

豪胆ライオネル



■龍穴砂丘(ケイリッド)

共通	状態	HP	ルーン	ドロップ
共通	状態	1621	—	—

■共同(星狩きのラタン戦召喚)

名称の変化

—

共通ドロップ

—

ゲルミア騎士の霊

EVENT▶P.431



■火山麓(ゲルミア火山)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	—	—	—

名称の変化

—

共通ドロップ

—

古騎士、イシュトバーン



■狗呼びのボロ家の夜(リムグレイブ)

敵対	状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	状態	2387	1828	—

■裏面の競分戦前の金の召喚サイン(流罪の洞窟)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	—	—	—

■共同

名称の変化

—

共通ドロップ

—

賢者ゴーリー

EVENT▶P.429



■ゴーリーのボロ家(ケイリッド)

通常	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	—	—	—

■魔術・特殊ショップ

※1:ミリオントのイベントすべて完了後

名称の変化

—

共通ドロップ

集う信徒の誓布、ゴーリーの鈴玉 ※1

ENEMY

小壺

EVENT▶P.419



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■壱村(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—
通常	—	—	—
通常(死体通り)	—	—	—

三姉エイミー



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■壊れた御堂戦の周辺にある金の召巻サイン(ミケラの聖骸)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対(四姉妹)	5533	—	—

死霊の乙女、フィア

EVENT▶P.417



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■円通

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—
■夜通「死王子の庭」の周辺(深き樹の根)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	2652	2000	—

指痕爛れのヴァイク



名称の変化

—

共通ドロップ

ヴァイクの戦績、指痕のブドウ、
御呼びの指案

■鎮めの教会(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	1831	2180	—

次姉モーリーン



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■壊れた御堂戦の周辺にある金の召巻サイン(ミケラの聖骸)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対(四姉妹)	5533	—	—

地縛霊



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■リムクレイブ

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—
貴人(国)	—	—	—

■ストームウォル城

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—
貴人(国)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—
貴人(国)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
マントあり	—	—	—
マントなし	—	—	—
貴人(判別)	—	—	—

■月光の館(湖のリエーニエ)

燭台の霊



名称の変化

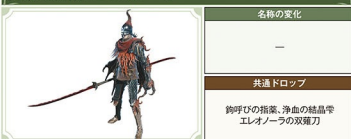
—

共通ドロップ

—

■リムグレイブ	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■語り泣きの半島	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■遊園のリエーニエ	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■ケイリッド	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■アルター高原	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■聖別聖殿	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—

純紫の血指、エレオノーラ



名称の変化

—

共通ドロップ

鈴呼びの指環、浄血の結晶等
エレオノーラの双腕刀

■湖ニマリカ教会(アルター高原)	状態	HP	ルーン	ドロップ
敵討	2512	3116	—	—

城主エドガー

EVENT▶P.414



名称の変化

城主エドガー／
復讐者エドガー

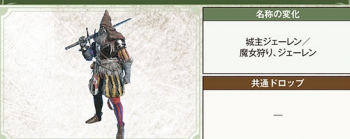
共通ドロップ

失地騎士の弁償+8

■モーンの城(語り泣きの半島)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	871	1000	—	—
■獅子の道標戦前の金の召喚サイン(モーン城)	状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[獅子の道標戦召喚]	2614	—	—	—
■祝儀「賢者の指環」の周辺(語り泣きの半島)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	871	1000	—	—
■賢者の指環(湖のリエーニエ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
復讐者エドガー[敵討]	1427	2180	シャブリリのブドウ、生命印子	—

城主ジェーレン

EVENT▶P.428



名称の変化

城主ジェーレン／
魔女狩りジェーレン

共通ドロップ

—

■赤獅子(ケイリッド)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■屋敷のラダー戦前の召喚サイン(赤獅子)	状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[屋敷のラダー戦召喚]	2817	—	—	—
■魔女狩りの魔域(語り泣きの半島)	状態	HP	ルーン	ドロップ
魔女狩り、ジェーレン	2084	1500	奇矯騎士のフード、奇矯騎士の鎧、奇矯騎士の 教鞭、奇矯騎士のスボン	—
■魔術学院レアルカリア	状態	HP	ルーン	ドロップ
魔女狩り、ジェーレン	2084	1500	奇矯騎士のフード、奇矯騎士の鎧、奇矯騎士の 教鞭、奇矯騎士のスボン	—
■大書庫の遠くの金の召喚サイン(魔術学院レアルカリア)	状態	HP	ルーン	ドロップ
魔女狩り、ジェーレン[敵討・魔術師 セレンと共同]	3448	2059	奇矯騎士のフード、奇矯騎士の鎧、奇矯騎士の セレンと共同	—
■大書庫の遠くの金の召喚サイン(魔術学院レアルカリア)	状態	HP	ルーン	ドロップ
魔女狩り、ジェーレン[共同・魔術師 セレンと敵討]	2854	—	—	—

※1:元の世界に戻る入手

しろかねのラティナ

EVENT▶P.423



名称の変化

—

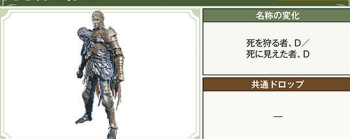
共通ドロップ

首飾のフード、首飾の鎧、
首飾の胸板、首飾のスカート

■銀の館の牢獄(湖のリエーニエ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1103	2000	—	—
■魔術の魔域(聖別聖殿)	状態	HP	ルーン	ドロップ
召喚	—	—	—	—

死を狩る者、D

EVENT▶P.417



名称の変化

死を狩る者、D／
死に見えた者、D

共通ドロップ

—

■鈴呼び水の村の面道(語り泣きの半島)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	762	1200	Dの鈴玉、発見の罫、発見の鎧、発見の手甲、 発見の足甲	—
■魔術の魔域(聖別聖殿)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■黒き剣の刺客戦前の金の召喚サイン(黒き剣の地下墓)	状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[黒き剣の刺客戦召喚]	3161	—	—	—
■黒き剣の刺客の金の召喚サイン(湖のリエーニエ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[ティファの呼び声戦召喚]	3635	—	—	—
■魔術の魔域(聖別聖殿)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—	—
■シエラの水道橋(シエラ村)	状態	HP	ルーン	ドロップ
死に見えた者、D	1999	1200	Dの鈴玉、発見の罫、発見の鎧、発見の手甲、 発見の足甲 ※1	—
■魔法のガーゴイル戦前の金の召喚サイン(永遠の館、ノクローン)	状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[永遠のガーゴイル戦召喚]	7631	—	—	—
■魔術の魔域(聖別聖殿)	状態	HP	ルーン	ドロップ
死に見えた者、D	2543	1200	分かつた発見の罫、発見の鎧、 発見の手甲、発見の足甲	—

※1:遺体を調べると入手

ENEMY

聖職者コリン

EVENT▶P.425



名称の変化

聖職者コリン／
記録者コリン

共通ドロップ

コリンの鈴玉、フレイル、
コリンのローブ

■内章

状態	HP	ルーン	ドロップ
折衝ショップ	—	—	—
■校庭「アルター街道の三叉路」の北(アルター高層)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
折衝ショップ	1171	1200	—
■倉庫裏のいる隠れた橋の上(アルター高層)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
折衝ショップ[記録者コリン]	1717	1200	—
■校庭「王都西境の海の競技場周辺(王都ローデイル)」	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
折衝ショップ[記録者コリン]	2387	1200	—
■校庭「古道橋の雪谷」の周辺の橋(巨人たちの山嶺)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
折衝ショップ[記録者コリン]	3107	1200	—
■校庭「灰の王都、ローデイル」の周辺のグランサウス(灰都ローデイル)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
記録者コリン	4256	1200	—

責問官ギーズ

名称の変化

—

共通ドロップ

ギーズの車輪

■火山窟(ケルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	2387	6858	—

戦士ネフェリ・ルー

EVENT▶P.427



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■校庭「青銅機軸の部屋」の東の通路の先にある小部屋(ストームワイル城)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1427	2000	戦車の斧×2
■接ぎ木のごドリック戦士の召喚サイン(ストームワイル城)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[接ぎ木のごドリック戦士]	3790	—	—

■内章

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—
■しるがね村・入口付(湖のリエーニエ)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	戦車の斧×2
■きみほし前の召喚サイン(湖のリエーニエ)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[きみほし前の召喚サイン]	3790	—	—
■内章[1階の階段そば]	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—
■校庭「接ぎ木のごドリック」の北の玉座間(ストームワイル城)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
王	—	—	—
■最初の王ゴッドフレイグの召喚サイン(灰都ローデイル)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[最初の王、ゴッドフレイグ戦士]	13110	—	—
■スリーンスタースにある秘密の地下室(湖のリエーニエ)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
保護	—	—	—

戦士の大壺

EVENT▶P.431



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■ケイリッドの競技場前

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—

戦士の壺、アレキサンダー

EVENT▶P.418



名称の変化

—

共通ドロップ

戦士の壺の破片
(崩れゆくファルム・アスラ以外)

■校庭「聖人橋」の南(リムクレイブ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
埋まっている	512	1500	—
■校庭「ゲール牧道、裏口」の周辺(リムクレイブ)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	512	1500	—

■赤獅子城

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1080	1500	—
■星のラダー戦士の召喚サイン(機突塔)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
共同[星のラダー戦士]	3600	—	—

■機突塔(ケイリッド)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ひび割れ(星のラダー戦士戦後)	1080	1500	—
■倉庫の扉上(湖のリエーニエ)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
ひび割れ	1458	1500	—

■ライード岩光の岩岩地帯(ケルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ひび割れ	1458	1500	—
■安息教会の東(巨人たちの山嶺)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
ひび割れ	8370	—	—

■校庭「壺の壺、アレキサンダー」の周辺(崩れゆくファルム・アスラ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ひび割れ	2946	1500	アレキサンダーの壺、アレキサンダーの破片

タニスの騎士

名称の変化

—

共通ドロップ

—



■火山窟

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—
■校庭「官流の君主、ライカード」の周辺(アルター高層)	—	—	—
状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	3465	2000	塔場の旗印・砲弾

血潮の騎士、ユーノ・ホスロー

名称の変化

—

共通ドロップ

ルーンの旗、鈴の旗の旗、
ホスローの花弁、ホスローの兜、
ホスローの鎧、ホスローの手甲、
ホスローの足甲

■最高なる者のボロ家(巨人たちの山嶺)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	3986	2974	—

ENEMY

取り残された商人

EVENT▶P.412



名称の変化

—

共通ドロップ

取り残された商人の鈴玉

■依頼「シーフラッド、岸辺」の周辺(シーフラッド)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	2905	500	—

ならず者

EVENT▶P.419



名称の変化

—

共通ドロップ

ならず者の鈴玉、鉄球拳、

ならず者の鉄皮面

■エト協でのボロ家(謎のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1427	1000	ラーヤの首飾り

■王都外郭の西の境(王都ローデイル)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	2084	1000	—

■沿岸士衛、マカール砦前の召喚サイン(古道跡野原)

状態	HP	ルーン	ドロップ
共通	4547	—	ドロップ

■王都外郭の西の境(王都ローデイル)

状態	HP	ルーン	ドロップ
捕獲	—	1000	苗床の呪い ※1

※1: 会話後にならず者の鈴玉、鉄球拳、ならず者の鉄皮とともに入手

本指



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■門番

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	—	—	—

眠りの矢、ドローレス



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■スリシースターズにある秘密の地下室(謎のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
偵察	—	—	—

昔律者ヘルナール

EVENT▶P.420



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■火山館(ゲルミア火山)

状態	HP	ルーン	ドロップ
戦技ショップ	—	—	ドロップ

■敵の戦鬼、バルグラムをばく魔術師、ウィルヘルム戦前の召喚サイン(王都ローデイル)

状態	HP	ルーン	ドロップ
共通	3491	—	ドロップ

■神匠のふたり戦前の召喚サイン(隠れゆくファルム・アズラ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
共通	12452	—	ドロップ

■夜間「大橋東の道」から大橋の北(隠れゆくファルム・アズラ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	6115	10551	冒険の爪、世界破りの王冠、戦鬼の兜、戦鬼の足甲、世界破りの王冠

昔律者ヘシックス



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■戦守のボロ家(謎のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	795	282	鈴呼びの笛、大橋のタリスマン

白面のヴァレー

EVENT▶P.413



名称の変化

白面のヴァレー／

名も無き白面

共通ドロップ

—

■探偵「導きの星はじまり」の周辺(リムグレイブ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1021	500	壊れた血瓶×6

■バラ教団(謎のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	1831	500	壊れた血瓶×6

■モーグウィン王様の血の池の周辺

状態	HP	ルーン	ドロップ
名も無き白面 [敵対]	4496	316	白面、従軍医師の白衣(装束)、従軍医師の手袋、従軍医師のズボン ※1

■夜間「王都外郭」の周辺の召喚サイン(モーグウィン王都)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	5868	6439	ルーンの風、鈴呼びの笛 ※2

■モーグウィン王都

状態	HP	ルーン	ドロップ
捕獲	—	1000	壊れた血瓶×6、ヴァレーの花束 ※3

※1: 血の池の傍にいる名も無き白面を倒すと入手 ※2: 2元の世界に海渡り入手 ※3: 遺体を調べて入手

はぐれ魔術師、ヴィルヘルム



名称の変化

—

共通ドロップ

戦鬼の兜、戦鬼の足、戦鬼の手甲、

戦鬼の足甲 ※1

■夜間「王都外郭」の周辺の召喚サイン(王都ローデイル)

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	3063	—	—

パッチ

EVENT ▶ P.415



名称の変化
—
共通ドロップ
踊り子の打楽器

新井里川の演劇(リムグレイブ)				
	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常		1191	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ
ショップ		862	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ
新井里川の森(島のリリーニエ)				
状態		HP	ルーン	ドロップ
ショップ		1547	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ
新井里川のラダー-新井の召喚サイン				
状態		HP	ルーン	ドロップ
共闘(星の指のラダー-召喚サイン)		1621	—	—
新井里川-夜境(ゲルミア火山、一合目の酒(ルーン火山))				
通常		2260	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ
ショップ		—	—	—
新井里川(ゲルミア火山)				
状態		HP	ルーン	ドロップ
ショップ		—	—	—
新井里川(アルター-真昼)				
状態		HP	ルーン	ドロップ
ショップ		—	—	—
新井里川の演劇(リムグレイブ)				
状態		HP	ルーン	ドロップ
通常(真夜)		2876	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ
ショップ		2876	800	バッチの指玉、スフィア7、毒の指、毒の糸、毒のフーズ

半狼のブライヴ

EVENT ▶ P.422



名称の変化	—
共通ドロップ	—

馬の森の環境(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	状態	1506	2000	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	—	—	—
共闘(難主なき狼犬の牙の召喚)	HP	ルーン	ドロップ	—
共闘(難主なき狼犬の牙の召喚)	1506	—	—	—
リムグレイブ	状態	HP	ルーン	ドロップ
通常(難主なき狼犬の牙の召喚)	1506	2000	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	2991	2000	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	2991	2000	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	3175	2000	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	2900	—	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	4230	2000	—	—
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	状態	HP	ルーン	ドロップ
難主なき狼犬の牙の宴の召喚(リムグレイブ)	5445	2000	—	—

日陰の城主、マレーマレー



名称の変化
—
共通ドロップ
蝶媒のレイピア、マレー家の板面、マレー家のローブ

■日陰城の西(アルター高原)			
状態	HP	ルーン	ドロップ
封印	3202	9000	—

火の監視者



名称の変化	—
共通ドロップ	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
敵対	1332	2415	—

百智卿、ギデオン＝オーフニール

EVENT ▶ P.424



名称の変化	—
共通ドロップ	—

状態	HP	ルーン	ドロップ
通常	---	---	---

放浪商人カーレ

EVENT ▶ P.415



名称の変化
—
共通ドロップ
カーレの鈴玉

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	1462	500	—

放浪の民の商人

EVENT ▶ P.412



名称の変化
—

共通ドロップ
—

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	1462	500	放浪商人の鎧玉[1]

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	1462	500	放浪商人の鈴玉 [2]

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	1462	500	放浪商人の鈴玉 [3]

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	1642	500	放浪商人の鈴玉 [4]

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	2905	500	放浪商人の鈴玉 [5]

■祝福「ベイルム教団」の北(湖のリエーニエ)

状態	HP	ルーン	ドロップ
シヨップ	2905	500	放浪商人の鈴玉 [6]

■祝福「エオニア沼の岸边」の周辺(ケイリッド)

状態	HP	ルーン	ドロップ
ショップ	3084	500	放浪商人の鈴玉[9]

■祝福「エオニア沼、南岸」の南西(ケイリッド)

状態	HP	ルーン	ドロップ
----	----	-----	------

ショップ	3084	500	放浪商人の鈴玉 [10]
■視程「霧濃の大権の周辺」(アルター高原)			
状態	HP	ルーン	ドロップ

シヨップ	4166	500	放浪商人の紳士 [7]
■祝福「九合目」の北東(ゲルミア火山)			
状態	HP	ルーン	ドロップ
シヨップ	2446	500	放浪商人の紳士 [8]

ENEMY

魔術教授セルプス

EVENT▶P.423



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■ラニの魔術師塔(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

幻影 — — —

■セルプスの魔術師塔(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

通常 — — —

技撃 — — —

セルプスの鈴玉、魔術教授の大帽子、魔術教授の杖、魔術教授の手袋、魔術教授のズボン ※1

※1:いずれも盗体を見て入手

魔術教授ミリアム



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■カーリアの書院(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

絶対[カーリアの迷宮後援前] 3048 6000 毒り注ぐ魔力

絶対[カーリアの迷宮後援後] 3048 6000 冷静

魔術師セレン

EVENT▶P.428



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■破壊師の地下室(リムグレイブ)

状態 HP ルーン ドロップ

魔術ショップ[分室] — — —

■魔術師の塔(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

拘束された本体 871 0 —

■スリンスターズにある秘密の地下室

状態 HP ルーン ドロップ

新しい身体 1515 1500 —

■ラダゴンの赤狼戦前の金の召喚サイン(魔術師塔アルカリア)

状態 HP ルーン ドロップ

共闘[ラダゴンの赤狼戦召喚] 3790 — —

■大連珠のぶくの金の召喚サイン(魔術師塔アルカリア)

状態 HP ルーン ドロップ

共闘[魔女狩り、ジェーレンと共闘] 4168 — —

■大連珠の近くの赤の召喚サイン(魔術師塔アルカリア)

状態 HP ルーン ドロップ

絶対[魔女狩り、ジェーレンと共闘] 2652 2059 セレンの鈴玉、魔女の輝石頭

魔術師トープス

EVENT▶P.421



名称の変化

—

共通ドロップ

学院の輝石杖、トープスの鈴玉

■イリス教会(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

魔術ショップ 1427 500 —

■魔術師塔アルカリア

状態 HP ルーン ドロップ

通常 — — —

魔術師ロジェール

EVENT▶P.420



名称の変化

—

共通ドロップ

ロジェールの鈴玉、魔術師の尖り棒、魔術師の杖、魔術師の手袋、魔術師のズボン ※1

■忍み鬼、マルギット戦前の召喚サイン(ストームヴィル城)

状態 HP ルーン ドロップ

共闘[忍み鬼、マルギット戦召喚] 2614 — —

■礼拝堂(ストームヴィル城)

状態 HP ルーン ドロップ

ショップ — — —

■円卓

状態 HP ルーン ドロップ

通常 — — —

※1:ロジェールのイベントをすべて完了後

魔女ラニ

EVENT▶P.421



名称の変化

魔女レナ/魔女ラニ

共通ドロップ

—

■エーの鈴食(リムグレイブ)

状態 HP ルーン ドロップ

■ラニの魔術師塔(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

通常 — — —

■エインセルル

状態 HP ルーン ドロップ

小さなラニ — — —

■月光の塔にある洞窟(湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

■身体

状態 HP ルーン ドロップ

■祝福[ラニの部屋](湖のリエーニエ)

状態 HP ルーン ドロップ

小さなラニ — — —

■石像

状態 HP ルーン ドロップ

指輪あり — — —

末妹ボリアンナ



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■壊れた樹霊城の周辺にある金の召喚サイン(ミケラの聖域)

状態 HP ルーン ドロップ

絶対[四蛇] 5533 — 度敗退制の懲り ※1

■宿特オニール戦前の金の召喚サイン(エオニアの洞)

状態 HP ルーン ドロップ

共闘[魔女ボリアンナ] 7116 — —

招き手のゾーラーヤス

EVENT▶P.430



名称の変化

—

共通ドロップ

—

■大山(ゲルミア大山)

状態 HP ルーン ドロップ

通常 1192 500 —

